

Geschrieben werden soll eine Applikation, die auf einer Weboberfläche für einen gegebenen Betrag die Stückelung des Betrages in Euro zurück gibt. Hierbei sollen immer die größtmöglichen Scheine, bzw. Münzen zuerst genommen werden, damit soll erreicht werden, dass möglichst wenige Scheine und Münzen benötigt werden.

Nachdem die Berechnung einmal stattgefunden hat, soll bei der nächsten Berechnung angezeigt werden, wie sich die Stückelung zur vorhergehenden Ausgabe geändert hat.

Beispiel:

- neuer Betrag: 234,23€
- alter Betrag: 45,32€

Neue Stücklung 234,23 €

Schein/Münze	Anzahl
200,00	1
20,00	1
10,00	1
2,00	2
0,20	1
0,02	1
0,01	1

Differenz zu 45,32 €

Schein/Münze	Differenz
200,00	+1
20,00	-1
10,00	+1
5,00	-1
2,00	+2
0,20	0
0,10	-1
0,02	0
0,01	+1

Der Berechnungsteil der Applikation soll wahlweise im Frontend oder im Backend ausgeführt werden.

Dies soll über die Oberfläche umschaltbar sein.

Für das Frontend soll Angular 14+ verwendet werden. Im Backend bitte Java auf einem beliebigen Webframework nutzen (Java EE, Spring Boot oder ähnlich).

Wir bitten um Zusendung des Quellcodes für alle Bestandteile mind. 3 Tage vor einer Präsentation.

Bei der Stückelung gehen wir davon aus, dass folgende Scheine und Münzen existieren. Alle Angaben in €.

Schein/Münze
200,00
100,00
50,00
20,00
10,00
5,00
2,00
1,00
0,50
0,20
0,10
0,05
0,02
0,01