



PROYECTO

DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON DJANGO 2.0

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO
GENERACIÓN 36

Sistema para el tema asignado

Problema a resolver:

Una o varias de las sucursales del tema asignado han abierto recientemente y desean contar con un sistema de administración tanto del lado del cliente como del servidor para tener el control, brindar el servicio dicho a sus clientes así como la administración de sus productos, servicios, consultas y/o compras con los que cuentan.

En cuanto a backend(Django 2.0):

Para el cliente:

- El cliente podrá consultar los productos/servicios disponibles, así como su precio y cantidad sin necesidad de iniciar sesión.
- El cliente deberá estar registrado en el sistema para realizar compras o agendar citas en línea según sea el caso.
- Se podrán registrar n cantidad de clientes.
- El cliente podrá realizar compras en línea, utilizando un carrito de compra, o agendar citas.
- El sistema tendrá un manejador de sesiones.
- El cliente podrá recuperar su contraseña por un correo enviado desde el servidor.

- El cliente podrá agregar/agendar y eliminar/cancelar productos/citas del carrito de compra/agendador.

Para el administrador:

- El administrador podrá agregar, eliminar y modificar datos de los productos (nombre, precio, proveedor).
- El administrador podrá determinar si habrá descuento para cierto tipo de productos o en su caso añadir promociones.
- El administrador podrá modificar las cantidades de los productos existentes.
- Todos los datos se almacenarán en una base de datos(SQLite 3).
- El proyecto podrá verse desde cualquier lugar del mundo que tenga acceso a Internet, es decir que esté alojado en un servidor.

Extras:

- El gerente podrá consultar el historial de ventas/citas realizadas por la tienda.
- El gerente podrá consultar el historial de ventas/citas por cliente.
- Se tendrá un API REST que se pueda consumir.

En cuanto al frontend:

- Se tendrá que utilizar uno de los dos frameworks vistos en clase(Bootstrap 4 o Materialize).
- Se debe notar el uso del GRID.
- Al menos 11 elementos distintos del framework elegido deberán estar presentes en los templates.
- A imaginación de cada equipo se aplicará un script(Obvio de Javascript) con el que el usuario pueda interactuar.
- Otro script pero utilizando jQuery.
- Se utilizarán al menos una API(Google Maps o Facebook).
- Se debe notar el cambio de tipo de fuente en al menos dos partes del sitio.

Evaluación backend:

- Manual de uso:
 - Descripción
 - Pruebas de estrés
 - Ejecución
 - Flujo del sistema (Incluir capturas de pantalla).
 - Limitaciones (si hay alguna)
- Documentación con pydoc
- Diagrama de clases UML si es que se utilizan clases.
- Versionado (Repositorio de GitHub). Al menos 10 commits por integrante.
- Presentación del proyecto.

Evaluación de frontend:

Documentación orientada a ingeniería de software:

- Logo, misión, visión si se presentan como empresa. Si no, basta con el logo.
- Objetivo.
- Integrantes del proyecto.
- Organigrama (Se debe marcar quién hizo cada parte del proyecto).
- Toma y análisis de requerimientos.
- Propuesta para solucionar el problema.
- Diagrama de actividades (Gantt). *"Si no metran los avances no cuentan"*.
- Integrar el manual de uso al final de esta documentación.

Valor de cada punto:

- | | |
|---------------------------------------|-----|
| ● Uso del framework Django | 60% |
| ● Script Javascript | 5% |
| ● Script jQuery | 5% |
| ● Uso de API | 3% |
| ● Cambio de fuente | 2% |
| ● 10 commits por integrante en GitHub | 5% |
| ● 100% Mobile-First | 5% |

• Documentación	15%
• Presentación	5%
Total	100%

Fecha de presentación:

➤ Viernes 11 de Mayo.

Lugar y hora:

➤ Cubículo de PROTECO 4:30 PM

Es requisito indispensable tener su sistema en Internet, de lo contrario no se revisará.



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

