

SERKAN BAHTİYAR

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ



Ordu, Türkiye | [web sayfası](#) | [Linkedin](#)

+90 546 933 77 23 | serkanbahtiyar9@gmail.com

Web/Mobil/Yapay zeka geliştirme alanlarında kod yazmaya ilgi duyan, karmaşık çözümler geliştirme, duyarlı tasarımlar oluşturma, güçlü yaratıcı düşünme becerisine sahip bir bilgisayar mühendisiyim.

Yazılım dünyasına olan tutkum ve bilgisayar bilimi eğitimimle donanmış bir bilgisayar mühendisi olarak, teknik becerilerimi iş dünyasına taşıyarak katkıda bulunmayı amaçlıyorum.

Yazılım geliştirme konusundaki ilgim, sorunlara yenilikçi ve yaratıcı çözümler geliştirme konusundaki hevesim beni sürekli olarak yeni teknolojileri öğrenmeye, kodlama becerilerimi geliştirmeye ve gerçek dünya problemlerini çözmeye yönlendirdi. Öğrenmeye her zaman açık, takım çalışmasına hevesli ve sorunları yaratıcı bir şekilde çözeabilen, problemlerin nedenini sorgulayabilen bir yazılımcı olarak özellikle web/mobil/yapay zeka alanlarında uygulamalar geliştirme, Asp net mvc, HTML, CSS, JavaScript ile ilgilenmekteyim.

SERTİFİKALAR

JAVA PROGRAMMING / BLUEMARK ACADEMY / ŞUBAT 2024

PYTHON PROGRAMMING AND DATA ANALYSIS / BLUEMARK ACADEMY / EYLÜL 2022

DATA SCIENCE AND ARTIFICIAL INTELLIGENCE / TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR / ŞUBAT 2024

ASP.NET CORE MVC / TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR / ŞUBAT 2024

AGILE-SCRUM FOUNDATIONS / BLUEMARK ACADEMY / EKİM 2022

DOCKER & CONTAINER TECHNOLOGIES FUNDAMENTALS / BLUEMARK ACADEMY / EKİM 2023

QUERYING DATA WITH T-SQL / BLUEMARK ACADEMY / EKİM 2023

DEVELOPING APPLICATIONS USING REACT / BLUEMARK ACADEMY / EKİM 2023

FUNDAMENTAL LEVEL PYTHON PROGRAMMING / BLUEMARK ACADEMY / EYLÜL 2023

KOTLIN PROGRAMMING / BLUEMARK ACADEMY / OCAK 2024

MONGODB / BLUEMARK ACADEMY / OCAK 2024

INTRODUCTION TO CYBER SECURITY / CISCO / AĞUSTOS 2022

C# AND SQL SERVER / UYUMSOFT / AĞUSTOS 2022

B2 İNGİLİZCE SEVİYESİ / BTK AKADEMİ / ŞUBAT 2024

REACT PROGRAMMING / BLUEMARK ACADEMY / ŞUBAT 2024

VERİ GÖRSELLEŞTİRME / TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR/ / ŞUBAT 2024

VERİ OKURYAZARLIĞI / TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR/ / ŞUBAT 2024

DERİN ÖĞRENME(ANN-CNN-LSTM-RNN)/ TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR/ / HAZİRAN 2024

PYTHON İLE BÜYÜK VERİ/ TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR/ / HAZİRAN 2024

TSQL İLE VERİTABANI PROGRAMLAMA/ TURKCELL GELECEĞİ YAZANLAR/ / TEMMUZ 2024

PROJELER

MOBİL ÜRÜN SATIŞ

Andorid programlama için java ve firabase kullanılarak yöresel ürün satışı program gerçekleştirilmiştir

YURT OTOMASYONU

Projenin giriş aşaması olarak öğrencilere ait bilgilerin alındığı ve bunlara dayalı olarak bu bilgiler üzerinden işlemlerinin yapıldığı bir bölüm, bunun dışında yurttan bulunan personeller için de geçerli olmak koşuluyla işlemlerinin bulunduğu, yurtdan giderlerinin tutulduğu, öğrencilerin odalarında mevcut kişi sayısını ve yeni öğrenci eklendiğinde mevcut sayıdan düşüldüğü store procedure gibi yapılar kullanılarak yurtla ilgili işlemlerin ve hesaplamaların yapıldığı c# ve sql server yapıları ile oluşturulmuş bir proje

DERLEYİCİ TASARIMI

Python dilli kullanarak bir derleyici tasarımı gerçekleştirildi. Projede değişken, operator, matematiksel işlemler(*,/,%,+,-,vb), döngüler (for,while), koşullu işlemler(if,else,elif), açıklama satırı, karakter tanıma gibi işlemleri gerçekleştiren bir derleyici tasarımı gerçekleştirildi.

ŞEHİR TANITIM VE YORUM ŞİKAYET PROJESİ

Şehire ait gezilecek yerlerin,yöresel yemeklerin,tarihi yerlerin olduğu şehiri tanıtan bir proje, şehiri ziyaret eden birisinin şehirde beğenmediği tarafları şikayet edebildiği,şehirde çektiği fotoğrafları yükleyebildiği,yöresel yemeklerden sipariş verebildiği ve bunlara yorum yapabildiği bir çalışma.projede php,html,css,javascript,mysql kullanıldı.

TİCARİ OTOMASYON

Bu proje bir mağazanın satış ürünlerinin olduğu, admin ve kullanıcı olmak üzere 3 ana kısımdan oluşuyor. crud işlemleri ile sınırlı kalmayıp Entity Framework, Linq sorgular üzerinden Trigger, Procedure gibi SQL yapıları kullanılarak geniş kapsamlı bir proje geliştirilmeye çalışıldı projede asp.net mvc yapısı kullanıldı.

MODEL EĞİTME

Python, keras, tensorflow gibi yapılar kullanılarak uygun ve optimize bir model eğitilip bu modelin ceket,mont,elbise gibi modelleri tanınması sağlandı.

MASKE KONTROL

Model eğitilerek gerçek zamanlı maske kontrolü sağlandı. Projede python dili kullanıldı.

REACT-API-SEARCH

React ve api kullanılarak search durumana göre resimlerin getirildiği ve görüntülerinde responsive hale duyarlı hale getirildiği proje oluşturuldu

EĞİTİM

GAZİOSMANPAŞA ÜNİVERSİTESİ

- Bilgisayar Mühendisliği (85.86/100)

PROGRAMLAMA DİLLERİ & DERLEYİCİLER

- C#, C, JavaScript, HTML/CSS, PHP, Java, SQL, Asp net mvc, Python
- Visual Studio, Android Studio, XCode, IntelliJ IDEA, NetBeans, Visual Studio Code, Matlab

YABANCI DİL

- B2 İngilizce Seviyesi (Okuma/Yazma/Konuşma)
-