

# 1 Descripción

- Creamos las tablas videojuego, version\_videojuego, genero, ventas, consola, requiere y desarrolladora basadas en los diagramas previamente hechos.

```
1 create table videojuego(  
2     id_videojuego int,  
3     id_genero     int,  
4     nombre_videojuego varchar(60),  
5     primary key (id_videojuego),  
6     foreign key (id_genero) references genero(id_genero)  
7 );  
8  
9 create table version_videojuego(  
10     id_version int,  
11     nombre_videojuego varchar(50),  
12     ano_lanzamiento date,  
13     id_videojuego_base int  
14     id_desarrolladora int,  
15     primary key (id_version),  
16     foreign key (id_videojuego_base) references  
17         videojuego(id_videojuego)  
18     foreign key (id_desarrolladora) references  
19         desarrolladora(id_desarrolladora)  
20 );  
21  
22 create table genero (  
23     id_genero int,  
24     nombre_genero varchar(20)  
25 );  
26  
27 create table ventas (  
28     id_version_videojuego int,  
29     id_venta int,  
30     ventas_na numeric(10,2),  
31     ventas_eu numeric(10,2),  
32     ventas_jp numeric(10,2),  
33     otras_ventas numeric(10,2),  
34     ventas_globales numeric(10,2),  
35     primary key (id_venta),  
36     foreign key (id_version_videojuego) references  
37         version_videojuego(id_version )  
38 );
```

```

38
39 create table consola (
40     id_consola int,
41     nombre_consola varchar(30),
42     fecha_lanzamiento date,
43     empresa varchar (20),
44     primary key (id_consola)
45 );
46
47 create table requiere (
48     id_videojuego int,
49     id_consola int,
50     primary key (id_videojuego),
51     foreign key (id_consola) references consola(id_consola),
52     foreign key (id_videojuego) references
        version_videojuego(id_version)
53 );
54
55 create table desarrolladora (
56     id_desarrolladora int,
57     nombre_desarrolladora varchar(50)
58 );

```

Listing 1: Creacion de tablas

- Hacemos el proceso de la carga masiva, donde copiamos los datos de diferentes .csv para pegarlos en nuestras tablas.

```

1 COPY videojuego (id_videojuego, id_genero,
   nombre_videojuego)
2 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\videojuego.csv'
3 WITH DELIMITER ',';
4
5 COPY version_videojuego (id_version, nombre_videojuego,
   ano_lanzamiento, id_videojuego_base, id_desarrolladora)
6 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\version_videojuego.csv'
7 WITH DELIMITER ',';
8
9 COPY genero (id_genero, nombre_genero)
10 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\genero.csv'
11 WITH DELIMITER ',';
12
13 COPY ventas (id_videojuego, id_venta, ventas_na, ventas_eu,
   ventas_jp, otras_ventas, ventas_globales)
14 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\ventas.csv'
15 WITH DELIMITER ',';
16
17 COPY consola (id_consola, nombre_consola,
   fecha_lanzamiento, empresa)
18 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\consola.csv'
19 WITH DELIMITER ',';
20
21 COPY requiere (id_videojuego, id_consola)
22 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\requiere.csv'
23 WITH DELIMITER ',';
24
25 COPY desarrolladora (id_desarrolladora,
   nombre_desarrolladora)
26 FROM 'C:\Users\samue\Documents\Samuel\Uni\Tercer_
   Semestre\Ing._de_Datos\Proyecto\desarrolladora.csv'
27 WITH DELIMITER ',';

```

Listing 2: Carga

- Revisamos que los datos hayan pasado

```
1 select *
2 from videojuego;
3
4 select *
5 from version_videojuego;
6
7 select *
8 from genero;
9
10 select *
11 from ventas;
12
13 select *
14 from consola;
15
16 select *
17 from requiere;
18
19 select *
20 from desarrolladora;
```

Listing 3: Selección de tablas