## Харківський національний університет імені В. Н. Каразіна ННІ Комп'ютерних наук та штучного інтелекту Кафедра інтелектуальних програмних систем і технологій

## ЗВІТ З ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ №2

на тему «Програмна реалізація примітивів блок і транзакція» з дисципліни «Технології блокчейн та криптовалютні операційні платформи»

Виконав: студент групи КС32

Травченко С.М.

Перевірила:

PhD, доц. Родінко М.Ю.

## Завдання №1

Ознайомитись зі структурою транзакцій Bitcoin.

Розробити програмну реалізацію примітивів блок і транзакція мовою програмування Java (або іншою на вибір за бажанням).

- Розробити програмний примітив, що представляє транзакцію,
- Розробити програмний примітив, що представляє блок, тобто, клас Block,
- Розробити клас Blockchain, основним полем якого є список блоків (наприклад, List<Block>). Додати конструктор, методи для додавання нового блока, отримання останнього блока в ланцюгу (або заданого). За потреби можна додавати й інші методи.
- Провести тестування створених класів. Створити декілька блоків, кожен з яких містить по декілька транзакцій. Протестувати методи верифікації транзакцій та блоків, відповідних геш-значень та цифрових підписів.

Лістинги на гітхабі.

Результати виконання завдання №1 наведено:

1. На малюнку 1.1, 1.2 – результат виконання програми.

```
| Be | East Yew | Navoyate | Code | Befastor | Boad | Run | Tools | VS | Wordow | Below | Beast | VS | Correct | File | VS | Correct
```

```
De Sei New Navigue Code Setator Dark Nam José WS Mindow Sep texti Managers

- C Manage
```

Малюнок 1.1 – результат виконання програми