

Zespół XI

Kacper Urbański

Rola: Programista Flutter

Raport indywidualny

1. Opis funkcji pełnionej w zespole

W zespole pełnię rolę programisty aplikacji mobilnej pisanej w języku Dart z wykorzystaniem Flutter'a oraz odpowiadam za stronę www naszego projektu/zespołu.

2. Dotychczas wykonane zadania

- stworzenie strony internetowej zespołu
- utworzenie repozytorium oraz odpowiednie jego zautomatyzowanie
- utworzenie podstawowej wersji aplikacji mobilnej
- przygotowanie opisu projektu
- określenie wstępnej specyfikacji projektu
- określenie oczekiwanego REST API
- pomoc przy zdefiniowaniu modelu bazy danych

3. Napotkane problemy

Podczas analizy tematu związanego z pobieraniem danych ze zdalnego serwera, napotkałem problem z działaniem aplikacji w przypadku braku dostępu do internetu. Na spotkaniu zespołu, wraz z opiekunem ustaliliśmy, że odpowiedzi serwera powinny być przechowywane lokalnie w pamięci urządzenia, aby mogły być wykorzystywane w trybie offline. Dodatkowo, wspólnie określiliśmy, które elementy aplikacji muszą być dostępne bez połączenia z internetem, aby zapewnić ciągłość działania kluczowych funkcji programu.

4. Zadania do wykonania

- poprawki dla aplikacji mobilnej
- połączenie aplikacji z backendem
- tryb offline dla aplikacji
- przystosowanie aplikacji mobilnej do trybu multiplayer
- poprawki strony zespołu
- testy dla aplikacji mobilnej
- dokładna specyfikacja projektu
- dokumentacja