

2. Estructura de un documento HTML5

Una página web básica se compone de tres tipos de código:

- HTML5, que aporta los elementos estructurales.
- CSS, que aplica estilo a estos elementos.
- JavaScript, que posibilita la interacción dinámica de esos elementos.

Página web = Estructura HTML5 + Estilo CSS + Interacción JS

En esta unidad se estudia HTML5, así como las hojas de estilo CSS3. JavaScript y la integración en documentos HTML se ven en una unidad posterior.

Toda página HTML5 debe tener un prólogo y un ejemplar, y de esa forma es compatible con cualquier documento XML.

2.1. Prólogo

Un documento HTML5 debe tener una declaración de tipo de documento, en la que se indica que es de tipo HTML. Con esta declaración se activa el modo estándar del navegador web. El navegador sabe el tipo de documento que va a mostrar y las incorporaciones de HTML5 son interpretadas siempre que sea posible, o ignoradas si no las soporta.

```
<!DOCTYPE html>
```

2.2. Ejemplar

El ejemplar es el propio documento HTML5 y está delimitado por las marcas <html> y </html>.

El elemento raíz o nodo raíz es siempre html. Hay que añadir el atributo lang, que define el idioma del contenido del documento que se está creando, en este caso 'es', por español. Para HTML5 no es necesario.

```
<html lang="es">
```

El ejemplar consta de dos secciones: la cabecera y el cuerpo.

CABECERA

El elemento head (cabecera) contiene los metadatos del documento que incluyen información sobre la página, como son el título, la descripción, el autor, etcétera. Se pueden incluir enlaces a otros contenidos para completar la presentación del contenido del documento, como una hoja de estilo asociada o algunos scripts.

El contenido de la cabecera no se muestra en la página.



Por ejemplo:

En la cabecera se pueden incluir los siguientes elementos:

 <meta> permite incluir metadatos y posicionar la web en los buscadores. Un ejemplo de utilización de la etiqueta <meta> es para indicar la codificación, y de esa forma las palabras con acentos no mostrarán símbolos extraños en el navegador.

```
<meta charset="utf-8" />
```

 <style> para la definición de estilos en línea. No es necesaria si se va a utilizar una hoja de estilo externa mediante la etiqueta <link>.

 <title> descripción que identifica el documento y que se muestra en la pestaña de título del navegador.

```
<title>Mi página de prueba</title>
```

 vincula las hojas de estilo como recurso externo. También permite incorporar código Javascript, imágenes o iconos desde archivos externos.

```
<link rel="stylesheet" href="estilos.css" />
```

En este ejemplo, el atributo rel tiene el valor stylesheet, que le dice al navegador que el archivo estilos.css es un archivo CSS con los estilos necesarios para presentar la página.

- <script> para incluir un script en la página web. Hay dos opciones para indicar el código del script:
 - a) código en un archivo:

```
<script src="archivo.js" type="text/javascript"></script>
```

b) código insertado aquí:

```
<script type="text/javascript">Código de un script integrado en la
página</script>
```

El atributo type indica el tipo MIME, y que no es necesario en los elementos style y script en HTML5.





IMPORTANTE

El tipo MIME, *Multipurpose Internet Mail Extensions* o extensiones multipropósito de correo de Internet, especifica el tipo de dato del contenido del archivo. Por ejemplo, texto, imagen, audio, etcétera. Cada tipo de dato tiene un sufijo concreto. En el ejemplo anterior para JavaScript es type="text/javascript".

CUERPO

Contiene la información de la página que se verá en el navegador. Está delimitado entre las etiquetas

 dody> y </body>.

En el apartado siguiente se estudian los diferentes elementos a incluir en el cuerpo del documento HTML.



IMPORTANTE

Para realizar los ejemplos, casos prácticos y, en general, toda la parte práctica del módulo se recomienda instalar al menos otro navegador web diferente del utilizado normalmente.