

2  
UNIDAD

## Atributos de &lt;input&gt;

La etiqueta <input> permite añadir campos al formulario y debe tener siempre definidos sus atributos:

Atributo	Descripción
name=""	Nombre que se le da al campo. Este nombre no es visible en el navegador, solo se utiliza para diferenciar los campos al enviar la información al servidor. Hace la función de nombre de variable a la que se asigna el valor del campo.
type=""	Tipo de campo a utilizar. Puede ser de tipo: text, password, checkbox, radio, file, hidden, submit, reset.
pattern	Delimita mediante expresiones regulares el contenido insertado por el usuario en los inputs del formulario. <code>&lt;input type="text" name="nombre" pattern="[A-Za-z]{3-10}"&gt;</code>
list	List, combinado con elemento <datalist>, permite al usuario introducir contenido en un campo de texto. Las opciones dadas en <datalist> aparecen como lista desplegable. La lista debe estar dentro de un elemento <datalist> y su identificador debe ser igual al del atributo list. <code>&lt;input id="direccion" type="text" list="tipo"&gt; &lt;datalist id="tipo"&gt; &lt;option label="Calle" value="C/"&gt; &lt;option label="Avenida" value="Av/"&gt; &lt;option label="Plaza" value="Plz/"&gt; &lt;/datalist&gt;</code>
autofocus	Si aparece el atributo autofocus en una etiqueta input, el cursor se posiciona automáticamente en este campo cuando la página se carga. Se puede indicar el valor del atributo como autofocus o no poner nada.
required	Si aparece este atributo, el navegador no permite el envío del formulario si el campo en concreto está vacío. Puede ser utilizado en <textarea> y en muchos elementos <input>, excepto en los tipos hidden, image o botones como submit. <code>&lt;label for="nombre"&gt;Nombre&lt;/label&gt; &lt;input id="nombre" name="nombre" type="text" required/&gt;</code>
autocomplete	Admite dos valores: on y off. Cuando está en on está activado el servicio de autocompletar algunos campos del formulario con valores que se han introducido en otro momento. Si está en off, dicha funcionalidad se encuentra desactivada. Hay que tener en cuenta que no siempre es útil y/o conveniente tenerla activada. <code>&lt;input type="text" name="campoprivado" autocomplete="off" /&gt;</code>

placeholder	<p>Se utiliza a modo de ayuda al usuario para que sepa qué tiene que introducir en este campo del formulario. Cuando el usuario pone el foco en este campo, el texto del placeholder desaparece. Si el usuario no introduce nada y el foco se va a otro campo el texto del placeholder, vuelve a aparecer.</p> <pre>&lt;label for="nombre"&gt;Nombre&lt;/label&gt; &lt;input id="nombre" name="nombre" type="text" placeholder="Escribe tu nombre y apellidos"/&gt;</pre>
-------------	---

En el siguiente enlace están disponibles todos los atributos del elemento `form`:

[https://developer.mozilla.org/es/docs/orphaned/Learn/HTML/Forms/HTML5\\_updates](https://developer.mozilla.org/es/docs/orphaned/Learn/HTML/Forms/HTML5_updates)

Los campos `<input>`, según su valor `type`, pueden ser:

- `type="text"` campo de tipo texto de una línea. Sus atributos son:
  - `maxlength=""` delimita el número máximo de caracteres.
  - `size=""` delimita el número de caracteres a mostrar en pantalla. No limita la longitud del texto que se puede introducir, sino el tamaño visible del campo.
  - `value=""` indica el valor inicial del campo.

Ejemplo:

```
<input name="usuario" type="text" maxlength="24"/>
```

- `type="password"`, campo igual al de tipo `"text"`, pero que oculta el texto introducido cambiando las letras por asteriscos (\*) o puntos (.). Los atributos son los mismos que para `"text"`.
- `type="checkbox"`, campo que muestra una casilla cuadrada que permite marcar varias opciones a la vez de una lista. Si varias casillas pertenecen al mismo grupo deben tener el mismo nombre en el atributo `"name"`. El texto que se quiera que aparezca a continuación de la casilla del `"checkbox"` hay que escribirlo después de cerrar la etiqueta `input`. Sus atributos son:
  - `value=""`, define el valor que se envía si la casilla está marcada.
  - `checked`, atributo opcional, y la casilla aparece marcada por defecto. No necesita darle ningún valor.

Ejemplos:

```
<input type="checkbox" name="opcion1" value="yogur"/>Yogur<br/>
```

```
<input type="checkbox" name="opcion1" value="fruta"
checked/>Fruta<br/>
```

```
<input type="checkbox" name="opcion1" value="flan"/>Flan<br/>
```

- `type="radio"`, el campo se elige al marcar una casilla circular de entre varias opciones. El resto de casillas de ese grupo se desmarcan automáticamente. Si varias casillas pertenecen al mismo grupo deben tener el mismo nombre en `"name"`. Para el `type="radio"` además hay que indicar:
  - `value=""`, define el valor que se envía si la casilla está marcada.

- `checked`, atributo opcional, y la casilla aparece marcada por defecto. Solo se podrá usar para una casilla. No necesita darle ningún valor.

Ejemplo (paralelo al anterior, solo cambia el `type`):

```
<input type="radio" name="grupo1" value="yogur"/>Yogur<br/>
<input type="radio" name="grupo1" value="fruta" checked/>Fruta<br/>
<input type="radio" name="grupo1" value="flan"/>Flan<br/>
```

- `type="file"`, permite al usuario subir archivos. Se necesita un programa que gestione esos archivos en el servidor mediante un lenguaje diferente al HTML. El único atributo opcional a utilizar es `size=""`, que indica la anchura visual del campo.

Ejemplo:

```
<input type="file" name="archivo" size="40"/>
```

- `type="hidden"`, valor que permanece oculto y no puede modificarse. Se utiliza para enviar algún dato adicional necesario para procesar el formulario. Para indicar el valor de este campo se utiliza el atributo: `value="valor"`.
- `type="submit"`, es el botón de "Enviar". Al pulsar este botón, la información de todos los campos se envía realizando la acción indicada en `<form>`. Para decir el texto que aparece en el botón se utiliza el atributo `value="texto"`.
- `type="reset"`, si se pulsa este botón se borra el contenido de todos los campos del formulario. Para decir el texto que aparece en el botón se utiliza el atributo `value="texto"`.
- `type="email"`, comprueba que la dirección de correo dada tiene formato válido antes del envío del formulario. Si se quiere especificar una lista de correos válidos se utiliza el atributo `multiple`. Los saltos de línea se eliminan automáticamente.
- `type="url"`, comprueba que la URL dada es válida (puede no ser una dirección web) antes del envío del formulario.
- `type="date"`, el navegador muestra la interfaz de usuario para la fecha y los datos enviados al servidor cumplen la norma ISO-8601, independientemente del formato mostrado.
- `type="time"`, el navegador muestra la interfaz de usuario para la hora y permite utilizar el formato de 24 h.
- `type="datetime"`, es una combinación de los tipos `date` y `time`, y valida tanto la fecha como la hora introducida.
- `type="month"`, permite elegir un mes concreto. La representación interna del mes es un valor entre 1 y 12, y es el navegador el que muestra al usuario el nombre del mes.
- `type="week"`, permite elegir una semana concreta del año. La representación interna del mes es un valor entre 1 y 53, y es el navegador el que define la manera de mostrarlo al usuario. La representación interna de la semana 7, por ejemplo, es la siguiente: 2021-W07.
- `type="number"`, para aceptar datos de tipo numérico. Se puede combinar con los atributos `min`, `max` y `step`.

- `type="range"`, para mostrar un control deslizante en el navegador. Se puede combinar con los atributos `min`, `max` y `step`.
- `type="tel"`, acepta un número de teléfono. No hay validación de ningún tipo. Se pueden utilizar los atributos `pattern` y `maxlength` para restringir los valores introducidos en el campo.
- `type="search"`, acepta un término de búsqueda. Es similar a un campo de texto normal, pero proporciona un histórico de términos introducidos.
- `type="color"`, para seleccionar un color de una paleta de colores mostrada por el navegador.

La lista completa de atributos disponibles para `<input>` se puede encontrar en <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element/input#attr-type>.