

6. Validación de código HTML y CSS. Herramientas

Existe software descargable o servicios online que facilitan la tarea de validación haciéndola más eficiente, rápida y fiable.

Un servicio de validación online para HTML es el que proporciona el [W3C](#). La página dispone de tres pestañas en función de si se da la URL de la página a validar, se sube el archivo o, si la página aun no es pública, se copia y se pega el código.

El resultado puede ser de dos tipos: anotaciones (verde) y advertencias (amarillo) o errores propiamente (rojo).

Una vez se han realizado los ajustes necesarios hay que comprobar de nuevo.

Para validar hojas de estilo, estando en el [sitio de W3C](#) hay que seleccionar la opción para hojas CSS.

Otra opción en castellano es el enlace de [W3C siguiente](#). El aspecto de la página es el siguiente:



Fig. 2.18. Validación de CSS del W3C.

Desde Visual Studio Code también se puede realizar la validación mediante la extensión HTMLHint. Desde la pestaña “Extensions” de Visual Studio Code hay que buscar esta extensión e instalarla.

Una vez instalada, para ver los posibles errores detectados ir al menú: Ver → Problemas. De cualquier forma, la validación que hace Visual Studio Code no es completa, pero sí que puede ayudar al desarrollador a detectar algunos problemas.

Existen muchos otros validadores que de forma gratuita y online permiten validar el código HTML y/o CSS, como por ejemplo:

- <https://www.freeformatter.com/html-validator.html>
- <https://html5.validator.nu/>
- <https://www.htmlhelp.com/tools/csscheck/>

Otros tipos de validadores

- Validador HTML del W3C para móviles: <http://validator.w3.org/mobile/>

- Existe también un validador o comprobador de enlaces del W3C. Esta herramienta comprueba todos los enlaces que contiene la/s página/s, indicando aquellos que no funcionan. El enlace es: <http://validator.w3.org/checklink/>.
- Por último, existe también un validador de feeds del W3C que permite validar archivos de fuentes RSS. Disponible en <http://validator.w3.org/feed/>. Se verá en otra unidad.

Herramientas

Existe una serie de herramientas que facilitan al desarrollador la tarea de generar y optimizar código HTML y estilo CSS. Algunas de estas herramientas vienen incluidas en el propio navegador y ayudan a depurar el código. Es el caso de las devtools, que para el navegador Firefox están disponibles desde el menú de la aplicación



Fig. 2.21

Desplegado este menú de la aplicación, ir a Desarrolladores web → Herramientas para desarrolladores. En la parte inferior de la ventana de Firefox se muestra un menú con una serie de opciones, como el inspector de estilos y DOM, una consola, un depurador, un editor de estilos, medidor de rendimientos, ocupación de memoria, etcétera. También se puede acceder con el atajo de teclado CTRL + May + I.

En otros navegadores, el procedimiento de acceso a estas herramientas puede ser otro. La imagen siguiente muestra su aspecto para el código de la página visitada:

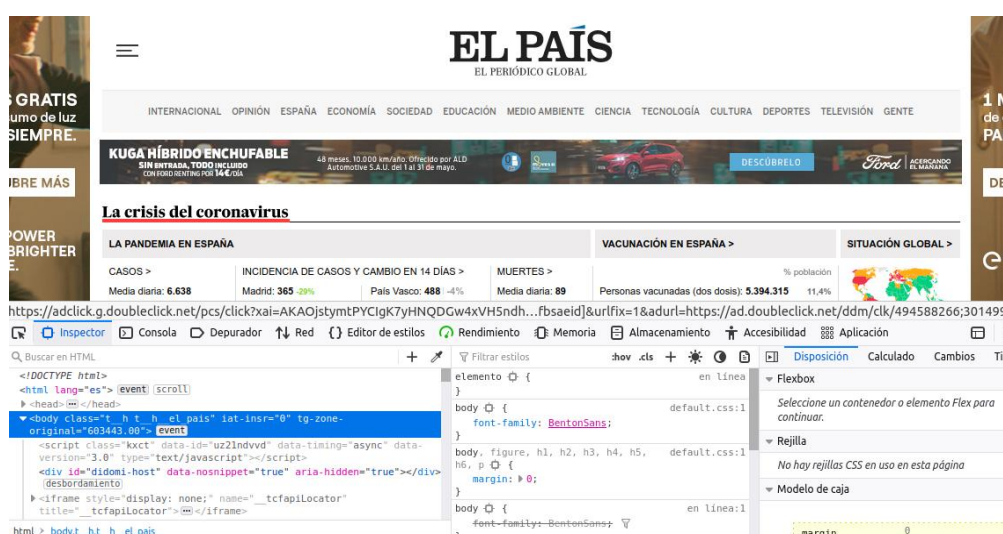


Fig. 2.19. Consola del navegador Firefox.

Existe otro tipo de herramientas más especializadas para ejecutar el código y comprobar si funciona como se espera en diferentes navegadores. Más información sobre estas herramientas en el siguiente [enlace](#).

Este punto de la unidad 2 es también válido para la unidad en la que se describe JavaScript.