

B.4. Elementos de tablas

Los elementos para definir una tabla en HTML5 son los siguientes:

Elemento	Descripción
table	Delimita el contenido de una tabla.
tr	Delimita cada una de las líneas de la tabla. Debe estar dentro de las etiquetas de la tabla.
td	Delimita el contenido de cada celda de la tabla. Debe estar dentro de las etiquetas de una fila.
colgroup	Permite agrupar columnas.
tbody	Permite agrupar líneas de la tabla.
thead	Define la línea cabecera de la tabla.
th	Delimita cada una de las celdas de la cabecera.
tfoot	Define la fila pie de la tabla.

Tabla 2.7. Elementos de tablas.

En el siguiente [enlace puedes consultar más información](#) sobre los atributos de tablas.

EJEMPLO 4

En el archivo **UN02_AP03_ejemplo_4.html** encontrarás el código correspondiente a los elementos de tablas. En el navegador Firefox se vería así:

Menú del comedor

Plato	Opciones
Primero	1. Ensalada 2. Lentejas 3. Macarrones
Segundo	1. Pescado 2. Pollo 3. Arroz
Postre	1. Yogur 2. Fruta

Fig. 2.4. Elementos de tablas.

B.5. Elementos de formularios

El formulario es un mecanismo de petición de información al usuario. Consta de un conjunto de campos, de tipos diferentes, que el usuario rellena desde una página web y envía a la URL indicada. Los elementos asociados a la definición y la gestión de formularios son los siguientes:

Elemento	Descripción
form	Encierra o delimita la definición de todos los campos del formulario.
input	Permite añadir en el formulario cajas de texto para textos cortos.
textarea	Caja de texto para texto largo.
select	Menú desplegable que permite elegir de una lista de opciones que se muestra. Para campos de selección.
option	Delimita las opciones de un menú desplegable que contiene este elemento.
button	Define un botón. Se diferencia de los botones hechos con input en que este elemento permite introducir en el botón otros elementos de HTML, como imágenes.
label	Etiqueta de un campo del formulario.
progress	Representa un avance o progreso en la ejecución de una tarea. Por ejemplo, en la descarga de un archivo.
meter	Es similar a <progress> y se utiliza para representar escalas de medidas conocidas, como la longitud, la masa, el peso, el uso de disco, etc.

Tabla 2.8. Elementos de formularios.

En la etiqueta de apertura <form> se han de indicar los atributos básicos:

- **action=""** Se indica la acción a realizar al enviar el formulario. En general, se indica el nombre de un archivo alojado en el servidor que se encargará de procesar la información. **method=""** (post o get) determina el método de transferencia de las variables. El método "post" envía los datos de forma no visible. El método "get" adjunta los datos a la URL a la que se redirige.
- **enctype=""** Indica el tipo de codificación de la información enviada. En el método "get" no es necesario utilizar este atributo, ya que no se realiza codificación, solo se cambian caracteres especiales como el espacio en blanco. En el método "post" se pueden utilizar los valores:
 - **application/x-www-form-urlencoded**: valor predeterminado y codifica todos los caracteres antes de enviarlos.
 - **multipart/form-data**: requerido al enviar archivos mediante un formulario y no

codifica la información.

- `text/plain`: no codifica la información y cambia los espacios por el "+".

siguiente código muestra un ejemplo de cabecera de un formulario:

```
<form action="http://www.lmsgi.com/UD2/formulario.php"
method="POST">
<!-- Utiliza codificación por defecto -->
<!-- Campo1 del formulario -->
<!-- Campo2 del formulario -->
<!-- Campo3 del formulario -->
</form>
```

B.6. Otras etiquetas para formularios

Etiqueta	Atributos	Descripción
<input>	name=""	Nombre que se le da al campo. Este nombre no es visible en el navegador, solo se utiliza para diferenciar los campos al enviar la información al servidor. Hace la función de nombre de variable a la que se asigna el valor del campo.
	type=""	Tipo de campo a utilizar. Puede ser de tipo text, password, checkbox, radio, file, hidden, submit, reset.
<label>	for=""	<p>Las etiquetas se utilizan para poner un texto o descripción de los campos de un formulario.</p> <p>Se utiliza la etiqueta <label> con el atributo <code>for</code> para indicar el nombre (atributo <code>name</code>) del campo asociado. Por ejemplo:</p> <pre><label for="campo1">Etiqueta</label> <input name="campo1" type="text"/></pre>
<select>		<p>Se utiliza para seleccionar una o varias opciones de una lista. Las opciones de la lista se indican con la etiqueta <option></option>. El nombre que se verá debe indicarse entre esas etiquetas.</p> <p>En cada <code>option</code>, el atributo <code>value=""</code> permite indicar el valor que se envía con el formulario, y el atributo <code>selected</code> permite indicar la opción seleccionada por defecto. Si no se indica, aparece como seleccionado el primer elemento de la lista.</p>
	name=""	Nombre del campo.
	size=""	Especifica el número de opciones visibles a la vez. Si no se indica nada o se le da valor uno, se presentará como un menú

		desplegable. Para valores mayores de uno aparece como una lista con barra de desplazamiento.
	multiple	Permite seleccionar más de una opción a la vez para el campo.

Tabla 2.9. Otras etiquetas para formularios.

Puedes consultar la lista completa de atributos de `<input>` en el archivo **UD2_Atributos_input_HTML.pdf** que puedes encontrar en la sección **Material de trabajo > Descarga de documentos**.

B.7 El elemento indicador de progreso

El elemento `progress` tiene los atributos siguientes relativos a valores que no se identifican con ningún tipo de unidad:

- `max`: define el trabajo total a realizar por la tarea, la duración de un vídeo, etcétera. El valor por defecto es 1.0.
- `value`: estado del progreso. El valor debe ser ≥ 0.0 y ≤ 1.0 , o el valor especificado en `max`.
- `position`: atributo de solo lectura que representa la posición actual del elemento `progress`. El valor de `position` es igual a `value/max`, o `-1` si no se puede determinar la posición.

Las unidades son arbitrarias, y no se especifican.

```
<progress value="5" max="20">5</progress>
```

EJEMPLO 5

En el archivo **UN02_AP03_ejemplo_5.html** puedes encontrar el código correspondiente a los elementos para la utilización de formularios. En el navegador Firefox se vería así:

Ejemplo de utilizacion de formulario sencillo

Introducción de contraseña

Nombre:

Contraseña:

Fig. 2.5. Utilización de formularios.

En `action` no se ha indicado el programa que procesará la información enviada desde el formulario. Se verá más adelante.

EJEMPLO 6

En el archivo `UN02_AP03_ejemplo_6.html` encontrarás el código correspondiente a un ejemplo de uso de diferentes atributos `type` para `input`. Es un ejemplo muy sencillo y que no es procesado. Simplemente es una muestra de código validado.

EJEMPLO 7

En el archivo `UN02_AP03_ejemplo_7.html` puedes encontrar el código correspondiente a un ejemplo de utilización de formularios. En este ejemplo se ha utilizado una tabla para organizar los elementos dentro del formulario.

Formulario con diferentes tipos de campos

Nombre:

Apellidos:

e-mail:

contraseña:

Sexo <input type="radio"/> Hombre <input type="radio"/> Mujer	Profesión <input checked="" type="radio"/> Profesor <input type="radio"/> Programador <input type="radio"/> Diseñador gráfico	Aficiones: <input type="checkbox"/> Ciencia <input type="checkbox"/> Libros <input type="checkbox"/> Deportes	Elija la herramienta de diseño web que prefiera: <input type="text" value="Herramienta web:"/>
--	---	---	---

Indique sus comentarios:
 Comentario:

Fig. 2.6. Utilización de formularios con tablas.

En este [enlace del W3C](#) puedes encontrar más ejemplos de formularios.