#### 0.

### Objetivos del aprendizaje

- Describir la complejidad existente en la correcta gestión de una red para un sistema informático y las tareas de administración asociadas.
- Nombrar los servicios de red más comunes en un sistema informático GNU/Linux y explicar su cometido.
- Identificar el objetivo del sistema de ficheros distribuido Network FileSystem (NFS) y explicar su arquitectura.
- Establecer el cometido de cada uno de los demonios de NFS.
- Configurar NFS en el lado servidor y en el lado cliente.
- Discutir sobre los posibles problemas de seguridad asociados a NFS.
- Identificar el objetivo del servicio de información de red Network Information Service (NIS) y su funcionamiento.
- Establecer el cometido de cada uno de los demonios de NIS.
- Configurar NIS en el lado servidor y en el lado cliente.
- Discutir sobre los posibles problemas de seguridad asociados a NIS.
- Justificar la necesidad de SAMBA.
- Configurar un servicio SAMBA que permita interactuar con sistemas operativos Microsoft Windows.

### Contenidos

- 10.1. Conceptos básicos.
  - 10.1.1. Tareas de gestión de la red.
  - 10.1.2. Demonios de red más comunes.
- 10.2. NFS: Network File System.
  - 10.2.1. Conceptos básicos sobre NFS.
  - 10.2.2. Organización y arquitectura de NFS.
  - 10.2.3. Demonios de NFS.
  - 10.2.4. Configuración del lado servidor de NFS.
  - 10.2.5. Configuración del lado cliente de NFS.10.2.5.1. Opciones de montaje de NFS.
- 10.3. NIS: Network Information System.

2

- 10.3.1. Conceptos básicos de NIS.
- 10.3.2. Demonios de NIS.
- 10.3.3. Instalación de NIS en el lado servidor.
- 10.3.4. Instalación de NIS en el lado cliente.
- 10.3.5. Seguridad en NIS.

#### 10.4. SAMBA.

- 10.4.1. Conceptos básicos de SAMBA.
- 10.4.2. Instalación y configuración de SAMBA.

#### Evaluación

- Cuestionarios objetivos.
- Tareas de administración.
- Pruebas de respuesta libre.

# 1. Conceptos básicos

# 1.1. Tareas de gestión de la red

# Conceptos básicos

#### Tareas:

- Manejo de la red.
- Monitorizar el tráfico.
- Añadir nuevos *hosts*.
- Montar discos remotos o exportar los discos locales: NFS.
- Servicio de información: usuarios, grupos, etc. (*Single Sign-On*).
- Configurar y administrar otros servicios de red (*web*, correo, etc.).
- Prevenir problemas de **seguridad**.
- Enrutado de tráfico.

# Conceptos básicos

#### Labor mínima:

- Opciones de configuración de la red más importantes.
- Entender la configuración de red actual.
- En su caso, programar estrategias de crecimiento de la red, para que la eficiencia pueda mantenerse.

### Demonios del sistema y red

- Algunos los podemos listar con sytemd: systemctl --type=service --state=running
- xinetd maneja a otros demonios, los cuales inicializa cuando hay un trabajo para ellos: sshd, ftpd...
- xinetd está en desuso al ser integrada su funcionalidad en systemd aunque puede encontrarse en máquinas antiguas y dispositivos con pocos recursos.

# 1.2. Demonios más comunes

#### Conceptos generales: algunos demonios de red

- /etc/init.d/networking script que activa la red en tiempo de arranque (también /etc/init.d/network-manager).
- Algunos demonios:
  - $ntpd \Rightarrow$  demonio encargado de sincronizar la hora del sistema.
  - dhcpd ⇒ demonio encargado del servicio de *Dynamic Host Configuration Protocol* (servidor proporciona IPs privadas a las máquinas que se conecten).
  - named ⇒ demonio encargado del servicio de *Domain Name System* (servidor traduce nombres de dominio).
  - *sendmail* ⇒ **demonio** encargado del correo electrónico.
  - $sshd \Rightarrow demonio que permite ssh (conexión remota segura).$
  - $httpd \Rightarrow$  servidor web (normalmente apache).
  - *smbd* ⇒ servicio de compartición de ficheros con Windows.

#### 1.3. Sistemas de autenticación centralizada

### Sistemas de autenticación centralizada

#### Sistemas de autenticación centralizada en la UCO

4

# **Exhibit A** SSO components

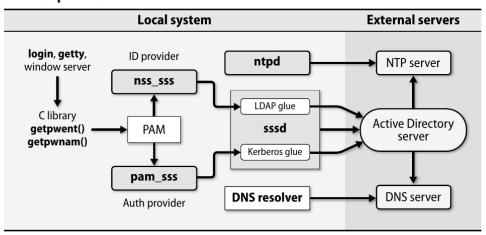


Figura 1: Single Sign-On components, Fuente [Nemeth et al., 2018]

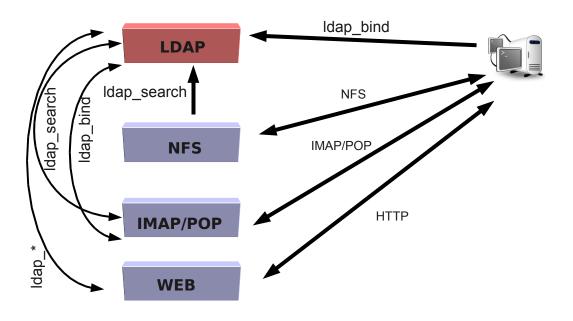


Figura 2: Sistema de autenticación de usuarios y servicios en la UCO.

# 2. NIS: Network Information System

# 2.1. Conceptos básicos

# NIS: conceptos básicos

- Ficheros de configuración: en un entorno real, muchos ficheros de configuración son similares de una máquina a otra.
  - Ejemplo: /etc/passwd o /etc/shadow.
  - n máquinas  $\Rightarrow n$  réplicas de los ficheros que debo gestionar.
    - o Muy difícil.
    - Los cambios tardan en propagarse.
- *Network Information Service* (**NIS**).
  - Todos los servicios acceden a una misma base de datos de configuraciones.
  - Permite centralizar la autenticación de servicios.
  - Inconvenientes (subsanados por LDAP):
    - o Sólo para una subred y no cifra los datos.
    - o No permite establecer jerarquías de usuarios complejas.
    - $\circ$  Un cambio  $\rightarrow$  reconstruir todo y redistribuirlo.
    - ∘ Usuario del servicio ⇔ usuario sistema operativo.

# NIS: conceptos básicos

- NIS → servicio de red para compartir cierta información.
- Los ficheros de las bases de datos están en el equipo servidor y contienen información como:
  - *login names / passwords / home directories* ⇒ /etc/passwd.
  - group information ⇒ /etc/group.
  - •
- El servidor distribuye esta información a los clientes.
- En el lado servidor:
  - Los ficheros se preprocesan para convertirlos a un formato binario con *hashing* (Berkeley DataBase) (mejor eficiencia).
  - Dominio NIS ⇒ clave para poder localizar al servidor (p.ej. pas.es o pas\_nis).
  - Los ficheros de las BDs residen a partir del directorio /var/yp/, en un subdirectorio con el nombre del dominio.

### NIS: configuración

- Existe la posibilidad de configurar varios servidores esclavos, que tendrán una copia de las bases de datos.
  - Un cliente puede acudir a varios servidores (dominios).
- NSS (Name Service Switch):
  - Indicar cómo se resolverá cierta información de configuración.
  - /etc/nsswitch.conf
- Demonios:
  - rpcbind o portmap ⇒ Facilita la conexión entre el cliente y el servidor mediante las llamadas RPC (en cliente y en servidor).
  - ypserv ⇒ Este demonio es el encargado de gestionar el servicio NIS. Tiene que estar en ejecución en el servidor.
  - rpc.yppasswdd  $\Rightarrow$  Permite la actualización de las contraseñas desde los equipos cliente. En ejecución en el servidor.
  - ypbind ⇒ Es el encargado de gestionar las peticiones. En el cliente (en el servidor, si se quiere que sea cliente de sí mismo).

#### 2.2. Lado servidor

#### NIS: instalación del servidor

- Pasos en el servidor (**Ubuntu/Debian**):
  - 1. Instalar paquete nis (instala portmap). Indicar dominio a utilizar (pas\_nis) y esperar intento fallido de *binding*.
  - 2. Cambiar el fichero /etc/default/nis e indicar NISSERVER=master.
  - 3. Añadir la IP del servidor al fichero /etc/yp.conf:

```
1 ypserver localhost
```

- 4. Configurar el servidor (crea las bases de datos): sudo /usr/lib/yp/ypinit -m. Este paso habrá que repetirlo cada vez que cambiemos las bases de datos.
- 5. Reiniciar el servicio: (sudo /etc/init.d/nis restart).
- 6. Comprobar que todo funciona: rpcinfo -p.
- 7. Configurar el NSS (/etc/nsswitch.conf)

```
1 passwd: compat nis
2 group: compat nis
3 shadow: compat nis
```

#### 2.3. Lado cliente

#### NIS: instalación del cliente

- Pasos en el cliente (**Ubuntu/Debian**):
  - 1. Instalar paquete nis (instala portmap). Indicar dominio a utilizar (pas\_nis) y esperar intento fallido de *binding*.
  - 2. Añadir la IP del servidor al fichero /etc/yp.conf:

```
1 ypserver 192.168.56.101
```

3. Configurar el NSS (/etc/nsswitch.conf)

```
passwd: compat nis
group: compat nis
shadow: compat nis
```

- 4. Reiniciar el servicio: (sudo /etc/init.d/nis restart).
- \* El dominio por defecto se encuentra en /etc/defaultdomain.

### NIS: ejemplos

Instalación en un sistema Debian/Ubuntu:

```
# IP del servidor 192.168.56.101
         ----- Lado servidor
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo apt-get install nis
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo gedit /etc/default/nis
   # Cambiar el fichero y poner:
   NTSSERVER=master
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo gedit /etc/yp.conf
   # Añadir a dicho fichero:
   domain pas.es ypserver localhost
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo /usr/lib/yp/ypinit -m
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo service nis restart
11
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo rpcinfo -p
   pas@pas-virtual-debian:/home$ sudo gedit /etc/nsswitch.conf
   #Añadir nis en las líneas correspondientes:
14
   passwd:
15
                   compat nis
   group:
                   compat nis
16
17
   shadow:
                   compat nis
        ----- Lado cliente
19
   pas@pas-virtual-debianCliente: $ sudo apt-get install nis
20
   pas@pas-virtual-debianCliente: $ sudo gedit /etc/yp.conf
21
23
   # Añadir a dicho fichero:
24
   domain pas.es ypserver 192.168.56.101
   pas@pas-virtual-debianCliente:~$ sudo gedit /etc/nsswitch.conf
25
   #Añadir nis en las líneas correspondientes:
   passwd:
27
                  compat nis
28
   aroup:
                   compat nis
                   compat nis
   pas@pas-virtual-debianCliente: $\times$ sudo service nis restart
```

#### NIS: añadir usuario

- 1. Añadir el usuario desde la máquina principal (master NIS) con adduser.
- 2. Recontruir y distribuir los mapas NIS: make -C /var/yp.
- 3. El usuario está listo para usarse dentro de la red NIS (habitualmente habríamos exportado /home por NFS para que esté disponible en toda la red).

# 2.4. Seguridad

# NIS: seguridad

- Utilidades como clientes:
  - yppasswd: Permite que los usuarios puedan cambiar su contraseña en el servidor NIS (gracias al demonio yppasswdd que se ejecuta en el servidor).
  - ypchsh: Permite cambiar el shell del usuario en el servidor NIS.
  - ypchfn: Cambia el campo gecos del usuario en el servidor NIS.
  - ypcat: Permite conocer el contenido de un mapa NIS. Por ejemplo:
    - $\circ$  ypcat passwd  $\to$  visualiza el fichero de passwords
    - o ypcat ypservers → muestra los servidores disponibles
  - ypwhich: Devuelve el nombre del servidor NIS.

#### NIS: seguridad

- Seguridad: En el fichero /etc/ypserv.conf se pueden indicar listas de control de acceso.
- Formato: host:nisdomain:map:security (se interpretan por orden):

```
1 128.138.24.0/255.255.252.0:atrustnis:*:none # permite acceso de 128.138.24/22
2 *:*:passwd.byuid:deny # deniega acceso a passwd por uid a cualquier dominio
3 *:*:passwd.byname:deny # deniega acceso a passwd por name a cualquier dominio
4 128.138.:atrustnis:*:port # permite acceso de 128.138/16, siempre que la petición provenga de un puerto con privilegios
5 *:*::deny # deniega por defecto
```

Las BDDs se indexan para mejorar el acceso:

```
pagutierrez@PEDROLaptop:/var/yp/pas_nis$ ls
group.bygid netgroup.byhost protocols.byname services.byservicename
group.byname netgroup.byuser protocols.bynumber shadow.byname
hosts.byaddr netid.byname rpc.byname ypservers
hosts.byname passwd.byname rpc.bynumber
netgroup passwd.byuid services.byname
```

# 3. NFS: Network File System

# 3.1. Conceptos básicos

# NFS: servicio de archivos compartidos

- Posibilita que un Sistema de Ficheros, que físicamente reside en un *host* remoto, sea usado por otros ordenadores, vía red, como si fuese un sistema de ficheros local.
- Disponible en sistemas Unix/Linux y Windows (desde 2008).
- En el *servidor* se indica:
  - Qué sistemas de ficheros se exportan ⇒ Se puede exportar un sistema de ficheros completo o un directorio.
  - A qué ordenadores se exportan (se les permite acceder) ⇒ a un equipo concreto o a todos los equipos de una red.
  - Condiciones para la exportación.
- Los equipos cliente montan el sistema de ficheros remoto con la orden mount y acceden a los datos como si fuesen locales
  - Incorporan, en cada operación, una cookie secreta que se les manda cuando montan el directorio.

#### NFS: servicio de archivos compartidos

- Al exportar un fichero, se exporta su <u>nodo-i</u> y sus bloques de datos ⇒ ¿propietario y grupo propietario?. ¿Qué pasa si en el equipo cliente no existe ese usuario o ese grupo propietario?.
- Un equipo puede ser servidor y cliente NFS al mismo tiempo.

#### **Versiones:**

- $NFS \le 2$ : operaciones de escritura bloqueantes (en espera de un ACK).
- NFS=3: esquema de coherencia que permite escrituras asíncronas sin peligro  $\rightarrow$  mayor eficiencia.
- NFS = 4: incorpora funcionalidades adicionales (montaje, bloqueo, autenticación) dentro del propio protocolo.

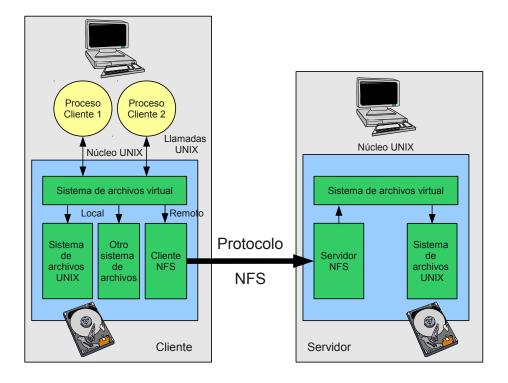
# 3.2. Organización y arquitectura

### NFS: servicio de archivos compartidos

#### Organización:

- Se basa en el protocolo *Remote Call Procedure (RPC)*, para encapsular llamadas al servidor cuando se piden archivos remotos (de manera transparente para el usuario).
- Stateless (v2/v3): el servidor trabaja sin mantener información del estado de cada uno de los clientes (ficheros abiertos, último fichero o última posición escrita).
  - 1. Necesidad de *bloquear archivos* accedidos concurrentemente por varios clientes → demonios independientes.
  - 2. El cliente es responsable de mantener la coherencia.
- Statefull (v4): el servidor trabaja manteniendo el estado de las operaciones (ej. 1 y 2).
- NFS tiene bastantes problemas de seguridad (UID y GID locales, falsificación de direcciones IP, ficheros que pertenecen a root...) ⇒ uso de <u>herramientas adicionales</u>.

# NFS: servicio de archivos compartidos



# 3.3. Lado servidor

# NFS: configuración del lado servidor

- /etc/exports ⇒ Fichero en el que se indica qué SFs se exportan, bajo qué condiciones y a qué ordenadores.
- /usr/sbin/exportfs ⇒ Actualiza la información de los SFs exportados y muestra un listado con dicha información (realiza un restart de los demonios nfsd y rpc.mountd):

- -r → re-exporta los directorios indicados en /etc/exports.
- $-a \rightarrow exporta \ o \ deja \ de \ exportar / etc/exports.$
- $-v \rightarrow$  muestra los directorios exportados y las opciones.
- /usr/sbin/showmount  $\Rightarrow$  información en un servidor NFS:
  - -a → clientes conectados y directorios utilizados.
  - $-d \rightarrow listado de los directorios montados.$

# NFS: configuración del lado servidor

#### Demonios en el lado servidor

- rpcbind o portmap ⇒ Facilita la conexión entre el cliente y el servidor mediante las llamadas RPC. Tiene que estar lanzado para que NFS funcione.
- nfsd ⇒ Implementa, en el nivel de usuario, los servicios NFS. La principal funcionalidad está implementada por el módulo del kernel nfsd.ko. Los threads del kernel aparecen como [nfsd], al ejecutar ps aux.
- rpc.mountd ⇒ Maneja las peticiones de montaje de directorios de los clientes, comprobando la petición con la lista de sistemas de ficheros exportados.

 $/etc/init.d/nfs-kernel-server \Rightarrow Lanza rpc.mountd y rpc.nfsd.$ 

# NFS: configuración del lado servidor

- Opciones en el servidor:
  - /etc/exports ⇒ Para configurar qué "directorios" se exportan, bajo qué condiciones y a qué equipos:
  - ruta dirección(opción)
  - ruta es el nombre del directorio a exportar vía NFS.
  - <u>dirección</u> a quién es exportado (IP, dirección de red, etc.).
  - opción especifica el tipo de acceso al directorio:
    - o rw ó ro ightarrow Modo lectura-escritura o sólo lectura.
    - root\_squash → Mapea los uid/gid 0 a los uid/gid anónimo (nobody o nfs-nobody) (controlar al root cliente).
    - o no\_root\_squash → No hacer lo anterior (*peligro*).
    - $\circ$  all\_squash  $\rightarrow$  Mapea todos los usuarios al usuario anónimo.
    - o anonuid ó anongid → Establecer el uid o el gid del usuario al que realizar el mapeo, distinto del usuario anónimo.

#### 3.4. Lado cliente

### NFS: configuración del lado cliente

■ La propia orden mount permite montar el SF remoto:

```
$ mount -t nfs -o opciones_nfs 191.168.6.10:/home /datos
```

- -t nfs: tipo de SF.
- 191.168.6.10:/home servidor y directorio remoto a montar.
- Si en el fichero /etc/fstab se indica el listado de los sistemas de ficheros remotos a montar, el punto de montaje y las opciones, el montaje se puede realizar en tiempo de arranque:

```
1 191.168.6.10:/home /datos nfs defaults,opciones_nfs 0 0
```

### NFS: configuración del lado cliente

- Opciones para mount:
  - soft ⇒ Si el servidor NFS falla durante un tiempo, las operaciones que intentaban acceder a él recibirán un código de error.
  - hard  $\Rightarrow$  Si un proceso está realizando una operación de E/S con un fichero vía NFS y el servidor NFS no responde, el proceso no puede ser interrumpido o matado (no acepta la señal KILL) salvo que se especifique la opción intr. Siempre que usemos rw deberíamos usar hard, para no dejar el SF remoto inconsistente.
  - intr ⇒ Se permite señales de interrupción para los procesos bloqueados en una operación de E/S en un servidor NFS.
  - \* : soft va en contra de la filosofía de NFS.
  - bg ⇒ Si el montaje del SF remoto falla, que siga intentándolo en *background*, hasta que lo consiga o desista porque se han hecho retry intentos
  - retry=n ⇒ N° de intentos que se deben hacer para montar el SF remoto, antes de desistir si la conexión falla.
  - timeo=n ⇒ Tiempo a esperar entre cada intento de montaje si la conexión falla.
  - rsize=8192 o wsize=8192  $\Rightarrow$  Tamaño de los buffers de lectura o escritura.

# NFS: ejemplos

■ Ejemplos en el *servidor* (fichero /etc/exports):

```
1 /home 191.168.6.15(rw,root_squash) 191.168.6.16(rw,no_root_squash)
2 /import 191.168.8.20(rw,all_squash)
3 /tools 191.168.6.0/24(ro,all_squash,anonuid=500,anongid=100)
```

■ Ejemplos en el *cliente*:

• En el fichero /etc/fstab:

```
1 julieta:/home /home nfs defaults,rw,bg,hard,intr 0 0
2 julieta:/import /nfs/import nfs defaults,rw,bg,hard,intr 0 0
3 191.168.6.10:/tools /nfs/tools nfs defaults,ro,bg,soft 0 0
```

• También se puede realizar el montaje de forma manual:

```
1  $ mount /home  # (configurado /etc/fstab)
2  $ mount /nfs/import # (configurado /etc/fstab)
3  $ mount -t nfs -o rw,bg,hard,intr julieta:/home /home
4  $ mount -t nfs -o rw,bg,hard,intr julieta:/import /nfs/import
5  $ mount -t nfs -o ro,soft,bg 191.168.6.10:/tools /nfs/tools
```

# NFS: ejemplos

Instalación en un sistema Debian/Ubuntu:

```
# IP del servidor 192.168.56.101, IP del cliente 192.168.56.1
1
   # ----- Lado servidor
   pas@pas-virtual-debian:~$ sudo apt-get install nfs-kernel-server
   pas@pas-virtual-debian:~$ sudo mkdir /home/carpetaNFS
   pas@pas-virtual-debian:~$ sudo gedit /etc/exports
   # Incluir en dicho fichero:
   /home/carpetaNFS 192.168.56.1(rw,no_subtree_check)
   pas@pas-virtual-debian:~$ sudo chmod o+w /home/carpetaNFS # 0J0 => Poco seguro
   pas@pas-virtual-debian:~$ sudo service nfs-kernel-server restart
10
   # ----- Lado cliente
   pas@pas-virtual-debianCliente: $ sudo apt-get install nfs-common
   pas@pas-virtual-debianCliente:~$ mkdir puntoMontaje
12
13
   # Montaje manual
   pas@pas-virtual-debianCliente: $ sudo mount -t nfs -o hard, intr,bq 192.168.56.101:/home/
14
       carpetaNFS ./puntoMontaje
15
   # Montaje con fstab
   pas@pas-virtual-debianCliente: $ sudo gedit /etc/fstab
16
   # Incluir en dicho fichero:
17
   192.168.56.101:/home/carpetaNFS
                                    /home/pagutierrez/puntoMontaje
18
       user, hard, intr, bg 0
   pas@pas-virtual-debianCliente:~$ mount ~/puntoMontaje
```

# 4. SAMBA

# 4.1. Conceptos básicos

#### SAMBA: necesidad

- Entre maquinas GNU/Linux, es posible usar el protocolo NFS para compartir ficheros.
- Presenta una serie de inconvenientes:
  - Problemas de seguridad.
  - No existe una buena implementación libre de NFS para equipos Windows.
- Lleva menos trabajo utilizar el protocolo utilizado por las maquinas Windows.

14 4 SAMBA

 Este protocolo, llamado Common Internet FileSystem (CIFS), tiene implementaciones sobre un gran numero de plataformas.

■ Existe una implementación libre de este protocolo llamada *SaMBa*, que permite utilizarlo sobre servidores GNU/Linux

#### SAMBA: introducción

- ¿Qué es?
  - Es un sistema de compartición de archivos e impresoras en red.
  - Permite la interconexión de sistemas *heterogéneos* entre sí (GNU/Linux y Windows).
  - Los clientes Windows tendrán la sensación de estar ante un servidor Windows NT.
  - Controlar el acceso de clientes Windows a servicios de red Windows o Unix.

#### Protocolos:

- SMB (Server Message Block): Compartir los recursos.
- CIFS (Common Internet File System): Implementación mejorada de SMB.
- NetBIOS (Network Basic Input/Output System): Servicio de nombres:
  - o Nombres lógicos en la red.
  - Sesiones entre los nombres.

### SAMBA: introducción

- ¿Cuándo es útil?
  - No quieres pagar un servidor Windows NT para obtener las funcionalidades que este proporciona.
  - Homogeneizar la red local ante clientes Windows y Unix.
  - Compartir impresora entre clientes Windows y Unix.
- Utiliza dos demonios:
  - smbd → Permite la compartición de archivos e impresoras sobre una red SMB y proporciona autentificación y autorización de acceso para clientes SMB.
  - nmbd → Se ocupa de anunciar servicios, es decir, informa a las máquinas en la red de cuales son los servicios disponibles.
- Podemos configurar SAMBA mediante:
  - El fichero smb.conf.
  - El *front-end* SWAT (no se recomienda, poco seguro).

# 4.2. Configuración

# SAMBA: configuración

- A través de /etc/samba/smb.conf
  - Qué recursos del sistemas vas a compartir y que restricciones deseas poner en ellos.
  - Consta de varias secciones distintas que empiezan por [nombre-recurso].
    - o [global] → Define variables de carácter general y aplicables a todos los recursos.
    - [homes] → Permite a los usuarios remotos acceder a su directorio personal desde su máquina local (ya sean clientes Windows o Linux), pero han de tener cuenta en la máquina servidora.
    - $\circ$  [printers]  $\rightarrow$  Para compartir impresoras.
  - Inicio y parada de Samba con /etc/init.d/samba start/stop

#### **SAMBA**

■ Instalación en un sistema Debian/Ubuntu:

```
pas@pas-virtual-debian:~$ sudo mv /etc/samba/smb.conf /etc/samba/smb.conf.bak
  pas@pas-virtual-debian:~$ sudo gedit /etc/samba/smb.conf
   # Cambiar el fichero y poner el siguiente contenido:
  [global]
5
    workgroup = WORKGROUP
    server string = Samba Server %v
   netbios name = debian01
8
    security = user
   map to guest = bad user
10
   dns proxy = no
11
  pas@pas-virtual-debian: $ sudo service nmbd restart
12
  pas@pas-virtual-debian: $ sudo service smbd restart
```

Crear carpetas compartidas:

```
pas@pas-virtual-debian: $ sudo mkdir -p /home/shares/allusers
pas@pas-virtual-debian: $ sudo chown -R root:users /home/shares/allusers/
pas@pas-virtual-debian: $ sudo chown -R ug+rwx,o+rx-w /home/shares/allusers/
pas@pas-virtual-debian: $ sudo mkdir -p /home/shares/anonymous
pas@pas-virtual-debian: $ sudo chown -R root:users /home/shares/anonymous/
pas@pas-virtual-debian: $ sudo chown -R ug+rwx,o+rx-w /home/shares/anonymous/
```

• Accesibles para todos los usuarios del grupo users. Añadir lo siguiente:

```
pas@pas-virtual-debian:~$ sudo gedit /etc/samba/smb.conf

[allusers]
comment = All Users
path = /home/shares/allusers
valid users = @users
force group = users
create mask = 0660
directory mask = 0771
writable = yes
```

16 5 REFERENCIAS

• Que los usuarios puedan acceder a su \$HOME. Añadir lo siguiente:

```
[homes]
comment = Home Directories
browseable = no
valid users = %S
writable = yes
create mask = 0700
directory mask = 0700
```

Acceso anónimo. Añadir lo siguiente:

```
[anonymous]
path = /home/shares/anonymous
force group = users
create mask = 0660
directory mask = 0771
browsable = yes
writable = yes
guest ok = yes
```

Compartir una impresora:

```
[ImpresoraCupsPDF]
1
2
      comment=Impresora Cups-pdf
      printer=ImpresoraVirtual2
      path=/var/spool/samba
4
5
      printing=cups
      printable=yes
6
      printer admin=@admin root
7
8
      user client driver=yes
      # Permitir al invitado imprimir
10
      quest ok=no
11
      writable=no
      write list=@adm root
12
13
      valid users=@adm root pas
```

Samba utiliza su propio sistema de contraseñas. Por tanto, tendremos que hacer lo siguiente por cada usuario que queramos contemplar:

```
pas@pas-virtual-debian: $ sudo smbpasswd -a pedroa

New SMB password:
Retype new SMB password:
Added user pedroa.
```

- Para acceder a las carpetas compartidas:
  - En Windows, escribimos \\pas-virtual-debian en la barra de direcciones.
  - En GNU/Linux, escribimos smb://pas-virtual-debian en la barra de direcciones.

# 5. Referencias

### Referencias

# Referencias

[Nemeth et al., 2018] Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein, Ben Whaley y Dan Mackin. Unix and Linux system administration handbook.

Capítulo 17. *Single Sign-On*, Capítulo 21. *The Network File System*, Capítulo 22. *SMB*. Addison-Wesley. 5th Edition. 2018.

[Frisch, 2002] Aeleen Frisch. Essential system administration.

Capítulo 10. Filesystems and disks. O'Reilly and Associates. Tercera edición. 2002.