## Compiladores

 $1^{\rm o}$ Exame - 13 de Junho de 2016

Considere o seguinte programa em Ya!:

```
1 r : int = 1;
  f (n: int) : int {
    if (n <= 10) then {
       return r;
    } else {
       return n - 10 - r;
    };
9 };
11 g (n: int) : int {
    return -(n^2 * r);
13 };
14
15 main () : void {
    a,b : int;
17
    print("Introduza um inteiro:");
18
    input(b);
19
20
    r = b \% 2;
21
22
    a = f(g(b), b = g(12)+1, b);
23
24
    print(a);
25
26 };
```

- (4) 1. Usando a representação abstracta sugerida nas aulas, desenhe a APT resultante da análise do programa. (sugestão: desenhar uma APT para cada função.)
- (2) 2. Mostre uma representação do conteúdo da Symbol Table, depois da execução da linha (21) do programa. (Considere os valores reais das variáveis, assumindo que o utilizador introduziu 10 no prompt da linha (19)).
- (1,5) 3. Para a afectação da linha (23), proponha uma representação em código intermédio, assumindo que as variáveis a e b estão, respectivamente, em temp(A) e temp(B).
- (2,5) 4. Usando as regras de reescrita para árvores canónicas, proponha uma forma optimizada para a representação intermédia da questão anterior.
  - (2) 5. Que modificação(ões) será(ão) necessária(s) à representação anterior (questão (3)), se ao invés de temporários tivermos as variáveis a e b no seu espaço "normal", no Registo de Activação?
  - (2) 6. Como ficará o registo de activação da função f(), durante a execução da linha (23)?
  - (2) 7. Proponha uma forma para implementação da análise semântica de instruções return.

(1) 8. Considerando o formato de gração de código para máquina de pilha, dado nas aulas, diga qual seria o código gerado para a seguinte instrução:

## return 3

9. Suponha que vai implementar uma extensão à linguagem Ya!: tuplos. Considere o seguinte exemplo:

- (2) (a) Que alterações deverá implementar, relativamente à análise lexical, sintáctica e semântica e ao registo de activação?
- (1) (b) Que cuidados deve ter para permitir afectações como a da linha (9)?