

Programação Declarativa

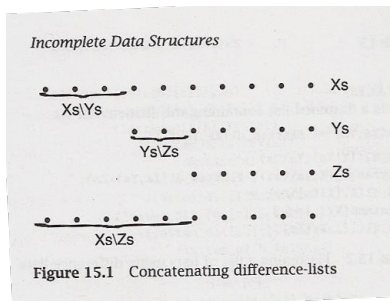
Licenciatura em Engenharia Informática

2014–2015

Vitor Beires Nogueira

Escola de Ciências e Tecnologia
Universidade de Évora

- A sequência de elementos $1, 2, 3$ pode ser representada como a diferença entre pares de listas:
 - ▶ $[1, 2, 3] - []$
 - ▶ $[1, 2, 3, 4, 5] - [4, 5]$
 - ▶ $[1, 2, 3, 8] - [8]$
- Vamos denotar $A_S - B_S$ como sendo a estrutura que representa a diferença entre as listas A_S e B_S
 - ▶ A_S é a cabeça e B_S é a cauda
 - ▶ A escolha do functor $(-)$ poderia ser outra, como por exemplo \setminus



Código

```
/* append_dl(As,Bs,Cs) :- The difference-list Cs
   is the result of appending Bs to As, where As
   and Bs are compatible difference-lists.
*/
append_dl(Xs-Ys,Ys-Zs,Xs-Zs).
```

Exemplo

```
?- append_dl([a,b,c|Xs]-Xs,[1,2,3]-[],Ys) .  
Xs = [1, 2, 3],  
Ys = [a, b, c, 1, 2, 3]-[]
```

- O append utilizando diferença de lista tem um tempo constante.

Código

```
flatten(Xs,Ys) :-  
    flatten_dl(Xs,Ys-[]).  
  
flatten_dl([X|Xs],Ys-Zs) :-  
    flatten_dl(X,Ys-Ys1),  
    flatten_dl(Xs,Ys1-Zs).  
  
flatten_dl(X,[X|Xs]-Xs) :-  
    atomic(X),  
    X \== [].  
  
flatten_dl([],Xs-Xs).
```

Exemplo (Inverte naive)

```
inverte ([], []).
```

```
inverte ([X|Xs], Zs) :-  
    inverte (Xs, Ys),  
    concatena (Ys, [X], Zs).
```

Exemplo (Inverte com diferença de listas)

```
inverte (Xs, Ys) :- inverte_dl (Xs, Ys - []).
```

```
inverte_dl ([], Xs - Xs).
```

```
inverte_dl ([X|Xs], Ys - Zs) :-  
    inverte_dl (Xs, Ys - [X|Zs]).
```

Código

```
/* lookup(Key,Dictionary,Value) :- Dictionary  
contains Value indexed under key. Dictionary  
is represented as an incomplete list of pairs  
of the form (Key,Value).*/
```

```
lookup(Key,[(Key,Value)|Dict],Value).  
lookup(Key,[(Key1,Value1)|Dict],Value) :-  
    Key \== Key1, lookup(Key,Dict,Value).
```

- ?- lookup(pedro, [(pedro,123)],X).
 - ▶ X = 123
- ?- lookup(pedro, X, 123), lookup(maria, X, 456),
lookup(pedro,X,Y).
 - ▶ X = [(pedro, 123), (maria, 456)|_G309], Y = 123

- Resolver uma query em Prolog envolve encontrar uma instância da query que é implicada pelo programa.
- Como é que podemos obter **todas** as instâncias da query que são implicadas pelo programa?
- Programação de segunda-ordem: pretendemos obter o conjunto de elementos com uma determinada propriedade.

Definição

`findall/3` O predicado `findall(+Template, +Goal, -Bag)` cria a lista das instanciações que `Template` obtém sucessivamente por backtracking sobre o `Goal` e unifica o resultado com `Bag`. Sucedem com a lista vazia se o `Goal` não tiver soluções.

Código

```
father(terach,abraham).  father(haran,lot).  
father(terach,nachor).  father(haran,milcah).  
father(terach,haran).  father(haran,yiscah).  
father(abraham,isaac).
```

```
male(abraham).  male(haran).  male(lot).  
male(isaac).  male(nachor).
```

```
female(milcah).  female(yiscah).
```

- children(X,Kids) :- findall(Kid,father(X,Kid),Kids).
- ?- children(terach,Xs).
 - ▶ Xs = [abraham, nachor, haran]

Definição (bagof/3)

O predicado `bagof(+Template, +Goal, -Bag)` unifica `Bag` com as alternativas de `Template`. Se `Goal` tem variáveis livres para além daquelas que partilha com `Template`, então o `bagof` irá fazer backtracking sobre as alternativas para tais variáveis livres, unificando `Bag` com as correspondentes alternativas para `Template`.

O construtor `+Var^Goal` indica ao `bagof` que não deve atribuir valor a `Var` no `Goal`.

O predicado `bagof/3` falha caso `Goal` não tenha soluções.

- O `findall/3` é equivalente ao `bagof/3` com todas as variáveis livres ligadas através do operador (`^`), com a exceção que `bagof/3` falha quando o goal não tem soluções.

Exemplo

```
?- [user].  
|: foo(a, b, c).  
|: foo(a, b, d).  
|: foo(b, c, e).  
|: foo(b, c, f).  
|: foo(c, c, g).
```

```
?- bagof(C, foo(A,B,C), Cs).  
A = a, B = b, Cs = [c, d] ;  
A = b, B = c, Cs = [e, f] ;  
A = c, B = c, Cs = [g].
```

```
?- bagof(C, A^foo(A,B,C), Cs).  
B = b, Cs = [c, d] ;  
B = c, Cs = [e, f, g].
```

```
?- bagof(C, A^B^foo(A,B,C), Cs).  
Cs = [c, d, e, f, g].
```

Definição

O predicado `setof(+Template, +Goal, -Set)` é equivalente ao `bagof/3`, com a diferença que ordena o resultado utilizando `sort/2` de modo a obter uma lista ordenada (sem duplicados).

Exemplo

```
■ ?- setof(A, C^B^foo(A,B,C), As) .  
    ► As = [a, b, c]
```