Departamento de Informática - Universidade de Évora

Redes de Computadores - Exame - 9 de Janeiro de 2016

Nota: Justifique todas as suas respostas (indicando os cálculos se aplicável).

Sabendo que o teorema de Nyquist e o teorema de Shanon relacionam a taxa máxima de transmissão de dados de um canal (Tmax) em função da largura de banda (H), do número de símbolos usados (V) e da relação sinal ruído (S/N):

 $Tmax = 2H log_2 V bits/s$ e $Tmax = H log_2 (1+S/N) bits/s$,

Qual o tipo (e número de símbolos) da modulação aconselhável para maximizar a taxa de transmissão, sabendo que a largura de banda é de 2GHz, e a relação sinal-ruído é de 30 dB.

- 2. Indique a distância de Hamming, número de erros que é possível detectar e corrigir no código composto pelos seguintes 4 símbolos: 10101001, 11110000, 01010110; e 00001111.
- Considere a seguinte mensagem codificada usando o código de Hamming 1110010 na qual os checkbits bits - C e os bits de dados - D estão arrumados do modo usual - CCDCDDD Verifique se/onde existe algum erro na mensagem.
- Descreva o algoritmo de controlo de acessos CSMA/CD.
- Considere uma rede local por difusão num canal partilhado em que se faz o acesso ao canal usando um protocolo CSMA/CD (e.g. Ethernet) admitindo que a a extensão máxima da rede é de 900 m, e com uma taxa de transmissão de 100 Mbit/s. Indique, justificando com cálculos, qual a dimensão mínima dos pacotes?
- Considere um conjunto de 4 hosts com os seguintes endereços 10111, 10010, 10011, e 10111, e que pretendem enviar pacotes para a rede. Descreva o funcionamento do protocolo de MAC binary countdown, com os 4 hosts referidos (considere que a rede implementa um AND das diversas entradas).
- Considere uma rede CSMA/CD em que a eficiência, em função da dimensão da rede D, largura de banda LB, e dimensão da frame F, é dada por E=1/(1+5,4 LB D/c F). Numa rede gibabit Ethernet (1Gb/s) com 300 m de extensão máxima, com frames de 1500 bits, qual será a taxa de transmissão efetiva da rede?
- Assinale a alternativa correta. Numa rede CSMA/CD se a dimensão mínima das frames fôr cumprida...
 - A então as frames terão uma duração superior ao tempo de propagação na rede
 - B então as colisões ocorridas podem ficar por detetar
 - C então a velocidade de propagação das frames será mais baixa
 - D então os hosts provocam colisões em número superior ao normal
- Assinale a alternativa correta sobre o algoritmo *distance vector*.
 - A O problema "*count-to-infinity*" sucede quando um *host* se liga a uma extremidade da rede.
 B O problema "*count-to-infinity*" não sucede quando um *host* se liga à rede.
 C O problema "*count-to-infinity*" não sucede quando um *host* se desliga da rede.

 - D O problema "*count-to-infinity*" só ocorre uma vez em cada rede.
- 10. Considere o Algoritmo de routing Distance Vector: Sabendo que, num determinado momento, os vetores das distâncias de A, B, C e D são [-- 20 20 20], [20 -- 20 20] e [20 20 -20] e [20 20 -0] e as distâncias AB = 1, BC=4, e CD=2, Qual a evolução dos vetores das distâncias até estabilizarem nos valores
- 11. Considere as seguintes gamas de endereços IP:

193.137.1. 0-63	livre	
193.137.1. 64-73	ocupado->	eth0
193.137.1. 74-99	livre	
193.137.1. 100-123	ocupado->	eth1
193.137.1. 124-255	livre	
default	->	eth1

- a) Defina, de acordo com a norma CIDR a entrada (ou entradas) na tabela de routing, com indicação da máscara adequada.
- b) Considere que é necessário atribuir 20 endereços a uma nova rede cujo encaminhamento deve ser feito para eth2, indique as alterações na tabela de routing.
- c) Aplique o algoritmo, e indique o encaminhamento de um pacote destinado ao endereço 193.137.1.102.