

Teoria da Informação

Exercícios

Miguel Barão
mjsb@di.uevora.pt

20 de Dezembro de 2012

1 Álgebra Linear

1. Efectue os seguintes cálculos

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 4 \end{bmatrix},$$
$$\det \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad \det \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}, \quad \det \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 3 \end{bmatrix}$$

2. Calcule os valores e vectores próprios das seguintes matrizes:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 11 & -4 \\ 8 & -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{bmatrix}$$

3. Repita os cálculos anteriores usando o `octave` (use as funções `det` e `eig`).

2 Probabilidades

1. Considere duas variáveis aleatórias X e Y que representam o estado do tempo (chuva e Sol, respectivamente) num determinado momento. A função de probabilidade conjunta $p(x, y)$ tem as probabilidades indicadas na seguinte tabela:

$X \backslash Y$	S	N
S	0.05	0.3
N	0.5	0.15

- (a) Indique que símbolos compõem os alfabetos \mathcal{X} e \mathcal{Y} .
(b) Calcule as probabilidades marginais $p(x)$ e $p(y)$.
(c) Calcule as probabilidades condicionais $p(x|y)$ e $p(y|x)$.
(d) Verifique que

$$\sum_{x \in \mathcal{X}, y \in \mathcal{Y}} p(x, y) = 1, \quad \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) = 1, \quad \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(y) = 1, \quad \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x|y) = 1, \quad \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(y|x) = 1.$$

- (e) Repita os cálculos das perguntas anteriores usando o `octave`. (Sugestão: use a função `sum`)

3 Análise

1. Prove que
 - (a) $\sum_{n=0}^{+\infty} r^n = \frac{1}{1-r}$, para $0 < r < 1$.
 - (b) $\sum_{n=1}^{+\infty} nr^n = r/(1-r)^2$, para $0 < r < 1$.

2. Calcule o resultado das seguintes expressões:

- (a) $\sum_{n=1}^{+\infty} r^n$, com $0 < r < 1$
- (b) $\sum_{n=1}^N r^n$, com $0 < r < 1$
- (c) $\frac{d}{dt} (\sin(2t) + 2^{-t} + \log_2(t) + t^2)$
- (d) $\int_0^1 t^2 dt$
- (e) $\int_0^{+\infty} e^{-2t} dt$
- (f) $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{2x+1}{x}$
- (g) $\lim_{x \rightarrow 0} x \log x$

4 Entropia

1. Considere as variáveis aleatórias X e Y com $p(x, y)$ indicada na tabela seguinte:

$X \backslash Y$	S	N
S	0.05	0.3
N	0.5	0.15

- (a) Calcule as entropias $H(X)$ e $H(Y)$.
 - (b) Calcule a entropia conjunta $H(X, Y)$.
 - (c) Repita usando o `octave`.
 - (d) Considere uma nova variável $Z = X$. Qual a distribuição de probabilidade conjunta $p(x, z)$?
 - (e) Calcule a entropia conjunta $H(X, Z)$. Compare com $H(X)$ e $H(Z)$.
 - (f) Calcule a entropia condicional $H(X|Z)$. Interprete o resultado.
 - (g) Considere uma nova variável W , independente de X , e com probabilidades (0.1, 0.9). Qual a distribuição de probabilidade conjunta $p(x, w)$?
 - (h) Calcule a entropia conjunta $H(X, W)$. Compare com $H(X) + H(W)$.
 - (i) Calcule a entropia condicional $H(X|W)$. Interprete o resultado.
 - (j) Calcule $I(X; Y)$, $I(X; Z)$ e $I(X; W)$. Interprete o resultado.
2. Considere duas variáveis aleatórias independentes X e Y com funções de probabilidade

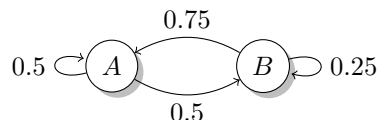
$$p(x) = \begin{bmatrix} 0.1 \\ 0.3 \\ 0.2 \\ 0.05 \\ 0.35 \end{bmatrix}, \quad p(y) = \begin{bmatrix} 0.25 \\ 0.3 \\ 0.05 \\ 0.4 \end{bmatrix}. \quad (1)$$

- (a) Calcule a distribuição conjunta $p(x, y)$.
- (b) Calcule as probabilidades condicionais $p(x|y)$ e $p(y|x)$.

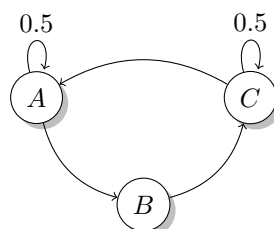
- (c) Calcule as entropias $H(X)$, $H(Y)$ e $H(X, Y)$.
3. Considere uma fonte com alfabeto infinito que consiste em todos os números inteiros $\{0, 1, 2, \dots\}$. Para gerar um símbolo, é efectuada uma sequência de lançamentos de uma moeda ao ar, e contado o número de vezes que sai uma das faces (e.g. coroa) consecutivamente até se obter a outra face. O símbolo gerado é o resultado da contagem.
- (a) Determine a distribuição de probabilidade $p(x)$.
- (b) Verifique que $\sum_{x=0}^{+\infty} p(x) = 1$.
- (c) Calcule a entropia $H(X)$ da fonte.
4. Considere um tabuleiro de xadrez de dimensão infinita onde apenas existe um rei que se move aleatoriamente (o rei pode mover-se uma casa em qualquer direcção). Pretende-se determinar a entropia no movimento do rei. Indique qual o alfabeto que deve ser considerado, as probabilidades $p(x)$ e a entropia $H(X)$.
5. Num jogo de sorte com dois dados, é somada a pontuação obtida em cada um deles num lançamento. Calcule a entropia $H(Z)$ correspondente à variável $z = x + y$, onde x e y são as pontuações dos dois dados.
6. Sabe-se que uma doença afecta 10% da população. Para diagnosticar a doença pode ser efectuado um teste que não é completamente fiável. O teste tipicamente dá 5% de falsos positivos e 10% de falsos negativos.
- (a) Calcule a probabilidade de estar doente sabendo que um teste deu positivo.
- (b) Calcule a probabilidade de estar doente sabendo que dois testes deram positivos
- (c) Calcule a entropia da variável X (estar ou não estar doente) antes e depois dos testes.
- (d) Calcule a informação mútua entre X e o resultado do teste Y .

5 Cadeias de Markov

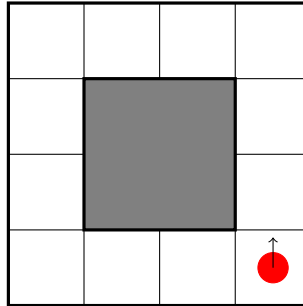
7. Considere o processo estocástico descrito pela figura seguinte. Os números indicam a probabilidade de se observar uma transição entre os símbolos A e B .



- (a) Este processo é uma cadeia de Markov? (justifique)
- (b) Escreva a matriz das probabilidades de transição correspondente.
- (c) Sabendo que o estado inicial é $X_0 = A$, calcule $\Pr\{X_t = A\}$ para $t = 1, \dots, 10$. (pode usar o computador).
- (d) Determine a distribuição estacionária μ .
- (e) Assumindo regime estacionário, calcule a entropia condicional $H(X_t|X_{t-1})$.
- (f) Partindo da condição inicial $x_0 = A$, determine a evolução da distribuição de probabilidade dos estados ao longo do tempo. *I.e.*, calcule $p(x_0)$, $p(x_1)$, $p(x_2)$, $p(x_n)$.
8. Considere o processo estocástico descrito pela cadeia de Markov da figura seguinte:



- (a) Verifique se a cadeia de Markov é irredutível e aperiódica.
- (b) Calcule o ritmo de entropia $H'(\mathcal{X})$.
9. Considere um robot móvel que percorre um corredor fechado (ver figura abaixo). Em cada segundo o robot pode avançar ou recuar com probabilidades 0.9 e 0.1, respectivamente. Sabendo que inicialmente o robot está localizado no canto inferior direito, escreva uma função em octave/python que actualize o estado de conhecimento (distribuição de probabilidade) acerca da localização do robot ao longo de um intervalo de 10 minutos.



6 Códigos

1. Considere um alfabeto $\mathcal{X} = \{A, B, C, D\}$, e os cinco códigos da tabela seguinte.

x	$C(x)$	$C(x)$	$C(x)$	$C(x)$	$C(x)$
A	0	00	110	110	00
B	1	11	11	0	111
C	10	00	001	111	110
D	11	10	00	10	010

- (a) Para cada um dos códigos, indique se se trata de códigos singulares, não-singulares, univocamente decodificáveis ou instantâneos.
- (b) Supondo que os símbolos do alfabeto são gerados com probabilidades $\{0.3, 0.1, 0.2, 0.4\}$, respectivamente, calcule o comprimento médio de cada código.
2. Considere uma fonte descrita pelas seguintes probabilidades:

x	$p(x)$
A	0.1
B	0.4
C	0.5

- (a) Desenhe um código de Shannon-Fano para esta fonte.
- (b) Calcule o comprimento médio $L(C)$. Compare com a entropia da fonte $H(X)$.
- (c) Agrupe os símbolos aos pares (x_t, x_{t-1}) , e repita os passos das alíneas anteriores.
- (d) Qual o comprimento médio por símbolo original?
3. Mostre que o comprimento médio de um código de Shannon-Fano satisfaz a desigualdade
- $$L(C) < H(X) + 1.$$
4. Considere uma fonte com alfabeto $\mathcal{X} = \{0, 1\}$, e probabilidades $[0.1, 0.9]$, respectivamente.
- (a) Desenhe códigos de Huffman para grupos de 1, 2 e 3 símbolos.
- (b) Calcule a entropia $H(X)$ da fonte e os comprimentos médios $L(C^1)$, $L(C^2)/2$ e $L(C^3)/3$ por símbolo da fonte. Comente.
5. Pretende-se comprimir a string ASCII "AABACCABCCC".

- (a) Codifique a string usando o código de Huffman adaptativo.
 - (b) Escreva o código obtido em binário, incluindo os símbolos ASCII. (A=0x41, B=0x42, C=0x43).
 - (c) Descodifique a string binária anterior e compare com a mensagem emitida pela fonte.
 - (d) Compare o comprimento (medido em bits) da string original com a obtida depois da compressão.
6. Considere um ficheiro com comprimento de N bytes. Cada byte é considerado como um símbolo do alfabeto. Suponha que um ficheiro de texto ASCII é comprimido usando o código de Huffman Adaptativo, obtendo-se a seguinte sequência de bits:

010000100011000010001101110111010

- (a) Quantos símbolos tem o alfabeto?
 - (b) Descomprima e decodifique a sequência de bits acima de modo a obter o texto original.
7. Será que, usando o código de Huffman adaptativo, se obtém sempre um ficheiro mais pequeno que o original?
8. Será que existe algum esquema de compressão para o qual se consegue sempre comprimir os dados? (*i.e.*, dado um ficheiro original, a aplicação sucessiva de compressão sem perdas resulta sucessivamente em ficheiros mais pequenos.)
9. Considere uma fonte com alfabeto $\mathcal{X} = \{0, 1\}$ e probabilidades $[0.2, 0.8]$.
- (a) Desenhe um código Shannon-Fano-Elias para grupos de dois símbolos. Calcule o comprimento médio por símbolo e compare com a entropia.
 - (b) Suponha que foi gerada a sequência de símbolos “110111011111110”. Comprima esta mensagem usando:
 - i. Shannon-Fano-Elias (obtido anteriormente)
 - ii. Codificação aritmética
10. Considere a string “AABAABBBAAA”. Codifique a string usando:
- (a) LZ77, com buffers de comprimento 8.
 - (b) LZ78
 - (c) LZW
11. Considere uma fonte binária com alfabeto $\mathcal{X} = \{0, 1\}$, descrita por uma cadeia de Markov em que a probabilidade de dois símbolos iguais se sucederem é de 0.75, *i.e.* $p(X_{t+1} = a | X_t = a) = 0.75, a \in \mathcal{X}$.
- (a) Desenhe a cadeia de Markov, indicando todas as probabilidades de transição. Escreva a matriz de transição P respectiva.
 - (b) Calcule a distribuição estacionária μ para este processo.
 - (c) Calcule a entropia condicional $H(X_{t+1} | X_t)$.
 - (d) Supondo que o estado no instante $t = 0$ é $x_0 = 1$, qual a probabilidade de no instante $t = 3$ o estado ser $x_3 = 1$?
 - (e) Desenhe um código de Huffman para blocos de 3 bits desta fonte. Calcule o comprimento médio $L(C)$ e compare com o ritmo de entropia $H'(\mathcal{X})$.

7 Capacidade do canal

1. Considere um canal binário simétrico onde a probabilidade de um bit ser corrompido é $p_e = 0.1$.
 - (a) Desenhe o grafo correspondente indicando todas as probabilidades de transição.
 - (b) Escreva a matriz de transição correspondente.
 - (c) Calcule a capacidade do canal.
2. Um canal binário simétrico funciona de acordo com a equação booleana $y = x \oplus 1$, onde \oplus representa a operação XOR (ou exclusivo). Qual é a capacidade deste canal?

- Um canal binário simétrico funciona de acordo com a equação booleana $y = x \oplus e$, onde $\Pr\{E = 1\} = 0.9$. Qual é a capacidade deste canal?
- Considere um *erasure channel* onde a probabilidade de um bit ser eliminado é $p_e = 0.2$. Calcule a capacidade deste canal.
- Considere um canal binário simétrico com $p_e = 0.1$. Suponha que os símbolos x à entrada do canal têm as probabilidades indicadas na tabela seguinte:

x	$p(x)$
0	0.3
1	0.7

Pretende-se calcular a distribuição de probabilidade do símbolo x enviado, dado o símbolo recebido y . Isto é, pretende-se calcular as probabilidades condicionais $p(x|y)$. (*Sugestão: lei de Bayes*)

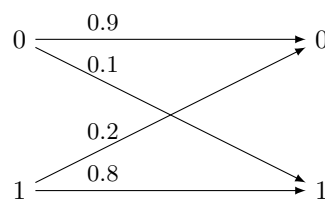
- Uma cadeia de Markov com probabilidades de transição

$$P = \begin{bmatrix} 0.9 & 0.1 \\ 0.1 & 0.9 \end{bmatrix} \quad (2)$$

é observada por intermédio de um canal binário simétrico com $p_e = 0.8$. Pretende-se estimar qual o estado da cadeia de Markov ao longo do tempo à medida que são obtidas observações y . Admita conhecido o estado inicial $x_0 = 0$. Calcule a distribuição de probabilidade do estado nos instantes $t = 1, 2, 3$, sabendo que foi observada a sequência $y_{1:3} = [0, 1, 1]$. Assuma para cada instante de tempo t não é conhecido o futuro (i.e., em $t = 2$ não se conhece y_3).

Este problema é conhecido como cadeias de Markov escondidas, ou HMM (Hidden Markov Models).

- Supondo que é usado o código de Hamming (7,4), faça a correcção das seguintes palavras recebidas:
 - 0001100
 - 1010101
- Suponha que o código de Hamming (7,4) é usado para transmitir por um canal binário simétrico com $p_e = 0.1$. Calcule a probabilidade de erro na decodificação de uma palavra de código. A probabilidade de erro é igual para todas as palavras de código?
- Suponha que o código de Hamming (7,4) é usado para transmitir por um canal binário



Calcule a probabilidade de erro na decodificação de cada palavra de código.

8 Variáveis Contínuas

- Calcule a entropia diferencial $h(X)$ para as funções densidade de probabilidade seguintes:
 - Uniforme: $X \sim \text{unif}(1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon)$
 - Mistura de uniformes: $X \sim a \text{unif}(1 - \varepsilon, 1 + \varepsilon) + (1 - a) \text{unif}(2 - \varepsilon, 2 + \varepsilon)$
 - Gaussiana: $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$, onde

$$\mathcal{N}(\mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

2. Considere um canal Gaussiano com entrada $X \in [0, 5]$, saída Y , e ruído aditivo Gaussiano $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$. O canal Gaussiano vai ser usado para transmitir símbolos de um alfabeto binário (valores lógicos True/False).
- (a) Como deve ser feita a codificação dos valores lógicos?
 - (b) Como deve ser feita a decodificação da saída Y ?
 - (c) Calcule a probabilidade de erro na decodificação e calcule o canal binário equivalente.
 - (d) Calcule a capacidade do canal.
 - (e) Generalize a capacidade do canal para $X \in [-X_{\max}, X_{\max}]$ e $Z \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$.
3. Considere um canal Gaussiano com entrada X , saída Y e ruído Gaussiano $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$. A entrada X tem “potência” limitada a $P = x^2 \leq 4$.
- (a) O canal Gaussiano vai ser usado para transmitir símbolos de um alfabeto ternário $X^\Delta \in \{0, 1, 2\}$, pretendendo-se obter à saídas símbolos $Y^\Delta \in \{0, 1, 2\}$. Determine de que modo os símbolos X^Δ podem ser codificados e os símbolos Y^Δ decodificados.
 - (b) Calcule as probabilidades de erro na decodificação para cada símbolo discreto transmitido.