

① Imagine o valor colocado em cada variável, ou explique por que

que a afetação é inválida, caso seja esse o caso

ⓐ $w = \text{Math.pow}(3, \text{Math.pow}(i, j));$

$$((3)^3)^4 = 4,43 \times 10^{38} \text{ double}$$

ⓑ $v = \frac{34,5F}{3} = 11,5 \text{ double}$

$$v = \frac{x}{i};$$

ⓒ $w = \text{Math.Ceil}(y) \% k;$

$$w = 13 \% k$$

$$w = 13 \% 5$$

$$w = 3.0 \text{ double}$$

ⓓ $x = \text{Math.sqrt}(i * i - 4 * j * k)$

$$x = \text{NaN}$$

Not a Number é o resultado

significa que não está definida

a raiz quadrada de um número negativo

ou seja é quando uma operação de

Floating point tem parâmetros de input
que produzem resultado indefinido "NaN"

ⓔ $m = k / (j * i) * x + y;$

Aplique-se as regras PEMDAS para esta mesma ordem

mais ordenadas

ⓕ $i = i + 1;$

$$i = 3 + 1;$$

$$i = 4 \text{ inten}$$

ⓖ $w = \text{float}(x + i)$ da um erro ésta
incontro mas é com cast deixa forma mat e'
possível trocar o tipo de variável para float

ⓗ $x = x / i / y / j$

não dividindo num valor de Cada vez guarda resultado
e dividindo pela letra seguinte

Raiz cúbica = $\text{Math.pow}(2, \frac{1}{3})$

$$\sqrt[3]{2}$$

int m, n, i ≠ 3;
int j = 4;
int k = 5;
float v, w, x = 34,5F;
float y = 12,25F;

//if while

```

② int j = 0;
if (j < 10) {
    while (j < 10) {
        System.out.println(j);
        j++;
    }
}

```

//For

```

for (j = 0; j < 10; ++j)
    extraTenative(j);
}

```

//do while

```

int k = 0;
do {
    System.out.println(k);
    ++k;
} while (k < 10);

```

Import java.util.*;
Import java.lang.Math;

```

public class Fermi {
    int a;
    int b;
    int c;
    public Fermi() {
        a = getRandom();
        b = getRandom();
        c = getRandom();
    }
}
```

class

constructor

```

    int getRandom () // classe private
    Random rand = new Random();
    int geranum = rand.nextInt(10);
    return geranum;
}

```

```

public int checkA( int m1, int m2, int m3 )
{
    return 0;
}

```

public static void main (String [] args)

Scanner s1 = new Scanner ()

Fermi F1 = new Fermi ();

System.out.print ("Input 1:");

int num1 = s1.nextInt();

System.out.println (F1.checkA (num1, num2, num3));

public class Arises {

```

    public String marea;
    public String modelo;
    final double pi = 3.141592653589793;
}

```

public Arises (String ma, String mo)

```

    marea = ma;
    modelo = mo;
}

```

```

public void setMarea (String ma)
{
    marea = ma;
}

```

```

public String getMarea ()
{
    return marea;
}

```

```

public void main (String digiTales)
{
    Arises AV1 = new Arises ("");
    AV1.setMarea ("");
}

```

```

    Arises AV1 = new Arises ("");
    AV1.setMarea ("");
    System.out.println (AV1.getMarea ());
}

```

```

    AV1.setMarea ("F1");
}

```

///>>> F1 //

(Cast)

(int) (x/y * 3.) - valor final é um int

(int) x/3 - x para o resultado

Se cast com ~~int~~ mais falso no teste cast para double ~~no float~~

Final value for declare constantes = $\frac{10}{3}$;
literal constante

(Cast)

to floats

mais ademais

Scanner scanner = new Scanner (System.in);

int age;

System.out.println("Enter name");

age = scanner.nextInt();

nextByte() ~~then~~ byte b = scanner.nextByte();

nextDouble() double d = scanner.nextDouble();

nextFloat() float f = scanner.nextFloat();

nextInt() int i = scanner.nextInt();

nextLong() long l = scanner.nextLong();

nextShort() short s = scanner.nextShort();

next() String str = scanner.next()

double num, x, y;

x = ...;

y = ...;

num = Math.sqrt(Math.PI)
(x,y)

Math.max(x,y) + (x,y);

Math.exp(x)

Math.log(x)

• floor(a) ~~menor~~ menor

• max(a,b)

• pow(a,b) a^b

• sqrt(a) \sqrt{a}

• sin(a) Radianos

import java.util.Random;

Random random = new Random();

int number = random.nextInt(11); ~~# retorna de 0 a 10~~

return number;

int number = random.nextInt(max - min + 1) + min;

int number = (int) Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);

Criar de input

Import ~~java.util.~~ Scanner. useDelimiter(System.getProperty("line.separator"));

DecimalFormat df = new DecimalFormat("0.00");

Import javax.swing.*; // para interfaces

JFrame myWindow = ~~new~~ new JFrame();
Variable

myWindow.setTitle("300,200")

cria um objeto que é uma
instância da classe

```
public class Triangle {
```

```
    double a;
```

```
    double b;
```

```
    double c;
```

```
    public Triangle (double a, double b, double c) {
```

```
        this.a = a;
```

```
        this.b = b;
```

```
        this.c = c;
```

```
        boolean isValid () {  
            return true;
```

```
    public double getPerimeter () {
```

```
        return a + b + c;
```

```
        if (isValid ()) {
```

```
            return a + b + c;
```

```
        } else {
```

```
            return triangleInvalid;
```

```
    public double getArea () {
```

```
        return 0.0;
```

```
}
```

```
public static void main (String [ ] args) {
```

```
    System.out.println ("Torto");
```

```
    Triangle t = new Triangle (2, 1, 3);
```

```
    System.out.println ("Area : " + t.getArea () + " Perimeter : " + t.getPerimeter ());
```

```
    t.getArea ();
```

```
    t.getPerimeter ();
```

- a, b, c d, e, f
- ① ~~aceitar 3 input random e fedir 3 input a utilizador~~ ✓
 - ② ~~colocar simbolos~~
Comparar 3 input random com 3 input utilizador
 - ③ Código para dar os output Fermi, ~~PiLo~~, Nano

- ④ Verificar fontes de dados

6 5 8

X_1	X_2	X_3		Quantidade	
1	2	5	Nano	Nano	PiLo
8	5	3	PiLo	Fermi	Nano
5	8	6	PiLo	PiLo	PiLo

(0 a 9)

Dados

