Departamento de Informática - Universidade de Évora Redes de Computadores - Exame - 23 de Janeiro de 2017

Nota: Justifique todas as suas respostas (indicando os cálculos se aplicável).

1. Sabendo que o teorema de Nyquist e o teorema de Shanon relacionam a taxa máxima de transmissão de dados de um canal (Tmax) em função da largura de banda (H), do número de símbolos usados (V) e da relação sinal ruído (S/N):

 $Tmax = 2H log_2 V bits/s$ e $Tmax = H log_2 (1+S/N) bits/s$,

Qual a Largura de Banda necessária, se estivermos a usar um canal com relação sinal-ruído de 30 dB, e QAM-64 para que a velocidade de transmissão possa ser pelo menos 250Mb/s.

- 2. Indique a distância de Hamming, número de erros que é possível detetar e corrigir no código composto pelos seguintes 4 símbolos: 10101001, 11110000, 01010110; e 00001011.
- Considere a seguinte mensagem codificada usando o código de Hamming 1100010 na qual os checkbits bits - C e os bits de dados - D estão arrumados do modo usual - CCDCDDD Verifique se/onde existe algum erro na mensagem.
- 4. Considere uma rede local por difusão num canal partilhado em que se faz o acesso ao canal usando um protocolo CSMA/CD (e.g. Ethernet) admitindo que a a extensão máxima da rede é de 900 m, e com uma taxa de transmissão de 100 Mbit/s. Indique, justificando com cálculos, qual a dimensão mínima dos pacotes ?
- 5. Considere um conjunto de 4 hosts com os seguintes endereços 10111, 10110, 10011, e 01111, e que pretendem enviar pacotes para a rede. Descreva o funcionamento do protocolo de MAC binary countdown, com os 4 hosts referidos (considere que a rede implementa um OR das diversas entradas).
- 6. Considere uma rede CSMA/CD em que a eficiência, em função da dimensão da rede D, largura de banda LB, e dimensão da frame F, é dada por E=1/(1+5,4 LB D / c F). Numa rede gibabit Ethernet (100Mb/s) com 3000 m de extensão máxima, com frames de 1500 bits, qual será a taxa de transmissão efetiva da rede ?
- 7. Assinale a alternativa correta. Numa rede CSMA/CD se a dimensão mínima das frames fôr cumprida...
 - A então as frames terão uma duração inferior ao tempo de propagação na rede
 - B então as colisões ocorridas são sempre detetadas
 - C então a velocidade de propagação das frames será mais elevada
 - D então os hosts provocam colisões em número inferior ao normal
- 8. Assinale a alternativa correta sobre o algoritmo *link state*.
 - A O encaminhamento *link state*, usa *flooding* numa primeira fase para contactar outros *routers*
 - B O problema "count-to-infinity" sucede quando um host se liga à rede usando link state.
 - C O encaminhamento *link state* não necessita de conhecer o grafo da rede.
 - $\mathrm{D}-\mathrm{O}$ encaminhamento link state não permite reagir à perda de uma conexão entre routers.
- 9. Considere o Algoritmo de routing *Distance Vector*: Sabendo que, num determinado momento, os vetores das distâncias de A, B, C e D são [-- 20 20 20], [20 -- 20 20] e [20 20 -20] e [20 20 20 -] e as distâncias AB = 1, BC=2, BD=1 e CD=5, Qual a evolução dos vetores das distâncias até estabilizarem nos valores corretos ?
- 10. Considere as seguintes gamas de endereços IP:

193.137.1. 0-63	livre/não usado	
193.137.1. 64-83	ocupado->	eth0
193.137.1. 84-127	livre/não usado	
193.137.1. 128-223	ocupado->	eth1
193.137.1. 224-255	livre/não usado	

- a) Defina, de acordo com a norma CIDR a entrada (ou entradas) na tabela de routing, com indicação da máscara adequada.
- b) Considere que é necessário atribuir 40 endereços a uma nova rede cujo encaminhamento deve ser feito para eth2, indique as alterações na tabela de routing.
- c) Aplique o algoritmo, e indique o encaminhamento de um pacote destinado ao endereço 193.137.1.129.