



UNIVERSIDADE DE ÉVORA

Sistemas Operativos II

Relatório do Primeiro Trabalho Prático

Aluguer de Espaços Desportivos

Discentes:

Raquel Gomes | Tiago Monginho

31523 | 33118

Docente:

José Saias

Engenharia Informática

Semestre Par

11 de Abril 2017

INTRODUÇÃO

No âmbito da unidade curricular de Sistemas Operativos II, integrada no 6º semestre da Licenciatura de Engenharia Informática, foi proposta a realização do primeiro trabalho prático, que tem como principal propósito a implementação de uma aplicação Java, para um serviço de gestão de espaços, de modo a facilitar o contacto entre utentes e associados do Clube Desportivo da Praça do Giraldo que conta com uma nova infraestrutura, com campos de ténis, futsal e padel.

Para este trabalho foi usada uma solução de Middleware mencionada nas aulas, neste caso o Java RMI, de modo a abstrair os detalhes de comunicação e das diferenças de plataforma entre Cliente-Servidor. Para definir a base de dados recorreu-se à linguagem SQL.

IMPLEMENTAÇÃO

Para correr o trabalho é necessário utilizar o ficheiro makefile (ficheiro de texto responsável por dizer ao programa make “o que fazer” e que contem uma relação entre os arquivos de fonte, objectos e executáveis).

- Clube

Aqui podemos encontrar a interface que é composta por 4 métodos: `GetCampos()`, `ReservaCampos(String Nomecampo)`, `VerificarCampo(String Nomecampo, String data)` e `FazerReserva(String Nome, int Telemovel, String NomeCampo, String di, String df, int nUtilizadores)`.

- ClubeCliente

Menu visível para o cliente, que o vai permitir escolher entre: 1 - ver os campos disponíveis para reserva, e os seus respectivos preços de aluguer; 2 - ver as reservas, passadas e futuras, disponiveis; 3 - verificar a reserva/disponibilidade de um determinado campo para um determinado dia e hora; e, 4 - fazer a sua própria reserva.

- ClubeConnector

Permite fazer e desfazer a ligação à Base de Dados.

- ClubeImplem

É onde se encontra feita a implementação dos 4 métodos da interface (`GetCampos`, `ReservaCampos`, `VerificarCampo` e `FazerReserva`).

- ClubeServer

CONCLUSÃO

Com a realização deste primeiro trabalho prático da Unidade Curricular de Sistemas Operativos II, compreendemos melhor a utilização, o funcionamento, e a importância do Java RMI e relembrámos muitos conceitos base de Bases de Dados aprendidos em anos anteriores no curso. Conseguimos atingir alguns pontos chave que o sistema a desenvolver descrito no enunciado deveria permitir, mas ainda assim existem várias falhas e limitações.