



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN SIMÓN
FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍA
CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



MANUAL DE USUARIO MEJORA DE VOCABULARIO ORIENTADO A NIÑOS

Integrantes:

1. Quispe Jauregui Brayan Julio
2. Renterias Arce Elias
3. Veizaga Sánchez Sergio Andres

Materia: Entornos Virtuales de Aprendizaje

Docente: Ing. Costas Vladimir

Junio 2024
Cochabamba – Bolivia

Índice

Contenido

1.- Inicio.....	3
1.1 Vista de la interfaz.....	3
2.- Cuestionario.....	3
2.1 Misión	3
2.2 Vista de la interfaz.....	3
2.3 Pasos a realizar:.....	4
3. Escoge la Opción Correcta según la imagen	5
3.1 Misión	5
3.2 Vista de la interfaz.....	5
3.3 Pasos:.....	6
4. Completa la Oración	8
4.1 Misión	8
4.2 Vista de la interfaz.....	8
4.3 Pasos:.....	8
Manual de Administrador	10
1.-Editar la Actividad "Ordena las Palabras"	10
1.1 Vista de la interfaz.....	10
1.2 Pasos para guardar	10
2.- Editar una pregunta con sus opciones.....	11
2.1 Pasos	11
2.2 Vista de la interfaz de registro	12
2.3 Pasos para registrar.....	12
3. Editar la Actividad "Completa la Oración"	13
3.1 Vista de editar	13
3.2 Pasos	13
4.-Añadir al paquete SCORM	14
5.-Descargar Paquete SCORM.....	15

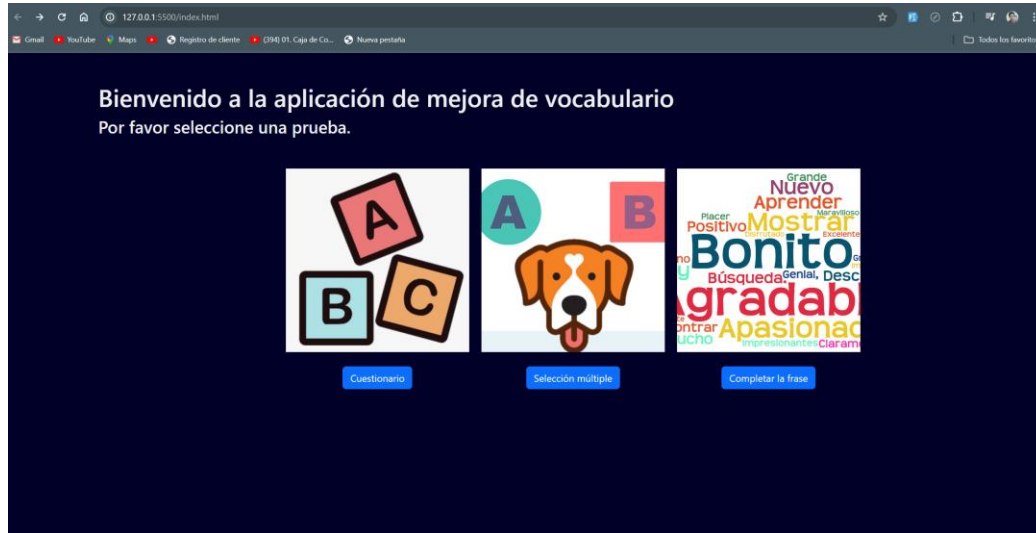
¡Hola! Bienvenidos al programa de mejora tu vocabulario.

Aquí tenemos tres divertidas actividades para que puedas aprender y divertirte al mismo tiempo. Vamos a ver cómo funciona cada una:

1.- Inicio

Tendemos una vista de inicio al momento de ingresar a la plataforma para ingresar a sus diferentes actividades.

1.1 Vista de la interfaz



2.- Cuestionario

En esta actividad vamos a poder visualizar varias palabras que están desordenadas.

2.1 Misión

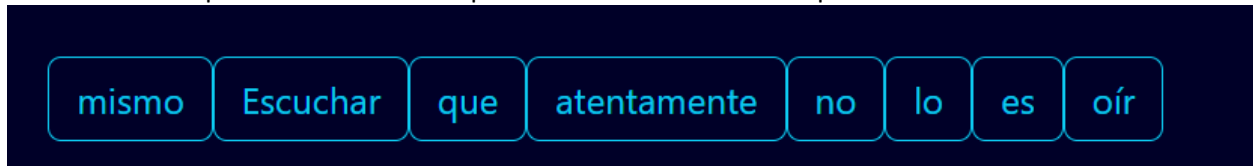
Es arrastrar y ponerlas en el orden correcto para completar la oración.

2.2 Vista de la interfaz



2.3 Pasos a realizar:

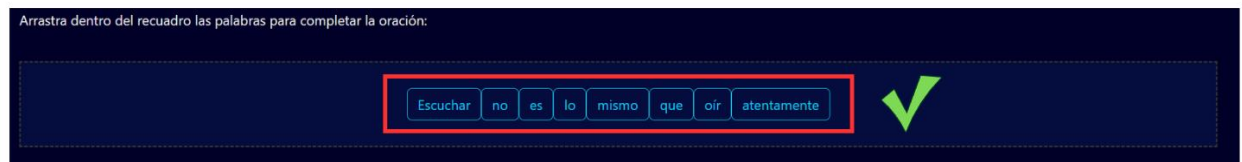
1. Mira las palabras: Verás varias palabras desordenadas en la pantalla.



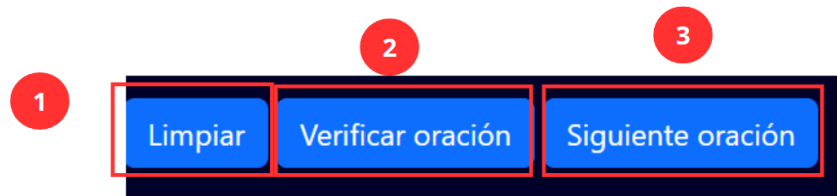
2. Arrastra las palabras: Usa el mouse o tu dedo (si estás en una pantalla táctil) para arrastrar las palabras para ponerlas en el orden correcto.



3. Colócalas bien: Una vez que creas que están en el orden correcto, suéltalas.



4. Revisa tu oración: Asegúrate de que la oración tiene sentido. Si no, intenta nuevamente. Hacer clic en Verificar.



Tendremos las siguientes opciones

- 1.- Limpiar para que las palabras vuelvan a su orden de principio.
- 2.- Verificar la oración si el orden es correcto
- 3.- Para avanzar con la siguiente oración.

Al presiona en verificar la oración aparecerá un mensaje si en caso esta correcto como en el ejemplo



Orden de oración incorrecta

Arrastra dentro del recuadro las palabras para completar la oración:

Escuchar atentamente no es lo mismo que oír

Excelente, oración completada correctamente!

Calificación: 16.67%

Limpiar Verificar oración Siguiente oración

Oración correcta en el orden

3. Escoge la Opción Correcta según la imagen

En esta actividad, verás una imagen y tres opciones de palabras. Debes escoger la palabra que corresponde a la imagen.


3.1 Misión

Poder distinguir en la imagen la opción correcta a elegir.

3.2 Vista de la interfaz

Cuestionario **Imágenes** Frases

Identifique las Imágenes



Que animal es?

☒ gato ☐ perro ☐ conejo

Verificar Ayuda

Calificación:

0%

3.3 Pasos:

1. **Observa la imagen:** Mira bien la imagen que aparece en la pantalla.



2. **Lee las opciones:** Lee las tres palabras que están abajo de la imagen.

¿Qué animal es el que se muestra en la imagen?

☐ hipopotamo ☐ delfin ☐ mandir

[Verificar](#) [Ayuda](#)

Calificación: 60%

3. **Elige la correcta:** Haz clic en la palabra que creas que es correcta.

¿Qué animal es el que se muestra en la imagen?

☒ hipopotamo ☐ delfin ☐ mandir

[Verificar](#) [Ayuda](#)

4. Verificar la respuesta haciendo clic en “Verificar”



Al verificar se cambiará de imagen para seguir jugando.

5. Al hacer clic en ayuda te indicará lo que tienes que hacer y aparecerá un pequeño texto encima de la imagen



6. **Sigue jugando:** Si aciertas, pasa a la siguiente imagen. Si no, inténtalo de nuevo.

4. Completa la Oración

En esta actividad, verás una oración incompleta. Debes escoger la palabra correcta de entre varias opciones para completar la oración.

4.1 Misión

Poder reconocer la palabra faltante en la oración

4.2 Vista de la interfaz

Cuestionario Imágenes Frases

Prueba de Completar Frases

Completa cada frase arrastrando la palabra:

La _____ es una fruta muy dulce y con muchas pepas.

Manzana Plátano Sandía Naranja

La capital de Francia es _____

Paris Bogotá Eifel Barcelona

El _____ que se juega con balón es el _____

Juego Ajedrez Mundo Fútbol

Calificar

4.3 Pasos:

1. Lee la oración: Observa la oración que está incompleta en la pantalla.

La _____ es una fruta muy dulce y con muchas pepas.

Manzana Plátano Sandía Naranja

2. Mira las opciones: Lee las palabras que están disponibles para completar la oración y arrástralas.

La _____ es una fruta muy dulce y con muchas pepas.

Manzana

Plátano

Sandía

Naranja

3. Selecciona la correcta: Haz clic en la palabra que creas que completa correctamente la oración.

El Juego que se juega con balón es el Fútbol

Juego

Ajedrez

Mundo

Fútbol

Número de oraciones correctas: 2

Calificar

Calificación: 66.67%

4. Revisa la oración completa: Asegúrate de que la oración tenga sentido. Si no, intenta con otra palabra.

En la parte superior vamos a poder avanzar en las distintas vistas, solo debemos hacer clic en ellas para seguir avanzando

Cuestionario

Imágenes

Frases

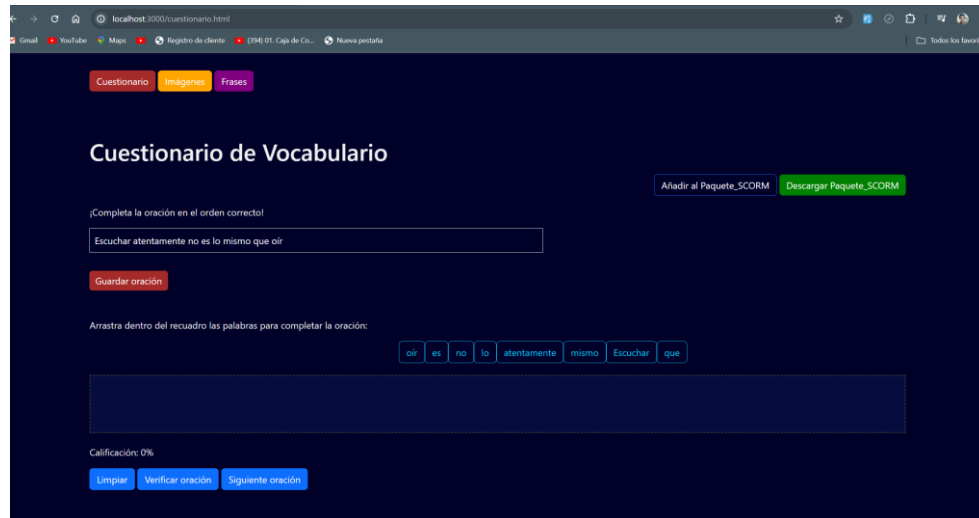
1

Manual de Administrador

1.-Editar la Actividad "Ordena las Palabras"

Para poder editar una oración y que se guarde primero nos vamos a la vista

1.1 Vista de la interfaz

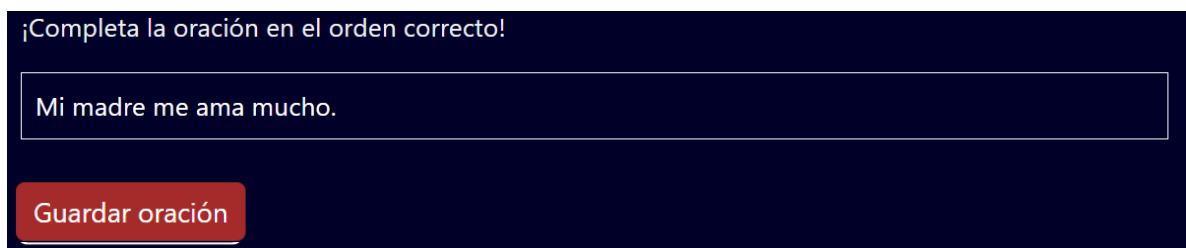


1.2 Pasos para guardar

1.- Para poder añadir una oración se realiza debe hacer clic en el campo.



2.- Luego debe guardar la oración haciendo clic en “Guardar oración”



3.- Luego de guardar se va a poder registrar en la pantalla la oración.



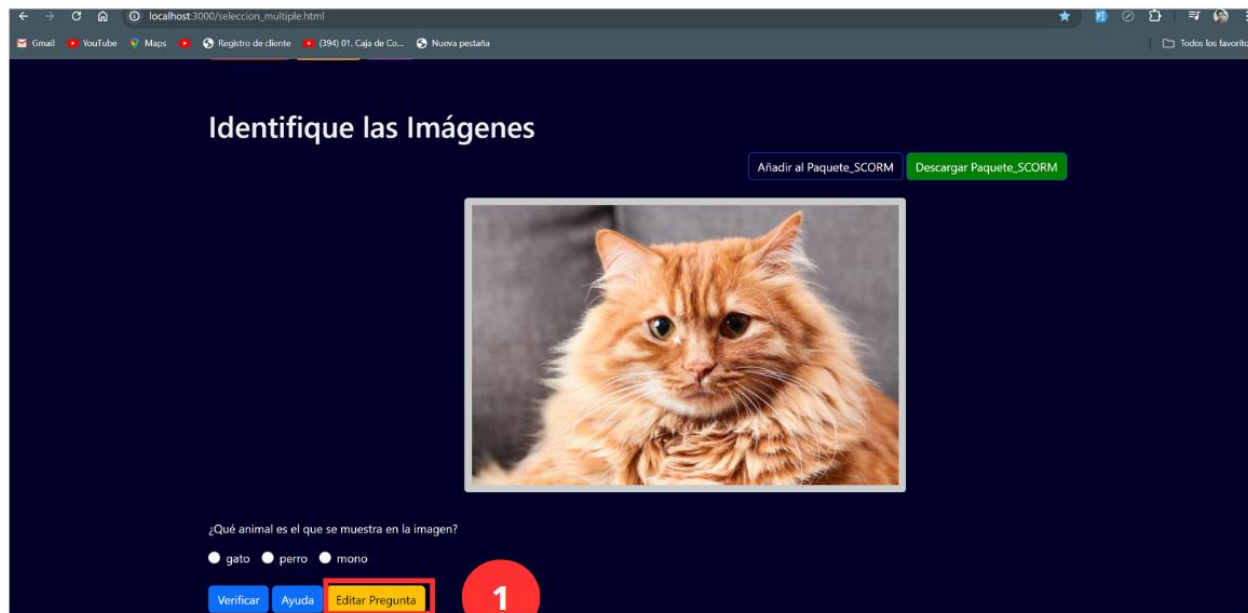
2.- Editar una pregunta con sus opciones.

Esta actividad permite a los niños escoger la palabra correcta que corresponde a una imagen.

Primeramente, esta opción nos va ayudar a poder editar el ejercicio que se ve en la pantalla, para eso tenemos que ingresar a la vista de selección múltiple lo cual tendrá el administrador la opción de Editar pregunta.

2.1 Pasos

1.- Primeramente, debemos hacer clic para poder ir a registrar una imagen con sus opciones.



Nos direcciona la vista de registro

Al hacer clic en editar pregunta nos va a redireccionar a la vista del registro de ese ejercicio en lo cual tendremos los campos de las opciones, la nueva pregunta y la subida de la imagen para realizar el ejercicio.

2.2 Vista de la interfaz de registro



The screenshot shows a dark-themed web interface titled "Editar Pregunta". It contains several input fields: "Nueva Imagen" with a file selection button and text "Sin archivos seleccionados"; "Nueva Pregunta"; "Respuesta Correcta"; "Opción 1"; "Opción 2"; and "Opción 3". At the bottom, there are two buttons: "Guardar Cambios" (green) and "Cancelar" (gray).

Vista del formulario de registro.

2.3 Pasos para registrar



The screenshot shows the same "Editar Pregunta" form as in 2.2, but with red boxes and numbers indicating the registration steps: 1. "Nueva Imagen" field; 2. "Nueva Pregunta" field; 3. "Respuesta Correcta" and "Opción 1" through "Opción 3" fields; 4. "Guardar Cambios" button.

- 1.- Seleccionar la imagen a visualizar
- 2.- Realizar la pregunta que desea para el ejercicio
- 3.- Registrar las opciones para la imagen, en lo cual la primera será la correcta en el campo que dice Respuesta Correcta.
- 3.- Al presionar el botón Guardar Cambios se guarda la imagen con sus respuestas.

Una vez realizara todo esos pasos se procede a guardar el ejercicio para las nuevas preguntas que se realizo.

3. Editar la Actividad "Completa la Oración"

Esta actividad permite a los niños completar una oración eligiendo la palabra correcta de entre varias opciones.

3.1 Vista de editar

Pasos

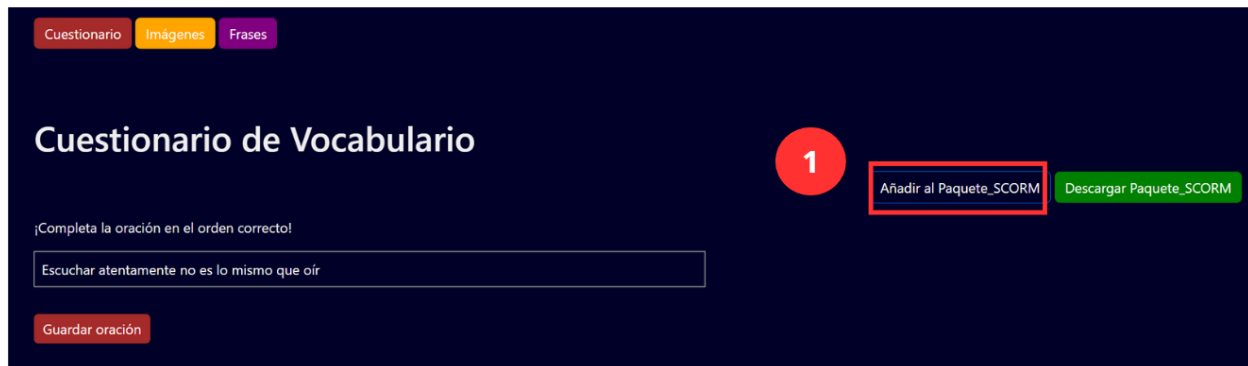
- 1.- Al hacer clic en añadir espacio vamos a poder añadir mas espacios en la oración
- 2.- Al hacer clic en la opción vamos a poder añadir más opciones para aumentar la dificultad.

3.2 Pasos

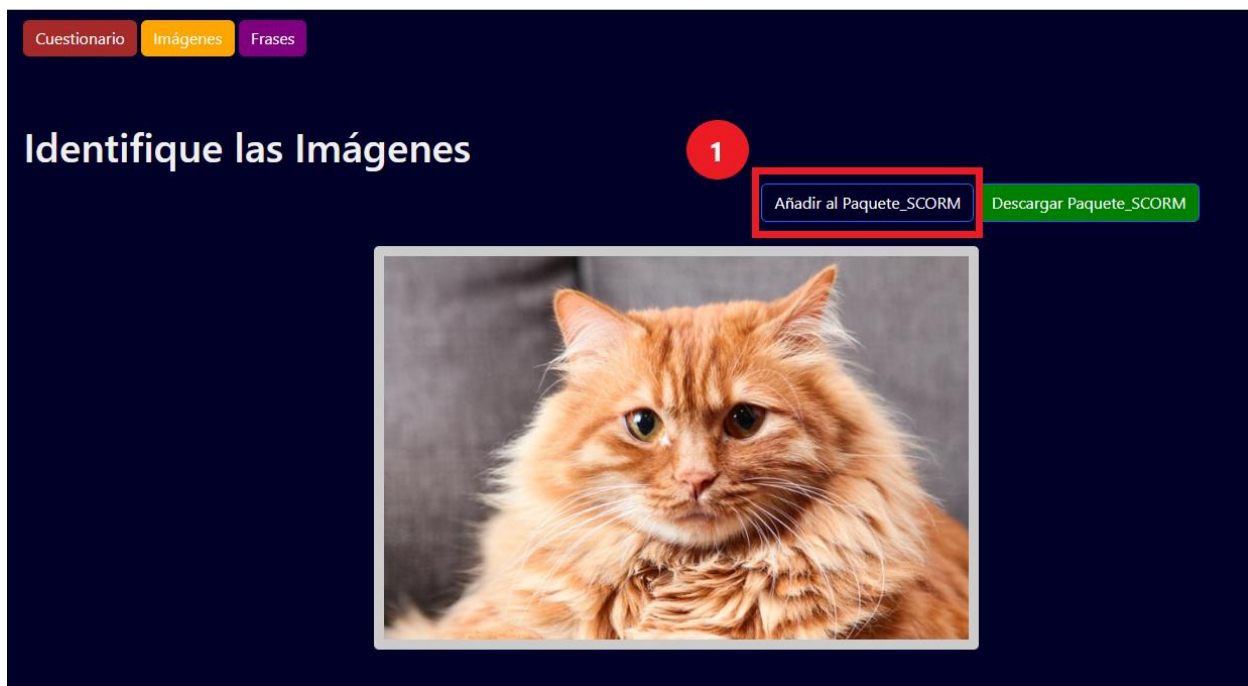
- 1.- Se añade el espacio en la oración y al hacer clic en ella puedes añadir la palabra que quieras que contenga.
- 2.- Se puede editar las opciones correctas haciendo clic en la opción
- 3.- Al hacer clic en Guardar se guarda la opción editada.

4.-Añadir al paquete SCORM

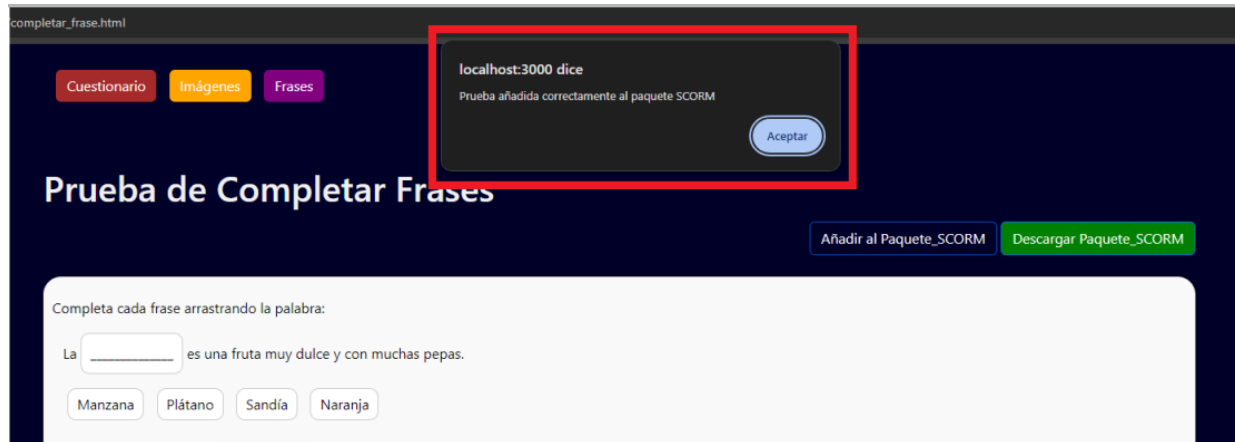
En cada vista vamos a poder visualizar siempre dos opciones en lo cual vamos a poder descargar el paquete SCORM y editar cada paquete de prueba que realizamos



1.- Al editar una prueba ya sea actualizando las preguntas se debe presionar el botón “Añadir al Paquete_SCORM”, para que se puedan agregar los cambios la paquete SCORM.

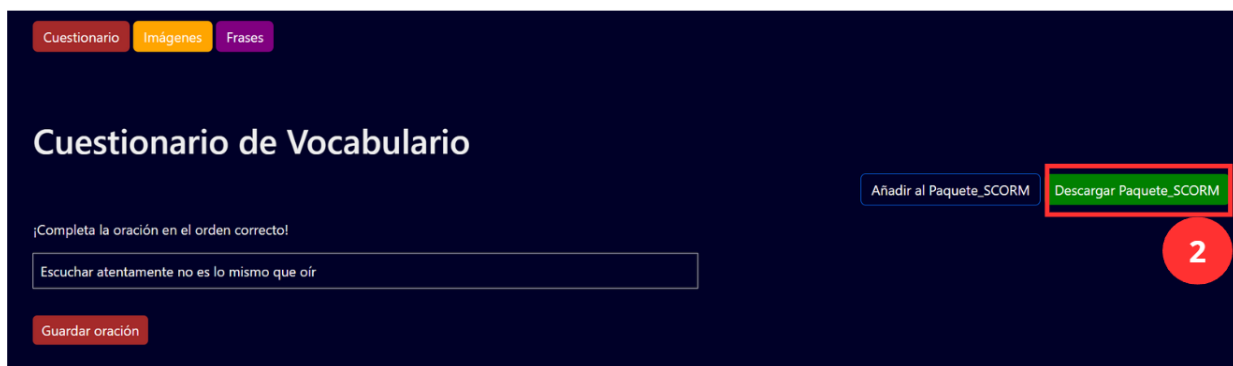


Al añadir una prueba al paquete SCORM nos aparecerá el siguiente mensaje de confirmación



5.-Descargar Paquete SCORM

Una vez añadidas las 3 pruebas al paquete SCORM presionamos el botón “Descargar Paquete SCORM”.



2.- Después de presionar el botón “Descargar Paquete_SCORM” se descargará un archivo en formato .zip con las carpetas de las vistas donde se contiene los archivos HTML y JavaScript entre otros archivos, con este archivo comprimido la aplicación esta lista y es compatible con Moodle para su correcta ejecución.



Entonces ya tendremos listo el paquete para cargarlo en Moodle en una prueba que requiera el docente para la mejora de vocabulario.