Проектная работа по PyGame

Название: SushiMaker

Выполнили: Иванова Альбина и Сергеев Владимир

Об игре:

Это увлекательная игра, которая позволяет игрокам стать виртуальными суши-поваром и создавать различные виды суши. Игра предлагает уникальный опыт, позволяя вам погрузиться в атмосферу японской кухни и стать частью процесса создания этого изысканного блюда.

В игре присутствуют различные ингредиенты для приготовления суши. В игре присутствует несколько уровней.

Что используется:

Основная библиотека для разработки – PyGame. Также активно используются классы и методы. Присутствует работа с файлами.