# ServerStarter for Minecraft あなたのマイクラサーバーをワンクリックで! ver 2.1.3 Windows版をダウンロード



## Server Starter for Minecraft とは? ServerStarter (Server Starter for Minecraft) はマインクラフトのマルチプレイのためのソフトウェアです。

導入はとても簡単!

ServerSatrterのはじめかたを見れば誰でもインストールできます。

ワンクリックでマルチプレイ用のサーバーを起動して、みんなでマインクラフトを楽しみましょう!!

※ Minecraft JavaEdition に限られます。 Minecraft BedrockEdition (統合版) には対応していません

### **プロールド一覧** NewWorld\_1 停止中 IP:122.26.26.133 **行**

✓ マルチプレイをだれでも簡単に!!



ServerStarterはそんな人たちのためのツールです。 サーバーの準備からポート解放まで, 全ての準備はServerStarter2がサポートします!

マインクラフトのマルチプレイで遊びたいけど、

「やり方がわからない」

「ポート開放ができない」

サーバーの種類とバージョンを選んで、 早速マルチプレイを始めましょう!

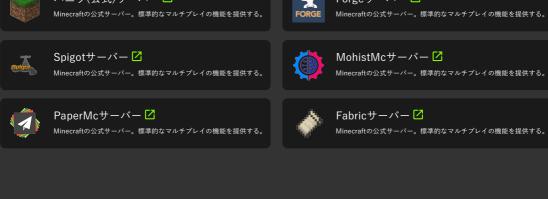
> 使い方を詳しく

### バニラのサーバーだけでなくModやプラグインを使って、もっとマルチプレイを楽しみましょう。

≤ 6種類のサーバーに対応!!

ServerStarterは6種類のサーバーに対応しています!

バニラ(公式)サーバー 🔼 Forgeサーバー 🗹 Minecraftの公式サーバー。標準的なマルチプレイの機能を提供する。



### そんな悩みもポート開放不要化機能で一気に解決!!

「ルーターの設定ができない」 「設定したのに参加できない」

perl=Od

導入はとても簡単!

ぱート開放の設定も不要!!

Ngrok 🗹 に無料で登録して、面倒な設定をすべてスキップしましょう! ▶ ポート開放不要化について詳しく

ServerStarterは面倒なポート開放の設定いらずで、マルチプレイができます。

🗲 個人ワールドや配布マップもみんなで冒険!! 「シングルプレイのワールドに友達を招待したい」 各種ワールドの導入

23w31a



ServerStarterは Windows / MacOs / Linux で使用できます。

ServerSatrterのはじめかたを見れば誰でもインストールできます。

あなたのマルチプレイ生活を今から始めましょう!

開発リポジトリ/コンタクト/サイトマップ

> ワールドのつくりかた

ServerSatrterを使えば新しいワールドだけでなく、 個人ワールドや配布マップだって遊べます。

簡単操作で好きなワールドをプレイしましょう!

「配布マップをみんなで遊びたい」

## > ServerSatrterのはじめかた

ServerStarterでマルチプレイを始めましょう!!

更新日時 2024/1/1



## ServerStarterのはじめかた

ServerStarter (Server Starter for Minecraft) はマインクラフトのマルチプレイのためのソフトウェアです。 Windows / MacOs / Linux で使用できます。

ワンクリックでマルチプレイ用のサーバーを起動して、みんなでマインクラフトを楽しみましょう!!

### このボタンからServerStarterのインストーラーをダウンロードしましょう。

< ServerStarterをダウンロード

Windows 版をダウンロード その他の OS Mac OS 版をダウンロード Linux 版をダウンロード

🧲 ServerStarterをインストール

ダウンロード時に警告が出た場合

### ServerStarterのインストールが始まります。 下のような画面が出たら、画面が消えるまで待機してください。

ServerStarter2 Please wait while Windows configures ServerStarter2

ダウンロードした ServerStarter2.2.1.1.msi をダブルクリックで起動しましょう。



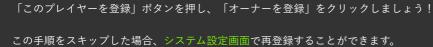
言語設定を確認し、利用規約に同意して「スタート」!

🧲 ServerStarterを起動

インストールが完了するとServerStarterが自動で起動します。

ServerStarter2へようこそ!





オーナープレイヤー設定

オーナープレイヤーの設定 (任意)

登録しておくことでサーバーのOp権限が自動で与えられます。

自身のプレイヤー名を入力すると、画像のように候補が表示されます

Minecraftのプレイヤーアカウントを持っている場合は、ゲーム内でのプレイヤー名を登録しましょう!

ServerStarter2の利用者であるオーナーブレイヤーの登録を行います。 オーナーの登録を行うことで、新規サーバーに自動でOP権限を付与する機 能などを利用できるようになります。 オーナーとして登録するプレイヤーを検索 txkodo



## ポート開放不要化

📝 はじめに ―――― 2 アカウント登録 ------- ③ トークンを登録 本ソフトはボート間放不要化にNgrokと呼ばれるツールを用います アカウントをお持ちでない方はアカウントの新規作成をお願いします ※アカウントは有科版もありますが、<u>本ソフトは無科アカウントでの利用を想定しています</u>

×

この手順をスキップした場合、ワールドのホーム画面で再設定することができます。



アカウントを新規作成

> ワールドの起動方法

> ポート開放不要化について詳しく

開発リポジトリ / コンタクト / サイトマップ

更新日時 2024/1/1

## **★**機能一覧

ServerStarterにはマルチプレイのためのたくさんの機能があります。 機能を使いこなして、快適なマルチプレイライフを送りましょう!!

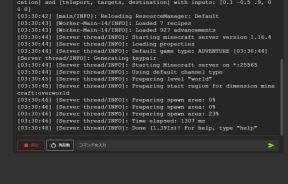
## ▼ ワールドをすぐに作成

ServerStarterで新しいワールドを作り、みんなで冒険しましょう!! 新しいワールドだけでなく、シングルプレイのワールドを友人と遊んだり、

配布マップをみんなで遊ぶこもできます!! > ワールドをつくる

### NewWorld\_2 2 $\uparrow$ 53 9-74- $\blacksquare$ $\uparrow$ $\uparrow$ $\uparrow$ $\uparrow$ $\uparrow$ $\uparrow$ cation] and [teleport, targets, destination] with inputs: [0.1 -0.5 .9, 0

与
ウンクリックでサーバーを起動



ServerStarterは6種類のサーバーに対応しています!

サーバーログの確認や、コマンドを実行もサポートされ ています。

サーバーの停止や再起動もワンクリックで可能。

ワールドを作ったワールドをワンクリックで起動しま

> サーバーを起動する

### バニラのサーバーだけでなくModやプラグインを使って、もっとマルチプレイを楽しみましょう。

6種類のサーバーに対応

Forgeサーバー 🖸 バニラ(公式)サーバー 🖸 Minecraftの公式サーバー。標準的なマルチプレイの機能を提供する。 Minecraftの公式サーバー。標準的なマルチプレイの機能を提供する。



Minecraftの公式サーバー。標準的なマルチプレイの機能を提供する。



できます。

しょう!!

MohistMcサーバー 🗹 Minecraftの公式サーバー。標準的なマルチプレイの機能を提供する。





Fabricサーバー 🔼

🧲 Mod / プラグイン / データパック を導入

名前順 OPMB 🔷 OPLAUL4

Ngrok 🗹 に無料で登録して、面倒なポート設定をすべてスキップしましょう!!

ワールドの名前/保存先/アイコンを設定して、ワールドをカスタマイズしましょう。

ServerStarterは Mod / プラグイン / データパック の導入をサポートしています。

よく使う追加コンテンツはグループ化してまとめて管理しましょう。

参加プレイヤーを簡単管理

> 追加コンテンツを導入する



グループを作成して、複数のプレイヤーをまとめて設定 することもできます。 参加できるプレイヤーを限定して、 もっと安全にマルチプレイを楽しみましょう。

プレイヤー管理画面で参加プレイヤーを管理しましょ

プレイヤーのOp権限の設定したり、参加可能かを設定

> プレイヤーを管理する

更新日時 2024/1/1

🗲 ワールドを詳細に設定

NewWorld\_2 1.16.4

割り当てメモリも自由に設定できます。



server.propertiesの編集もServerStarterから行いましょう。

★・サーバープロパティを編集

サーバープロパティを編集する

ワールドのバックアップを作成し、もしもの事態に備えましょう!!

デフォルト値を編集することで、新規ワールドの設定の手間を省略できます。

バックアップは新しいワールドとして簡単に復元することができます。 > バックアップを作成する

ヾ・バックアップを作成

開発リポジトリ/コンタクト/サイトマップ



templateの構造についてはもっと検討したほうがいいかも

id: "id\_of\_q\_and\_a", #Q&A $\sigma$ id

template: { #Q&Aの文面の本体

ちょっとわかんないけどQ&Aのjsonデータのイメージ

tags: [ "tag1", "tag2" ], #Q&Aにつけられたタグ一覧

## Q\_and\_A.json

{

items: [

開発リポジトリ / コンタクト / サイトマップ

更新日時 2024/1/1

```
items:[
     { #文章
      type: "translation",
      key: "text01",
     { #画像
      type: "image",
      src: "./my_image01.png"
     {#ボタン
      type: "button",
      text: {
       type: "translation",
       key: "text01",
      target: "./my_page01"
     }
    ]
   },
   translation: { #翻訳の内容
     title: "なんか知らんけどエラー吐いて草" #タイトル
     text01: "This is 説明文 here."
   }
  }
]
}
```

## ▼ ワールドを作成

ServerStarterは以下の4つのワールド作成方法があります。 - 新しいワールドをつくる

- 自分のシングルプレイのワールドを導入する
- 目分のシングルフレイのワールトを導入する - Zip形式の配布マップを導入する
- ワールドのバックアップを復元する
- 以下で各ワールドの作り方を確認しましょう!!

### プールドー覧 NewWorld\_2 第18章 P:1222626133 ① Q フールドを検索 □ ■ よ >

各種ワールドの導入

ϛ 新しいワールドを作る



ワールドの作成はこれで完了です。 さっそく新しいワールドで冒険しましょう。

ワールドを追加 > 新規ワールドを追加

新しいワールドを作るには

を選択しましょう!!

### perl=Od 23w31a 1.20.4 23w35a (2024年1月7日(日) 15:59) (2023年9月4日(月) 121)



23w31a <sup>23w35a</sup>

LifeGame

作成を開始

各種ワールドを導入する画面が表示されますので、 表示されたシングルワールドから導入したいワールドを 選択しましょう。

ワールドを追加 > 既存のワールドを導入

自分のシングルプレイのワールドを導入して、

マルチプレイで遊ぶことができます。

を選択します。

を選択します。

が完了します。

ることもできます。

を選択します。

を復元しましょう。

イルを選択しましょう!!

シングルプレイのワールドの導入はこれで完了です。

Zip形式の配布マップの導入にも対応しています。

Zipファイルを選択をクリックして、導入したいzipファ

読み込み画面が表示されて少し経つと配布マップの導入

ワールドのバックアップをつかって新しいワールドを作

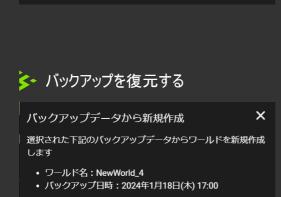
導入したいバックアップを選択してバックアップデータ

作成を開始 ボタンをクリック少し経つと復元が完了しま

### A 1.20.1

LunarBase

perl=Od 1.20.4 (2024年1月7日



<del>ر</del>.

ワールドを追加 > バックアップワールドを導入

更新日時 2024/1/1

開発リポジトリ / コンタクト / サイトマップ