

TestWorld

1.19.4 vanilla




TestWorld2

1.19 spigot



TestWorld を起動



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld を起動中

Javaをダウンロード中

foo/bar.dll

49/273 ファイル

Spigotをビルド中

Patching net\minecraft\world\level\block\ChiseledBookShelfBlock.java



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld ▶ 起動中

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

[00:15:29] [ServerMain/INFO]: Building unoptimized datafixer

[00:15:29] [ServerMain/INFO]: Environment: authHost='https://authserver.mojang.com', accountsHost='https://api.mojang.com sessionHost='https://sessionserver.mojang.com', servicesHost='https://api.minecraftservices.com', name='PROD',

[00:15:31] [ServerMain/INFO]: Loaded 7 recipes

[00:15:31] [ServerMain/INFO]: Loaded 1179 advancements

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Starting minecraft server version 1.00.0

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Loading properties

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Default game type: SURVIVAL

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Generating keypair

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Starting Minecraft server on \*:25565

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Using default channel type

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Preparing level "world"

[00:15:33] [Server thread/INFO]: Preparing start region for dimension minecraft:overworld

[00:15:35] [Worker-Main-1/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-1/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-5/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-3/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-6/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-3/INFO]: Preparing spawn area: 75%

[00:15:35] [Server thread/INFO]: Time elapsed: 2616 ms

[00:15:35] [Server thread/INFO]: Done (3.637s)! For help, type "help"



ワールドを追加



システム設定



停止



再起動

コマンドを入力



# TestWorld

IP 000.000.000:25565

ホーム サーバー プロパティ プレイヤー 追加コンテンツ ワールド共有

プロパティを検索

すべてリセット

## 基本設定

プレイヤー

サーバー

ワールド設定

ワールドスポーン

ワールド本体

ネットワーク

RCON / Query

コマンド

リソースパック

セキュリティ

### difficulty

ゲームの難易度

survival

### allow-flight

5秒以上の飛行の許可


### level-seed

ワールドのシード値

シード値を入力

+ ワールドを追加

システム設定



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



### txkodo

権限レベル 2

斜向 Gizility





### txkodo









権限レベル 4

斜向 Gizility



グループからまとめて追加

### Txkodos



編集

+ グループを作成

4人の設定を編集

-  権限レベル 4
-  権限レベル 3
-  権限レベル 2
-  権限レベル 1
-  権限なし

プレイヤーを削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo txkodo txkodo txkodo

ワールド一覧

プレイ順

TestWorld  
1.19.4 vanilla

TestWorld2  
1.19 spigot

+ ワールドを追加

システム設定

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ホーム

サーバー

プロパティ

プレイヤー

追加コンテンツ

ワールド共有

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー

txkodo  
権限レベル 2  
斜向 Gizility

txkodo  
権限レベル 4  
斜向 Gizility

4人の設定を編集

権限レベル 4

権限レベル 3

権限レベル 2

権限レベル 1

権限なし

プレイヤーを削除

グループからまとめて追加

Txkodos

編集

+ グループを作成

4人を選択中

4人の選択を解除

txkodo txkodo txkodo txkodo



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



txk



名前順

権限順

検索結果



txk を追加



de6959b4-3af3-4ff6-ba3d-222dc25f12c8

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2



斜向 Gizility



txkodo

権限レベル 4



斜向 Gizility

グループからまとめて追加

Txkodos

編集



+ グループを作成

4人の設定を編集



権限レベル 4



権限レベル 3



権限レベル 2



権限レベル 1



権限なし



プレイヤーを削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo



txkodo



txkodo




txkodo



ワールドを追加



システム設定



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



### txkodo

権限レベル 2

斜向 Gizility









### txkodo

権限レベル 4

斜向 Gizility

グループからまとめて追加

### Txkodos



編集

+ グループを作成

Txkodosを編集

グループ名

Txkodos

カラー




メンバーを更新

Txkodos のメンバーを  
選択中の4人で更新します

Txkodos を削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo txkodo txkodo



txkodo





プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順

権限順



追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2



斜向



Gizility



txkodo

権限レベル 4



斜向



Gizility



グループからまとめて追加

Txkodos



編集

+ グループを作成

グループを作成



グループ名

NewGroup



カラー



NewGroupを作成

選択中の4人のグループ

NewGroup を作成します

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo



txkodo



txkodo




txkodo



ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

導入済みデータパック

導入されたデータパックはありません

データパックを導入

データパックを検索

+ 新規導入

TestPack01

テスト用データパック

+ 導入

TestPack02

テスト用データパック

+ 導入

ワールド一覧

検索アイコン

プレイ順

メニューアイコン

ワールドアイコン

TestWorld

1.19.4 vanilla

ワールドアイコン

TestWorld2

1.19 spigot

+ ワールドを追加

システム設定

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

ホーム

サーバー

プロパティ

プレイヤー

追加コンテンツ

ワールド共有

導入済みデータパック  
変更を反映するにはサーバーの再起動が必要です ←plugin/modの場合に表示

導入されたデータパックはありません

データパックを導入


検索アイコン

データパックを検索

+ 新規導入


TestPack01  
テスト用データパック  
+ 導入

TestPack02  
テスト用データパック  
+ 導入



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

導入済みデータパック

TestPack01

テスト用データパック

削除


データパックを導入

TestP

TestPack02

テスト用データパック

導入



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

ワールド名

TestWorld

サーバー種類

vanilla ▾

バージョン

1.20.1 ▾

アイコンを変更

既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

ワールドフォルダ ▾

開発用

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定 ▾

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ワールドを追加



システム設定

# TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

ワールド名

TestWorld

サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1



アイコンを変更

## 既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

ワールドフォルダ

開発用


C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld

編集不可

サーバー種類

vanilla

編集不可

バージョン

1.20.1

編集不可

アイコンを変更

クリック不可



## 既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

クリック不可

ワールドフォルダ 変更不可

開発用

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定 変更不可

使用メモリ

2

GB

JVM引数


JVM引数を入力

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

クリック不可



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld

サーバー種類

vanilla

バージョン

1.20.1

アイコンを変更



## 既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

## ワールドフォルダ

ワールドデータの保存フォルダを選択

デフォルト

./servers

開発用

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

+ ワールドフォルダを追加


## Java起動設定

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除





### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld


サーバー種類

vanilla

バージョン

1.20.1

アイコンを変更



## ワールドフォルダを追加


ワールドフォルダ名


テスト用

フォルダを選択

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

テスト用 を追加

デフォルト   
./servers

開発用   
C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

+ ワールドフォルダを追加

Java起動設定

ワールドを削除  
このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



プレイ順



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld

1.19 spigot

ワールド名



## 既存ワールドの導入

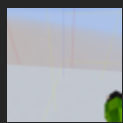


配布ワールドを導入

+ ZIPファイルを選択

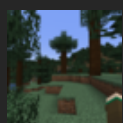
+ フォルダを選択

シングルプレイのワールドを導入



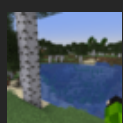
MyLocalWorld

C:\Users\ME\AppData\Roaming\.minecraft\saves\MyLocalWorld



LocalWorldAlt

C:\Users\test\saves\LocalWorldAlt



MyCreative

C:\Users\test\saves\MyCreative01

ワールドグループ

デフォルト

## ワールドを削除


このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

+ ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

## ワールド名

TestWorld



## サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1

## 既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを再選択

TestHaifuWorld.zip を導入

## Java起動設定

使用メモリ

2 GB


JVM引数

JVM引数を入力

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld  
1.19.4 vanilla

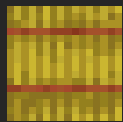
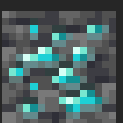
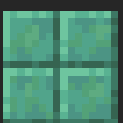
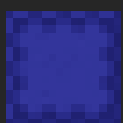
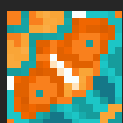
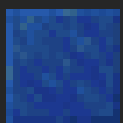
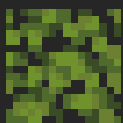


TestWc  
1.19 spigot

ワールド名



TestWorld のアイコンを変更



ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

+ ワールドを追加

システム設定

ワールド一覧



# TestWorld

IP 000.000.000:25565



プレイ順



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



TestWorld

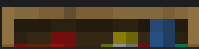
1.19.4 vanilla



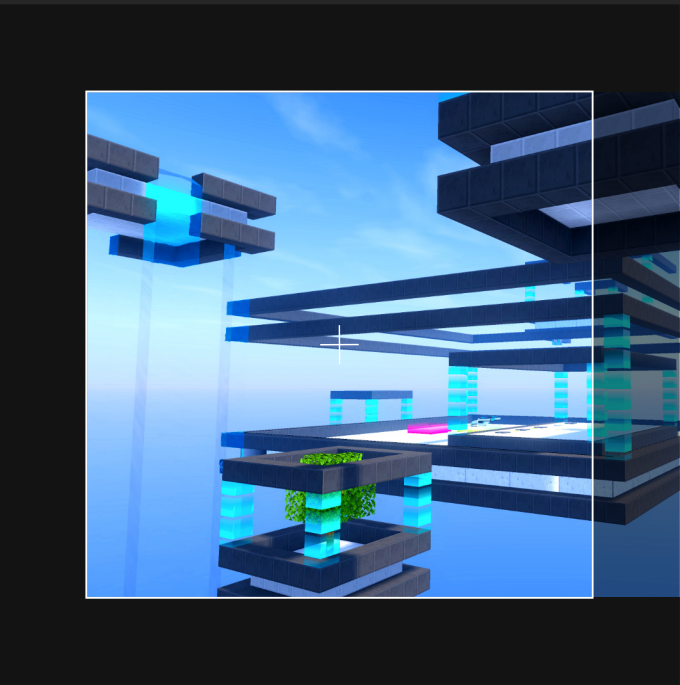
TestWc

1.19 spigot

ワールド名

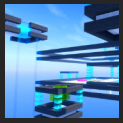


## TestWorld のアイコンを変更



画像を選択

プレビュー



64 x 64 px



変更

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。


TestWorldを削除



ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

## ワールド名

TestWorld



## サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1

## 既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを再選択

TestHaifuWorld.zip を導入

## Java起動設定

使用メモリ

2 GB

JVM引数

JVM引数を入力

## ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

- ホーム
- サーバー
- プロパティ
- プレイヤー
- 追加コンテンツ
- ワールド共有

## ワールド共有設定 (ShareWorld)

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は公式HPをご参照ください。

### リモートを選択

リモートを選択してください(リモートとは何かの説明をここに)

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo


Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo の登録を削除

+ リモートを追加

+ ワールドを追加

システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# TestWorld

IP 000.000.000:25565

## ワールド共有設定 (ShareWorld)

操作不可

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は公式HPをご参照ください。

### リモートを選択

リモートを選択してください(リモートとは何かの説明をここに)

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo の登録を削除

+ リモートを追加





プレイ順



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



## TestWorld

1.19.4 vanilla



## TestWorld2

1.19 spigot

GitHub

ユーザー

### txkodo

リポジトリ

## TestRepo

Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo の登録を削除

+ リモートを追加

## リモートのワールドを選択

リモートを選択してください(リモートとは何かの説明をここに)

+ リモートワールドを新規作成



## ShareWorld01

1.19.4 vanilla




## ShareWorld02

1.20.1 spigot


+ ワールドを追加

⚙️ システム設定



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

Personal Access Token を更新

+ リモートを追加

ShareWorld01と同期

Testworld を txkodo/TestRepo/ShareWrold01 と同期します。

現在のワールドデータはリモートのデータで上書きされます。(メッセージ要検討)

ShareWorld01 と同期

+ リモートワールドを新規作成



### ShareWorld01

1.19.4 vanilla



### ShareWorld02

1.20.1 spigot



プレイ順



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

Personal Access Token を更新

+ リモートを追加

## 新規ワールドと同期

Testworld を txkodo/TestRepo の新しいリモートワールドと同期します。

リモートワールドのデータは現在のワールドデータになります。(メッセージ要検討)

ワールド名を入力

NewShareWorld

NewShareWorld と同期



ShareWorld01

1.19.4 vanilla



ShareWorld02


1.20.1 spigot



ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# システム設定

IP 000.000.000:25565

## 言語

日本語 ▼


## 配色テーマ



## 自動シャットダウン

☐ サーバー終了後に自動でPCをシャットダウンする

## アカウント



txkodo

de6959b4-3af3-4ff6-ba3d-222dc25f12c8

アカウントを変更

## Java起動設定

使用メモリ

2 GB ▼

### JVM引数

JVM引数を入力

ワールド一覧



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ワールドを追加



システム設定

# システム設定

IP 000.000.000:25565



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

ワールドの作成時などに使用するデフォルトのプロパティを設定



プロパティを検索

## 基本設定

プレイヤー

サーバー

ワールド設定

ワールドスポーン

ワールド本体

ネットワーク

RCON / Query

コマンド

リソースパック

セキュリティ

## difficulty

ゲームの難易度

survival




## allow-flight

☒ 5秒以上の飛行の許可

## level-seed

ワールドのシード値

シード値を入力



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

# システム設定

IP 000.000.000:25565

GitHub


ユーザー  
txkodo

リポジトリ  
TestRepo

Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo の登録を削除

+ リモートを追加



### TestWorld

1.19.4 vanilla



### TestWorld2

1.19 spigot

# システム設定

IP 000.000.000:25565

GitHub

ユーザー

## txkodo

リポジトリ

## TestRepo

GitHub

## txkodo/TestRepo を削除

ServerStarter for Minecraft から txkodo/TestRepo の登録を解除します。

GitHub上のリポジトリが消えることはありませんが、  
このリモートを使用したワールド共有はできなくなります。

txkodo/TestRepo を削除



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

GitHub

Personal Access Tokenを更新

txkodo/TestRepo

Personal Access Token を入力



Personal Access Tokenを更新



ワールドを追加



システム設定





プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ワールドを追加



システム設定

# システム設定

IP 000.000.000:25565



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

ワールドデータの保存先を設定

デフォルト



保存先を削除



./servers

開発用



保存先を削除



C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers



ワールドフォルダを追加



プレイ順



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

ワールドデータの保存先を設定

デフォルト



保存先を削除



./servers

開発用



保存先を削除



## ワールドフォルダを追加

ワールドフォルダ名

テスト用

フォルダを選択

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

テスト用 を追加



ワールドを追加



システム設定