

TestWorld

1.19.4 vanilla




TestWorld2

1.19 spigot



TestWorld を起動



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld を起動中


Javaをダウンロード中

foo/bar.dll

49/273 ファイル

Spigotをビルド中

Patching net\minecraft\world\level\block\ChiseledBookShelfBlock.java



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld を起動中

Minecraft Eula に同意

サーバーを起動するには Minecraft Eula に同意する必要があります。

- Minecraft Eula に同意しない
- Minecraft Eula に同意して実行

49/273 ファイル

Block.java



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld ▶ 起動中

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

[00:15:29] [ServerMain/INFO]: Building unoptimized datafixer

[00:15:29] [ServerMain/INFO]: Environment: authHost='https://authserver.mojang.com', accountsHost='https://api.mojang.com sessionHost='https://sessionserver.mojang.com', servicesHost='https://api.minecraftservices.com', name='PROD',

[00:15:31] [ServerMain/INFO]: Loaded 7 recipes

[00:15:31] [ServerMain/INFO]: Loaded 1179 advancements

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Starting minecraft server version 1.00.0

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Loading properties

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Default game type: SURVIVAL

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Generating keypair

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Starting Minecraft server on *:25565

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Using default channel type

[00:15:32] [Server thread/INFO]: Preparing level "world"

[00:15:33] [Server thread/INFO]: Preparing start region for dimension minecraft:overworld

[00:15:35] [Worker-Main-1/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-1/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-5/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-3/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-6/INFO]: Preparing spawn area: 0%

[00:15:35] [Worker-Main-3/INFO]: Preparing spawn area: 75%

[00:15:35] [Server thread/INFO]: Time elapsed: 2616 ms

[00:15:35] [Server thread/INFO]: Done (3.637s)! For help, type "help"



ワールドを追加



システム設定




停止



再起動

コマンドを入力





TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

プロパティを検索

すべてリセット

- 基本設定
- プレイヤー
- サーバー
- ワールド設定
- ワールドスポーン
- ワールド本体
- ネットワーク
- RCON / Query
- コマンド
- リソースパック
- セキュリティ

difficulty

ゲームの難易度

survival


allow-flight

5秒以上の飛行の許可

level-seed

ワールドのシード値

シード値を入力



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2

斜向 Gizility





txkodo










権限レベル 4

斜向 Gizility



グループからまとめて追加

Txkodos



編集

+ グループを作成

4人の設定を編集

-  権限レベル 4
-  権限レベル 3
-  権限レベル 2
-  権限レベル 1
-  権限なし

プレイヤーを削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo txkodo txkodo txkodo

ワールド一覧

プレイ順

TestWorld
1.19.4 vanilla

TestWorld2
1.19 spigot

+ ワールドを追加

システム設定

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ホーム

サーバー

プロパティ

プレイヤー

追加コンテンツ

ワールド共有

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー

txkodo
権限レベル 2
斜向 Gizility

txkodo
権限レベル 4
斜向 Gizility

4人の設定を編集

権限レベル 4

権限レベル 3

権限レベル 2

権限レベル 1

権限なし

プレイヤーを削除

グループからまとめて追加

Txkodos

編集

+ グループを作成

4人を選択中

4人の選択を解除

txkodo

txkodo

txkodo

txkodo



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



txk



名前順

権限順

検索結果



txk を追加



de6959b4-3af3-4ff6-ba3d-222dc25f12c8

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2



斜向



Gizility



txkodo

権限レベル 4



斜向



Gizility

グループからまとめて追加

Txkodos

編集



+ グループを作成

4人の設定を編集



権限レベル 4



権限レベル 3



権限レベル 2



権限レベル 1



権限なし



プレイヤーを削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo



txkodo



txkodo




txkodo



ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2

斜向 Gizility













txkodo

権限レベル 4

斜向 Gizility

グループからまとめて追加

Txkodos



編集

+ グループを作成

Txkodosを編集

グループ名 Txkodos

カラー

メンバーを更新

Txkodos のメンバーを
選択中の4人で更新します


Txkodos を削除

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo txkodo txkodo txkodo



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

プレイヤーを検索 (名前またはUUID)

名前順 | 権限順

追加済みのプレイヤーのみ参加可能

追加済みプレイヤー



txkodo

権限レベル 2

斜向 Gizility











txkodo

権限レベル 4

斜向 Gizility

グループからまとめて追加

Txkodos



編集

+ グループを作成

グループを作成

グループ名

NewGroup

カラー

ヘ

Red

Green

Blue

White

Grey

Orange

Light Green

Light Blue

Pink

Black

NewGroupを作成

選択中の4人のグループ

NewGroup を作成します

4人を選択中

4人の選択を解除



txkodo




txkodo



txkodo



txkodo



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

導入済みデータパック

導入されたデータパックはありません

データパックを導入

データパックを検索

新規導入

TestPack01

テスト用データパック

導入

TestPack02

テスト用データパック

導入

ワールド一覧

検索

プレイ順

メニュー

ワールドアイコン

TestWorld

1.19.4 vanilla

ワールドアイコン

TestWorld2

1.19 spigot

+ ワールドを追加

システム設定

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ホーム

サーバー

プロパティ

プレイヤー

追加コンテンツ

ワールド共有

導入済みデータパック
変更を反映するにはサーバーの再起動が必要です ←plugin/modの場合に表示

導入されたデータパックはありません


データパックを導入

データパックを検索

+ 新規導入

TestPack01
テスト用データパック
+ 導入

TestPack02
テスト用データパック
+ 導入



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

導入済みデータパック

TestPack01

テスト用データパック

削除

データパックを導入

TestP

TestPack02

テスト用データパック

導入



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ワールドを追加



システム設定

TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

ワールド名

TestWorld

サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1



アイコンを変更

既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

ワールドフォルダ

開発用

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ワールドを追加



システム設定

TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

ワールド名

TestWorld

サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1



アイコンを変更

既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

ワールドフォルダ

開発用


C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld

編集不可

サーバー種類

vanilla

編集不可

バージョン

1.20.1

編集不可

アイコンを変更

クリック不可



既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

クリック不可

ワールドフォルダ 変更不可

開発用

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

Java起動設定 変更不可

使用メモリ

2

GB

JVM引数


JVM引数を入力

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

クリック不可



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld

サーバー種類

vanilla

バージョン

1.20.1

アイコンを変更



既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを選択

ワールドフォルダ

ワールドデータの保存フォルダを選択

デフォルト

./servers

開発用

C:\Users\WE\document\projects\ServerStarter\userData\servers


+ ワールドフォルダを追加

Java起動設定

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld


サーバー種類

vanilla

バージョン

1.20.1

アイコンを変更



ワールドフォルダを追加


ワールドフォルダ名


テスト用

フォルダを選択

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

テスト用 を追加

デフォルト 
./servers

開発用 
C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

+ ワールドフォルダを追加

Java起動設定

ワールドを削除
このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWc
1.19 spigot

既存ワールドの導入

配布ワールドを導入


+ ZIPファイルを選択

+ フォルダを選択

シングルプレイのワールドを導入



MyLocalWorld
C:\Users\ME\AppData\Roaming\minecraft\saves\MyLocalWorld



LocalWorldAlt
C:\Users\test\saves\LocalWorldAlt



MyCreative
C:\Users\test\saves\MyCreative01


ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

ワールドを追加

システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld



サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1

既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを再選択

TestHaifuWorld.zip を導入

Java起動設定

使用メモリ

2 GB


JVM引数

JVM引数を入力

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld

1.19.4 vanilla



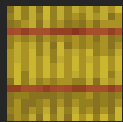
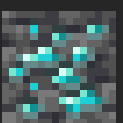
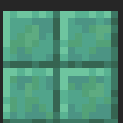
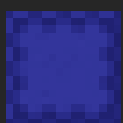
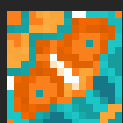
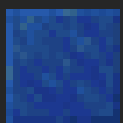
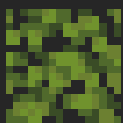
TestWc

1.19 spigot

ワールド名



TestWorld のアイコンを変更




ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

+ ワールドを追加

システム設定



TestWorld
1.19.4 vanilla

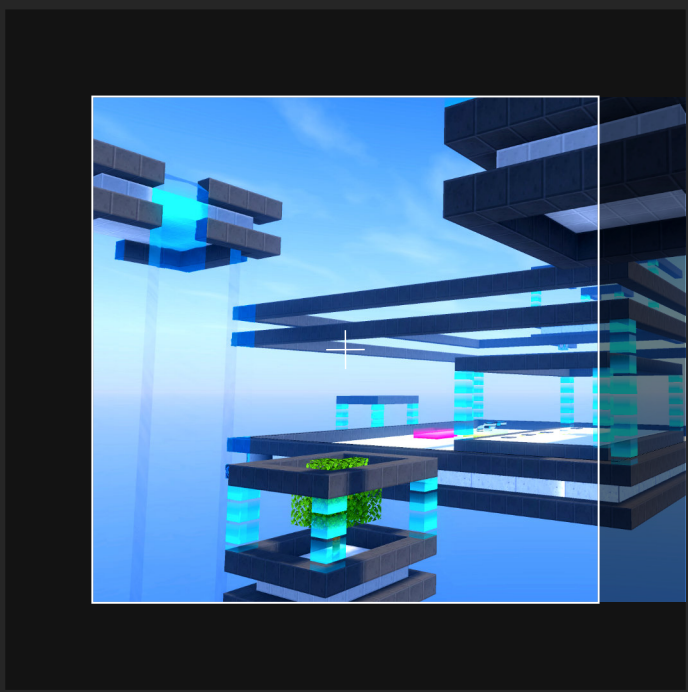


TestWc
1.19 spigot

ワールド名



TestWorld のアイコンを変更





画像を選択

プレビュー



64 x 64 px



変更


ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除

ワールドを追加

システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド名

TestWorld



サーバー

種類

vanilla

バージョン

1.20.1

既存ワールドの導入

zip形式の配布ワールドやシングルプレイのワールドを導入する

ワールドデータを再選択

TestHaifuWorld.zip を導入

Java起動設定

使用メモリ

2 GB


JVM引数

JVM引数を入力

ワールドを削除

このワールド削除すると、ワールドデータを元に戻すことはできません。

TestWorldを削除



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565

ワールド共有設定 (ShareWorld)

操作不可

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は公式HPをご参照ください。

リモートを選択

リモートを選択してください(リモートとは何かの説明をここに)

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo を利用する

+ リモートを追加



プレイ順



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld

1.19 spigot

ワールド共有設定 (ShareWorld)

GitHub

txkodo/TestRepoのワールドを導入



最新のワールドを遊ぶ

リモートワールドを新規作成

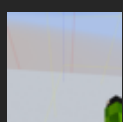
MyNewShareWorld

MyTestShareWorld を作成して同期

既存のリモートワールドを導入

Testworld を txkodo/TestRepo の既存のリモートワールドと同期します。

リモートワールドのデータは選択してワールドで上書きされます。(メッセージ要検討)



MyRemoteWorld

1.19.4



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

ワールド共有設定 (ShareWorld)

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は公式HPをご参照ください。

リモートを選択

txkodo/TestRepo/MyRemoteWorldと同期

Testworld を txkodo/TestRepo/MyRemoteWorld と同期します。

リモートワールドのデータは選択してワールドで上書きされます。(メッセージ要検討)

ShareWorld01 と同期

txkodo/TestRepo を利用する



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

TestWorld

IP 000.000.000:25565



ホーム



サーバー



プロパティ



プレイヤー



追加コンテンツ



ワールド共有

ワールド共有設定 (ShareWorld)

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は公式HPをご参照ください。

リモートを選択

txkodo/TestRepo/MyNewShareWorldと同期

Testworld を txkodo/TestRepo/MyNewShareWorld と同期します。

リモートワールドのデータは現在のワールドデータになります。(メッセージ要検討)

ShareWorld01 と同期


txkodo/TestRepo を利用する



ワールドを追加



システム設定



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

ワールド共有設定 (ShareWorld)

ワールド共有機能 (ShareWorld) は複数のプレイヤー間で、どのプレイヤーがサーバーを起動しても常に最新のワールドを遊べるようにするための機能です。

使い方の詳細は [公式HP](#) をご参照ください。

同期中のリモート

このワールドは txkodo/TestRepo/MyShareWorld と同期されています。

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

ワールド

MyShareWorld


Personal Access Token を更新

同期を解除

txkodo/TestRepo/MyShareWorld との同期を解除します。

リモートワールドが消えることはありませんが、今後このワールドの変更はリモートワールドに反映されなくなります。

txkodo/TestRepo/MyShareWorld との同期を解除



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

システム設定

IP 000.000.000:25565

言語

日本語 ▼


配色テーマ



自動シャットダウン

☐ サーバー終了後に自動でPCをシャットダウンする

アカウント



txkodo

de6959b4-3af3-4ff6-ba3d-222dc25f12c8

アカウントを変更

Java起動設定

使用メモリ

2 GB ▼

JVM引数

JVM引数を入力



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

ワールドの作成時などに使用するデフォルトのプロパティを設定



プロパティを検索

基本設定

プレイヤー

サーバー

ワールド設定

ワールドスポーン

ワールド本体

ネットワーク

RCON / Query

コマンド

リソースパック

セキュリティ

difficulty

ゲームの難易度

survival



allow-flight



5秒以上の飛行の許可

level-seed

ワールドのシード値

シード値を入力



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

Personal Access Token を更新

txkodo/TestRepo の登録を削除



リモートを追加



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

GitHub

txkodo/TestRepo を削除

ServerStarter for Minecraft から txkodo/TestRepo の登録を解除します。

GitHub上のリポジトリが消えることはありませんが、

このリモートを使用したワールド共有はできなくなります。

Txkodo/TestRepo を削除



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

GitHub

ユーザー

txkodo

リポジトリ

TestRepo

GitHub

Personal Access Tokenを更新

txkodo/TestRepo

Personal Access Token を入力



Personal Access Tokenを更新



ワールドを追加



システム設定



プレイ順



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

システム設定

IP 000.000.000:25565



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ

ワールドデータの保存先を設定

デフォルト



保存先を削除



./servers

開発用



保存先を削除



C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers



ワールドフォルダを追加



ワールドを追加



システム設定

ワールド一覧



システム設定

IP 000.000.000:25565



プレイ順



ホーム



プロパティ



リモート



ワールドフォルダ



TestWorld

1.19.4 vanilla



TestWorld2

1.19 spigot

ワールドデータの保存先を設定

デフォルト



保存先を削除



./servers

開発用



保存先を削除



ワールドフォルダを追加

ワールドフォルダ名

テスト用

フォルダを選択

C:\Users\ME\document\projects\ServerStarter\userData\servers

テスト用 を追加



ワールドを追加



システム設定