







TestWorld 停止中

IP 000.000.000:25565

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ | ワールド共有

設定を検索

### 基本設定

基本設定

difficulty ゲームの難易度

allow-flight

5秒以上の飛行の許可

╋ ワールドを追加

╇ ワールドを追加

☆ システム設定

1.19 spigot

TestWorld 停止中 IP 000.000.000:25565 コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ∨ | ワールド共有

データパック プラグイン MOD

★ システム設定

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ~ | ワールド共有

IP 000.000.000:25565

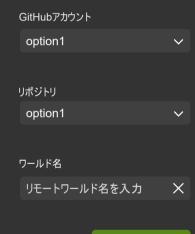
## ShareWorld

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。



ワールドを同期

╋ ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

│ プロパティ │ プレイヤー管理 │ 追加コンテンツ ∨ │ ワールド共有

### ShareWorld

コンソール

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

## リポジトリ

### ワールド名

リモートワールド名を入力 X

ワールドを同期

IP 000.000.000:25565

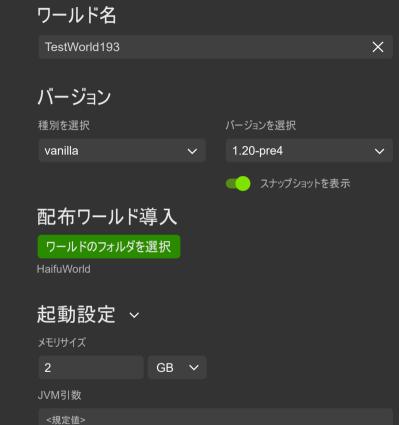
╋ ワールドを追加

☆ システム設定

# 新規ワールド







ShareWorld ~

→ ワールドを追加



ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2

# TestWorld 停止中

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ ~ | ワールド共有

X

X 除されません。

## ShareWorld

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでロールドの更新は共有されたくなります。

<sup>このワー</sup> リポジトリを追加 ただし、

アカウント名を入力

GitHubアカウント

リポジトリ <sup>リポジトリ名を入力</sup>

Personal access token

リポジトリ名を入力

リポジトリを追加

╅ ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla



TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

コンソール

プロパティ | プレイヤー管理

追加コンテンツ ~

ShareWorld

IP 000.000.000:25565

ShareWorld ● 利用中

### 同期先リモートデータ

GitHubアカウント

txkodo

リポジトリ

**TestSW** 

ワールド名

**TestWorld** 

URL

https://...

#### ワールドの同期を解除

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

同期を解除

リモートデータを削除

### リモートデータを削除し、ワールドの同期を解除

同期先のリモートデータを削除します。

リモートデータを削除することで同期は解除されますが、

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用できます。

╅ ワールドを追加

TestWorld
1.19.4 vanilla

TestWorld2
1.19 spigot

TestWorld 停止中

コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 |

追加コンテンツ ~

ShareWorld

IP 000.000.000:25565

ShareWorld ● 利用中

### 同期先リモートデータ

GitHubアカウント

txkodo

リポジトリ

**TestSW** 

ワールド名

**TestWorld** 

#### ワールドの同期を解除

このワールドとリモートデータとの同期を解除します。

同期を解除することでワールドの更新は共有されなくなります。

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用でき、リモートデータは削除されません。

ただし、このワールドを同一のリモートデータと再び同期することはできません。

同期を解除

リモートデータを削除

### リモートデータを削除し、ワールドの同期を解除

同期先のリモートデータを削除します。

リモートデータを削除することで同期は解除されますが、

このワールドはShareWorldではない通常のワールドとして引き続き利用できます。

╅ ワールドを追加

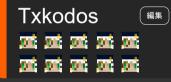
TestWorld
1.19.4 vanilla





コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ | ワールド共有





┼ グループを作成



IP 000.000.000:25565



4人の選択を解除











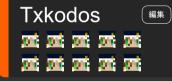
TestWorld
1.19.4 vanilla





コンソール | プロパティ | プレイヤー管理 | 追加コンテンツ | ワールド共有





┼ グループを作成



4人の選択を解除

IP 000.000.000:25565









**TestWorld** 1.19.4 vanilla



TestWorld2 1.19 spigot



プロパティ コンソール プレイヤー管理 追加コンテンツ ワールド共有





IP 000.000.000:25565



4人の選択を解除









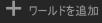
one one one one

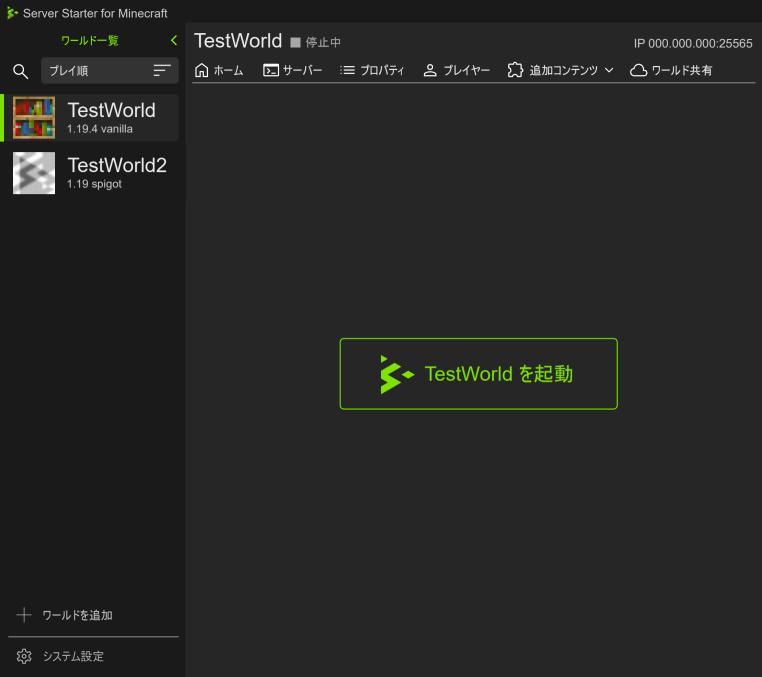
╃ ワールドを追加

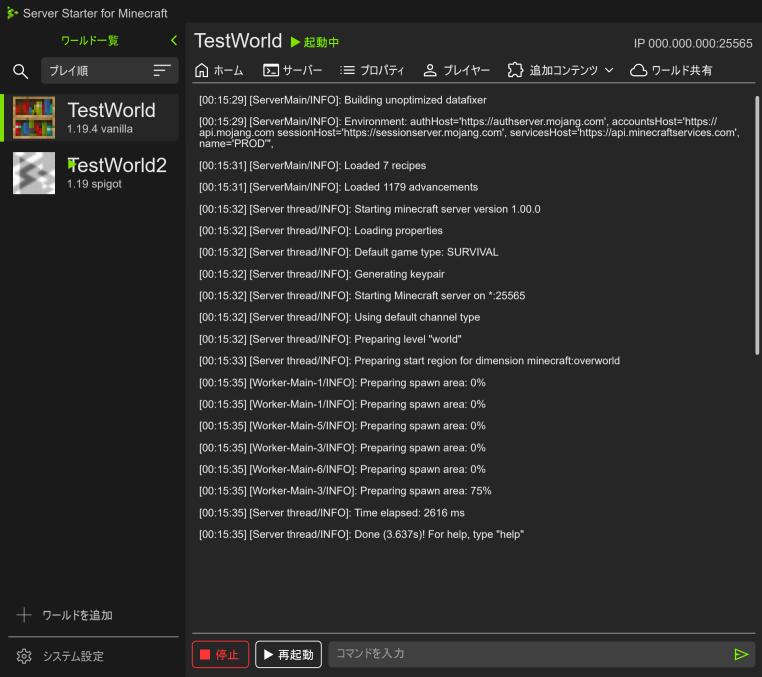
システム設定

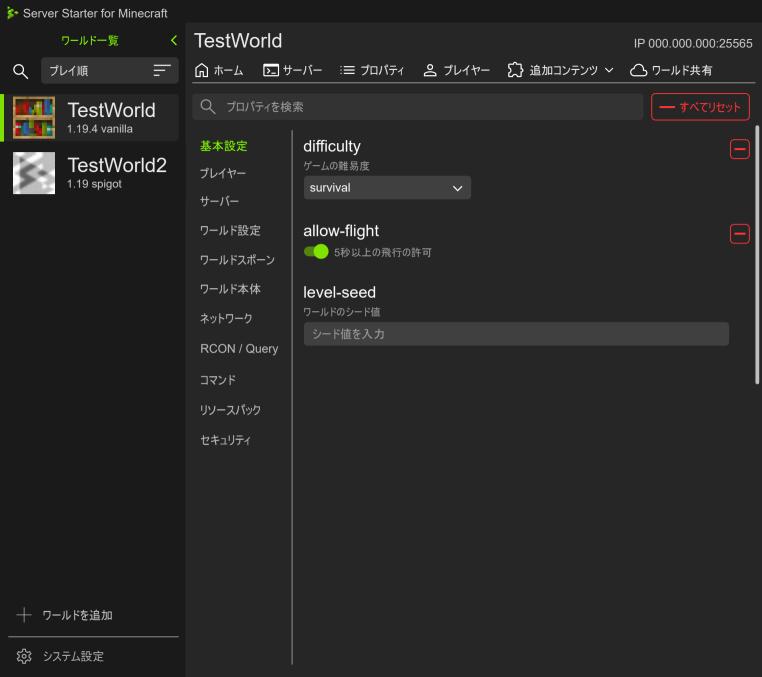
- グループを作成

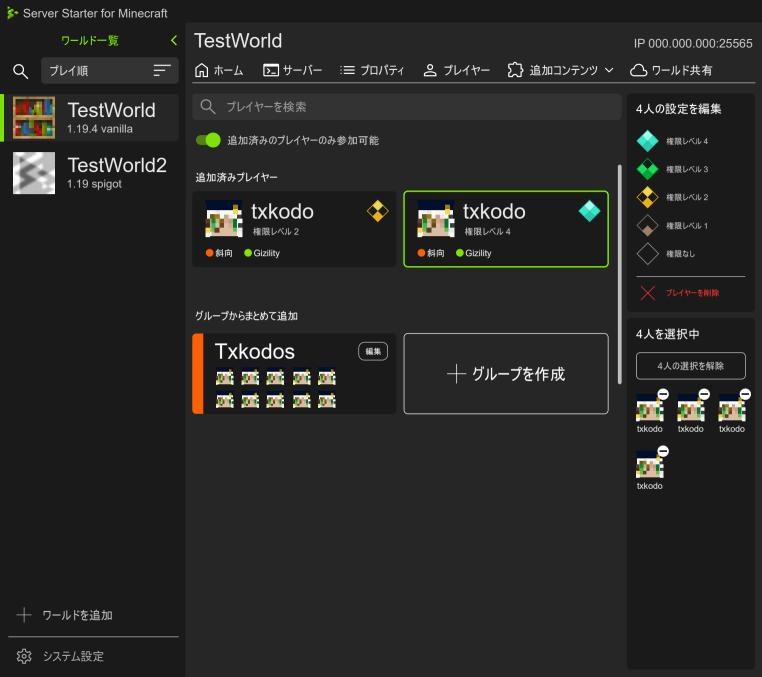


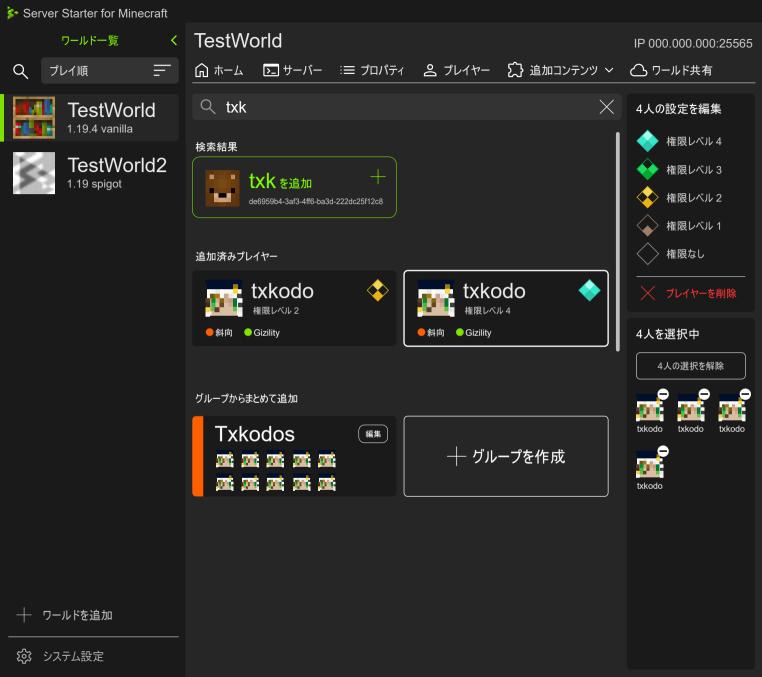


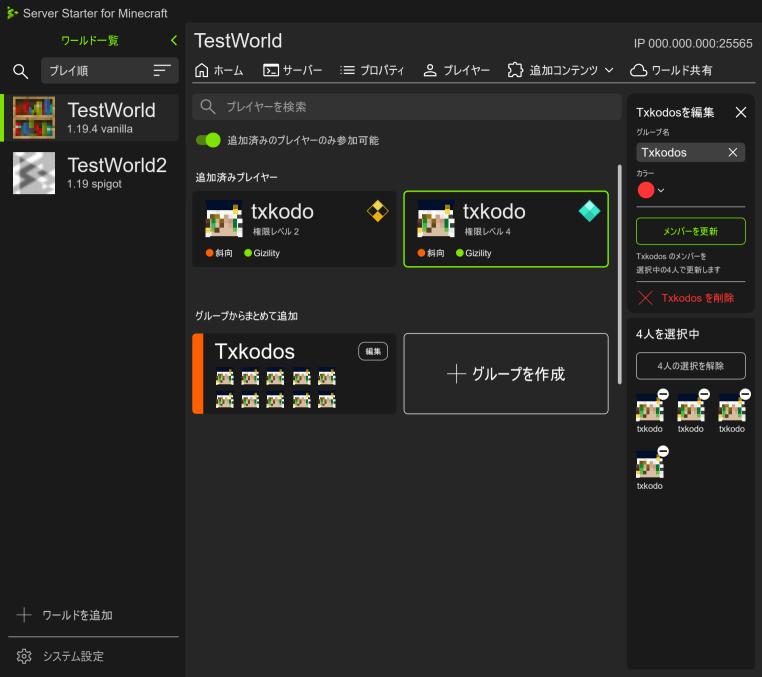


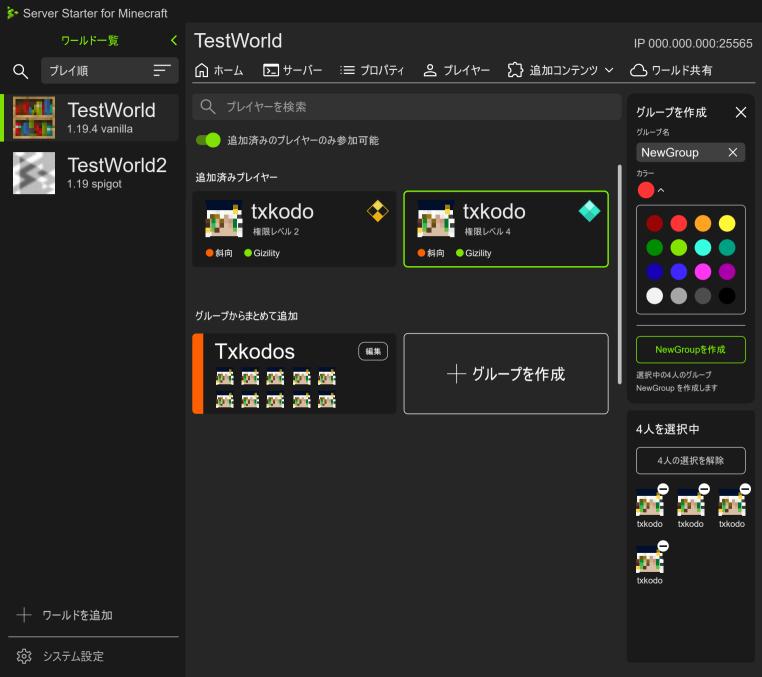




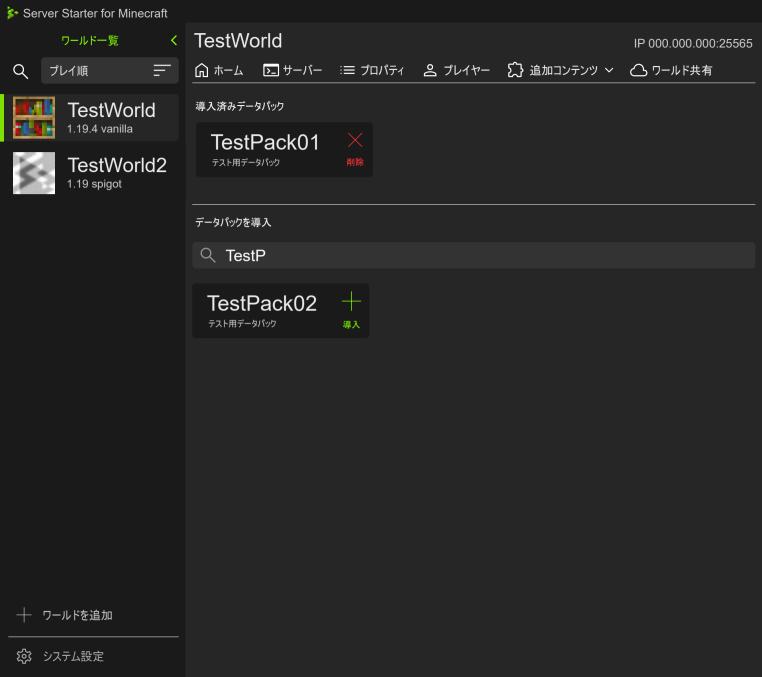


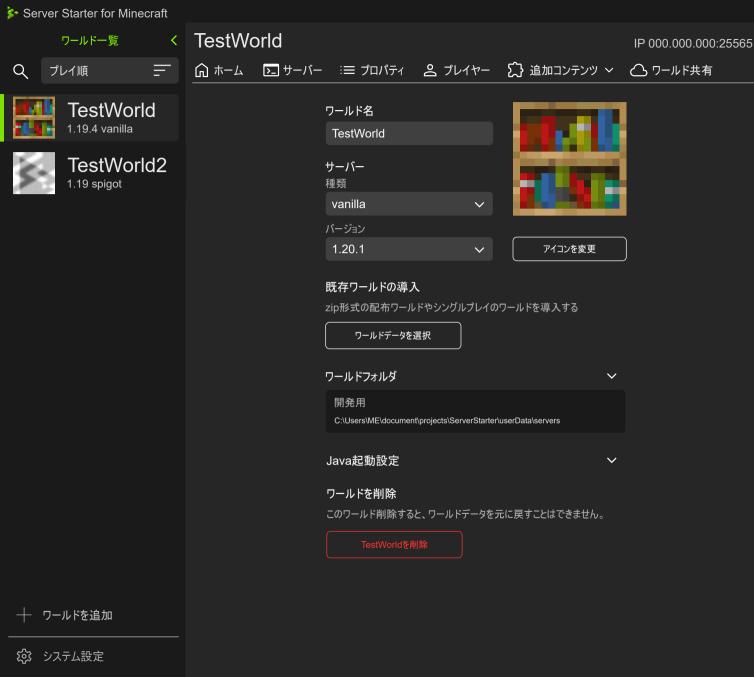


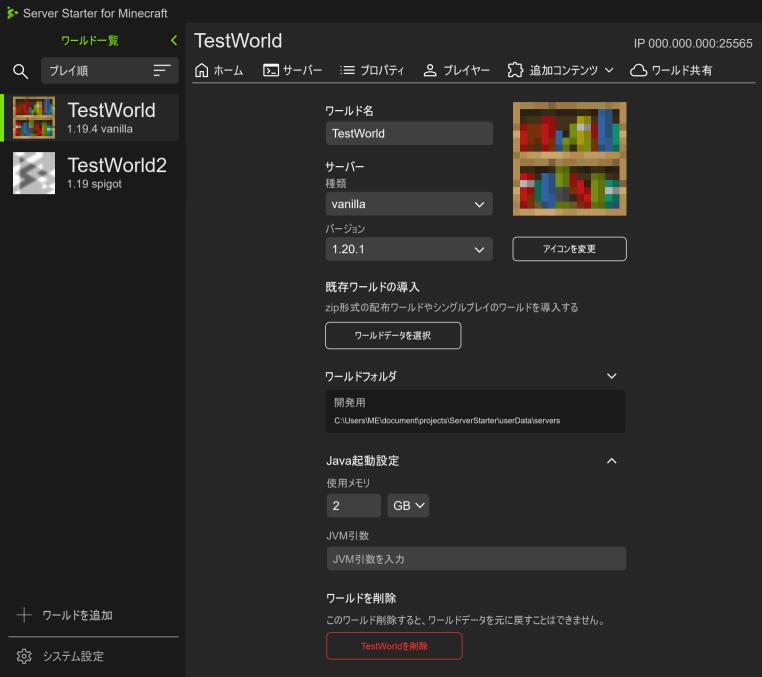


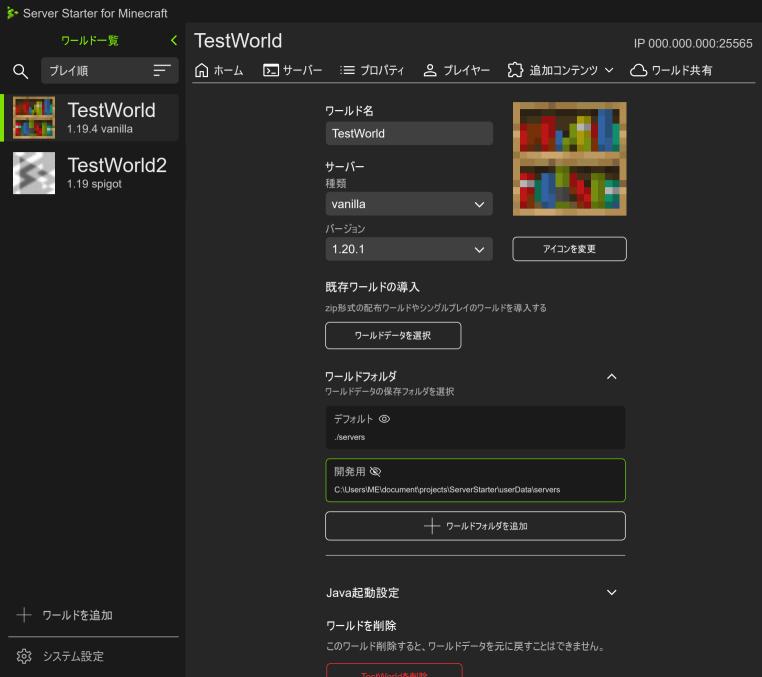


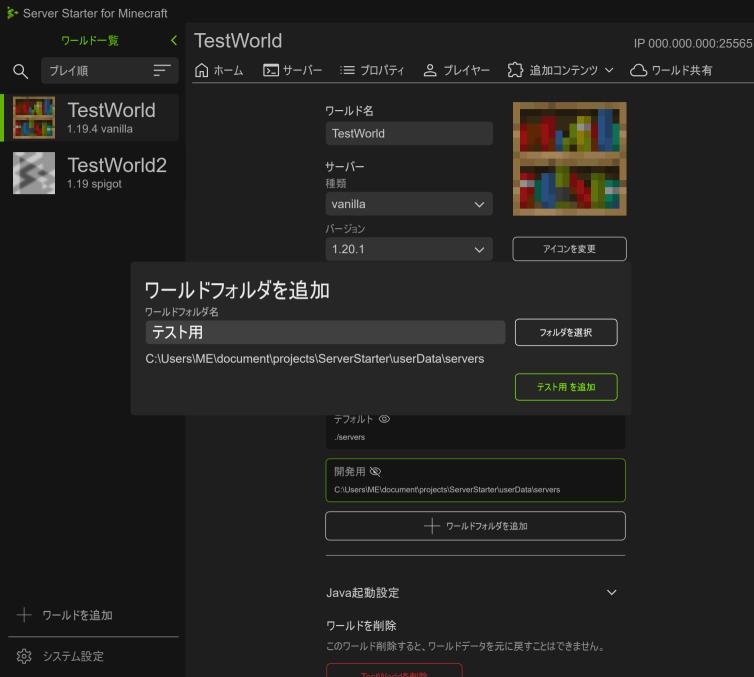


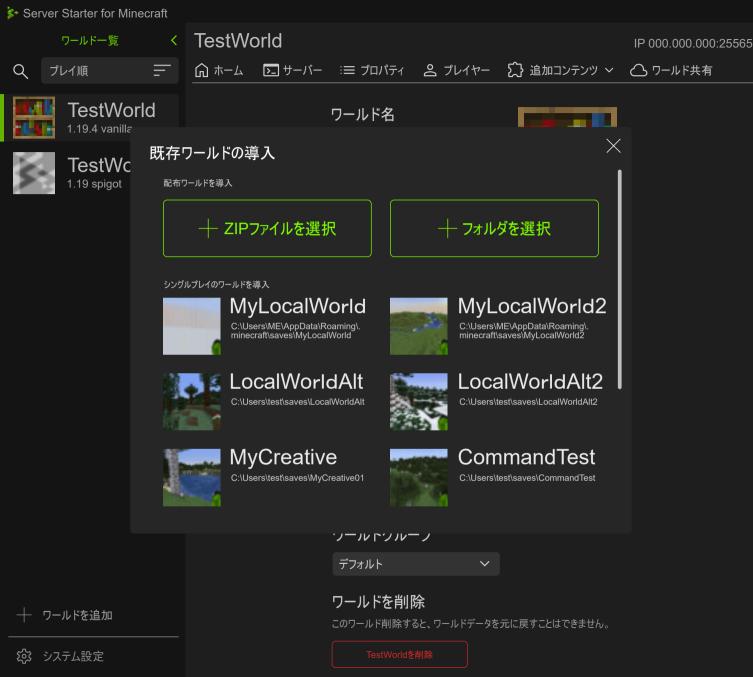


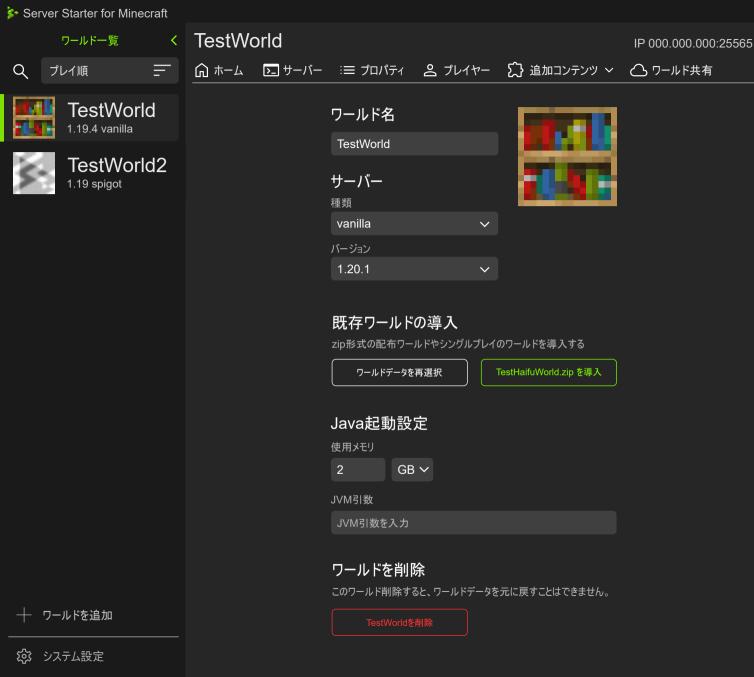


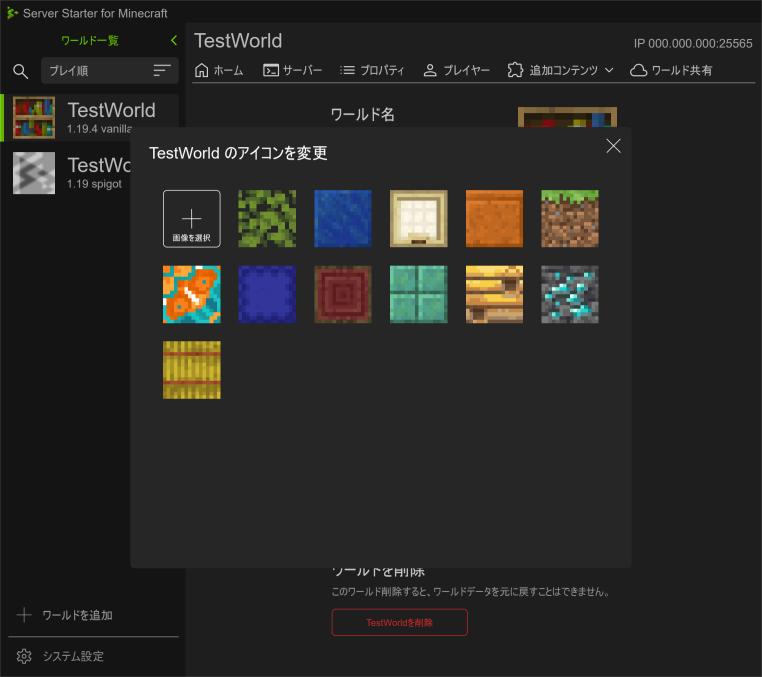


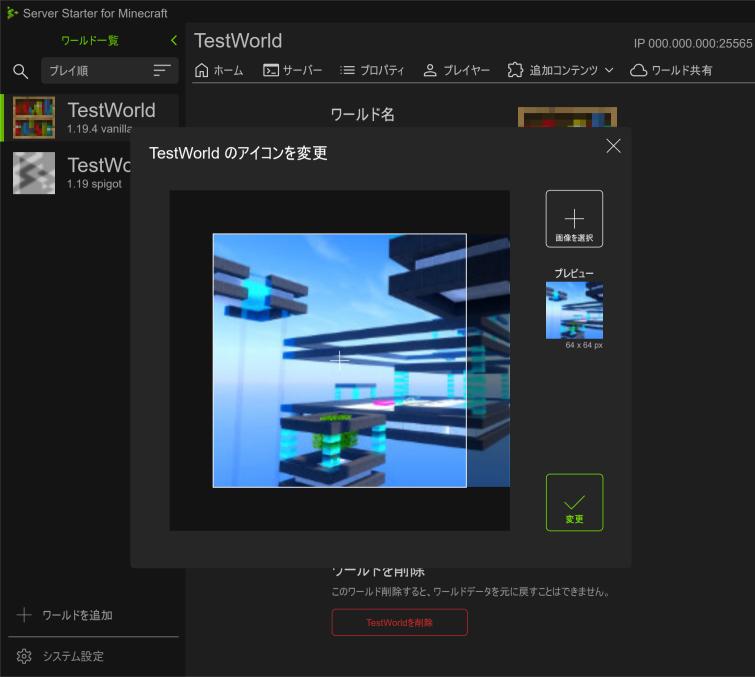


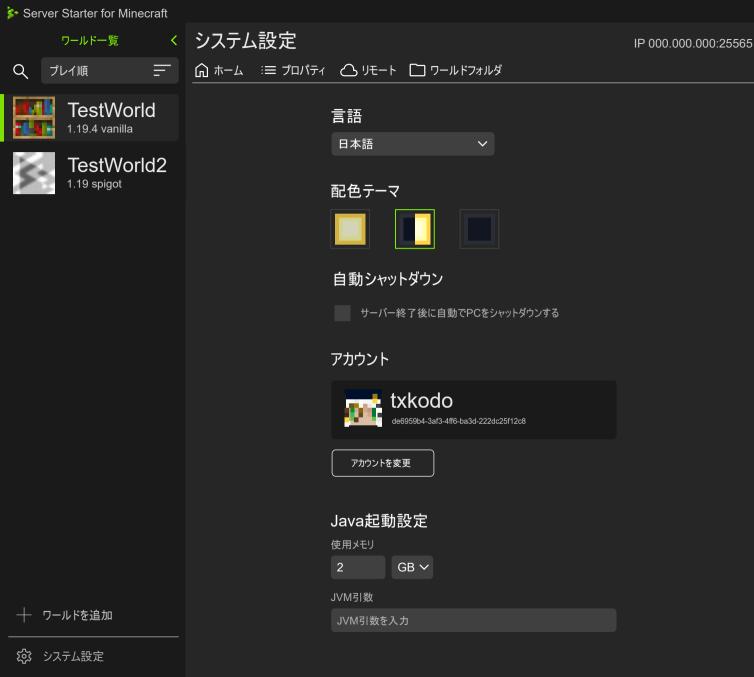


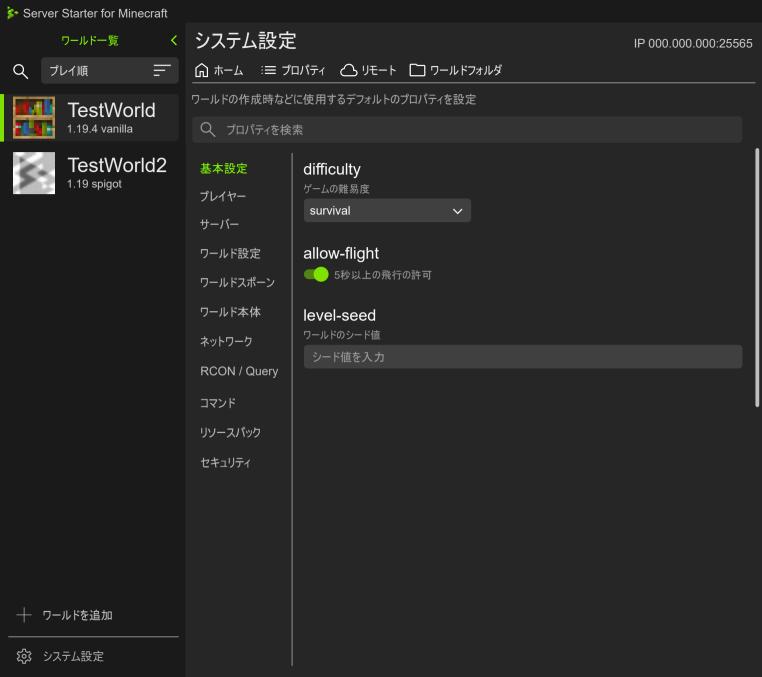


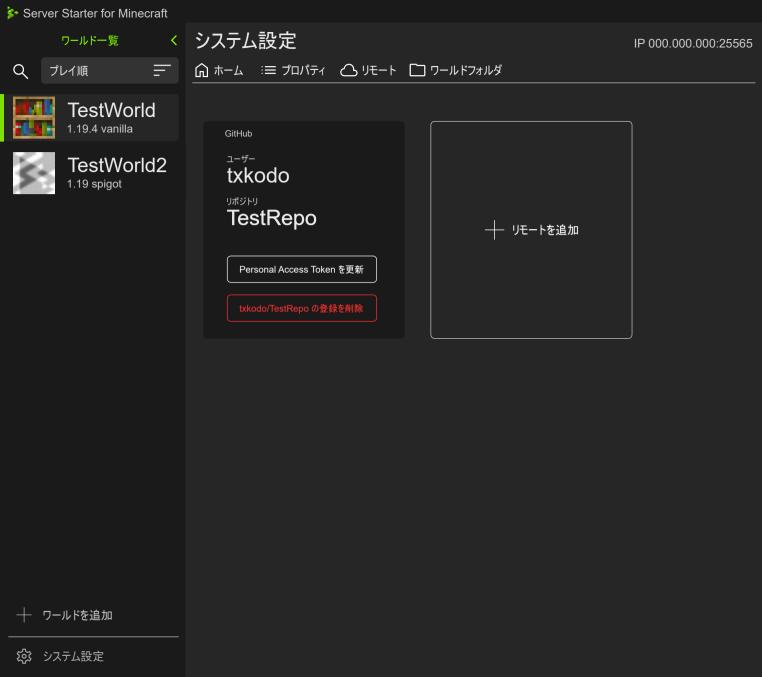


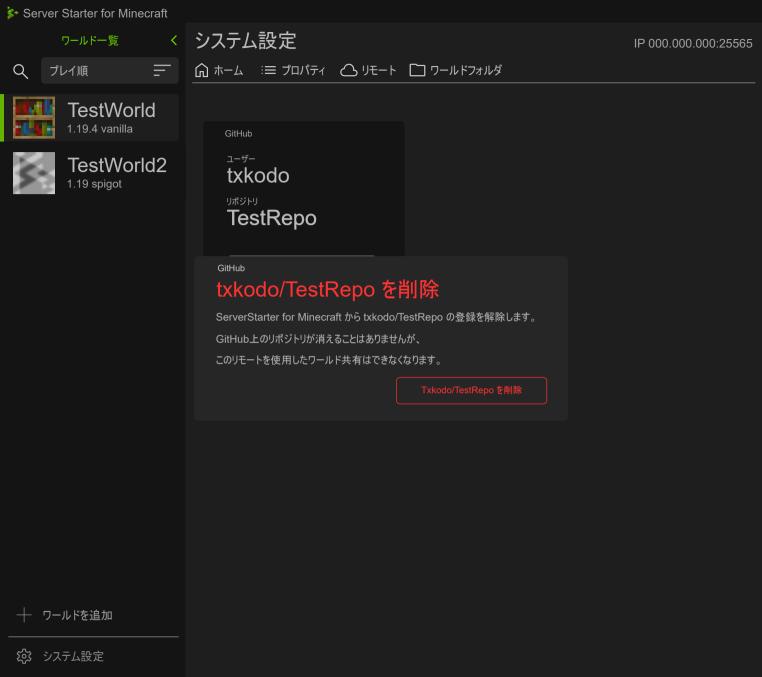


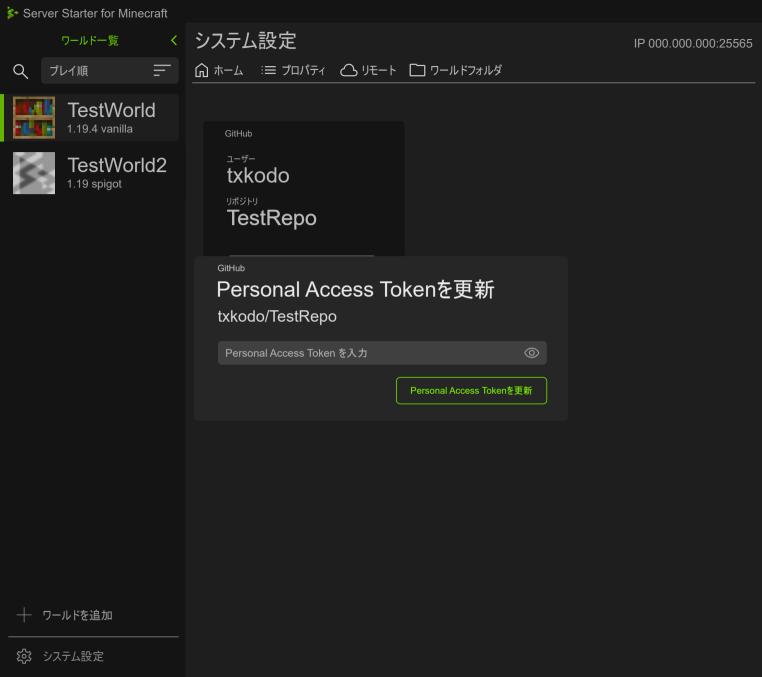


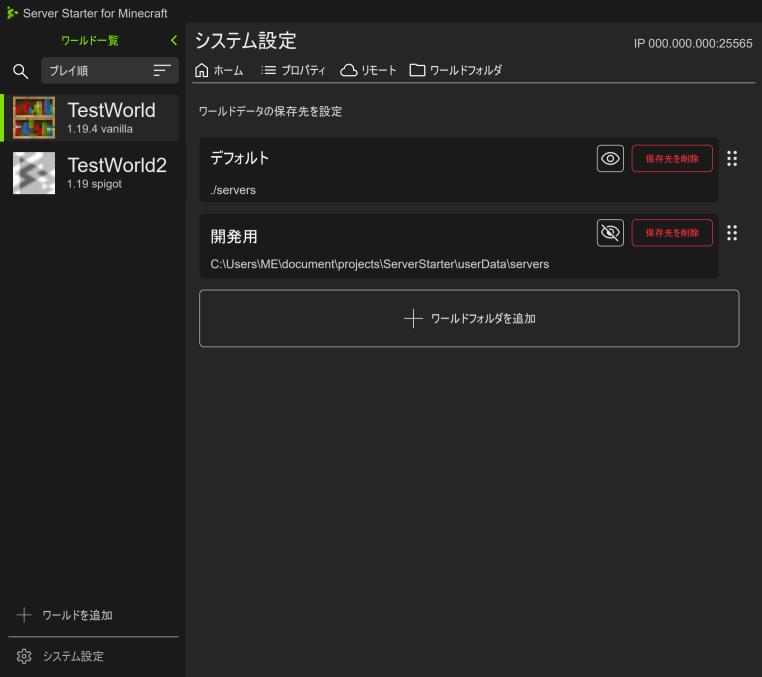


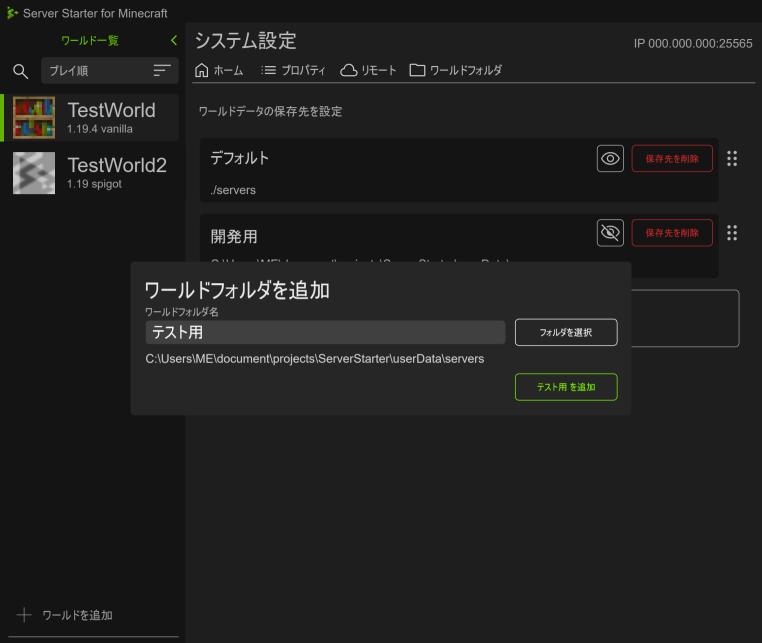












⇔ システム設定