

# Nativescript



The best of both worlds



Jonatan Lucas

[Jonatan.lucas@centic.es](mailto:Jonatan.lucas@centic.es)

@Jon\_Lucas\_

# Resumen

- Pre requisitos.
- ¿Qué es NativeScript?
- NativeScript + Angular 2
- Desarrollo de una app
- Ventajas y limitaciones
- Conclusión
- Preguntas

# Pre requisitos

- Requisitos:
  - Node 6.x
  - JDK 8
  - Android SDK 22 y Android Build-tools 25.x
  - Xcode y CocoaPods
- Conocimientos:
  - JavaScript y Angular 2
  - CSS
  - HTML y XML

# ¿Qué es NativeScript?

- Framework para la creación de apps para Android e iOS
- Usando código JavaScript y CSS
- Posibilidades:
  - JavaScript + XML
  - TypeScript + XML
  - Angular 2 + HTML



# Nativescript + Angular 2

- Lenguaje estructurado y diseño estandarizado
- Misma estructura que cualquier app web
- Gran comunidad
- Tendremos:
  - Data Binding
  - Directivas
  - Router



# Desarrollo de una App

- Empezar un nuevo proyecto:
  - `npm install -g nativescript`
  - `tns create exampleAngular2 --ng`
  - `tns doctor`
- Ejecutar una app:
  - `tns platform add android/ios`
  - `tns run android/ios`

# Desarrollo de una App

```
.
├── Groceries
│   ├── app
│   │   └── ...
│   ├── hooks
│   │   └── ...
│   ├── node_modules
│   │   ├── @angular
│   │   ├── nativescript-angular
│   │   ├── tns-core-modules
│   │   └── ...
│   ├── platforms
│   │   ├── android
│   │   └── ios
│   ├── package.json
│   └── tsconfig.json
```

```
.
├── Groceries
│   ├── app
│   │   ├── App_Resources
│   │   │   ├── Android
│   │   │   └── iOS
│   │   ├── pages
│   │   │   ├── login
│   │   │   │   └── login.html
│   │   │   └── ...
│   │   └── ...
│   ├── shared
│   │   └── ...
│   ├── utils
│   │   └── ...
│   ├── app.css
│   ├── app.component.ts
│   ├── main.ts
│   └── ...
```

Desarrollo de una App

**CODE TIME**



# Ventajas y limitaciones

- Ventajas:
  - En lugar de renderizar HTML, sobre un WebView, se renderiza sobre componentes nativos por lo que gana fluidez y se visualiza como app nativa.
  - Mayor rapidez a la hora de desarrollar una app para ambas plataformas.
  - Se puede introducir código nativo para el desarrollo de ciertas partes.
  - Librerías o plugins de terceros.

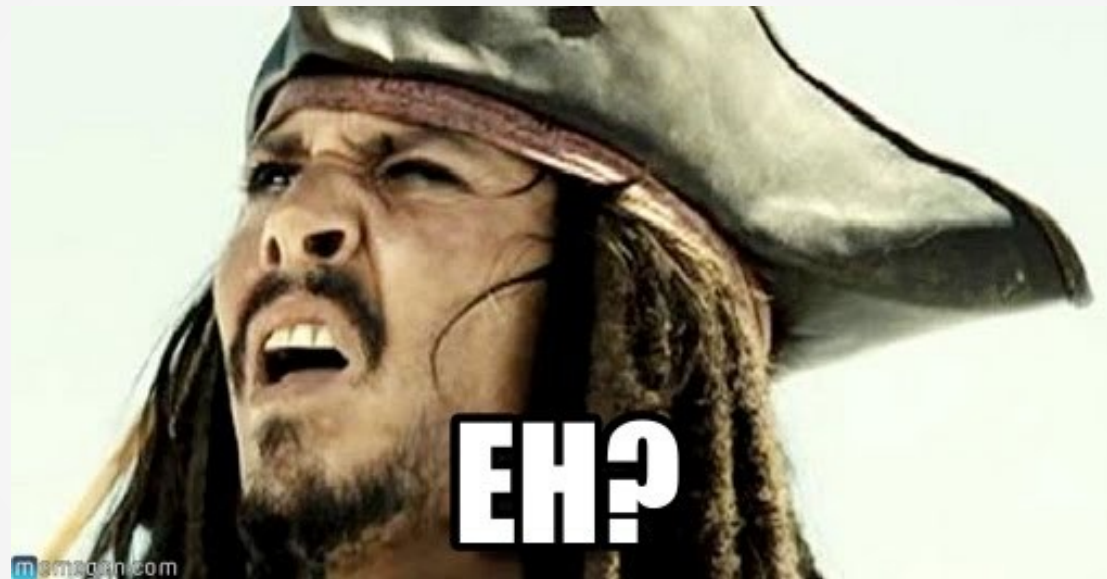
# Ventajas y limitaciones

- Limitaciones:
  - Ciertas limitaciones en el css.
  - Errores muy puntuales, poca información.
  - En aplicaciones muy pesadas, es algo mas lenta que la app nativa. Se esta mejorando con las nuevas versiones.
  - Depuración: extensión VS Code, NS Sidekick.

# Conclusión

NativeScript es muy útil para la gran mayoría de aplicaciones. Es muy fácil de aprender y desarrollar apps en NS con los conocimientos básicos de programador.

# Preguntas



# Muchas gracias!

[Jonatan.lucas@centic.es](mailto:Jonatan.lucas@centic.es)

Linkedin: Jonatan Lucas Molina

@Jon\_Lucas\_

