

Curso básico programación single-page application



Jonatan Lucas
Jonatan.lucas@centic.es
@Jon Lucas







Resumen

- Introducción
- Arquitectura de una app
- Módulos
- Componentes
- Servicios e ID
- Routing
- HTTP request



Introducción







Single-page application

Consiste en una página web donde el contenido se carga en la primera petición.

- · HTML
- · CSS
- JavaScript

 Conseguimos más fluidez en nuestra web. Ejemplos de SPA pueden ser:

- Youtube
- Netflix
- Gmail

¿Qué es Angular 2?

Angular 2 es un *framework* de JavaScript para construir aplicaciones web y móviles desarrollada en lenguaje TypeScript.

- Pre-requisitos:
 - Conocimientos de desarrollo web con HTML y JavaScript.
 - Programación con TypeScript.
- Pre-instalado:
 - Node.js versiones superiores a 8.x o 10.x junto con npm
 - Editor de texto, se recomienda Visual Studio Code

TypeScript

- TypeScript nos permite escribir aplicaciones en JavaScript de una forma más sencilla.
- Es un lenguaje orientado a objetos.
- Pequeñas diferencias con JS.



Install time







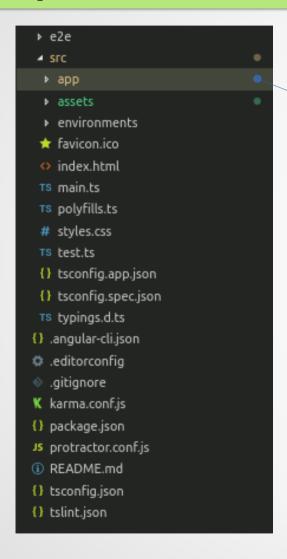
Arquitectura de una app

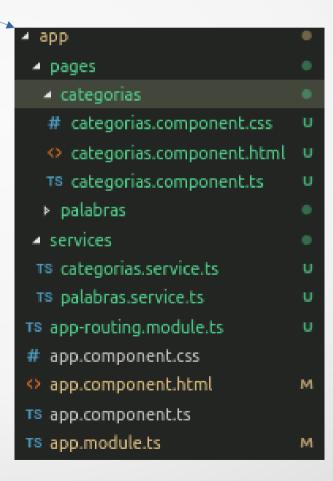




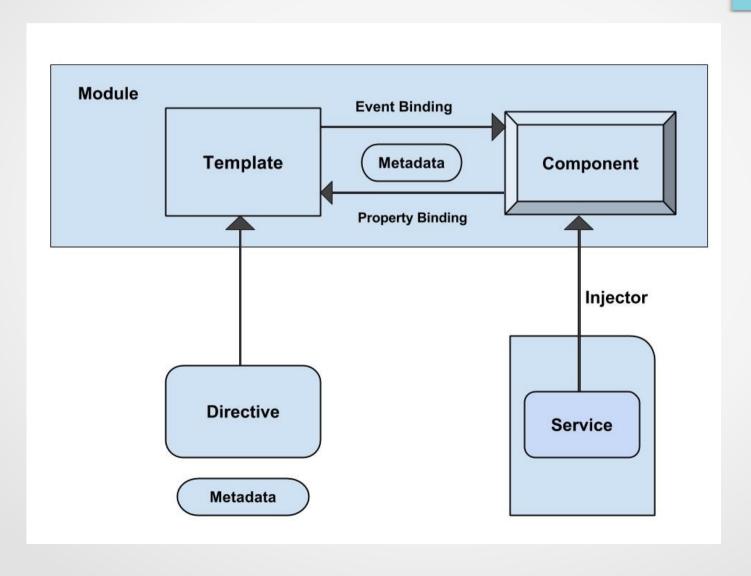


Arquitectura app





Arquitectura app



Módulos







Módulos

- Las aplicaciones en Angular son modulares.
- Posee su propio sistema de modulación, NgModules
- Cada módulo puede contener componentes, servicios y otros archivos de código necesario.
- Al menos se debe contener un módulo por app.
- Se encargar de lanzar todos los archivos necesarios para nuestra aplicación.

Metadatos módulos

export class AppModule { }

import { NgModule } from '@angular/core'; import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser'; @NgModule({ imports: [BrowserModule], providers: [Logger], declarations: [AppComponent], exports: [AppComponent], bootstrap: [AppComponent] })

Componentes







Componentes

- Definen la lógica de la aplicación.
- Angular crea, actualiza y destruye componentes a medida que el usuario se mueve a través de la aplicación.
- Cada vista de Angular esta compuesta por:
 - Un fichero HTML para la plantilla.
 - Un fichero TS para el componente.
 - Un fichero CSS para el diseño.

ng generate component name_component

Componentes

```
gComponent({
    selector: 'hero-list',
    templateUrl: './hero-list.component.html',
    providers: [ HeroService ]
    })
    export class HeroListComponent implements OnInit {
    /* . . . */
    }
    src/app//
```

src/app/hero-list.component.ts (class)

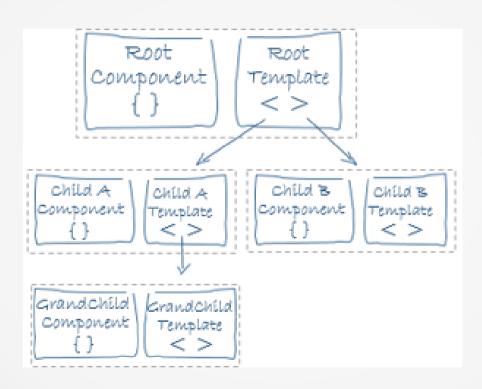
```
export class HeroListComponent implements OnInit {
  heroes: Hero[];
  selectedHero: Hero;

  constructor(private service: HeroService) { }

  ngOnInit() {
    this.heroes = this.service.getHeroes();
  }

  selectHero(hero: Hero) { this.selectedHero = hero; }
}
```

Plantillas y vistas



Sintaxis plantilla

```
<h2>Hero List</h2>
<i>Pick a hero from the list</i>
*ngFor="let hero of heroes" (click)="selectHero(hero)">
{hero.name}}

<app-hero-detail *nglf="selectedHero" [hero]="selectedHero"></app-hero-detail>
```

Data binding

```
{{value}}

{{hero.name}}

{{input [(ngModel)]="hero.name">}

[(ng-model)] = "property"
```

Directivas

 Se usan para modificar el DOM y proporcional a la plantilla de HTML un aspecto más dinámico

```
<app-hero-detail *ngIf="selectedHero"></app-hero-detail>
```

- *ngFor: muestra una etiqueta por cada objeto heroe del array de heroes.
- *nglf: incluye el componente solo si existe el objeto selectedHero.

Servicios e DI







Servicios e ID

- Es una clase amplia que abarca cualquier valor, función o característica que necesita una app.
- Angular distingue los componentes de los servicios para mejorar la modularidad y la reutilización.
- Los services se encargan sobre todo de recuperar datos del servidor, validar la entrada de usuarios o iniciar sesión directamente.
 - Para implementar esta lógica en los componentes Angular utiliza la inyección de dependencias

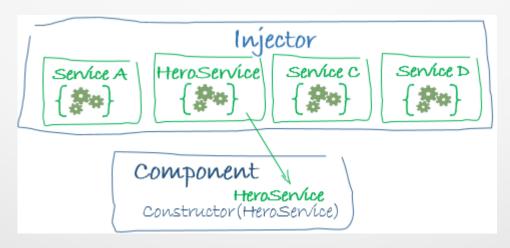
ng generate service name_service

Servicios e ID

```
@Injectable({})
export class HeroService {
 private heroes: Hero[] = [];
 constructor(
  private backend: BackendService,
  private logger: Logger) { }
 getHeroes() {
  this.backend.getAll(Hero).then( (heroes: Hero[]) => {
   this.logger.log(`Fetched ${heroes.length} heroes.`);
   this.heroes.push(...heroes); // fill cache
  return this.heroes;
```

Servicios e ID

- Enlaza los componentes con los servicios.
- Cuando Angular crea una instancia de una clase componente, determina qué servicios u otras dependencias necesita ese componente al observar los parámetros del constructor.
- Cuando un componente depende de un servicio, el inyector crea una instancia de ese servicio.









- Las aplicaciones de Angular se comunican con los servidores a través de los services.
- Para trabajar con las peticiones utilizaremos el objeto de HttpClient que se basa en la interfaz XMLHttpRequest.
- Un método de HttpClient no comienza su solicitud HTTP hasta que llamemos al método .subcribe()
- HttpClient admite solicitudes de GET, POST, PUT y DELETE.

src/app/hero.service.ts (class)

```
export class HeroService {
  private heroes: Hero[] = [];
  constructor(
    private backend: BackendService,
    private logger: Logger) { }
  getHeroes() {
    this.backend.getAll(Hero).then( (heroes: Hero[]) => {
      this.logger.log(`Fetched ${heroes.length} heroes.`);
      this.heroes.push(...heroes); // fill cache
    }):
    return this.heroes:
```

```
import { HttpHeaders } from '@angular/common/http';

const httpOptions = {
  headers: new HttpHeaders({
    'Content-Type': 'application/json',
    'Authorization': 'my-auth-token'
  })
};
```







- El archivo de rutas indica a Angular que componentes cargar según la ruta que visitemos.
- Podremos pasar parámetros sin problema.
- El objeto encargado de realizar las rutas para Angular es Router.
- Pero para poder trabajar con este objeto y rutas en Angular debemos colocar esta etiqueta en el index.html

<base href="/">

 En el AppComponent debemos sustituir el código HTML por la siguiente etiqueta:

<router-outlet></router-outlet>

ng generate module app-routing --flat --module=app

Angular te genera el siguiente código, pero no es el correcto a usar.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';

@NgModule({
  imports: [
    CommonModule
  ],
  declarations: []
})

export class AppRoutingModule { }
```

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
import { HeroesComponent } from './heroes/heroes.component';
import { HeroDetailComponent } from
'./heroDetail/heroDetail.component';
import { PageNotFoundComponet } from './page/page.component';
const routes: Routes = [
    path: 'heroes', component: HeroesComponent },
    path: 'heroes/:id', component: HeroDetailComponent },
    path: ", redirecTo: '/heroes', pathMatch: 'full' },
    path: '**', component: PageNotFoundComponent }
@NgModule({
 exports: [RouterModule],
 imports: [RouterModule.forRoot(routes)]
export class AppRoutingModule {}
```

- Angular tiene dos maneras diferentes de navegar entre sus vistas:
 - Con el atributo routerLink en el HTML.

• El objeto router desde el componente.

Extraer parámetros de la url

```
{ path: 'heroes/:id', component: HeroDetailComponent }
```

```
import { ActivatedRoute } from '@angular/router';
...

constructor(..., private activatedRoute: ActivatedRoute ) {
   activatedRoute.params.subscribe( params => {
        this.id = +params['id'];
   });
   ...
}
```

Bibliografía

- Documentación oficial de Angular. Recuperado de https://angular.io/docs
- Programacion JJE (14 May 2018). Que es SPA (Single-page Application). Medium. Recuperado de https://medium.com/@programacionjje/que-es-spa-single-page-application-4dbd3694fac9
- Wikipedia. Single-page application. Recuperado de https://es.wikipedia.org/wiki/Single-page_application

•

