





Conceptos avanzados de componentes





El FSE invierte en tu futuro

Sintáxis binding

Angular posee diferentes tipos de data-binding, se podrían agrupar en tres categorías:

- Source-to-view. Desde el componente a la vista.
- View-to-source. Desde la vista al componente.
- Two-way. Doble binding

	<=={{value}}	
DOM	[property] = "value"	COMP
	(event) = "handler"	DNENT
I(u	ng-model)] = "propert	y"

Categoría	Tipo	Sintáxis
Source-to-view	Interpolacion Propiedades Atributos Clases Estilos	{{expression}} [target]="expression" bind-target="expression"
View-to-source	Eventos	(target)="statement" on-target="statement"
Two-way		[(target)]="expression" bindon-target="expression"





El FSE invierte en tu futuro

Tipo	Target	Ejemplo
Propiedad	Elemento Componente Directiva	<pre> <app-hero-detail [hero]="currentHero"></app-hero-detail> <div [ngclass]="{'special': isSpecial}}"></div></pre>
Evento	Elemento Componente Directiva	<pre><button (click)="onSave()">Save</button> <app-hero-detail (deleterequest)="deleteHero()"></app-hero-detail> <div (myclick)="clicked=\$event" clickable="">click me</div></pre>
Two-way	Eventos Propiedades	<input [(ngmodel)]="name"/>
Atributos	Atributos	<button [attr.aria-label]="help">help</button>
Clases	Clases	<div [class.special]="isSpecial">Special</div>
Estilo	Estilo	<button [style.color]="isSpecial? 'red': 'green'"></button>

UNIÓN EUROPEA





El FSE invierte en tu futuro

Two-way binding [(...)]

<app-sizer [(size)]="fontSizePx"></app-sizer> <div [style.font-size.px]="fontSizePx">Resizable Text</div>

<app-sizer [size]="fontSizePx" (sizeChange)="fontSizePx=\$event"></app-sizer>

```
import { Component, Input, Output, EventEmitter } from '@angular/core';
@Component({
selector: 'app-sizer',
templateUrl: './sizer.component.html',
 styleUrls: ['./sizer.component.css']
export class SizerComponent {
 @Input() size: number | string;
 @Output() sizeChange = new EventEmitter<number>();
dec() { this.resize(-1); }
inc() { this.resize(+1); }
resize(delta: number) {
  this.size = Math.min(40, Math.max(8, +this.size + delta));
  this.sizeChange.emit(this.size);
```





El FSE invierte en tu futuro

[(ngModel)]

<label for="example-ngModel">[(ngModel)]:</label>
<input [(ngModel)]="currentItem.name" id="example-ngModel">

<label for="example-change">(ngModelChange)="...name=\$event":</label>
<input [ngModel]="currentItem.name"
(ngModelChange)="currentItem.name=\$event" id="example-change">







NgClass

<div [ngClass]="currentClasses">This div is initially saveable,
unchanged, and special.</div>

```
<!-- toggle the "special" class on/off with a property --> <div [ngClass]="isSpecial? 'special' : "">This div is special</div>
```

```
currentClasses: {};
setCurrentClasses() {
    // CSS classes: added/removed per current state of
component properties
    this.currentClasses = {
        'saveable': this.canSave,
        'modified': !this.isUnchanged,
        'special': this.isSpecial
    };
}
```





El FSE invierte en tu futuro

NgStyle

```
<div [ngStyle]="currentStyles">
This div is initially italic, normal weight, and extra large (24px).
</div>
```

```
<div [style.font-size]="isSpecial ? 'x-large' : 'smaller'">
This div is x-large or smaller.
</div>
```





El FSE invierte en tu futuro

NgSwitch

```
<div [ngSwitch]="currentItem.feature">
  <app-stout-item *ngSwitchCase="istout" [item]="currentItem"></app-stout-item>
  <app-device-item *ngSwitchCase="islim" [item]="currentItem"></app-device-item>
  <app-lost-item *ngSwitchCase="ivintage" [item]="currentItem"></app-lost-item>
  <app-best-item *ngSwitchCase="bright" [item]="currentItem"></app-best-item>
  <!-- . . . ->
  <app-unknown-item *ngSwitchDefault [item]="currentItem"></app-unknown-item>
  </div>
```

Esta directiva trabaja tanto con componentes como elementos nativos:

<div *ngSwitchCase="bright"> Are you as bright as {{currentItem.name}}?</div>





El FSE invierte en tu futuro

Variable #var para referenciar elementos

<input #phone placeholder="phone number" />

<!-- lots of other elements -->

<!-- phone refers to the input element; pass its `value` to an event handler -->
<button (click)="callPhone(phone.value)">Call</button>





El FSE invierte en tu futuro

Pipes (|)

El valor de cualquier variable a veces necesita ser transformada para mostrarse en la plantilla. Los *Pipes* son simples funciones que aceptan un valor y lo devuelve transformado

Title through uppercase pipe: {{title | uppercase}}

<!-- convert title to uppercase, then to lowercase --> Title through a pipe chain: {{title | uppercase | lowercase}}

<!-- pipe with configuration argument => "February 25, 1980" --> Manufacture date with date format pipe: {{item.manufactureDate | date:'longDate'}}

Item json pipe: {{item | json}}





El FSE invierte en tu futuro

El operador (?)

The item name is: {{item?.name}}

Esta opción se utiliza para variables que son usadas en la plantilla pero que esperan respuesta de un servidor para ser inicializadas por lo que durante un breve momento son *null* o *undefined* y dan un error en el navegador. Dicho error no es grave y la aplicación continua su ejecución pero en algunos casos sí que hace que falle la plantilla y no se muestre la información.

Con este operador hacemos que la plantilla se renderice y una vez que se devuelva el valor del servidor mostrarlo.









Eventos

click	blur	change
focus	keypress	submit

En la siguiente web se pueden ver una lista completa de todos los eventos:

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp