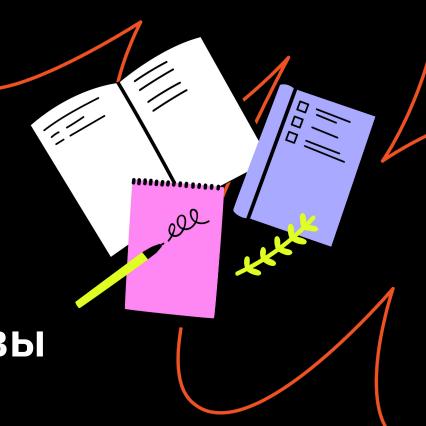




Некоторые детали



#### Знакомство с языком программирования С#



# Сергей Камянецкий

- Стартап
- Лидер студенческого рейтинга Microsoft
- Жюри Imagine Cup
- Автор программы «Разработчик C#» Skillbox
- В преподавании сколько себя помню
- И ещё много всего
- В 2021 году решил
  познакомиться с YouTube
  http://ksergey.ru/





string[,] table = new string[2, 3];



```
string[,] table = new string[2, 3];
```

int[,] matrix = new int[5, 8];



int[,] matrix = new int[5, 8];



```
int[,] matrix = new int[5, 8];

столбцы
```



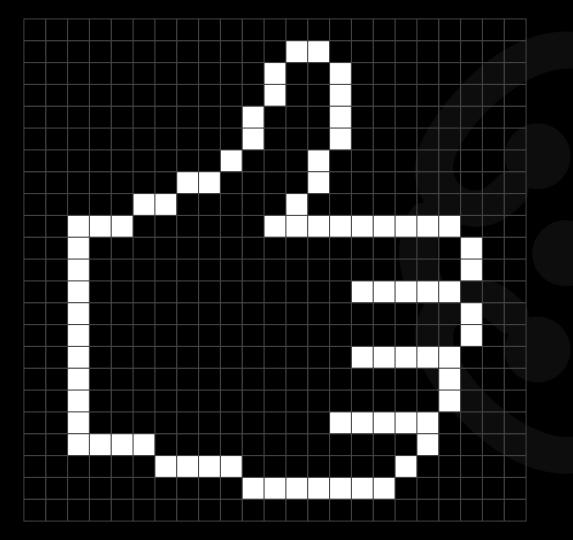
## Демонстрация



строки matrix.GetLength(0)
int[,] matrix = new int[5, 8];

столбцы matrix.GetLength(1)







```
int[,] pic = new int[,]
```



```
int[,] pic = new int[,]
```



#### Как представить черно-белое изображение

int[,] pic = new int[23, 25];

0 - закрашенный пиксель

1- незакрашенный пиксель

как закрасить область?



#### Как представить черно-белое изображение

int[,] pic = new int[23, 25];

0 - закрашенный пиксель

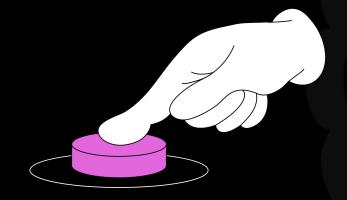
1- незакрашенный пиксель

как закрасить область?

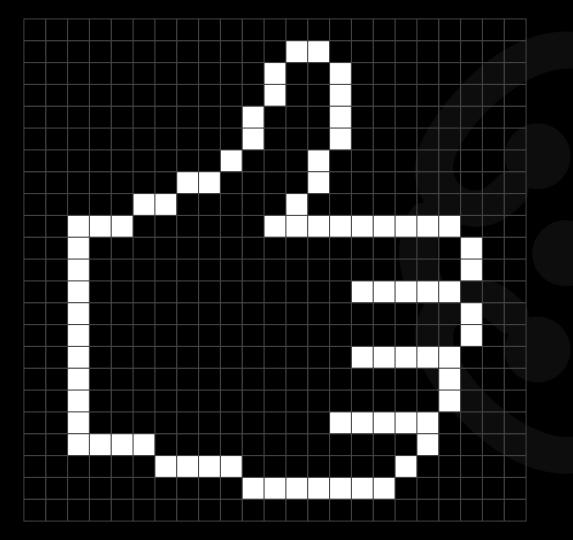


### Как представить черно-белое изображение

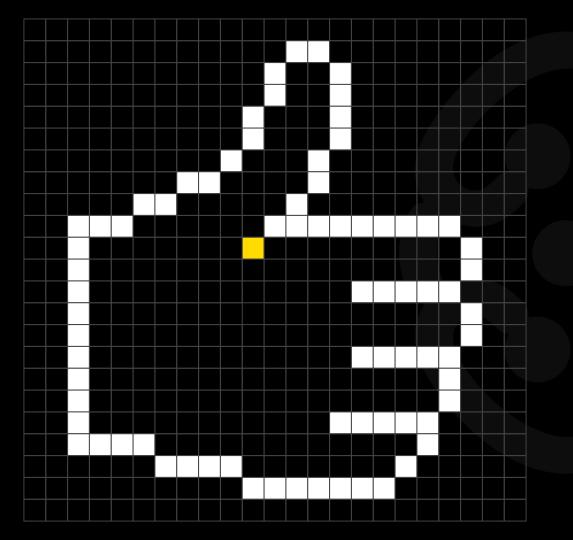
# Алгоритм



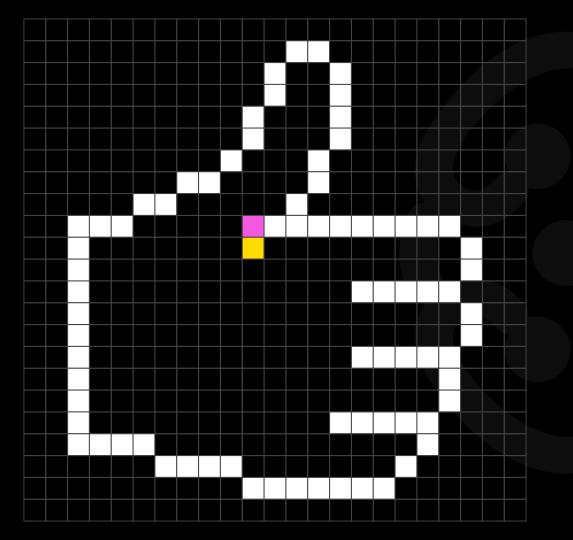




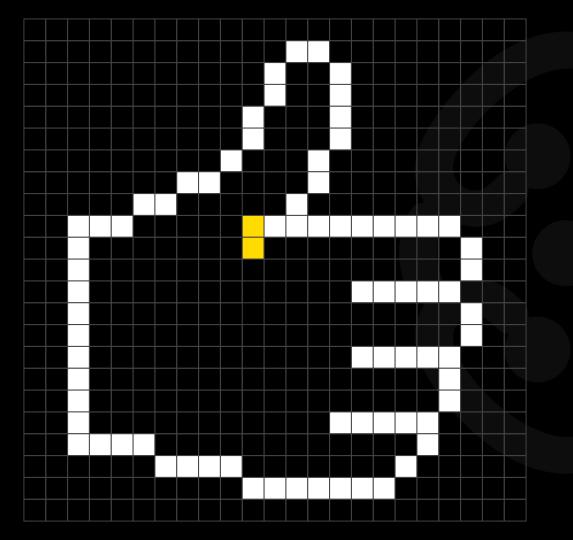




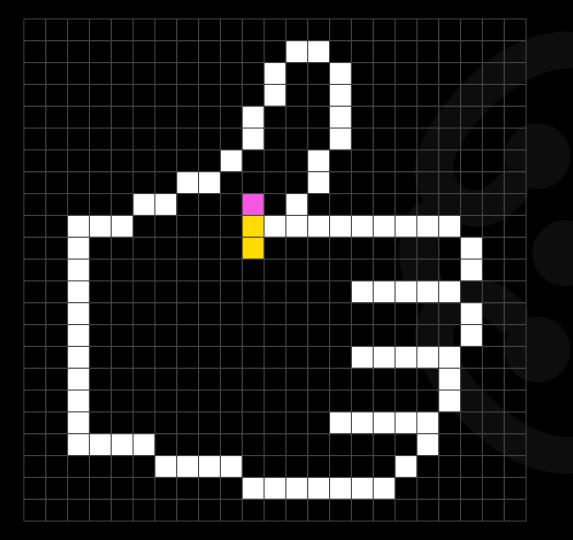




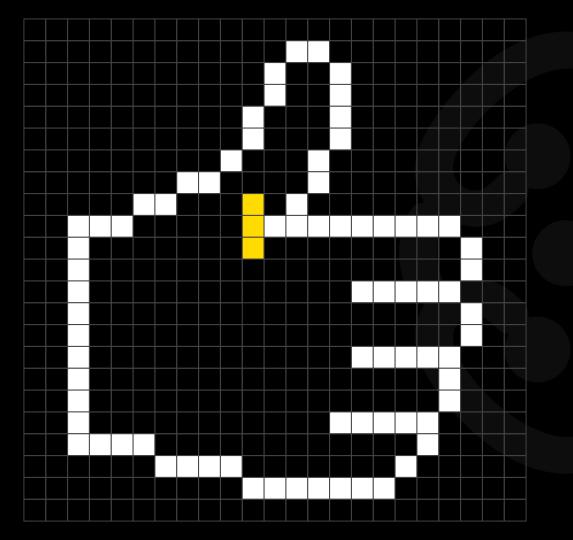




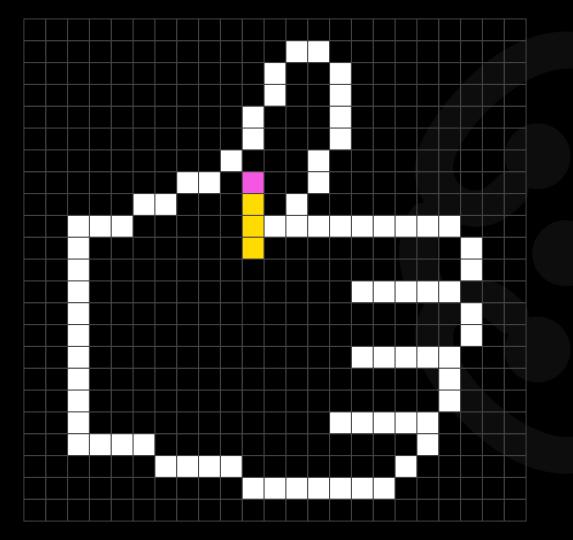




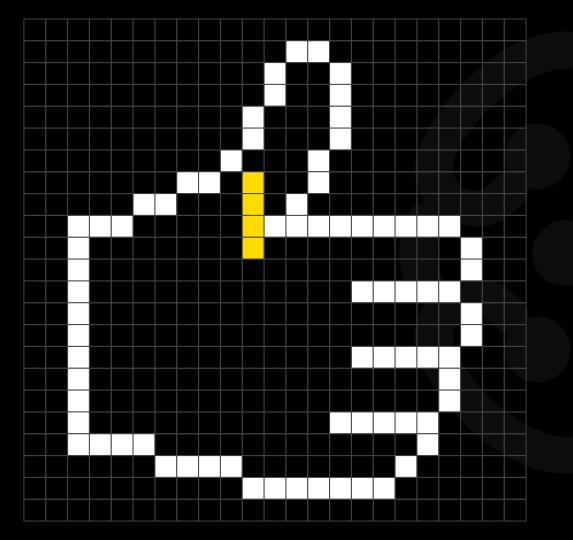




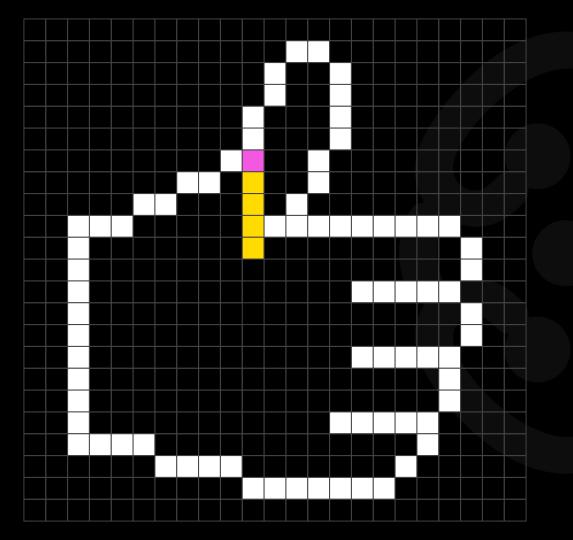




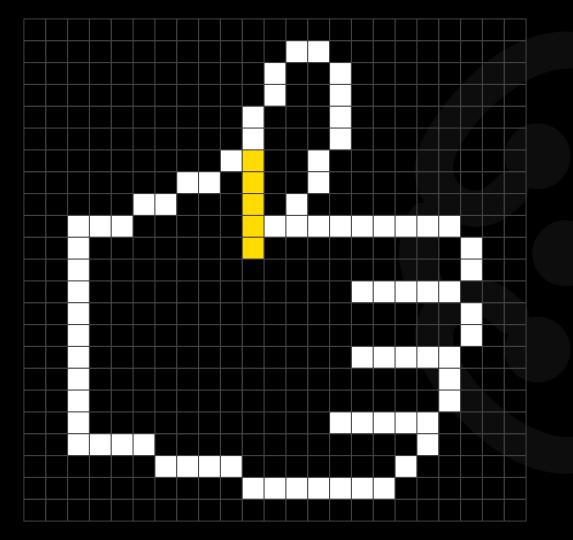




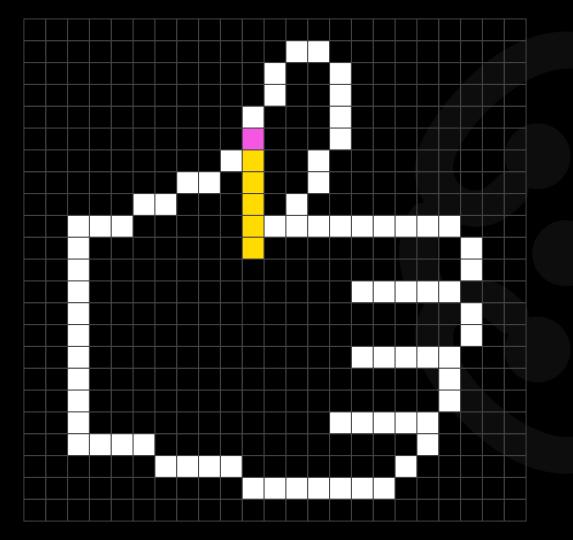




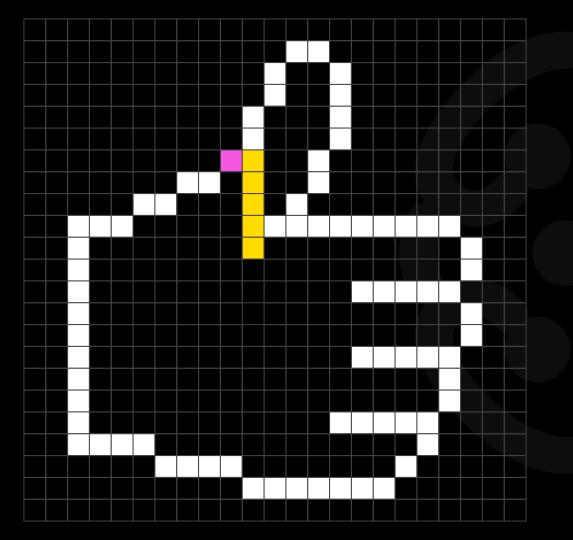




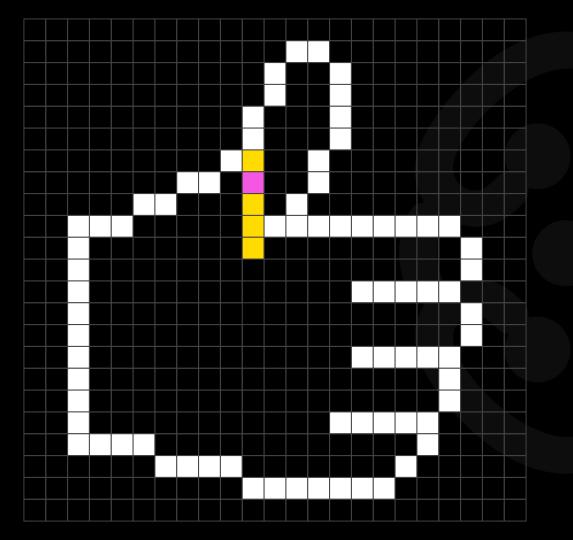




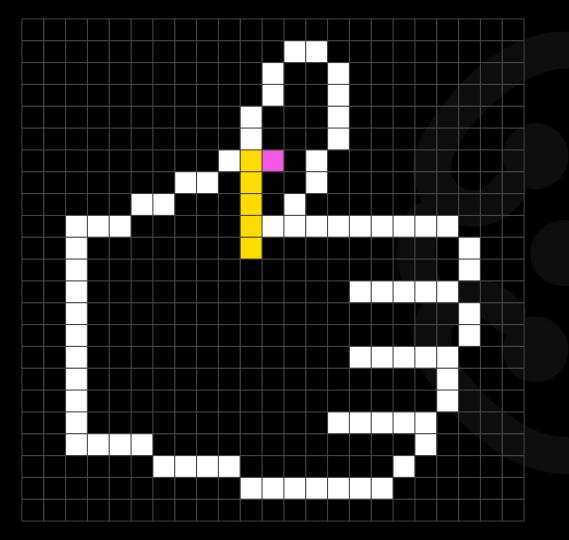




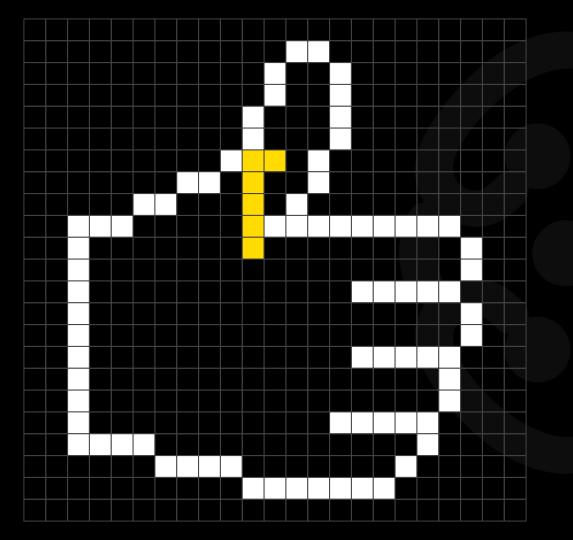




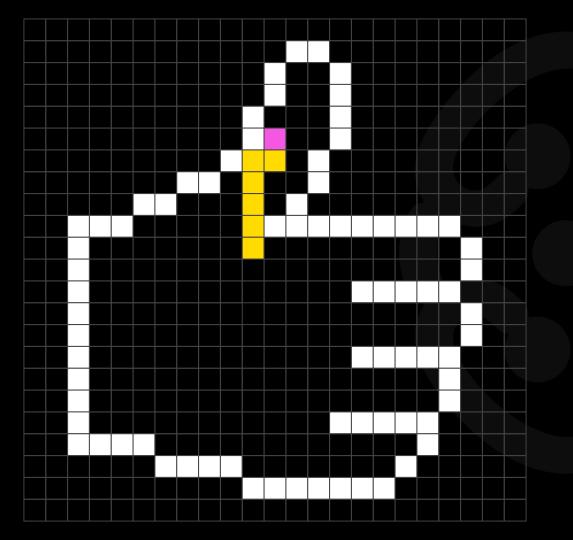




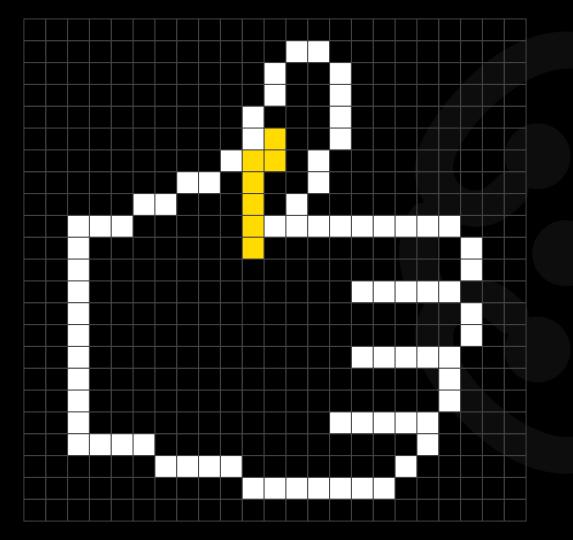




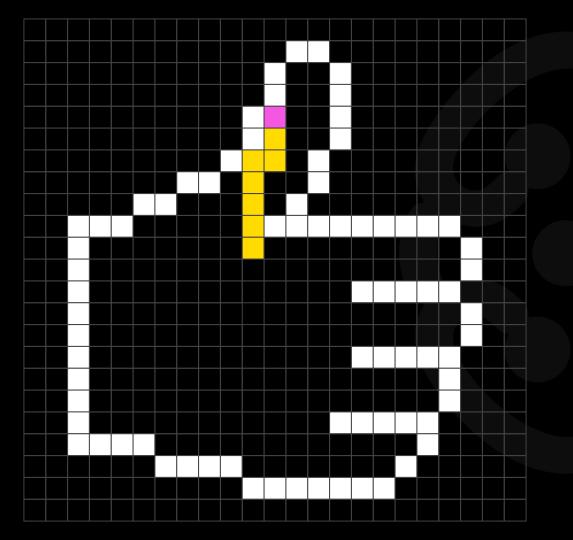




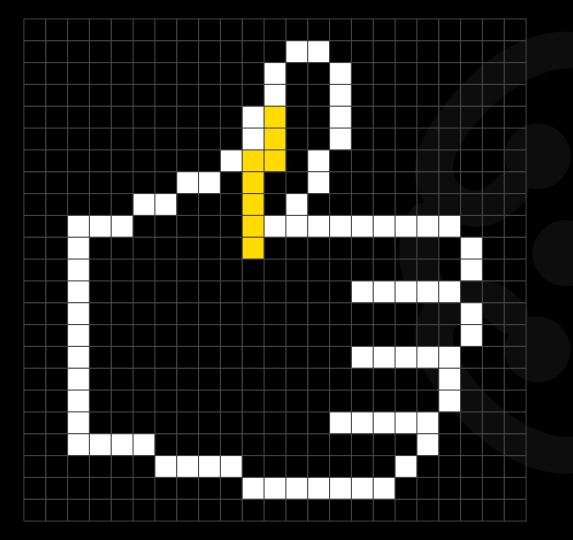




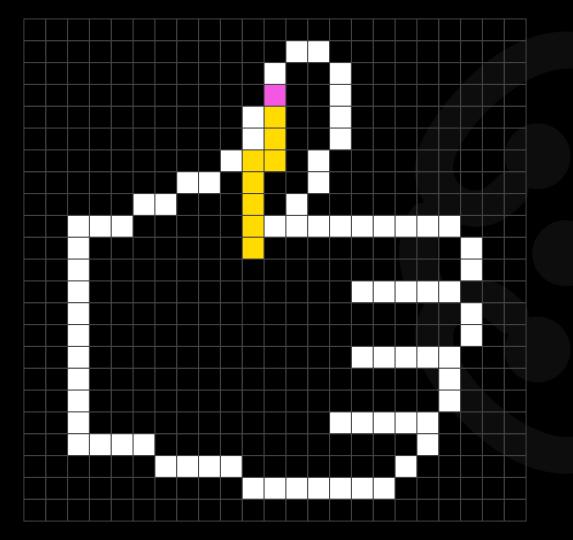




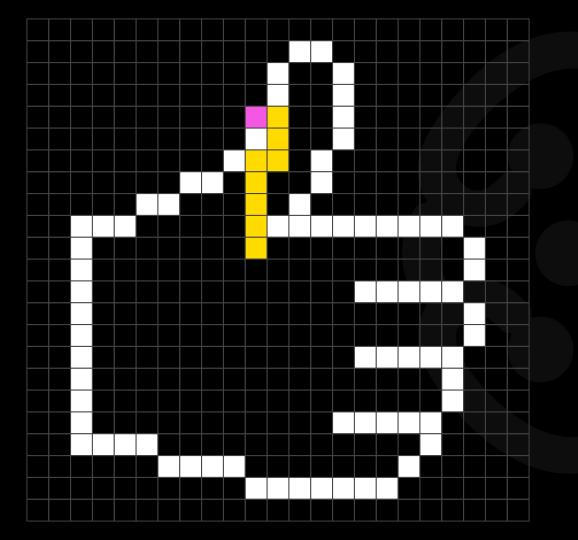




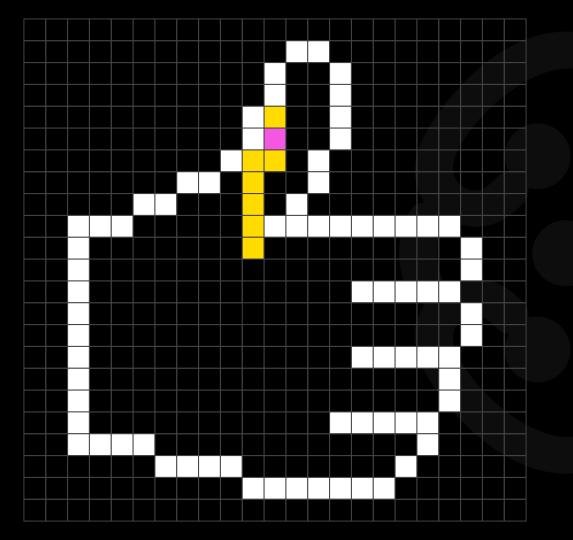




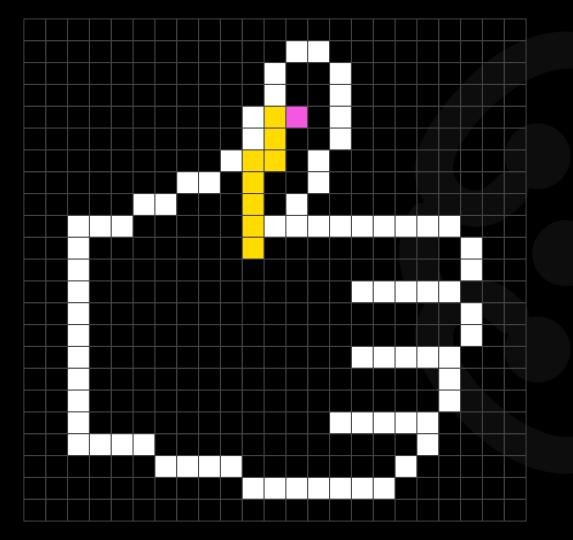




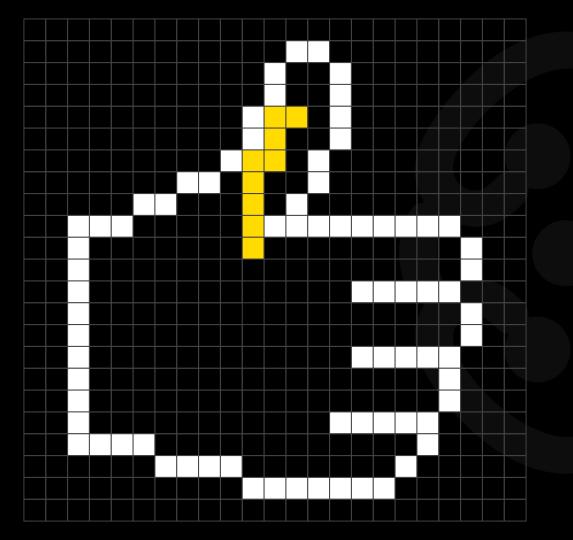




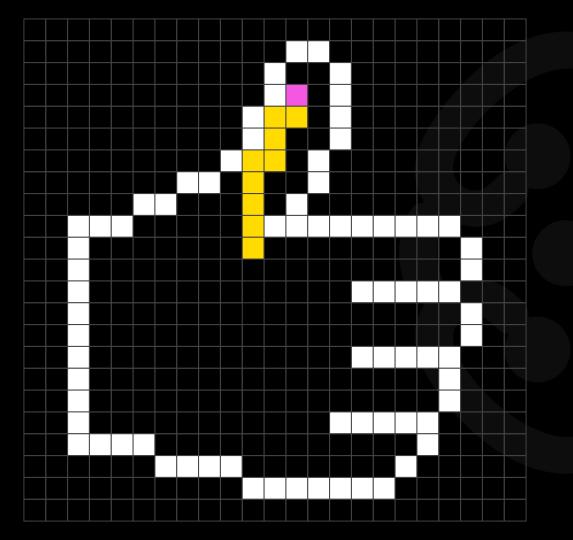




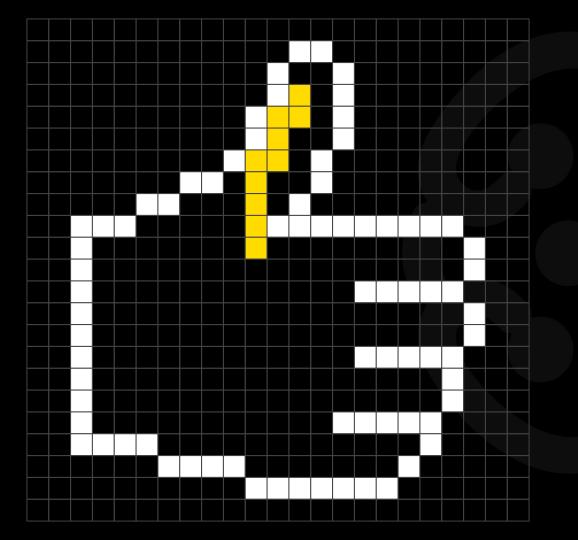




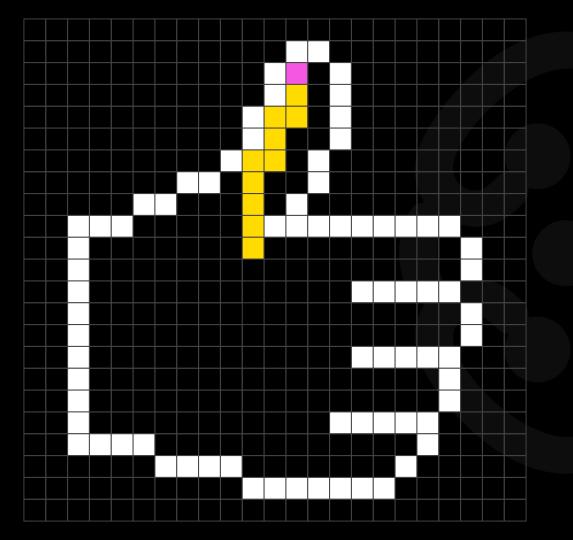




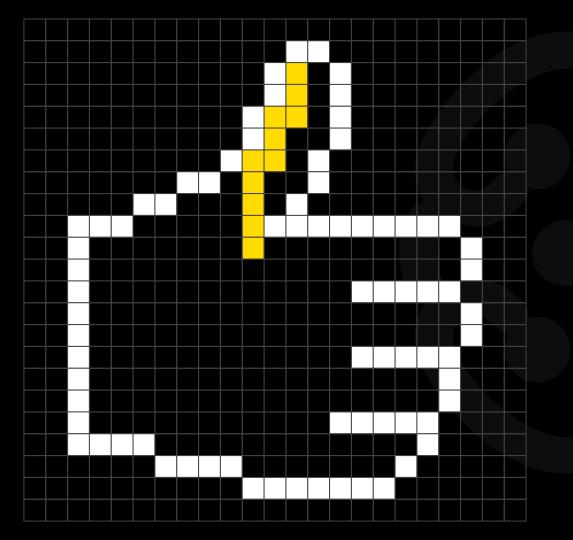




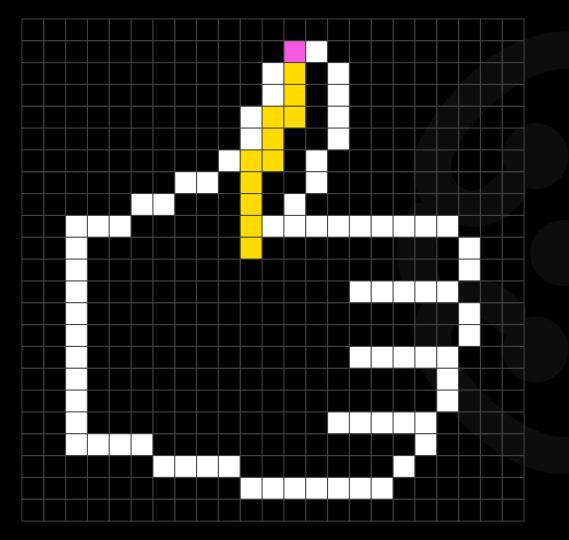




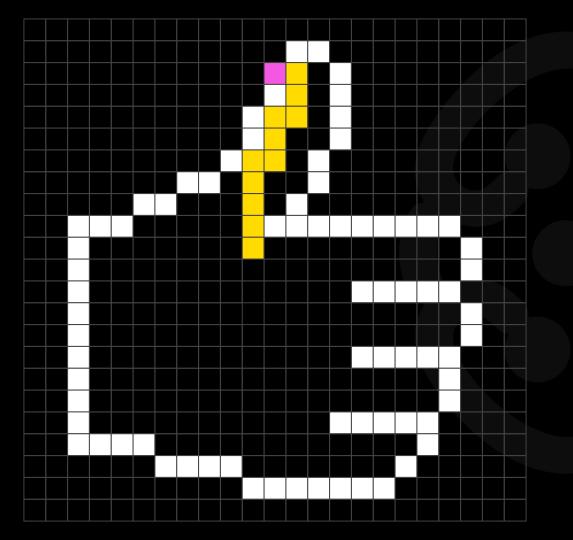




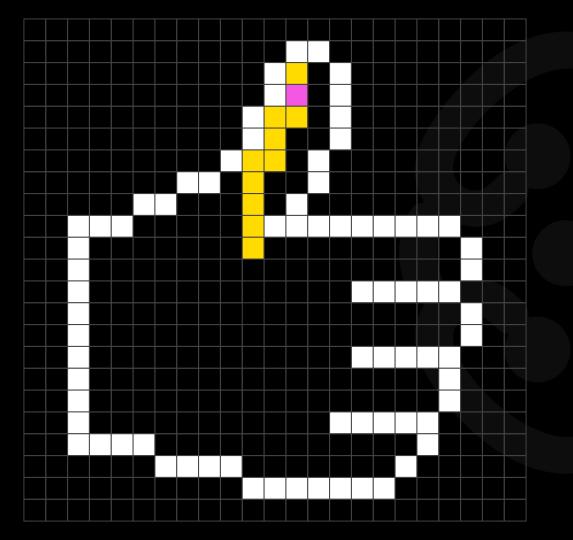




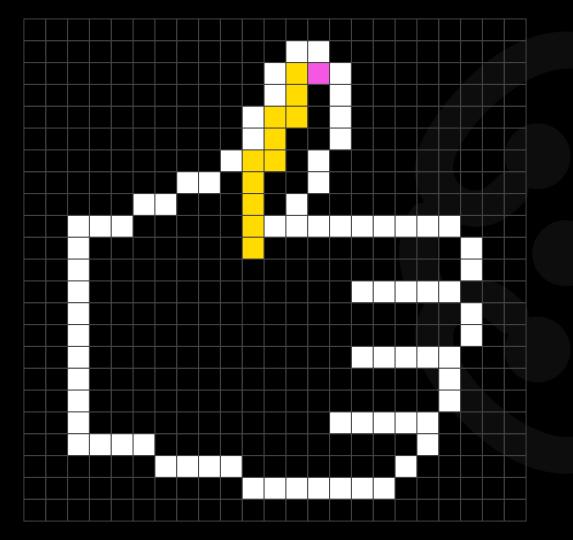




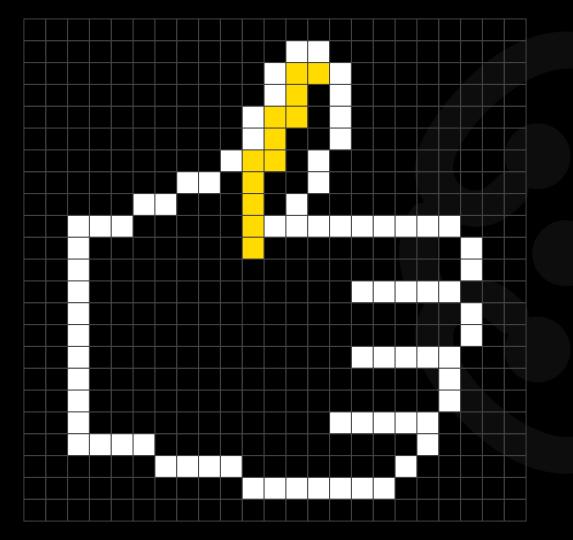




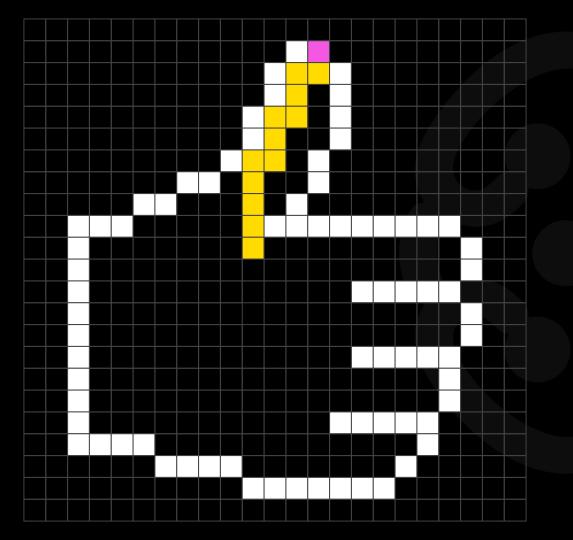




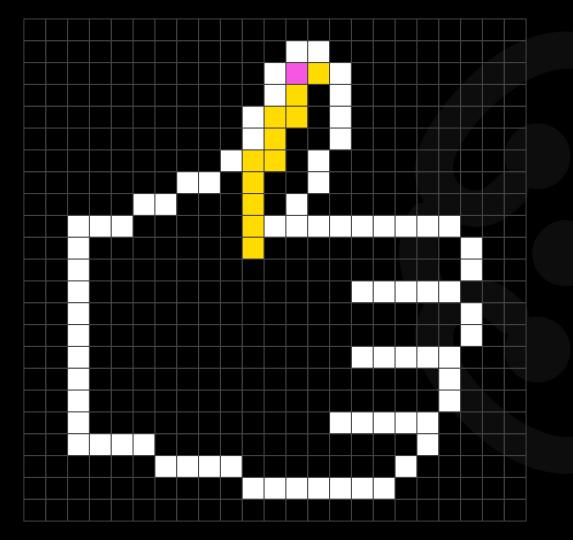




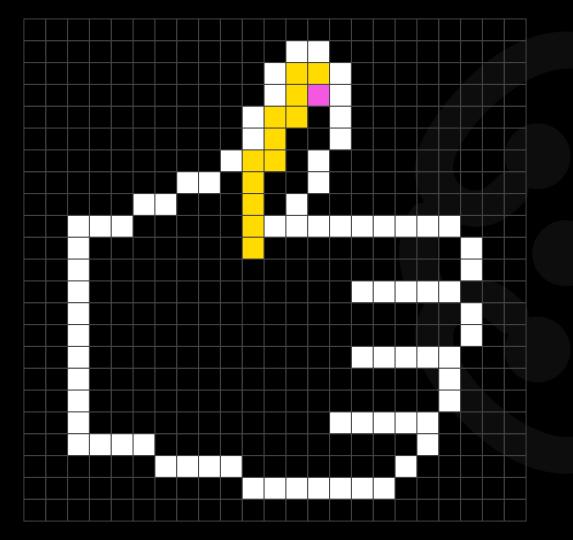




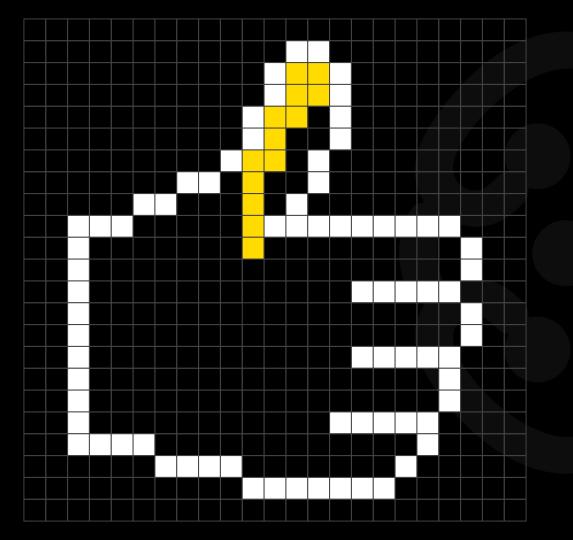




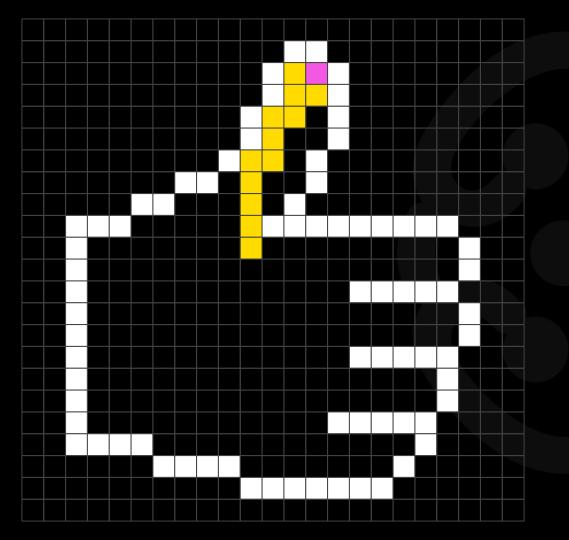




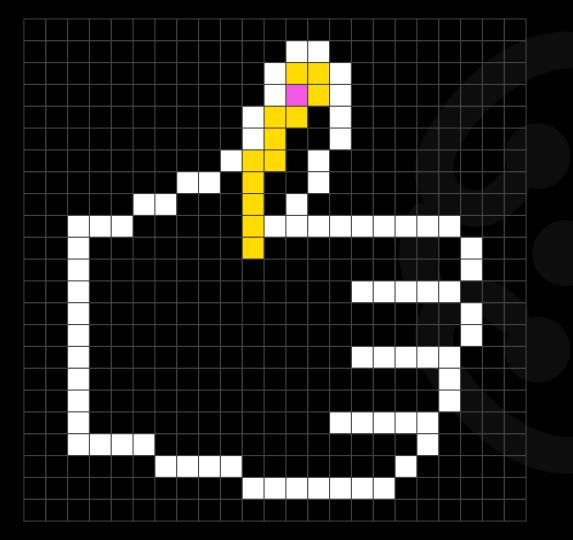




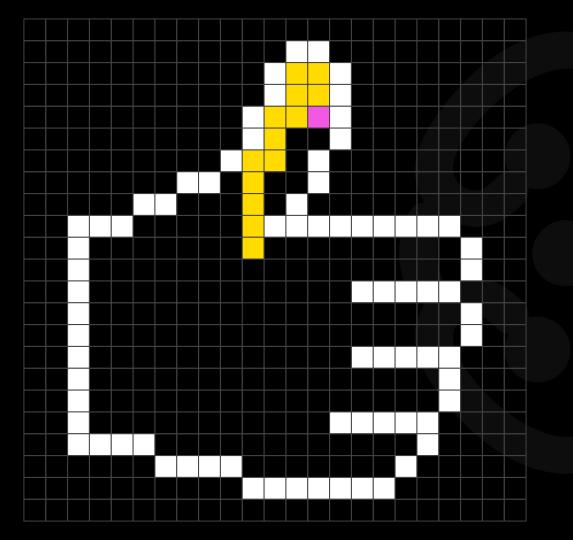




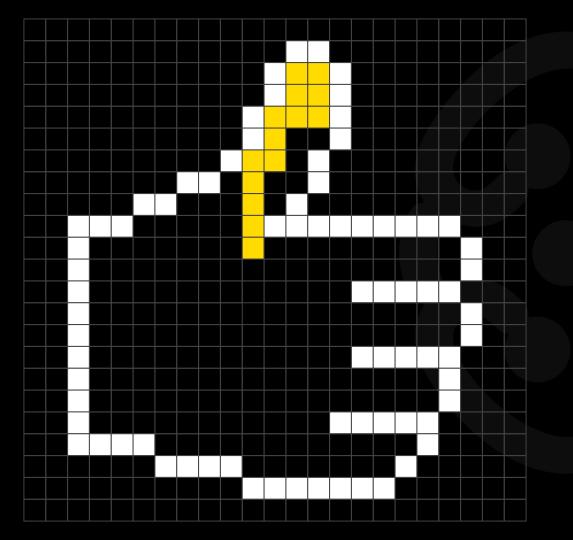




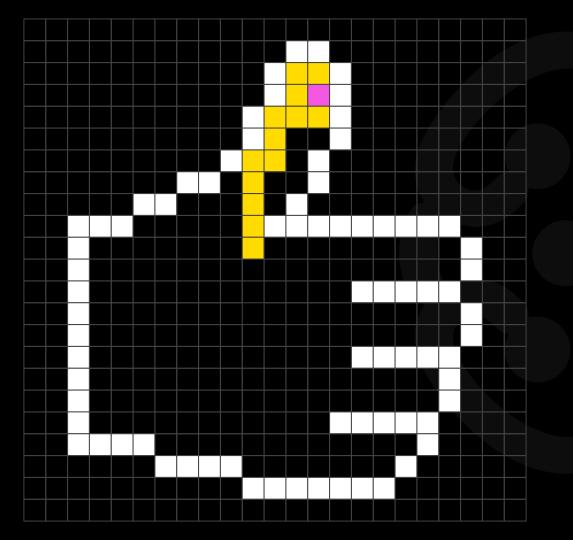




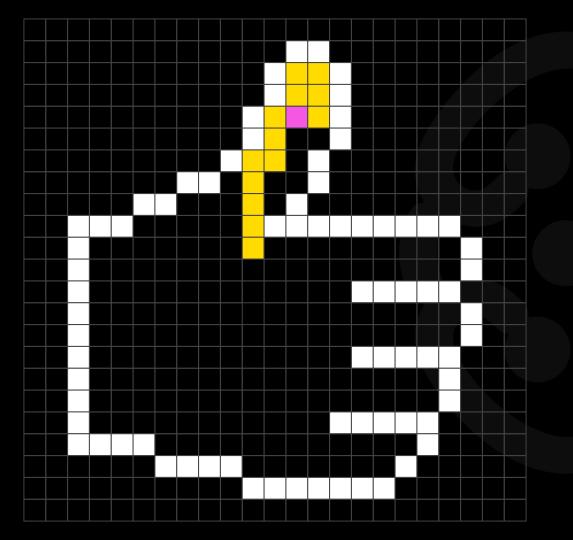




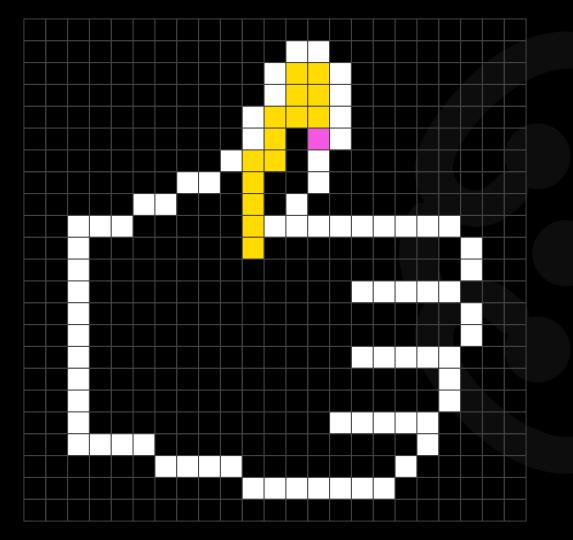




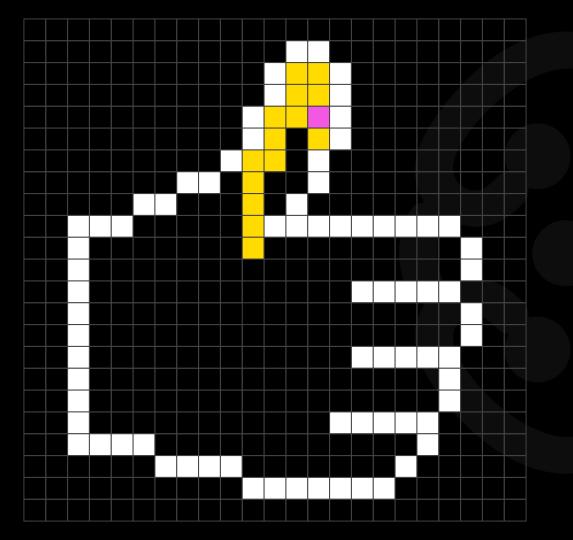




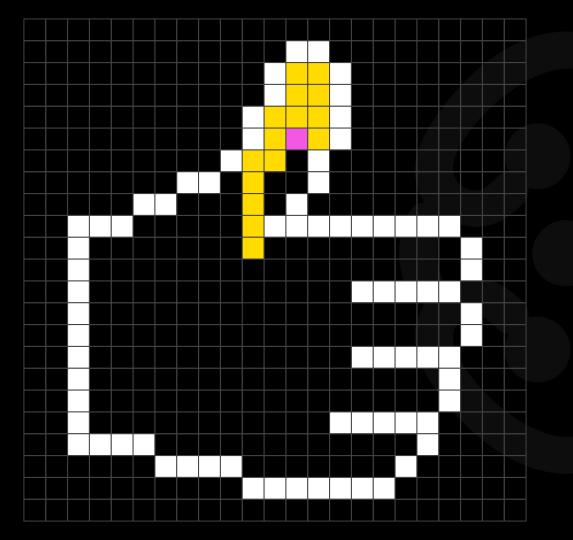




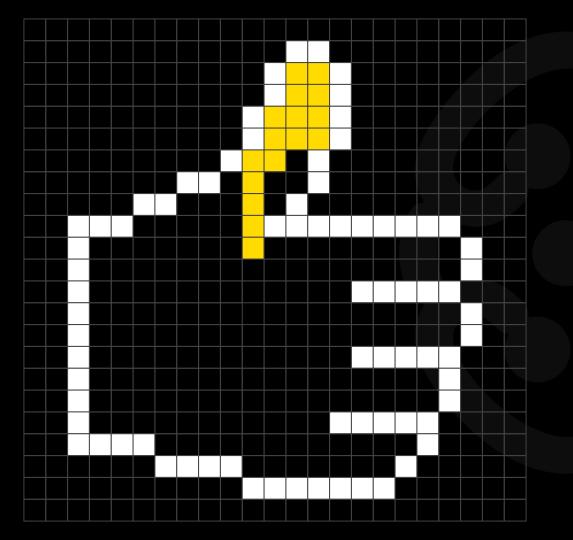




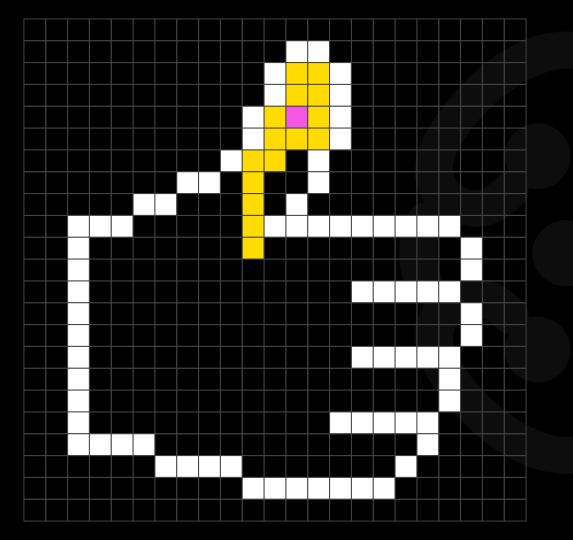




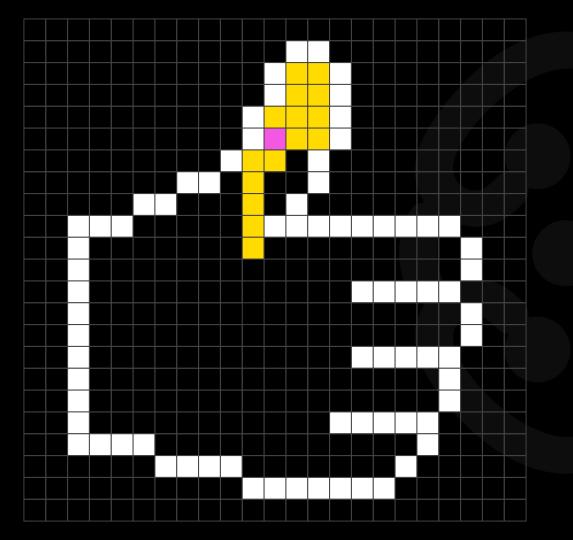




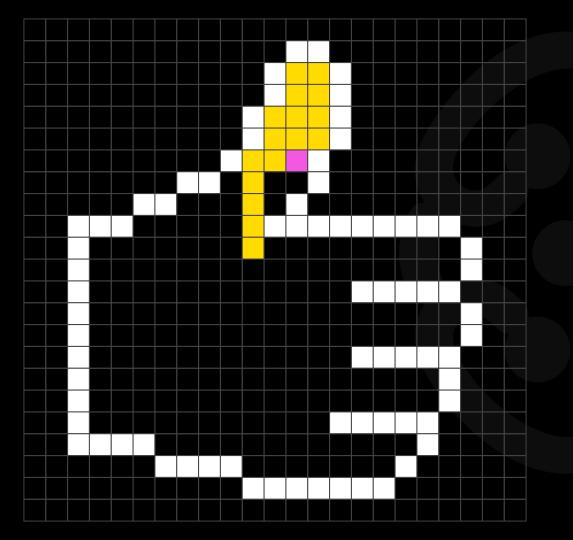




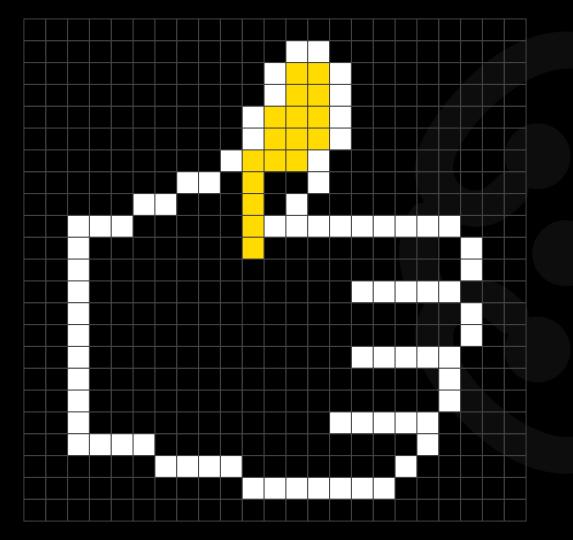














х,у	



	x-1, y	
x, y - 1	х,у	x, y + 1
	x+1, y	



x-1, y-1	x-1, y	x-1, y+1
x, y - 1	х,у	x, y + 1
x+1, y-1	x+1, y	x+1, y+1



	x-1, y	
x, y - 1	х,у	x, y + 1
	x+1, y	



	x-1, y	
x, y - 1	x,y	x, y + 1
	x+1, y	



	x-1, y	
x, y - 1	х,у	x, y + 1
	x+1, y	



# Как представить черно-белое изображение

	x-1, y	
x, y - 1	х,у	x, y + 1
	x+1, y	



# Как представить черно-белое изображение

	x-1, y	
x, y - 1	х,у	x, y + 1
	x+1, y	



#### Двумерные массивы

# Демонстрация



#### Двумерные массивы





Это функция, которая вызывает сама себя





Ещё примеры





Факториал





Факториал 5! = 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1





Факториал 5! = 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1 5 \* 4!





```
Факториал

5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1

5 * 4!

4 * 3!
```





```
Факториал
5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1
5 * 4!
4 * 3!
3 * 2!
```





```
Факториал

5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1

5 * 4!

4 * 3!

3 * 2!

2 * 1!
```



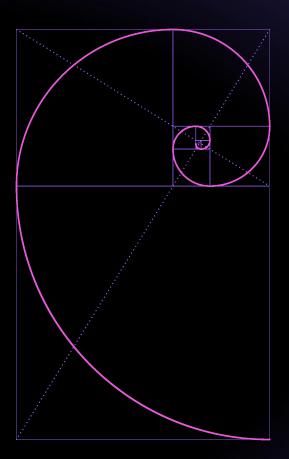


# Демонстрация



Фибоначчи 1123581321...

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$$





# Демонстрация



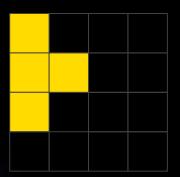
Как обойти директорию?

Зайти в директорию
Обойти все директории внутри



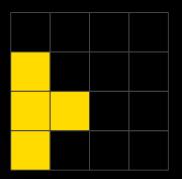






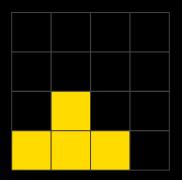






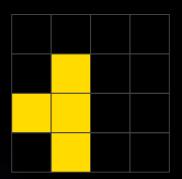






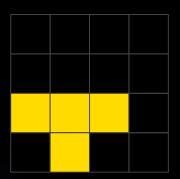
















# Демонстрация на семинарах



#### Итоги

- Циклов много не бывает и двумерные массивы тому подтверждение
- Массивов много не бывает
- Углубление в методы и практическая рекурсия





# Спасибо /// за внимание /