## Launcher

Служит для запуска и автообновления утилит фреймворка. За основу взята идея лаунчеров онлайн-игр (например, WordlOfWarcraft).

GUI-приложение на Qt. Платформы – Windows, MacOS.

Ставится через инсталлятор в любую папку. По дефолту - c:/dava sdk/launcher

Умеет автоапдейтить себя: при запуске идет на URL\_launcher, если находит архив с более новой версией – скачивает, распаковывает поверх существующего.

Язык интерфейса - английский.

Все настройки/текущее состояние храняться в KeyedArchive, который лежит по фиксированному пути (shared между всеми пользователями на одной машине)

Интерфейс - 3 таба. Stable, development, dependencies.

### Dependencies

Скачивает с URL\_dependencies .yaml со списком нужного софта. Например:

*- name: MSVC 2010 Redistributable*

*url: “10.128.128.1/dependecies/msvc\_redist.exe”*

*- name OpenAL 1.1 SDK*

*url: “10.128.128.1/dependencies/openalsdk1.1.exe”*

Софт скачивается в temp папку, инсталится (по возможности silent install).

Для каждой софтины - возможность ручной установки/переустановки (не silent).

### Stable

Софт ставится в %INSTALLDIR%/stable (например, c:/dava sdk/stable - c:/dava sdk/stable/Resource Editor/, c:/dava sdk/stable/UI Editor/).

При запуске проверяется URL\_stable на наличие новой версии. При наличии - старый софт удаляется, новый скачивается и ставится поверх.

### Development

То же самое, но с URL\_development.

В панелях Stable/Development - кнопки для запуска установленых софтин.

При запуске, а также потом раз в 30 минут launcher проверяет наличие обновлений.