Documentación de prueba

Aprendices:

Mariana García Colorado

Luis Eduardo Lobo Bayona

Yuleiny Paola Barrios Romero

Instructores:

Jesús Ariel Gonzales Bonilla Doris González Martínez



SENA

Servicio Nacional de Aprendizaje

Tecnología análisis y desarrollo de software

Agosto 2024



Introducción

Este documento describe el plan de pruebas para la aplicación web de gestión de un restaurante, incluyendo los casos de prueba y los resultados obtenidos. El objetivo de las pruebas es asegurar que todas las funcionalidades de la aplicación funcionen correctamente y cumplan con los requisitos establecidos. Esto es fundamental para garantizar que la aplicación sea confiable, fácil de usar, y libre de errores que puedan afectar la experiencia del usuario.

Objetivo general

Validar que todas las funcionalidades de la aplicación web de gestión de un restaurante funcionan correctamente mediante la ejecución de un plan de pruebas completo, que incluye casos de prueba detallados y la evaluación de los resultados obtenidos.

Objetivos específicos

- Desarrollar un plan de pruebas que cubra todas las funcionalidades principales de la aplicación, asegurando que se prueben todas las áreas clave del sistema.
- Definir y documentar casos de prueba específicos que verifiquen el comportamiento esperado de la aplicación en diferentes escenarios.
- Analizar y documentar los resultados de las pruebas, identificando cualquier error o problema encontrado, y asegurar que se tomen las acciones correctivas necesarias.



1. Plan de pruebas

Alcance de las pruebas:

- Funcionalidades principales a probar:
 - Gestión del Menú: Verificar que los usuarios puedan agregar, editar y eliminar platos del menú correctamente.
 - Reservas: Asegurar que los clientes puedan hacer, modificar y cancelar reservas sin problemas.
 - Autenticación de Usuarios: Comprobar que el sistema de inicio de sesión y registro de usuarios funcione como se espera.
 - Visualización del Menú por Parte de los Clientes:
 Verificar que el menú se muestre correctamente en la página pública, con todos los platos y precios correctos.

• Tipos de pruebas:

- Pruebas Funcionales: Estas pruebas verifican que cada función de la aplicación funcione según lo previsto. Por ejemplo, que el botón de "Guardar" en el formulario de menú realmente guarde el plato en la base de datos.
- Pruebas de Interfaz de Usuario: Aseguran que la interfaz gráfica sea fácil de usar y que todas las interacciones con la aplicación funcionen sin errores.
- Pruebas de Seguridad: Verifican que el sistema de autenticación proteja adecuadamente los datos del usuario y que las funcionalidades estén disponibles solo para usuarios autorizados.

Casos de Prueba:

3



Caso de prueba 1: Agregar un nuevo plato al menú:

 Descripción: verificar que el usuario pueda agregar un nuevo plato al menú.

Pasos:

- Ingresar a la interfaz de administración
- Ingresar a la sección de Menú
- Llenar los campos del formulario para agregar un nuevo plato
- Hacer clic en el botón Guardar.
- Resultado esperado: el nuevo plato agregado aparezca en la lista de menú
- Resultado obtenido: se observa en el menú el nuevo plato agregado sin problema alguno.

Caso de prueba 2: Agregar información de contacto:

 Descripción: verificar que el usuario pueda agregar la información de contacto del restaurante.

Pasos:

- Ingresar a la interfaz de administración
- Ingresar a la sección de contáctanos
- Llenar los campos del formulario requeridos
- Hacer clic en el botón Guardar.
- Resultado esperado: la información agregada debe de aparecer en la vista contáctanos
- Resultado obtenido: se observa en la vista contáctanos la información agregada sin problema alguno.

Caso de prueba 3: Agregar horarios y días de atención:

 Descripción: Comprobar que se guarde la información de horarios, días de atención y aforos de mesas correctamente.

Pasos:

- Ingresar a la interfaz de administración
- Ingresar a la sección de reserva
- Llenar los campos del formulario requeridos
- Hacer clic en "Guardar".
- Resultado esperado: los datos deben guardarse correctamente y debe aparecer en la vista reserva.
- Resultado obtenido: aparecen los datos agregados correctamente y se pueden seleccionar sin problema.



Caso de prueba 4: Realizar una reserva:

 Descripción: Comprobar que un cliente pueda realizar una reserva a través de la página pública.

Pasos:

- Acceder a la página de reservas en la web.
- Llenar el formulario con los detalles de la reserva.
- Hacer clic en "Reservar".
- Llenar el formulario con los datos de quien reserva.
- Hacer clic en el botón Guardar.
- Resultado esperado: La reserva debe registrarse y el cliente debe recibir una confirmación a su correo electrónico.
- Resultado obtenido: La reserva se registra correctamente y el cliente recibe la confirmación con los datos de la reserva a su correo electrónico.

Resultado de las pruebas:

- Pruebas Exitosas:
 - Agregar un nuevo plato al menú.
 - Agregar información de contacto.
 - Agregar horarios, días de atención y aforos máximo de las mesas.
 - Realizar una reserva.
- Pruebas con Errores: no presentamos pruebas con error, lo único que vimos pertinente fue cambiar el color y forma de algunos botones e iconos para que fueran reconocidos fácilmente.
- Acciones Correctivas: Se estudio entre el grupo de trabajo que colores se podía elegir para que los botones resaltaran y se reconocieran fácilmente.

Conclusión

Gastromanager



La documentación de pruebas ha demostrado que la mayoría de las funcionalidades de la aplicación web de gestión de un restaurante funcionan correctamente. Las pruebas realizadas cubrieron todas las áreas clave de la aplicación, y los pocos errores encontrados fueron corregidos con éxito. Como siguiente paso, se recomienda realizar pruebas adicionales cada vez que se realicen cambios significativos en el código, para asegurar que la aplicación siga siendo estable y confiable.