



DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

Segon Curs

ConnectU



Resum

La plataforma desarrollada tiene como objetivo proporcionar a los usuarios una experiencia integral y versátil que combine la conveniencia de la tecnología digital con la autenticidad de las interacciones sociales, ya sea en línea o en persona. A través de la creación de grupos, la recomendación de eventos personalizados y la conexión entre individuos con intereses afines, se espera que esta plataforma contribuya de manera significativa a la construcción de comunidades locales vibrantes y dinámicas, en cualquier contexto.

Paraules clau

Plataforma, Conexión social, Eventos locales, Actividades en línea, Actividades presenciales, Recomendaciones personalizadas, Grupos, Perfiles de usuario, Intereses compartidos, Exploración de eventos, Mensajería privada, Comentarios en eventos, Comunidades locales, Tecnología digital, Experiencias enriquecedoras.

Keywords

Platform, Social connection, Local events, Online activities, In-person activities, Personalized recommendations, Groups, User profiles, Shared interests, Event exploration, Private messaging, Event comments, Local communities, Digital technology, Enriching experiences.



Índex

Resum	2
Paraules clau	
Keywords	
Índex	4
1 Introducció	5
2 Context i motivació del projecte	5
2.1 Objectius del projecte	5
2.1.1 Objectius generals de producció	5
2.1.2 Objectius d'aprenentatge	6
3 Resultats esperats	6
4 Anàlisi	6
4.1 Requisits funcionals	6
4.2 Requisits no funcionals	7
5 Requisits de dades	7
5.1 Diagrama de classes	7
5.2 Disseny de base de dades	8
5.3 Disseny del sistema	9
6 Disseny	9
1. Login:	9
2. Página de cuenta:	10
3. Página de inicio	11
4. Página de evento	12
7 Resultat Final	12
8 Conclusions	12



1 Introducció

La plataforma desarrollada tiene como objetivo proporcionar a los usuarios una experiencia integral y versátil que combine la conveniencia de la tecnología digital con la autenticidad de las interacciones sociales, ya sea en línea o en persona. A través de la creación de grupos, la recomendación de eventos personalizados y la conexión entre individuos con intereses afines, se espera que esta plataforma contribuya de manera significativa a la construcción de comunidades locales vibrantes y dinámicas, en cualquier contexto.

2 Context i motivació del projecte

2.1 Objectius del projecte

2.1.1 Objectius generals de producció

Escriu els objectius generals del projecte

- 1. Desarrollar una plataforma digital que conecte a personas con intereses similares, tanto en línea como en eventos locales.
- 2. Facilitar la creación y gestión de grupos y actividades, tanto virtuales como presenciales.
- 3. Ofrecer recomendaciones personalizadas de actividades y eventos.
- 5. Mejorar la comunicación y la interacción entre los usuarios.
- 6. Construir una plataforma adaptable y escalable.
- 9. Evaluar constantemente el desempeño y la satisfacción de los usuarios.
- 10. Mejorar continuamente la plataforma en base a retroalimentación y métricas de seguimiento.



2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprender las nociones básicas sobre Vue y Laravel.
- Aprender la aplicación de conceptos de diseño web.
- Creación de interfaces web.
- Aprender a analizar e identificar errores de UX/UI.
- Aprender a utilizar los diferentes elementos de HTML y hojas de estilo.
- Combinación de PHP con HTML.
- Creación de código limpio y estructurado.
- Creación y utilización de clases PHP.
- Aprender, comprender y poner en práctica los conceptos de abstracción, polimorfismo y clases abstractas.
- Uso y administración de sesiones con PHP.
- Trabajar en el uso avanzado de cookies.

3 Resultats esperats

Escriu de forma general, sense entrar en detall quin resultat sobre el projecte una vegada realitzat el projecte.

Com creus que quedarà, per a què servirà i de forma general què es podrà fer amb l'aplicació web

4 Anàlisi

En el següent apartat es mostrarà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

Algunas de las posibilidades que brinda la plataforma son:

- *RF01:* Creación de Grupos.
- RF02: Creación de Actividades.
- RF03: Recomendaciones Personalizadas.
- RF04: Exploración de Eventos.
- RF05: Conexión entre usuarios por Intereses.
- RF06: Chat de grupo en actividades.
- RF07: Reservar participación en actividades por calendario.
- RF08: Seguimiento de cuentas.
- RF09: Personalización del Perfil.
- RF10: Envío de correo al inscribirse en actividades.



4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

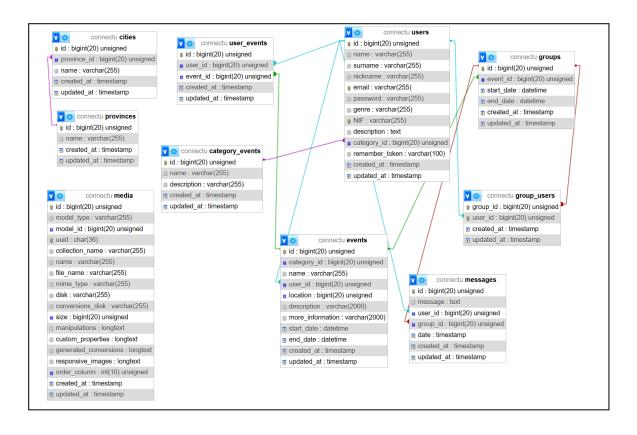
En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:

- RNF01 Fluidez: A pesar de tratar con muchas imágenes y depender de la conexión a Internet, es muy importante que sea una aplicación con una respuesta rápida.
- RNF02 Usabilidad: La aplicación tiene que ser intuitiva porque se pueda ser usada por cualquier tipo de usuario.
- RNF03 Seguridad y privacidad: Garantizar la protección de la información personal de los usuarios, así como la seguridad en las transacciones y comunicaciones dentro de la plataforma.
- RNF04 Rendimiento: La aplicación debe ser rápida y eficiente, proporcionando tiempos de carga mínimos y una respuesta ágil a las interacciones de los usuarios.
- RNF05 Personalización: Ofrecer opciones de personalización para adaptar la experiencia del usuario según sus preferencias individuales, como la configuración de notificaciones y la personalización de perfiles.
- RNF06 Estabilidad: Minimizar los fallos y errores del sistema mediante pruebas exhaustivas y un desarrollo sólido basado en mejores prácticas de ingeniería de software.



5 Requisits de dades

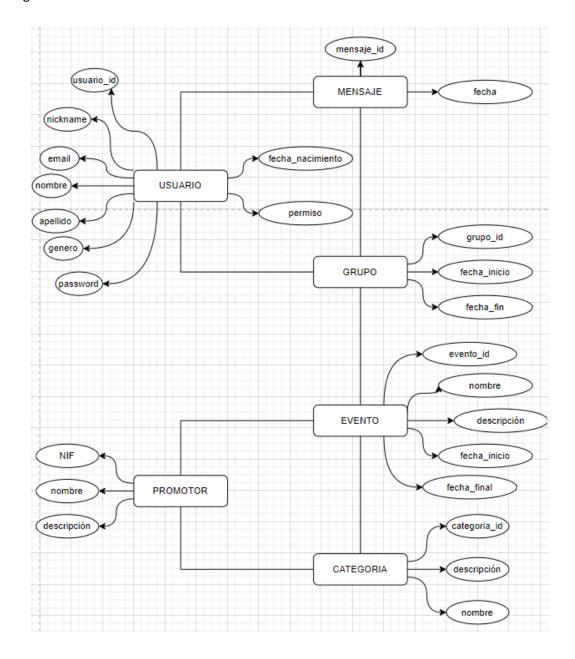
5.1 Diagrama de classes





5.2 Disseny de base de dades

Diagrama model entitat-relació i model relacional.



PROMOTOR: Esta tabla contendrá la información de cuenta de los promotores que generan los eventos.

CATEGORIA: Esta tabla contendrá la información de las categorías de eventos que hay en la web.

EVENTO: Esta tabla contendrá la información de los eventos generados por los promotores de eventos.

GRUPO: Esta tabla contendrá la información de los grupos generados por los eventos.

USUARIO: Datos de los usuarios registrados en la web.

MENSAJE: Registros de los mensajes enviados entre usuarios de un grupo de un evento.



6 Disseny

1. Login:

Esta será la primera página que se verá al iniciar la web. En la mitad izquierda de la pantalla saldrá el logo de la empresa. En la mitad derecha se mostrará el login, junto a tres pestañas para escoger si el usuario quiere registrarse, como usuario estándar o promotor de eventos, o iniciar sesión si ya tiene cuenta.

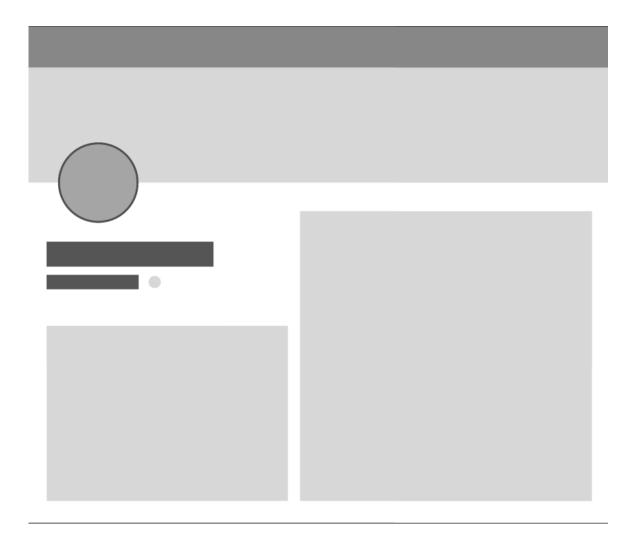


2. Página de cuenta:

En esta página se mostrará la cuenta del usuario con su banner y icono de usuario en la parte superior, nombre de usuario y nickname. Debajo del nickname se mostrará el resto de información sobre este.



En la sección de la derecha se mostrará una especie de historial del usuario con los eventos a los que ha asistido, chats en los que ha participado...





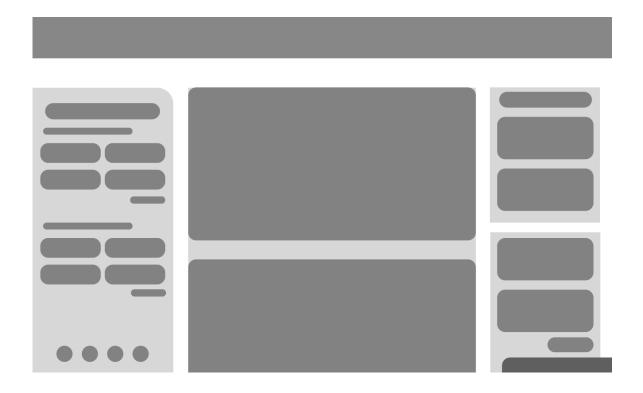
3. Página de inicio

Esta página será la principal de la web, mostrando los eventos disponibles en el centro en la que aparecen principalmente eventos relacionados con el historial de visitados del propio usuario.

A la derecha aparece principalmente un filtro para que el usuario pueda acceder a el tipo de evento que está buscando de manera más directa, debajo del filtro abran botones para acceder a configuraciones de personalización y cuenta.

A la derecha aparecerán otros intereses como cuentas de promotor de eventos a las que seguir y más abajo las categorías más visitadas del momento.

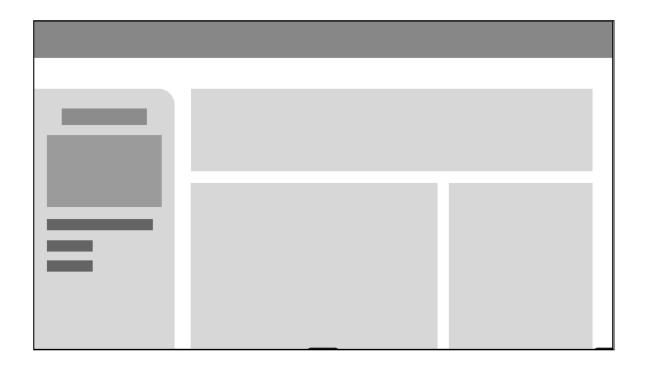
Además, aparecerá un pop-up en la esquina inferior derecha de los chats de grupo que tiene el usuario en el momento desde el que puede ver y enviar mensajes.





4. Página de evento

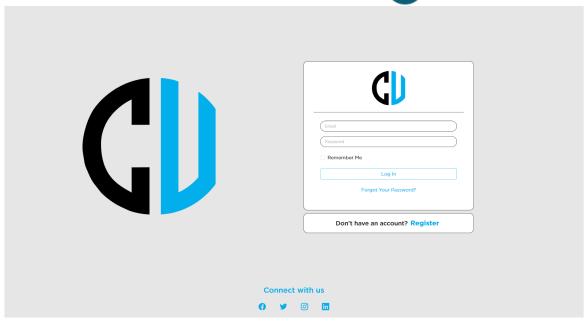
En esta sección se mostrará la información de cada evento. En la parte izquierda se mostrará un menú para poder reservar dicho evento. En la parte superior, estará ubicado un banner que el promotor del evento podrá cambiar. La información del evento se ubicará en el medio de la página, y a su derecha se ubicará un recuadro con las personas que se han suscrito a ese evento.



7. Resultat final

7.1 Login



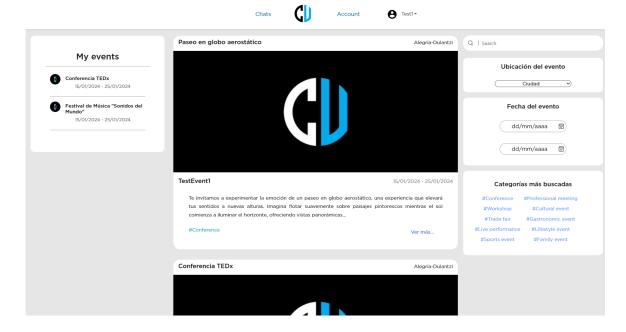


7.2 Register

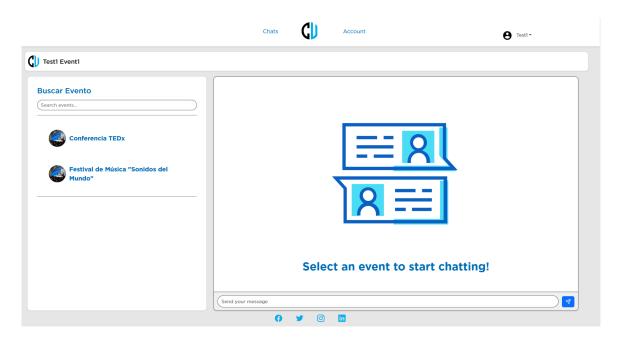
G V	
Discover exciting events. Register to participate and join the	
fun!	
Name	
Surname	
Nickname	
Email	
Password	
(Confirm Password	
○ Male ○ Female	
¿Are you an event promoter? Please check this box to complete the registration	
Promoter	
Register	
Already registered? Log In	
Alleady registered: Log III	
Connect with us	
Connect with us	

7.3 Home





7.4 Chats

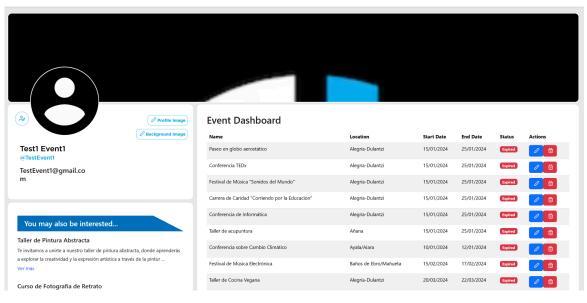


7.5 Account





e Test1 ▼



7.6 Event



