

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Вычислительная математика

Малышева Татьяна Алексеевна, доцент, к.т.н.

Санкт-Петербург, 2020

# Численные методы решения нелинейных уравнений

**Постановка задачи.** Дано нелинейное уравнение вида  $f(x) = 0$ , где  $f(x)$  — заданная алгебраическая или трансцендентная (включает в себя тригонометрические или экспоненциальные функции) функция.

$f(x) = a_0x^n + a_1x^{n-1} + a_2x^{n-2} + \dots + a_n$  (имеет  $n$ -корней)

$f(x) = \sin x + 0,1x^2$  (имеет бесконечное множество решений)

Решить уравнение — это найти такое  $x^* \in \mathbb{R}$ :  $f(x^*) = 0$ . Значение  $x^*$  называют *корнем уравнения*.

**Методы делятся на:**

- **точные** (позволяют найти решение непосредственно с помощью формул)
- **итерационные** (приближенные)

**Этапы приближенного решения нелинейных уравнений**

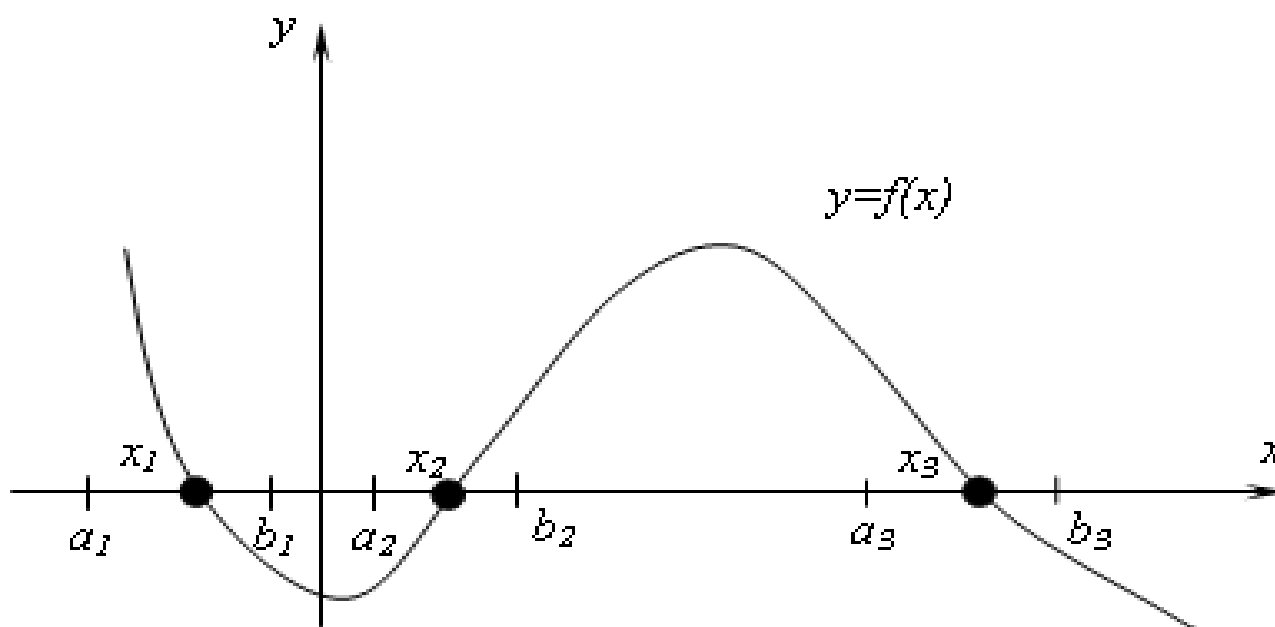
- Отделение (локализация) корней, т.е. определение интервала  $[a, b]$ , на котором содержится только один корень уравнения  $f(x) = 0$ . Такой интервал называется интервалом изоляции корня
- Уточнение корней до заданной точности

**Способы отделения корней**

- графический
- табличный
- аналитический



# Графическое отделение корней





## Табличное отделение корней

**Аналитический способ** состоит в нахождении экстремумов функции  $f(x)$ , исследование ее поведения при  $x \rightarrow \pm\infty$  и нахождении участков возрастания и убывания функции.

**Табличный способ** – это построение таблицы Табулирования функции.

О наличии корней свидетельствуют перемены знака функции. Чтобы не произошла потеря корней, шаг изменения аргумента должен быть достаточно мелким, а интервал изменения достаточно широким.

$x$	$f(x)$
-3	-29,280
-2,5	-13,818
-2	-3,330
-1,5	2,933
-1	5,720
-0,5	5,783
0	3,870
0,5	0,733
1	-2,880
1,5	-6,218
2	-8,530
2,5	-9,068
3	-7,080
3,5	-1,818
4	7,470
4,5	21,533
5	41,120

## Теоремы существования корней

- **Необходимое условие существования корня уравнения на отрезке  $[a, b]$ :**

**Теорема 1.** Если непрерывная функция  $f(x)$  на концах отрезка  $[a; b]$  принимает значения разных знаков, т.е.  $f(a) \cdot f(b) < 0$ , то на этом отрезке содержится хотя бы один корень уравнения.

- **Достаточное условие единственности корня на отрезке  $[a, b]$ :**

**Теорема 2.** Если непрерывная функция  $f(x)$  на отрезке  $[a; b]$  принимает на концах отрезка значения разных знаков, а производная  $f'(x)$  сохраняет знак внутри отрезка, то внутри отрезка существует единственный корень уравнения  $f(x) = 0$ .



## Методы уточнения приближенных значений действительных корней

- *метод половинного деления (метод дихотомии);*
- *метод хорд*
- *метод Ньютона (метод касательных) ;*
- *модифицированный метод Ньютона ( метод секущих );*
- *метод простых итераций ;*
- *и др.*



# Основные требования и показатели численных методов

- ✓ устойчивость;
- ✓ сходимость;
- ✓ эффективность (скорость сходимости);

Алгоритм считается устойчивым, если он обеспечивает нахождение существующего и единственного решения при различных исходных данных (малые погрешности в исходной величине приводят к малым погрешностям в результате расчетов)

Алгоритм сходится, если итерационная последовательность приближений  $x_1, x_2, \dots, x_n \rightarrow x^*$ ,  $n \rightarrow \infty$ ,  $\lim_{n \rightarrow \infty} x_n = x^*$

Скорость сходимости(эффективность) – обозначает количество итераций, затраченных алгоритмом для достижения приемлемой точности решения задачи. Чем выше скорость, тем меньше итераций необходимо выполнить.

Различают линейную, сверхлинейную, квадратичную скорость:

$|x^n - x^*| \leq \alpha |x^{n-1} - x^*|^\beta$ ,  $\alpha \in (0,1)$ ,  $\beta = 1$  – линейная,  
 $1 < \beta < 2$  – сверхлинейная,  $\beta = 2$  – квадратичная.

## Метод половинного деления

**Идея метода:** начальный интервал изоляции корня делим пополам, получаем начальное приближение к корню:

$$x_0 = \frac{a_0 + b_0}{2}$$

Вычисляем  $f(x_0)$ . В качестве нового интервала выбираем ту половину отрезка, на концах которого функция имеет разные знаки:  $[a_0, x_0]$  либо  $[b_0, x_0]$ . Другую половину отрезка  $[a_0, b_0]$ , на которой функция  $f(x)$  знак не меняет, отбрасываем. Новый интервал вновь делим пополам, получаем очередное приближение к корню:  $x_1 = (a_1 + b_1)/2$ . и т.д.

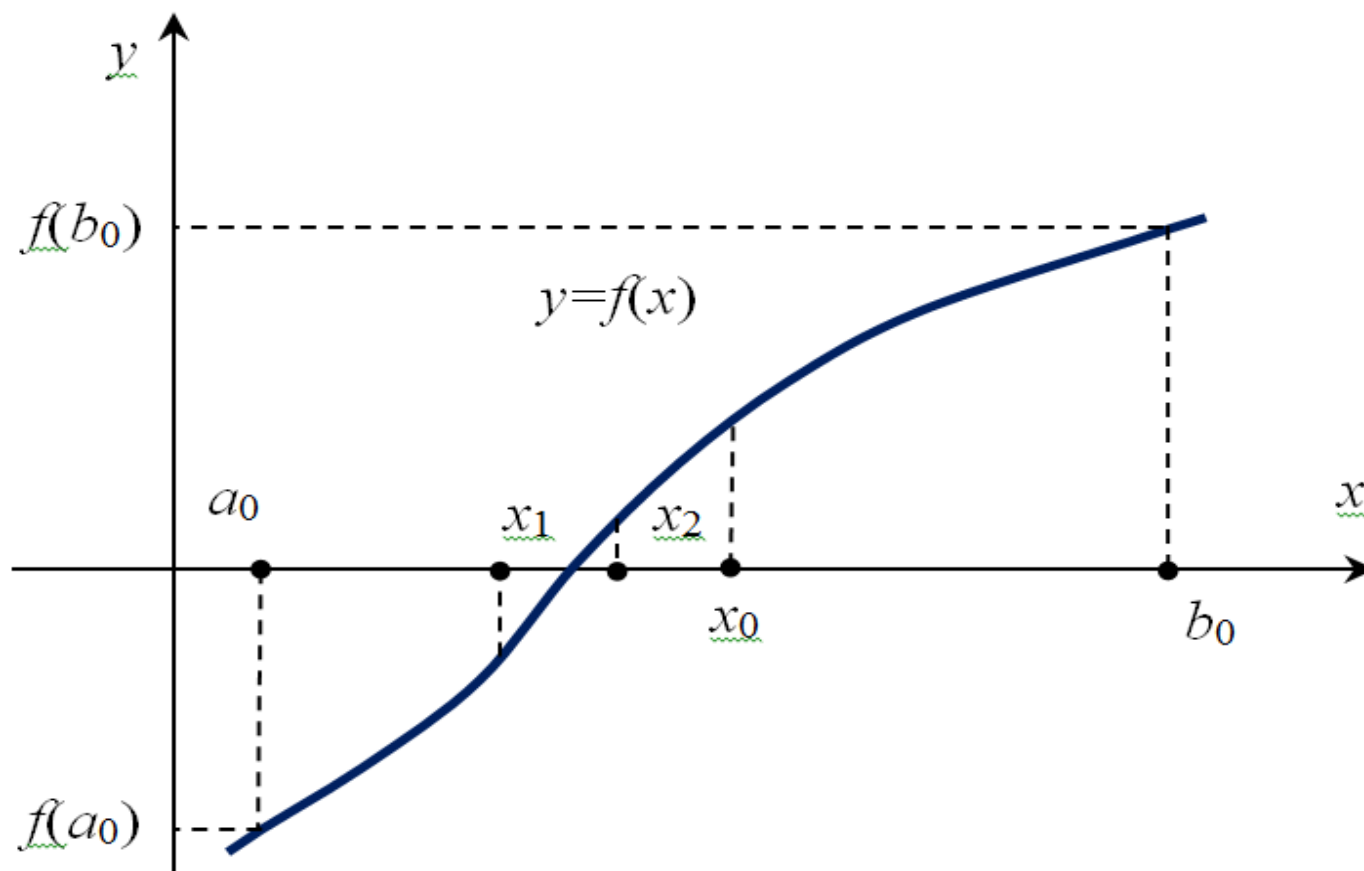
**Рабочая формула метода:**  $x_i = \frac{a_i + b_i}{2}$

Критерий окончания итерационного процесса:  $|b_n - a_n| \leq \varepsilon$  или  $|f(x_n)| \leq \varepsilon$ .

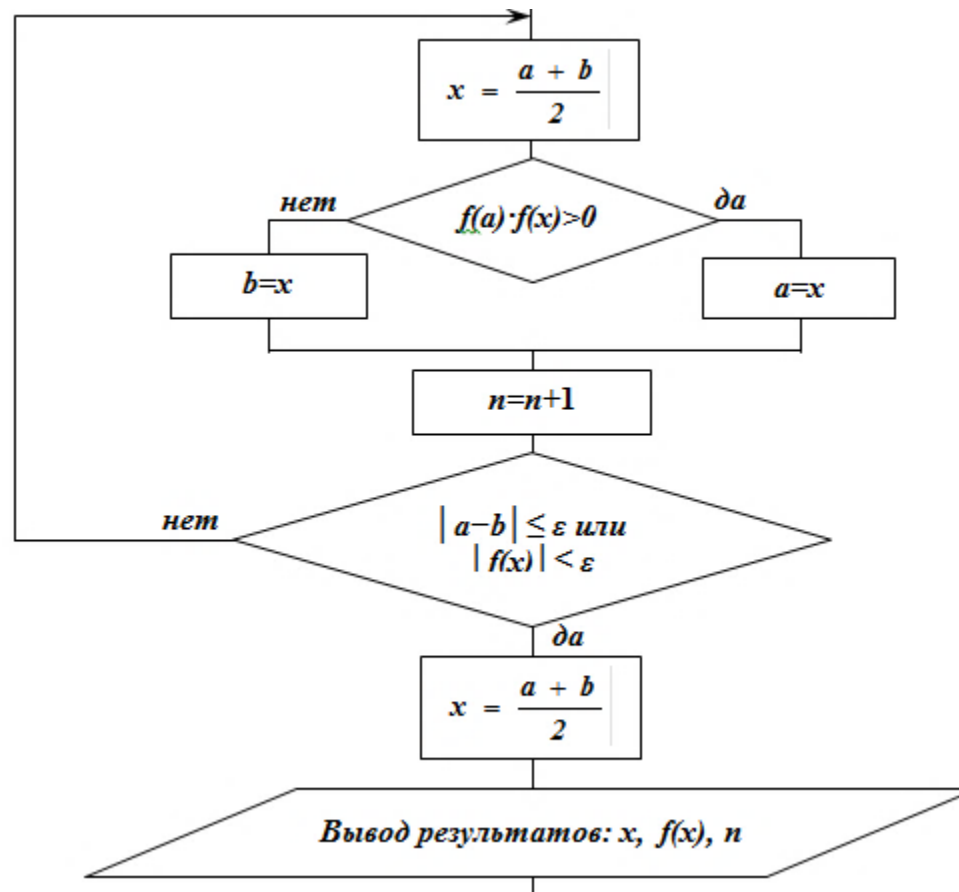
Приближенное значение корня:  $x^* = \frac{a_n + b_n}{2}$  или  $x^* = a_n$  или  $x^* = b_n$



# Визуализация метода половинного деления



# Блок-схема метода половинного деления





# Достоинства и недостатки метода ПД

## Достоинства:

- прост и надежен.
- обладает абсолютной сходимостью (близость получаемого численного решения задачи к истинному решению.)
- устойчив к ошибкам округления.

Рекомендация: применять когда требуется высокая надежность счета, а скорость несущественна.

## Недостатки:

- если интервал содержит несколько корней, то неизвестно к какому относится вычислительный процесс.
- медленный метод: имеет линейную сходимость.



## Оценка числа итераций

$$|a_1 - b_1| = \frac{|a_0 - b_0|}{2}, \quad |a_2 - b_2| = \frac{|a_1 - b_1|}{2} = \frac{|a_0 - b_0|}{2^2}$$

$$|a_k - b_k| = |a_0 - b_0| \cdot 2^{-k}$$

$$|a_0 - b_0| \cdot 2^{-k} \leq \varepsilon$$

$$k \geq \log_2 \frac{|a_0 - b_0|}{\varepsilon}$$

Для достижения точности  $\varepsilon = 10^{-3}$ , при  $|a_0 - b_0| = 1$

$$k = 9,966 \approx 10$$



## Пример 1. Метод половинного деления

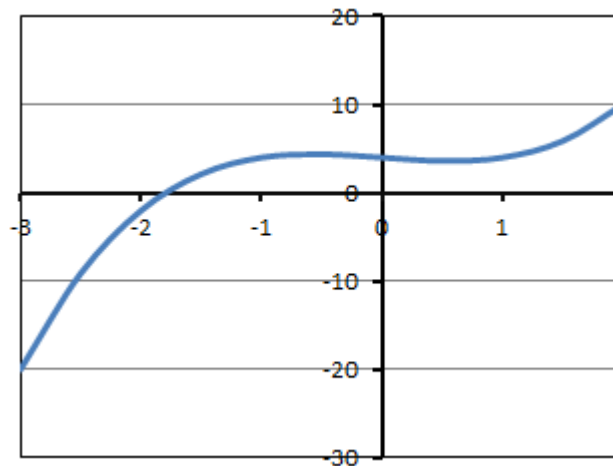
Найти корень уравнения:

$$x^3 - x + 4 = 0$$

с точностью  $\varepsilon = 0,01$

$$n = 7$$

$$x^* \approx 1,79297$$



№ итерации	a	b	x	F(a)	F(b)	F(x)	a-b
0	-2,00000	-1,00000	-1,50000	-2,00000	4,00000	2,12500	1
1	-2,00000	-1,50000	-1,75000	-2,00000	2,12500	0,39063	0,5
2	-2,00000	-1,75000	-1,87500	-2,00000	0,39063	-0,71680	0,25
3	-1,87500	-1,75000	-1,81250	-0,71680	0,39063	-0,14185	0,125
4	-1,81250	-1,75000	-1,78125	-0,14185	0,39063	0,12961	0,0625
5	-1,81250	-1,78125	-1,79688	-0,14185	0,12961	-0,00480	0,03125
6	-1,79688	-1,78125	-1,78906	-0,00480	0,12961	0,06273	0,015625
7	-1,79688	-1,78906	-1,79297	-0,00480	0,06273	0,02905	0,0078125

## Метод хорд

Идея метода: функция  $y=f(x)$  на отрезке  $[a, b]$  заменяется хордой и в качестве приближенного значения корня принимается точка пересечения хорды с осью абсцисс.

Уравнение хорды, проходящей через точки  $A(a, f(a))$  и  $B(b, f(b))$ :

$$\frac{y-f(a)}{f(b)-f(a)} = \frac{x-a}{b-a}$$

Точка пересечения хорды с осью абсцисс ( $y=0$ ):

$$x = a - \frac{b-a}{f(b)-f(a)} f(a)$$

Вычисляем  $x_0, f(x_0)$ . В качестве нового интервала выбираем ту половину отрезка, на концах которого функция имеет разные знаки:  $[a_0, x_0]$  либо  $[b_0, x_0]$ .

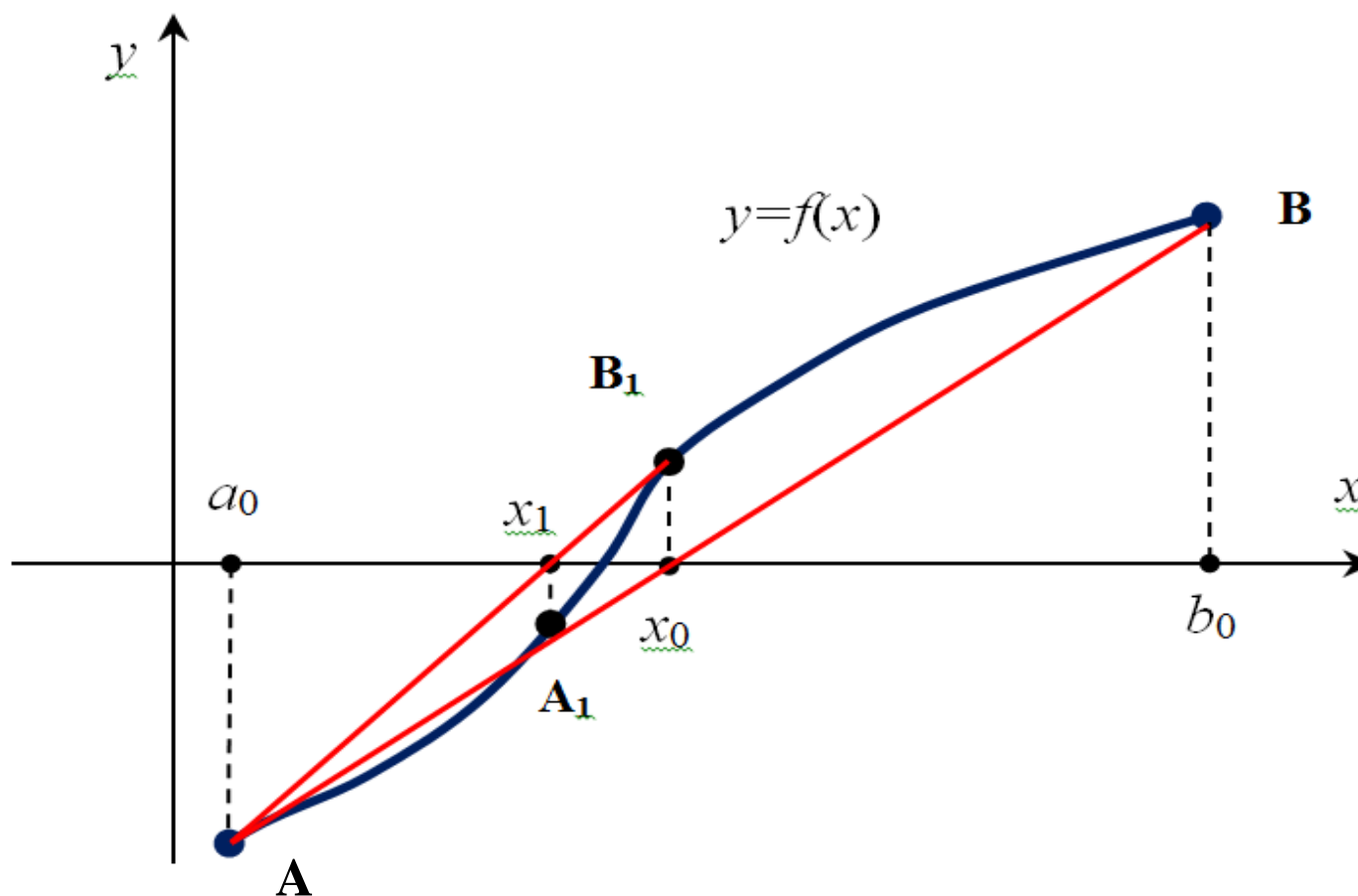
**Рабочая формула метода:**  $x_i = \frac{a_i f(b_i) - b_i f(a_i)}{f(b_i) - f(a_i)}$

Критерий окончания итерационного процесса:

$$|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon \text{ или } |f(x_n)| \leq \varepsilon.$$

Приближенное значение корня:  $x^* = x_n$

## Визуализация метода хорд





## Условия сходимости метода хорд

Достаточное условие сходимости метода:

- функция  $y = f(x)$  определена и непрерывна на отрезке  $[a; b]$  ;
- $f(a) \cdot f(b) < 0$  (на концах отрезка  $[a; b]$  функция имеет разные знаки);
- производные  $f'(x)$  и  $f''(x)$  сохраняют знак на отрезке  $[a; b]$ ;

**Выбор начального приближения  $x_0 \in [a; b]$ :**

Метод обеспечивает быструю *сходимость*, если выполняется условие:  
 $f(x) \cdot f''(x) > 0$  (тот конец интервала, для которого знаки функции и второй производной совпадают)

**Рабочая формула метода:**

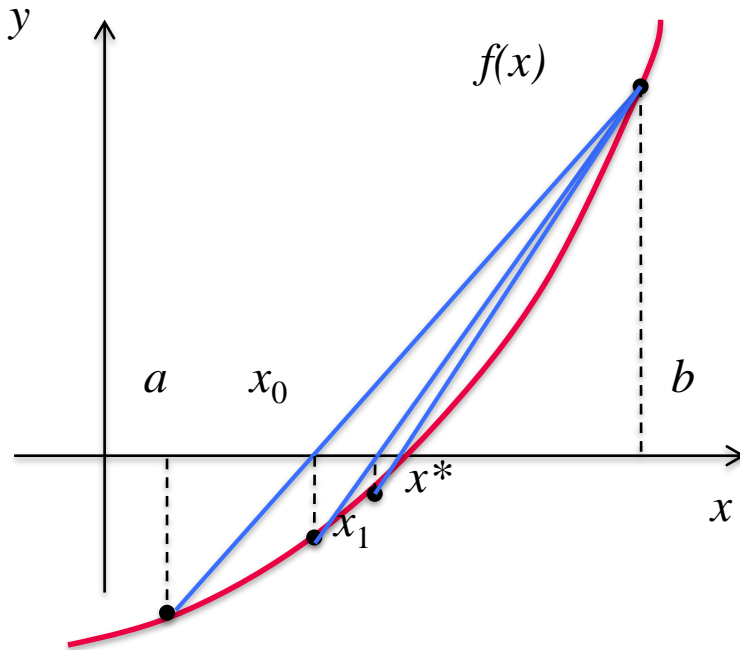
$$x_0 = b \rightarrow x_1 = b - \frac{(a - b)}{f(a) - f(b)} f(b) \quad x_{i+1} = x_i - \frac{(a - x_i)}{f(a) - f(x_i)} f(x_i)$$

$$x_0 = a \rightarrow x_1 = a - \frac{(b - a)}{f(b) - f(a)} f(a) \quad x_{i+1} = x_i - \frac{(b - x_i)}{f(b) - f(x_i)} f(x_i)$$

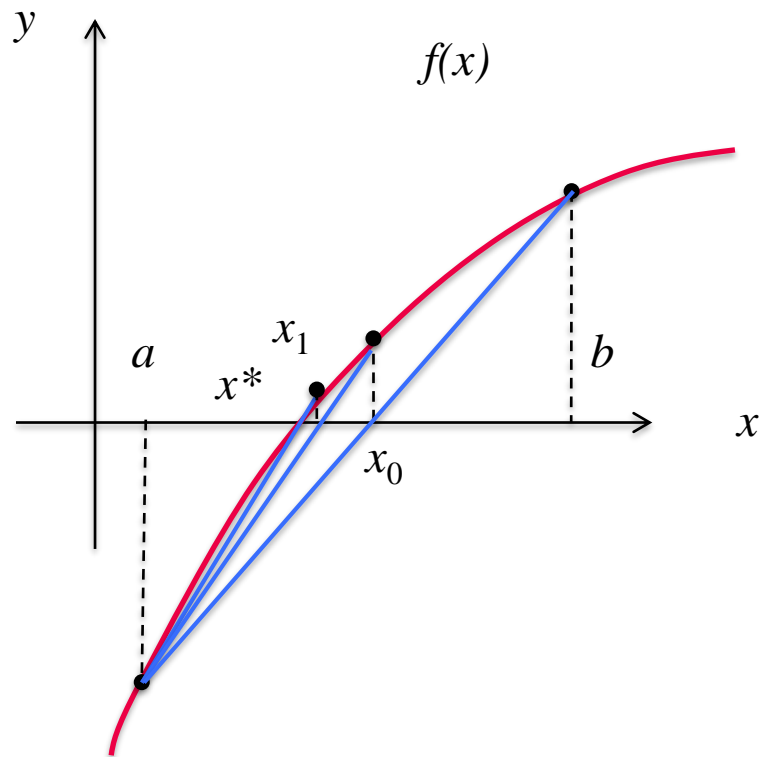




## Визуализация метода хорд



$$x_{i+1} = x_i - \frac{(a_i - x_i)}{f(a_i) - f(x_i)} f(x_i)$$



$$x_{i+1} = x_i - \frac{(b_i - x_i)}{f(b_i) - f(x_i)} f(x_i)$$



# Достоинства и недостатки метода хорд

## Достоинства:

- Простота реализации

## Недостатки:

- Скорость сходимости – линейная. Порядок сходимости метода хорд выше, чем у метода половинного деления.
- Выбор начального приближения.



## Пример 2. Метод хорд

Найти корень уравнения:

$$x^3 - x + 4 = 0$$

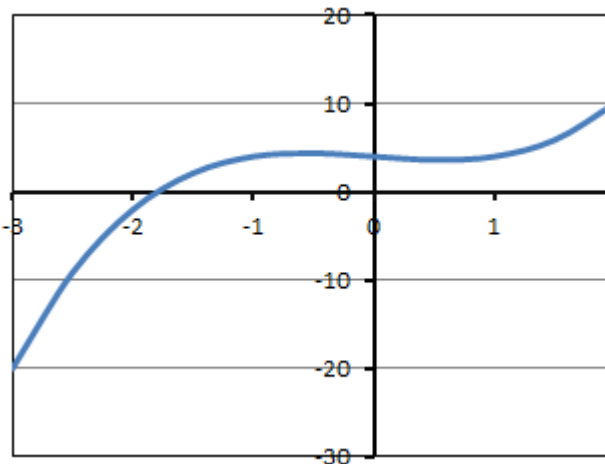
с точностью  $\varepsilon = 0,01$   $f'(x) = 3x^2$

$$f(-2) < 0 \quad f(-1) > 0$$

$$f''(-2) < 0 \rightarrow x_0 = -2$$

$$n = 3$$

$$x^* \approx 1,79611$$



№ итерации	a	b	x	F(a)	F(b)	F(x)	$ x_{n+1} - x_n $
0	-2,00000	-1,00000	-1.66667	-2,00000	4,00000	1.03704	-
1	-2,00000	-1.66667	-1.78049	-2,00000	1.03704	0.13610	0.11382
2	-2,00000	-1.78049	-1.79447	-2,00000	0.13610	0.01603	0.01399
3	-2,00000	-1.79447	-1.79611	-0,71680	0.01603	0.00186	0.00163

# Метод Ньютона (касательных)

**Идея метода:** функция  $y=f(x)$  на отрезке  $[a, b]$  заменяется касательной и в качестве приближенного значения корня  $x^*=x_n$  принимается точка пересечения касательной с осью абсцисс.

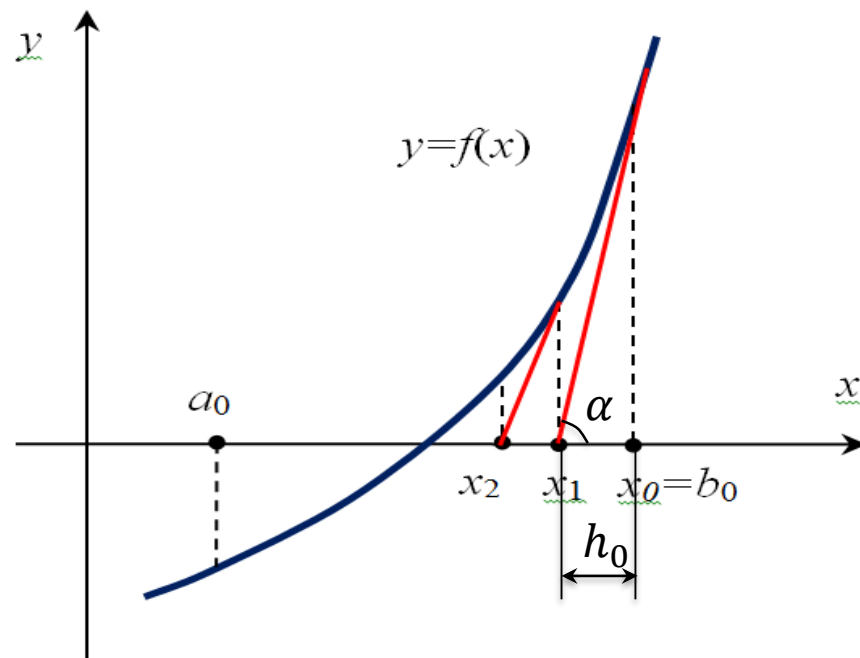
$$x_1 = x_0 - h_0$$

$$h_0 = \frac{f(x_0)}{\tan \alpha} = \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$$

**Рабочая формула метода:**

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}$$



Критерий окончания итерационного процесса:

$$|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon \quad \text{или} \quad \left| \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \right| \leq \varepsilon \quad \text{или} \quad |f(x_n)| \leq \varepsilon$$

Приближенное значение корня:  $x^* = x_n$



## Условия сходимости метода Ньютона

Достаточное условие сходимости метода Ньютона:

Метод Ньютона применяется в том случае, если выполняются условия:

- функция  $y = f(x)$  определена и непрерывна на отрезке  $[a; b]$  ;
- $f(a) \cdot f(b) < 0$  (на концах отрезка  $[a; b]$  функция имеет разные знаки);
- производные  $f'(x)$  и  $f''(x)$  сохраняют знак на отрезке  $[a; b]$ ;
- производная  $f'(x) \neq 0$

**Выбор начального приближения  $x_0 \in [a; b]$ :**

Метод обеспечивает быструю *сходимость*, если выполняется условие:

$$f(x_0) \cdot f''(x_0) > 0$$

(тот конец интервала, для которого знаки функции и второй производной совпадают)



## Достоинства и недостатки метода Ньютона

Достоинства:

- квадратичная сходимость .

Недостатки:

- необходимость вычисления производной на каждой итерации.
- выбор начального приближения.



## Пример 3. Метод Ньютона

Найти корень уравнения:

$$x^3 - x + 4 = 0$$

с точностью  $\varepsilon = 0,01$

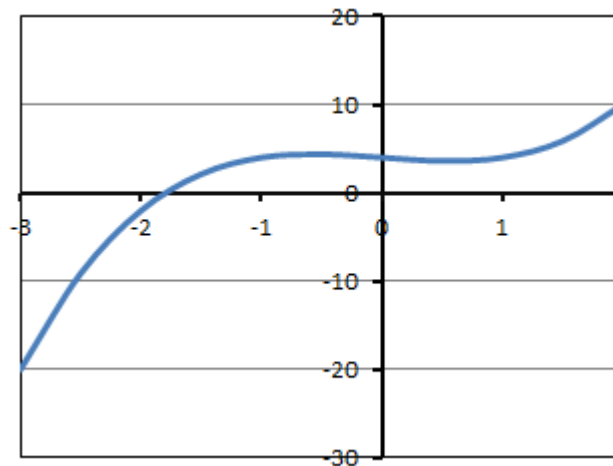
$$f'(x) = 3x^2 - 1 \quad f''(x) = 6x$$

$$f(-2) < 0 \quad f(-1) > 0$$

$$f''(-2) < 0 \rightarrow x_0 = -2$$

$$n = 2$$

$$x^* \approx 1,79632$$



№ итерации	$x_n$	$f(x_n)$	$f'(x_n)$	$x_{n+1}$	$ x_{n+1} - x_n $
0	-2,00000	-2,00000	11.00000	-1.81818	-
1	-1.81818	-0.19234	8.91736	-1.79661	0.02157
2	-1.79661	-0.00253	8.68345	-1.79632	0.00029

## Метод секущих

Упростим метод Ньютона, заменив  $f'(x)$  разностным приближением:

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

Рабочая формула метода:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{x_i - x_{i-1}}{f(x_i) - f(x_{i-1})} f(x_i) \quad i = 1, 2, \dots$$

Метод секущих является двухшаговым, т.е. новое приближение  $x_{i+1}$  определяется двумя предыдущими итерациями  $x_i$  и  $x_{i-1}$ .

Выбор  $x_0$  определяется как и в методе Ньютона,  $x_1$  - выбирается рядом с начальным самостоятельно.

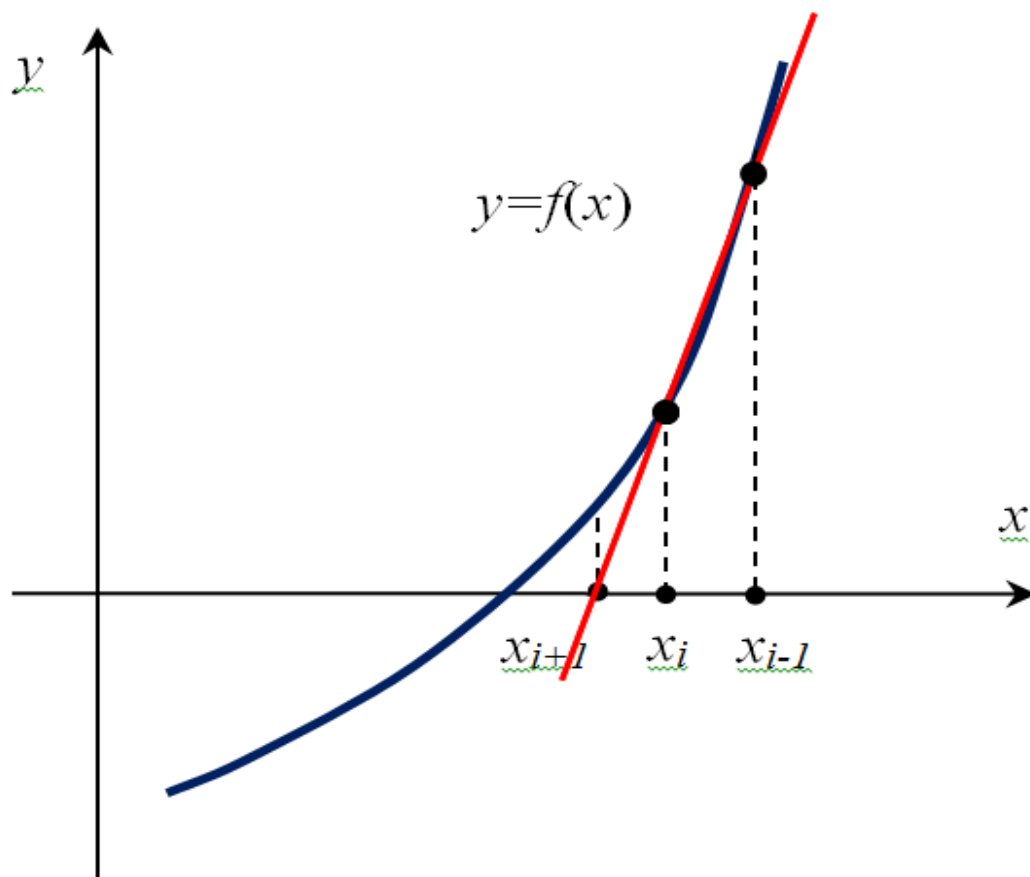
Критерий окончания итерационного процесса:

$$|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon \quad \text{или} \quad |f(x_n)| \leq \varepsilon.$$

Приближенное значение корня:  $x^* = x_n$



## Визуализация метода секущих





# Достоинства и недостатки метода секущих

## Достоинства:

Меньший объем вычислений по сравнению с методом Ньютона, т.к. не требуется вычислять производную.

## Недостатки:

Порядок сходимости метода секущих ниже, чем у метода касательных и равен золотому сечению  $\approx 1,618$  (сверхлинейная).



## Пример 4. Метод секущих

Найти корень уравнения:

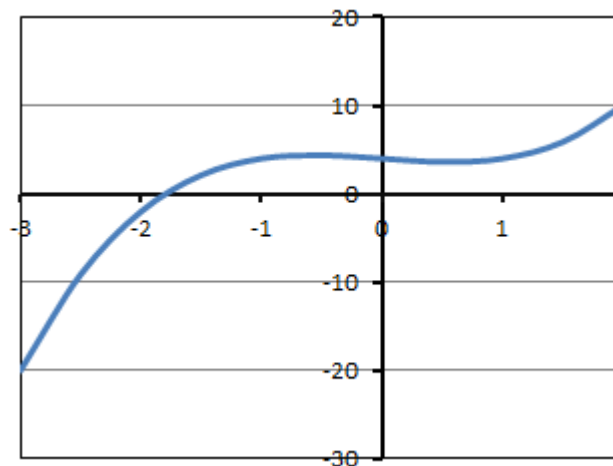
$$x^3 - x + 4 = 0$$

с точностью  $\varepsilon = 0,01$

$$x_0 = -2 \quad x_1 = -1,5$$

$$n = 2$$

$$x^* \approx 1,79612$$



№ итерации	$x_{i-1}$	$x_i$	$x_{i+1}$	$f(x_{i+1})$	$ x_{i+1} - x_i $
0	-2,00000	-1.50000	-1.75758	2.12500	0.25758
1	-1.50000	-1.75758	-1.80464	0.32830	0.04706
2	-1.75758	-1.80464	-1.79612	-.07258	0.00852

# Метод простой итерации

Уравнение  $f(x) = 0$  приведем к эквивалентному виду:  $x = \varphi(x)$

Выбор начального приближения:  $x_0 \in [a, b]$

$$x_1 = \varphi(x_0) \rightarrow x_2 = \varphi(x_1) \dots$$

**Рабочая формула метода:**  $x_{i+1} = \varphi(x_i)$

Условия сходимости метода простой итерации определяются следующей теоремой.

**Теорема.** Если в некоторой  $\sigma$  - окрестности корня  $x^*$  уравнения  $f(x) = 0$  функция  $x = \varphi(x)$  дифференцируема и удовлетворяет неравенству  $|\varphi'(x)| < q$ , где  $0 \leq q < 1$  - постоянная, то независимо от выбора начального приближения  $x_0$  из указанной  $\sigma$  - окрестности

итерационная последовательность  $x_n$  не выходит из этой окрестности, метод сходится со скоростью геометрической прогрессии.

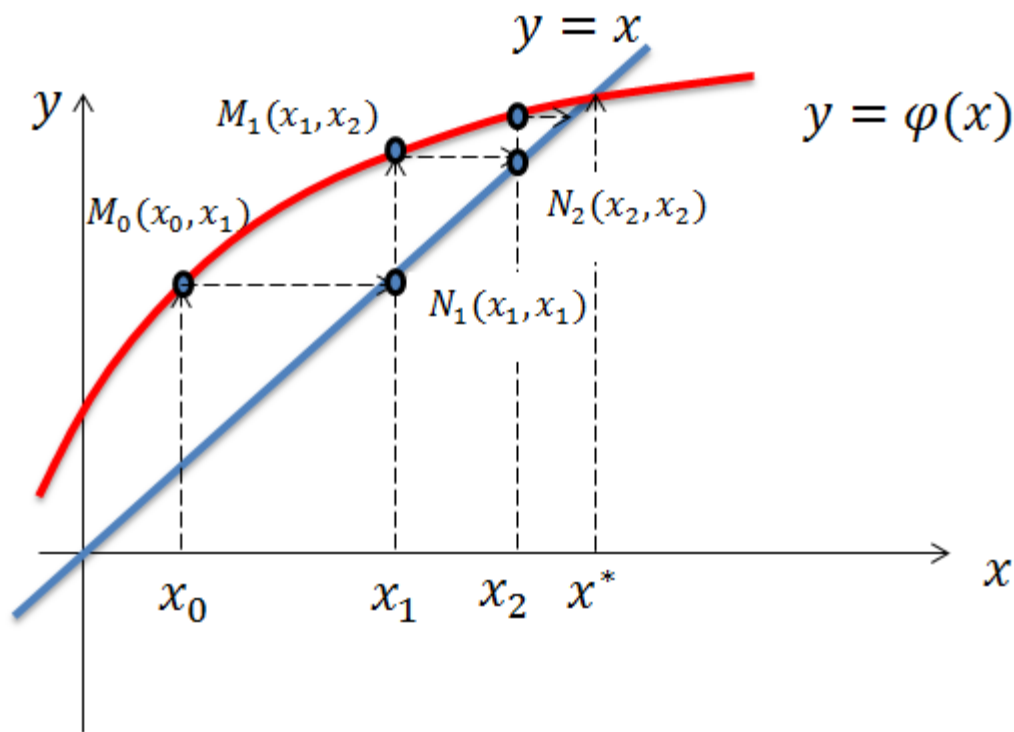
**Достаточное условие сходимости метода:**

$$|\varphi'(x)| \leq q < 1, \text{ где } q - \text{некоторая константа}$$

**Критерий окончания итерационного процесса:**

$$|x_n - x_{n-1}| \leq \varepsilon$$

## Метод простой итерации



При итерационном процессе получается ломаная линия  $M_0N_1M_1N_2M_2\dots$ , где абсциссы  $M_n$ - последовательные приближения  $x_n$  к решению  $x^*$



## Достоинства и недостатки метода простой итерации

### Достоинства:

Простота реализации

### Недостатки:

Сходимость метода в малой окрестности корня и вытекающая отсюда необходимость выбора начального приближения к корню из этой малой окрестности. В противном случае итерационный процесс расходится или сходится к другому корню этого уравнения.

Если  $|\varphi'(x)| \approx 1$ , то сходимость может быть очень медленной.

# Метод простой итерации

Способы преобразования уравнения:

$$x^3 - x + 4 = 0$$

Преобразуем уравнение к виду  $x = \varphi(x)$

1.  $\varphi(x) = x^3 + 4 = 0$

$$\varphi'(x) = 3x^2$$

$$\varphi'(-2) = 12 > 1$$

$$\varphi'(-1) = 3 > 1$$

2.  $\varphi(x) = \sqrt[3]{x-4}$

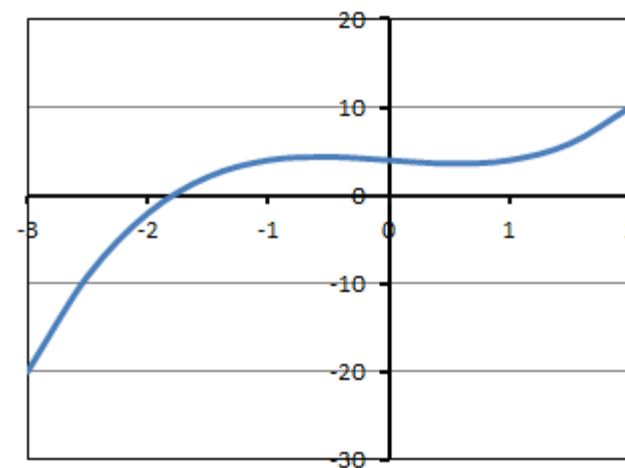
$$\varphi'(x) = 1/3(x-4)^{-2/3} |\varphi'(-2)| < 1 |\varphi'(-1)| < 1$$

3. Умножим исходное уравнение на коэффициент  $\lambda \rightarrow \lambda f(x) = 0$

Прибавим к обеим частям  $x$  и обозначим  $\varphi(x) = x + \lambda f(x)$ ,

тогда:  $|1 + \lambda f'(x)| < 1 \quad \lambda \rightarrow -2 < \lambda f'(x) < 0 \quad \rightarrow \quad |\lambda| \leq \left| \frac{2}{\max\{f'(x)\}} \right|$

Обычно принимают:  $\lambda = -\frac{1}{\max\{f'(x)\}}$





## Метод простой итерации

$$x^3 - x + 4 = 0$$

$$f'(x) = 3x^2 - 1 \quad f'(-2) = 11 \quad f'(-1) = 2$$

$$\lambda = -\frac{1}{\max\{f'(x)\}} = -\frac{1}{11}$$

$$x = x + \lambda(x^3 - x + 4)$$

$$x_{i+1} = \frac{12}{11}x_i - \frac{1}{11}x_i^3 - \frac{4}{11}$$

$$n = 2$$

$$x^* \approx 1,79651$$

№ итерации	$x_i$	$f(x_i)$	$x_{i+1}$	$ x_{i+1} - x_i $
0	-2,00000	-2,00000	-1.81818	0.08182
1	-1.81818	-0.19232	-1.79723	0.01750
2	-1.79723	-0.03793	-1.79651	0.00345