

## **Atividade Supervisionada – Dispositivos Móveis**

### **Atividade Supervisionada**

**Professor:** Sérgio Assunção Monteiro

1. As resoluções da atividade devem estar comentadas
2. A atividade deve conter:
  - Nome da disciplina
  - Código da Turma
  - Nome e matrícula do aluno
3. **A data de entrega é até 14/outubro/2024.**
4. O arquivo deve estar no github
5. O link do GitHub da atividade deve ser entregue individualmente no local apropriado do AVA

### **Trabalho em React: Gerenciador de Serviços**

Este trabalho consiste na criação de um aplicativo web em React para gerenciar um carrinho de compras. O aplicativo permite que os usuários adicionem produtos ao carrinho, consultem a lista de produtos no carrinho, editem as quantidades e removam produtos do carrinho.

#### **Funcionalidades:**

##### **1. Adição de Produtos ao Carrinho:**

- Os usuários podem adicionar novos produtos ao carrinho clicando no botão “Adicionar ao Carrinho” ao lado de cada produto.
- Cada produto possui um nome e um preço, que serão exibidos na interface do usuário.
- Quando um produto é adicionado, ele aparece na lista de itens no carrinho.

##### **2. Consulta de Produtos no Carrinho:**

- O carrinho de compras exibe uma lista de todos os produtos adicionados.
- Para cada produto no carrinho, são exibidos o nome, preço e a quantidade.
- O preço total do carrinho é calculado e exibido automaticamente.

##### **3. Edição da Quantidade de Produtos:**

- Os usuários podem alterar a quantidade de qualquer produto no carrinho.
- Ao clicar em "Editar", o usuário poderá modificar a quantidade diretamente.
- Após a edição, o total é atualizado para refletir o novo valor.

#### **4. Remoção de Produtos do Carrinho:**

- Os usuários podem remover produtos do carrinho clicando no botão “Remover”.
- Ao remover um produto, ele desaparece da lista de itens no carrinho e o total é recalculado.

#### **Implementação:**

1. Lista de Produtos Disponíveis: Será criada uma lista com produtos predefinidos, contendo informações como nome e preço.
2. Carrinho de Compras: O estado será gerenciado com `useState` para armazenar os produtos adicionados ao carrinho e suas quantidades.
3. Funções de Adição, Edição e Remoção: Através de eventos de clique, o usuário poderá adicionar, editar a quantidade ou remover produtos do carrinho.
4. Exibição Total do Carrinho: O preço total dos itens será calculado com base na quantidade de produtos no carrinho e exibido dinamicamente.