

Oslo nye Fagskole
PRO 1001 – Frontend Essentials
Eksamen vår 2025

Sesilie Vad Solskog

<https://github.com/SesilieS/Koder.git>

Innholdsfortegnelse

Reflective Journal.....	3
Kilder	6
Screenshot av tilbakemelding fra student	7

Reflective Journal

For å vise til hvilket nivå jeg lå på da jeg startet vil jeg referere til notater jeg skrev etter de aller første Modulene i januar/februar 2025:

«På modul 1.3 på scrimba-øvelsene opplevde jeg stor frustrasjon over kodene som skulle brukes. De to første videoene gikk bra, men på oppgaven hvor jeg skulle lage en kloning av Google-søkemotor, stopper det helt opp fordi jeg ikke vet hvilke ord jeg skal skrive inn i spissklammene (<>). Jeg forsøker å lese meg opp på tekstene som står over hver video uten at jeg opplevde å bli noe klokere på valg av ord. Jeg ville ikke gi opp og la scrimbamannen vise meg uten å ha prøvd, så jeg kopierte først et bilde fra google bilder i , som for så vidt ga meg et riktig uttrykk på siden. Hvor han fikk "google.png" fra forstår jeg fortsatt ikke, men jeg brukte denne etterpå.

Jeg tror jeg forstår det at kodene må pugges. <input type="text"> feks.

Og når det gjelder <button>bla bla bla</button> er jeg nysgjerrig på hvordan man koder hva som ligger bak knappene. For pr nå er det bare knapper, men jeg vet ikke hva som skjer om jeg trykker på dem, for jeg har ikke kodet noe inni dem. Og så må jeg lære meg å skrive Button da.. Det heter ikke bottom.»

For å skru tiden litt frem har jeg lært mye siden den gang. Blant annet at det er smartere å kjenne til riktige nettsider som kan bistå med riktige syntax og elementer osv., enn å pugge dem. Jeg har blitt godt kjent med AI og hvordan jeg kan bruke det i arbeidet for å effektivisere kodene og lære nye funksjoner (OpenAI, 2023).

Her er konkrete spørsmål som har tatt medium til lang tid for meg å løse:

1. Jeg har bygget opp min nettside med Desktop først, og tilpasset kodene til mobil i etterkant (altså motsatt av hva som er anbefalt). Her måtte AI hjelpe meg med å finne riktige kode i CSS (@media), som jeg senere har brukt mye i oppgaven da denne gir meg stor frihet til å endre på hele seksjoner fra desktop til mobil. I fremtiden vil denne være nyttig dersom det også er mye større forskjeller i design på ulike skjermstørrelser.
2. Hvordan linke til en annen HTML/CSS/JS i koden?

Jeg forsøkte meg på å linke til ny nettsiden i <head> slik som man gjør med CSS og JS.

Dette ga ingen resultat og senere ble jeg oppmerksom på at <head> er hjernen i koden, og

skal kun inneholde linker til CSS, JS og evt linker til skrift-typer som ikke er standard. Jeg ba Copilot i Visual Studio Code om å forklare meg hva som var feil i linken jeg hadde skrevet i <head>. Den forklarer kun at denne ikke tilhører der, men ikke hvor den skal være. AI derimot lærte meg at denne skal linkes til i <body> som en «alminnelig» link ifbm knappen den skal tilhøre.

3. Hvordan lage streker som fyller hele den ønskede lengden når kontekst ikke er like stort som feks. bildet. Gjelder både horisontalt og vertikalt.

Jeg forsøkte både med `border-top` og `border-bottom` i CSS uten at dette ga et ønsket utseende da linjen ikke strakk seg over hele det ønskede feltet eller på uønsket sted. Jeg forsøkte å google meg frem, men forslagene var hver gang «border» i CSS. Jeg spurte derfor Chat GTP codex om samme spørsmål som foreslo å bruke `border` med flere Property under til å justere lengde, avstander, farge osv (OpenAI, 2023).

Det fremkommer dog at disse linjene ikke er pålitelig tilgjengelige for skjermlesere, noe som reduserer Accessibility (Mozilla, u.å.). Design og tilgjengelighet vil måtte vurderes opp mot hverandre. I denne sammenheng har designeren ønsket dette for tydelig skiller for leseren, og linjen vil derfor ikke ha annet enn denne funksjonen.

4. Jeg oppdaget store tregheten i opplasting av bilder på nettsiden. Det var ikke snakke om mange sekunder, men nok til at man som leser rakk å bli utålmodig. Jeg var derimot usikker på om dette var fordi jeg hadde dårlig internettdækning eller om det skyldtes for store bildefiler. Jeg fikk bekreftet av medelev at det skyldtes stor bildefil, noe jeg ble tipset om å endre på en nettside. Jeg kjørte samtlige bilder gjennom programmet, som kunne opplyse om alt fra 44-71% redusert bildestørrelse, noe som viste seg å ha stor påvirkning på hastigheten på nettsiden uten å gå ut over stylingen eller kvaliteten på bildene (Squoosh, u.å.).

5. Hvordan finne ut hvordan de ulike elementene ser ut på nettsiden mtp design?

Feks.: i flere av artiklene i HTML har jeg flere grupper med elementer, noe som gjorde meg litt forvirret når jeg skulle begynne å style dem. Er det tekstboksen jeg styler nå, eller hele formen? Jeg forsøkte meg de første ti gangene på å style det jeg trodde var riktig, sjekket i nettsiden og endret element og forsøkte igjen. Helt til jeg tilfeldigvis trykket inspiser i nettsiden og valgte Layout. Her sto det listet opp hvilke elementer som vistes og når jeg hoover over dem ble de fargelagt på nettsiden. På denne måten kunne jeg enkelt gå direkte inn i CSS og skrive riktig kode på riktig sted på første forsøk.

6. Avslutningsvis gjennomgikk jeg nettsiden i Google Lighthouse for å undersøke tilgjengelighet, hastighet osv.(Google, 2024). Siden med Produkter fikk en vesentlig

lavere score enn forsiden. Én av tilbakemeldingene var på valg av <Hx> i footer. Footeren er laget til å tilpasse perfekt tilgjengelighet på hovedsiden og vil derfor grunnet design have lavt på en annen side grunnet færre <H>-elementer. Jeg har valgt å la det være uendret for å tilfredsstille designet og fordi footeren ikke er prioritert høyt i et søk.

7. Hvordan lage en chatbot?

Jeg leste og så gjennom pensum flere ganger, men ble svært forvirret av blant annet en API-key som skulle brukes. Det ble svært uklart forklart da vi trener i Scrimba (u.å.) og oppgaven skrives i programmet kalt Visual Studio Code (Microsoft, 2024). Jeg forsøkte å spørre google, søkte i Mozilla (u.å.) og spurte OpenAI (2023) uten resultat. Jeg booket derfor en time med faglærer som bisto i forklaringen av API-key og hvilke funksjoner og hvordan de virker.

Kilder

OpenAI. (2023). *ChatGPT* (Mar. 14 version) [Large language model].

<https://chat.openai.com/chat>

Mozilla. (n.d.). ::after – CSS: Cascading Style Sheets. MDN Web Docs.

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/::after#syntax>

Google. (2024). Lighthouse. <https://developer.chrome.com/docs/lighthouse/>

Squoosh. (u.å.). Squoosh. <https://squoosh.app/>

Scrimba. (n.d.). Scrimba – Learn to code smarter. <https://scrimba.com>

Microsoft. (2024). Visual Studio Code (Versjon 1.97.0) [Dataprogram].

<https://code.visualstudio.com/>

Screenshot av tilbakemelding fra student



Oppgave postet av **Sesilie Vad Solskog** 01.06.2025 kl. 11:27

Hei.

Håper noen har kapasitet til å lese gjennom oppgaven min og komme med konstruktive tilbakemeldinger.

Ønsker alle lykke til med eksamen. Heier på dere :D

<https://github.com/SesilieS/Koder.git>

Liker



Bjørn Einar Seljeli Rodal

Heisann!

Ville bare komme med ett par pointers som jeg så :)

1. Organisering av kode kan bli oppgradert noe.

Foldere som:

- Foldere som:
 - Assets eller images - for bilder
 - JS - for Javascript
 - css - for css filer.

Må da knytte disse på nytt i html, men blir lettere å finne filene man må jobbe med etterpå.

2. Bilder kan bli redusert noe :) Fant denne til å redusere total bilde størrelse fra 20mb + til under 1mb.

Link: <https://squoosh.app/>

Valgte da bare type avif også erstattet bildene med denne.

3. Flere kommentarer i koden, som forklarer hva de forskjellige funksjonene gjør.

Her har du brukt veldig brae beskrivende variabel og funksjons navn.

Har ikke hatt tiden til å starte prosjektet, men ved å lese koden så ser dette veldig bra ut, og var disse punktene jeg la merke til :)