

ITU – 1. cvičenie (domáca príprava)

Login: xbolva00

Meno a priezvisko: Dávid Bolvanský

Cieľ projektu

Cieľom je vytvoriť program na sledovanie aktivít používateľa s dôrazom na jednoduchosť a prívetivosť užívateľského rozhrania. Ďalším cieľom je zdokonalenie sa v práci v tíme, využiť prínos každého člena v tíme pri návrhu, implementácii a testovaní projektu za účelom dosiahnutia čo najlepšieho výsledného softvéru.

Cieľový produkt

Produkt umožní sledovanie činností používateľa v prehľadnej podobe. Činnosti bude možné spoplatňovať (počítanie platu za odpracovanú dobu, poplatkov za používanie PC). Používateľ si bude schopný zostaviť plán trvania jednotlivých činností a prekročenie tejto doby bude signalizované upozornením. Zaznamenané činnosti si používateľ môže zoskupiť do vlastných kategórií. Softvér bude ponúkať možnosť overenia reálnej prítomnosti používateľa za PC pomocou napr. webkamery a taktiež bude sledovať ktorá aplikácia je aktívna a ktoré aplikácie sú nou prekryté a teda považované ako neaktívne, pozastavené z pohľadu sledovania činností. Softvér poskytne možnosť vlastnej akcie pri spustení, skončení určitej akcie (upozornenie SMS/mailom pri vykonávaní nepovolennej činnosti)

Existujúce riešenia

Toggl

- + webová aplikácia (multiplatformová), open source, natívny klient pre Linux, jednoduché na používanie, integrácia s existujúcimi službami, synchronizácia s cloudom, upozornenia
- nemožnosť porovnania odhadovanej doby s aktuálnou, slabšia možnosť prispôsobenia farieb

TimeCamp

- + webová/mobilná/desktopová aplikácia, cloud, dostupnosť bezplatnej verzie, podpora 24/7
- chýbajúca možnosť upozornia o používaní sociálnych sietí, zložitá navigácia, staršie rozhranie

Project Hamster

- + sledovanie projektov, pridávanie značiek k činnostiam, prehľad za časové obdobia, generovanie dát o činnostiach vhodných na tlač, dlhodobá podpora
- chýbajúce automatické zaznamenávanie aktivít, podpora len Gnome 3

Cieľová skupina

Používatelia so záujmom o sledovanie svojich činností za účelom zefektívnenia ich vykonávania, optimalizácie, reorganizácie. Taktiež je produkt vhodný pre používateľov, ktorí chcú mať prehľad o aktivitách vykonávaných na určitom zariadení, či už za účelom spoplatnenia aktivít alebo kontroly nad týmito činnosťami (šéf – zamestnanci, rodič – dieťa).

Cieľová platforma

Záujem o multiplatformové riešenie poskytujúce dostupnosť softvéru čo najväčšej skupine používateľov. Dôraz na jednoduchú inštaláciu, nastavenie, používanie. Plánovaná desktopová aplikácia, vývoj a testovanie prebiehajúce na OS Windows a Linux.

Návrh GUI

Rozhranie bude realizované štýlom interakcie tzv. WIMP, kde je dôležité dosiahnuť jednoduché ovládanie programu pomocou myši. Základ rozhrania bude tvoriť zoznam činností s ich dobou

trvania. Po kliknutí na položku v tomto zozname sa zobrazia ďalšie informácie o aktivite a sprístupnia sa možnosti na správu záznamu o tejto položke (zmazanie, premenovanie, pridanie do kategórie, spoplatnenie).

Rola experta – otázky

- Aká je vaša cieľová skupina používateľov a aké má požiadavky?
- Aké sú kľúčové prvky GUI pre vášho používateľa?
- Aké máte skúsenosti s podobnými už existujúcimi riešeniami?
- Aké majú tieto dostupné riešenia problémy? Ako ich tieto problémy riešia momentálne?
- Čo nové GUI zlepšuje, aký je jeho prínos?
- Splní nové GUI cieľové požiadavky používateľov?
- Na akú platformu je produkt zameraný? Aká je dostupnosť produktu?
- Aká úroveň znalosti používania PC je potrebná na prácu s softvérom?
- Ako zistím, že používateľ je spokojný so softvérom a jeho GUI?
- Čo sú hlavné funkcie, čo je podstatné zobrazovať a čo je voliteľne nastaviteľné používateľom?
- Boli vytvorené mockupy? Aké boli reakcie na ne od používateľov?
- Aká je vaša voľba na programovací jazyk X, GUI toolkitu Y správna? Prečo ste si vybrali práve tieto?
- Je produkt pre lokálny trh alebo pre celosvetový?
- Aká je odolnosť voči chybám? Aké je chovanie programu v prípade chýb počas behu?
- Aká je organizácia, rozloženie prvkov GUI v okne? Je vhodné s ohľadom na pravákov, ľavákov?
- Je vždy jasné počas priebehu nejakej akcie v programe čo sa práve deje a ako je danú akciu možné prerušiť/zrušiť?

Protokol histologické a cytologické

- Metodol. nasledovanja a informiranja
- delarinit giba celotni skupina - to ni vsota a to problematizira
- vsi tudi odgovarjajo isti celotni skupini - ali ni id. preferencij, stalištev → nekaj razprave do metod
- tvorba metodov - realna celotna skupina, p. 601 spina a problematizira
- vsi razpravljajo o razloži metodam → informiranje problematizira aplikativno
- njihovi poročevalci postajajo vsi isti vrste a problematizira
- razloži 601 - ali informira celotno skupino - morajo v program
- na organizacijski podlagi specifičnih poročevalcev isti celotna skupina (mladi, starejši, otroci, dijakom)
- skrbna postopoma informirajo problematizira - razprava o splošni stvari v celotni skupini
- skrbna nasledovanja na celotni a konkretni formi poročevanja programatizira
- konkretni metode - dane, izloči, kje &
- 601 - razloži delovna a programatizira - overeni rezultate 601, overeni oddelki vsi razloži programatizira
- informirajo se med seboj programatizira delovne metode - sledovanje na celotni skupini km, vsi razloži
- razloži postopoma na vsi strani men a bre (men razloži), sledovanje kje informirajo kladi morajo na kje men, kje na to bre
- ~~na~~ informiranja splošni čas, vsi razloži problematizira (ali čas → razloži razloži), informiranje razprave problematizira a opazovanje kje a informirajo
- sledovanje realni informirajo pri strani a programatizira (bre razloži)
- ali ni giba razloži a razpravi, ~~na~~ sledovanje razloži, to ni na to razloži

Byl č. majitel informován a dále se o to připravoval