Obhajoba projektu – Time Tracker

Dávid Bolvanský, Martin Marušiak, Juraj Ondrej Dúbrava



Body obhajoby



- Definícia problému
- Naše riešenie
- Implementácia programu
- Užívateľské testovanie

Užívatelia a definícia problému



- Užívatelia: študenti, ľudia v produktívnom veku, ktorí trávia veľa času na PC
- Chcú byť efektívnejší, radi plánujú.
- Pri práci na PC, často strácajú prehľad o čase, sú rozptyľovaní, dochádza k odklonu od plánu.
- Plán dňa majú premyslený len v hlave, prípadne poznačený bokom na papieri, kontrola záleží len na nich, na plán často zabudnú.
- Pri pláne na papier často používajú niekoľko rôznych útržkov, na každom útržku sú len veci, ktoré spolu súvisia, radi kategorizujú.
- Na konci dňa si vyhradia chvíľu a zamyslia sa nad tým, aký bol ich deň, čo sa im podarilo a čo nie.

Nevýhody existujúcich riešení



- Ako webová aplikácia:
 - nutnosť pripojenia k internetu, stabilita pripojenia
 - kompatibilita webovej stránky s prehliadačmi
 - slabá (žiadna) interakcia s jadrom OS (obmedzené sandboxom prehliadača)
 - bez podpory klávesových skratiek
- Ako desktopová aplikácia:
 - naviazanosť na konkrétne desktopové rozhranie (DE)
 - horšia (žiadna) podpora viacerých OS
 - zastaranosť použitých technológií, slabá rozšíriteľnosť programu

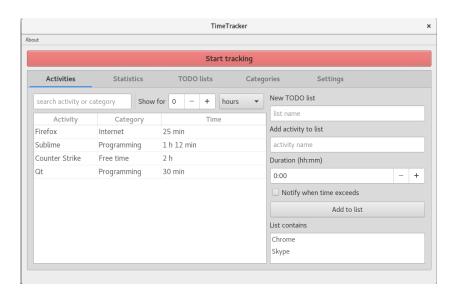
Naše riešenie



- "it just works" žiadne zložité nastavovanie pri spustení programu
- + nezávislosť fungovania programu od pripojenia k internetu
- podpora behu na viacerých OS (Linux, Windows) bez obmedzení vo funkcionalite programu
- + rovnaký dizajn grafického rozhrania na rôznych OS
- + podpora klávesových skratiek
- + "search as you type" vyhľadávanie nad zoznamom aktivít
- + komunikácia s jadrom systému (sledovanie spustených programov)
- + aktuálne technológie C++ a Qt/QML, architektúra MVC
- + i18n, bezplatné, open source

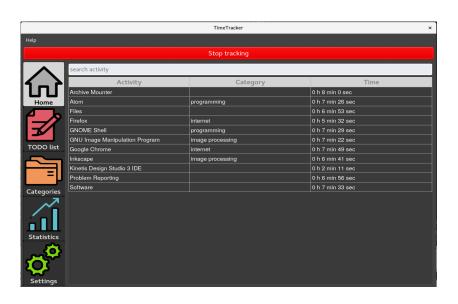
Prototyp GUI





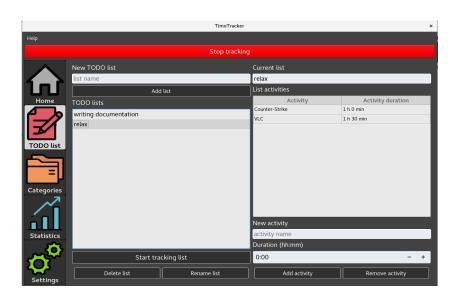
Domovská obrazovka





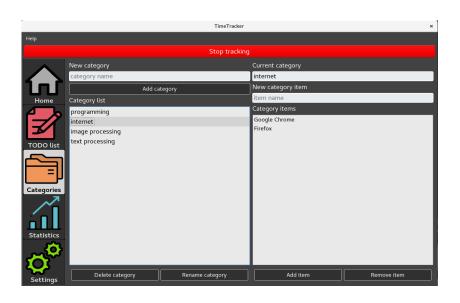
TODO listy





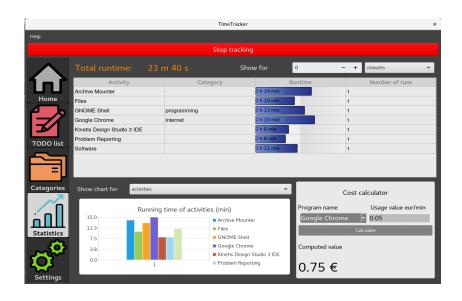
Kategórie





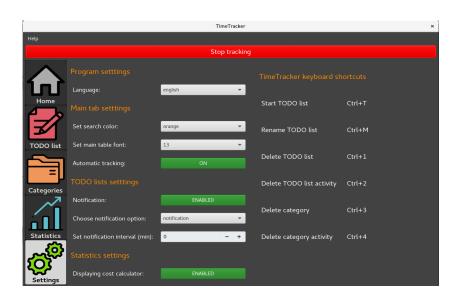






Nastavenia





Užívateľské testovanie



- uskutočnené v záverečných fázach vývoja produktu
- 4 osoby vo veku 19 až 24 rokov, 3 muži a 1 žena
- priame pozorovanie
- protokol hlasného myslenia
- zoznam úloh na vykonanie, oddelené testovanie
- výsledky užívateľského testovania → identifikácia problémov:
 - nejasné vyhľadávanie aktivít
 - dlhý čas odozvy od začiatku vyhľadávania po zmenu v grafickom rozhraní
 - komplikované riešenie premenovania TODO listov a kategórií
- eliminácia zistených problémov → zmeny v GUI

Time Tracker



