

EVALUACIÓN 2

ASIGNATURA: DWY4101 – DESARROLLO APLICACIONES WEB Y MOBILE

PROFESOR:

SECCIÓN:

| | | |
|-------------------------|------------------|-------------|
| PUNTAJE MÁXIMO | 30 puntos | NOTA |
| PUNTAJE OBTENIDO | | |
| FECHA | | |
| DURACIÓN | | |

INDICACIONES GENERALES

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Es una Entrega de Encargo con presentación.

El equipo de trabajo será de a 3 a 5 (el mismo grupo de la entrega 1).

El equipo de trabajo debe entregar el encargo en la semana 12.

El encargo debe ser presentado por el grupo en la misma semana 12.

El proyecto deberá ser desarrollado en las herramientas Django y Python y entregado en un archivo comprimido que contenga una carpeta con toda la estructura del programa.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Crear aplicaciones por el lado del servidor para cumplir con las necesidades del negocio.
- Usar herramientas de desarrollo colaborativo para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo.
- Usar herramientas de bases de datos para almacenar y recuperar información de su aplicación web móvil.
- Generar mecanismos de seguridad para proteger los datos privados que los clientes provean a la aplicación.
- Unir el front-end con el back-end

INSTRUCCIONES

Los estudiantes deberán utilizar el sitio web construido en la unidad 1 e incluirán la programación por el lado del servidor. Además, deberán agregar control de versiones, gestión de sesiones y el control de acceso de usuarios a la aplicación.

En etapas anteriores del Proyecto, desarrollaron como equipo un sitio para mostrar información mediante el uso de HTML, CSS y JS.

En esta evaluación, deberán enlazar su sitio con una base de datos con el fin de lograr almacenar en ella la información utilizando el Framework Django.

Para ello, deberán implementar un mantenedor, que permita construir la lógica para almacenar la información que su sitio. Se necesita: listar, agregar, modificar y eliminar la información. Adicionalmente, se debe preparar una vista que liste la información.

Las galerías deben mostrar las imágenes según lo almacenado en la Base de Datos.

El cliente ha indicado que el proceso debe considerar que los usuarios registrados en el sistema deban iniciar sesión antes de realizar una solicitud, de forma de generar un registro por cada usuario del sitio.

Existen dos tipos de usuario: cliente y administrador. Se debe considerar que sólo un usuario de tipo administrador puede manipular los registros del sistema (agregar, modificar y eliminar) y el usuario cliente verá la lista de aquellos registros que se encuentran en estado disponible.

Además, se debe implementar el sistema de recuperación de contraseña para todos los usuarios del sitio (cliente y administrador).

Rúbrica

| Sigla | Leyenda |
|-------|----------------------|
| TL | TOTALMENTE LOGRADO |
| ML | MEDIANAMENTE LOGRADO |
| PL | PARCIALMENTE LOGRADO |
| NL | NO LOGRADO |

| Aspectos a Evaluar | TL 3 | ML 2 | PL 1 | NL 0 | Ptos |
|---|---|---|---|---|------|
| Programa | | | | | |
| 1. Generar un repositorio GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto | Genera un repositorio GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto con su master y 2 branch | Genera un repositorio GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto con su master y 1 branch | Genera un repositorio GIT para el trabajo en colaboración con su equipo en un mismo proyecto sólo en el master | No genera repositorio | |
| 2. Realizar Commits y Merge durante el desarrollo de su aplicación | Realiza Commits y Merge durante el desarrollo de su aplicación y deja constancia de un trabajo en el tiempo con más de 3 actualizaciones | Realiza Commits y Merge durante el desarrollo de su aplicación y existen 3 actualizaciones | Realiza Commits y Merge durante el desarrollo de su aplicación y existen 2 actualizaciones | No realiza Commits y Merge durante el desarrollo de su aplicación | |
| 3. Generar aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento de los datos | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento del formulario | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento del formulario, pero falta un campo | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de cumplir con el almacenamiento del formulario, pero faltan dos o tres campos | No logra almacenar el formulario | |
| 4. Generar aplicación por el lado del servidor capaz de tener un nuevo mantenedor: listar, agregar, modificar su información y eliminar el registro | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener un nuevo mantenedor: listar, agregar, modificar su información y eliminar el registro | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener 3 operaciones del mantenedor | Genera aplicación por el lado del servidor capaz de tener 1 o 2 operaciones del mantenedor | No genera operaciones en el mantenedor | |

| | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|
| 5. Conectar la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información con sus filtros | Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información con sus filtros | Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información, pero un filtro no funciona | Conecta la base de datos con un servidor web para entregar información a la aplicación que liste la información, pero dos filtros no funcionan | Lista la información, pero no logra aplicar filtros | |
| 6. Las galerías de imágenes muestran los registros según lo almacenado | Las galerías de imágenes muestran los registros según lo almacenado | | | No logra mostrar las imágenes almacenadas | |
| 7. Lograr que el sitio se visualice como se define en el requerimiento y permita navegar accediendo a todas las opciones | Logra que el sitio se visualice como se define en el requerimiento y permite navegar accediendo a todas las opciones | Logra que el sitio se visualice como se define en el requerimiento y con un error en su visualización o navegación | Logra que el sitio se visualice como se define en el requerimiento con dos errores en su visualización o navegación | No logra que le sitio se visualice como se define | |
| 8. Utilizar buenas prácticas de programación | Utiliza buenas prácticas de programación | Utiliza buenas prácticas de programación con uno o dos errores | Utiliza buenas prácticas de programación con tres errores | No utiliza buenas prácticas (más de tres errores) | |
| Disertación | | | | | |
| 9. Exponer demostrando dominio del tema | Demuestra dominio del tema contestando las preguntas de sus compañeros y el profesor | Demuestra conocimiento del tema, pero no contesta las preguntas con precisión | No demuestra conocer bien el tema y contesta pocas preguntas con precisión | No demuestra conocimiento en el tema y no contesta las preguntas con precisión | |
| 10. Comunicación oral | Su volumen de voz es adecuado, su modulación es pertinente, realiza pausas y utiliza un lenguaje formal | Cumple sólo con 3 aspectos de comunicación oral | Cumple sólo con 2 aspectos de comunicación oral | Su volumen de voz no es adecuado, no modula, no realiza pausas y su lenguaje no es formal | |

| Puntajes | Nota |
|-------------------|------|
| Puntaje Total: 30 | 7.0 |
| Puntaje: 18 | 4.0 |