

# Informe DEY 3101

## Seguros BeLife



Docente:

Giovanni Molina

Integrantes:

**Javier Canales** 

Sebastián Groselj

Ignacio Korenhof



# Índice

Introducción Requisitos solicitados Criterios de logro	3 3 4		
		Proceso de desarrollo	5
		Análisis	5
Diagramas	6		
Modelo de datos	6		
Diagrama de casos de uso	7		
Diseño	8		
Mockups	8		
Diseño final	11		
Conclusiones de los desarrolladores	15		



### Introducción

En el presente documento tiene como finalidad describir datos relevantes asociados al desarrollo de la aplicación de escritorio la cual busca agilizar los procesos de "BeLife", empresa a la cual ofrece seguros de vida. Dicha modernización fue consultada a manos de la gerencia de tecnologías de la compañía.

Para el óptimo desarrollo de la aplicación se pidieron algunos lineamientos para el apartado gráfico, entre los cuales se encuentran el logo de "BeLife", colores asociados, interacciones, entre otros. Para la interfaz se requirió el uso de "Metro Style".

Las necesidades que se buscan combatir mediante a la implementación del sistema son por un lado el manejo de clientes y contratos, agilizando el método de creación de estos dos, siendo almacenados en una base de datos, por otro lado es importante obtener un listado el cual cuente con diferentes métodos de filtrado de información, además de poder ver información detallada para cada caso.

### Requisitos solicitados

En cuanto al diseño se refiere es necesario implementar en la solución el logo de la empresa "BeLife", además de respetar los colores asociados a este último, primando el gris junto al morado. Para los iconos empleados se deben tener en consideración las base que fueron entregadas a manos del cliente.

En cuanto a la parte funcional del sistema, se espera que éste junto a una base de datos con la cual trabaja en conjunto, permita el ingreso de clientes, interesados en contratar con la empresa, y contratos asociados a los primeros. Los contratos deben estar presentes en un listado, sí y solo sí su vigencia es válida, de otro modo que sólo se podrá acceder a ellos mediante una búsqueda específica mediante su número único, este último método es útil tanto todo tipo de seguro. En cuanto a lo clientes, todos deben ser mostrados y deben tener un perfil único donde ver toda la información sobre estos. Para ambos casos, al momento de listarlos, se deben considerar diferentes tipos de filtrado de información.



### Criterios de logro

En vista a la entrega del producto final se espera que este cumpla un rigurosa lista de condiciones de aceptación, dichos márgenes cumplen una función vital en cuanto a calidad de sistema y requisitos del cliente se refiere.

- 1. El sistema debe aprobar todos los casos de pruebas unitarias y de integración
- 2. La UI del software debe respetar el "Metro Style", y el diseñado del primero debe basarse en colores institucionales e icono entendibles y amigables
- 3. El sistema debe cumplir con todas las funciones requeridas por el cliente, previamente mencionadas en los Requisitos solicitados
- 4. Cada elemento del software final deben estar presentes en el presente informe, además de un pequeña reflexión por cada miembro del equipo desarrollador.

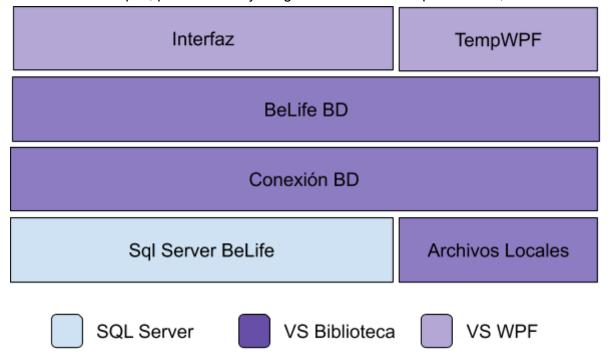


#### Proceso de desarrollo

En la presente sección del informe se procede a presentar los puntos críticos ubicados en el desarrollo del producto del final, abarcando desde sus inicios, hasta la presentación del producto ya terminado.

#### **Análisis**

Para el desarrollo de la aplicación se utilizaron base de datos Sql Server, ambiente de trabajo Visual Studio .Net Framework y lenguaje de programación C#. Con esta base se desarrollaron 4 capas, para abstraer y asegurar el correcto comportamiento, estas son:

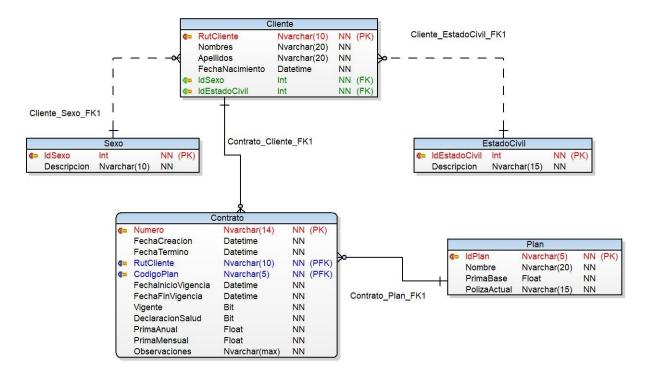


Estas se dividen en el gestor de bases de datos Sql Server con su BD BeLife, que gestiona las tablas y almacenamiento de las clases. Junto a esta una biblioteca de gestión de archivos locales llamado "Archivos Locales", esta se encarga principalmente de guardar un diccionario en un archivo y cargar un archivo a un diccionario, esto sirve para las configuraciones del sistema. Sobre esta capa está la de conexión entre la BD y el programa, se llama "Conexión BD", principalmente contiene los datos de conexión y funciones genéricas de consultas y peticiones sql. Sobre esta la biblioteca de "BeLife BD", que se encarga de almacenar las clases y solicitar a la "Conexión BD" funciones. Por encima de todo están las interfaces WPF, una llamada "Temp WPF" que es la encargada de pruebas de las capas inferiores, mientras que la interfaz "Interfaz" es la principal del programa de BeLife, donde tendrá todas las ventanas y funciones necesarias para que el usuario pueda usar el sistema.

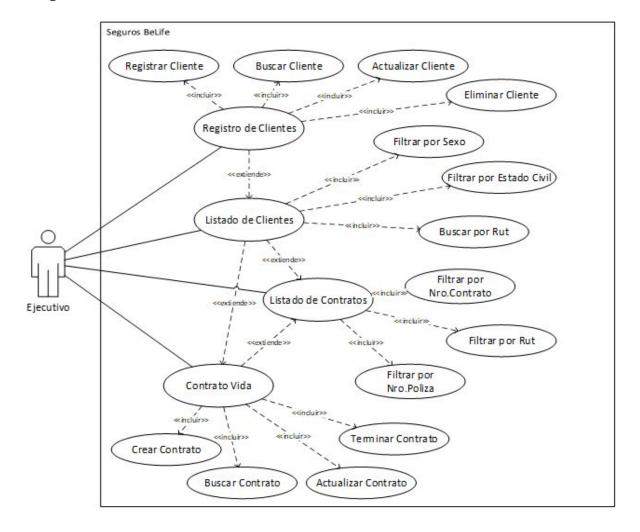


## Diagramas

#### Modelo de datos



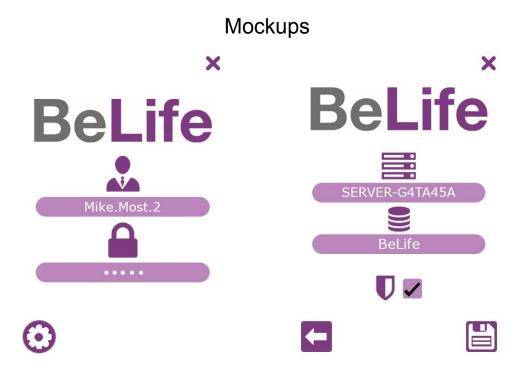
#### Diagrama de casos de uso



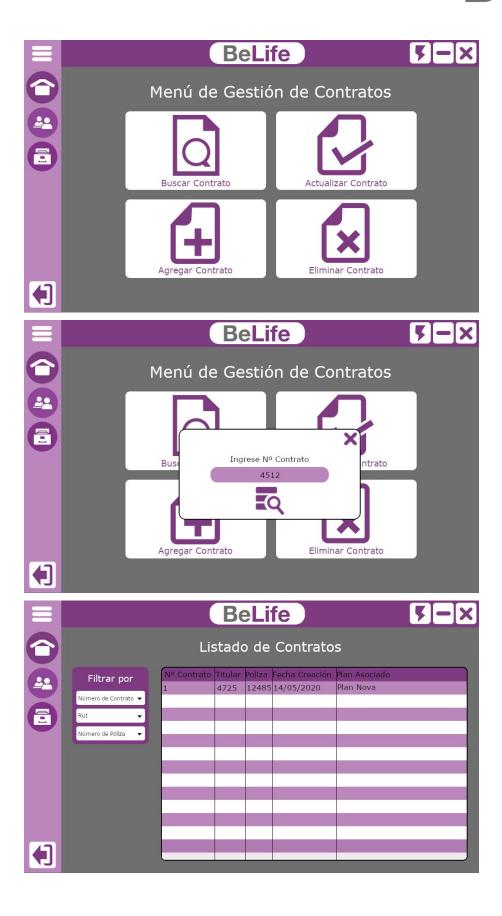


### Diseño

Esta interfaz fue desarrollada bajo el modelo de Metro Style la cual tiene como objetivo ser intuitiva, respetar los colores corporativos y sobrios para evitar la fatiga visual en los usuarios y así ser un sistema agradable tanto a la vista, como para su funcionalidad.







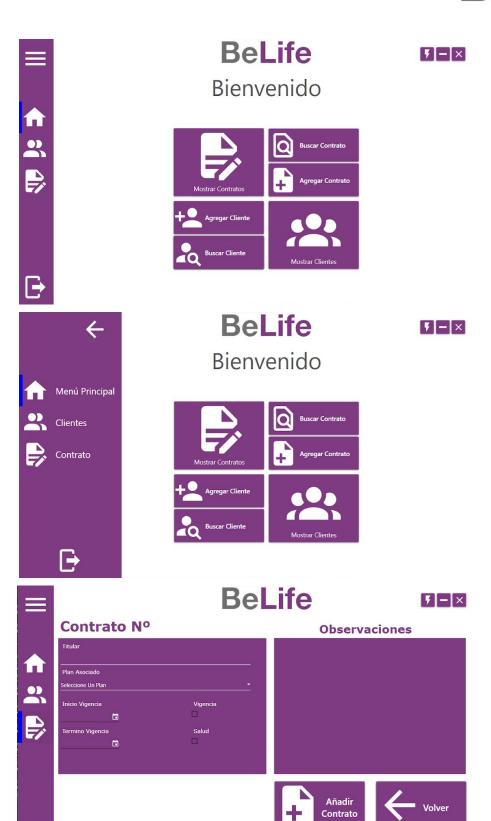


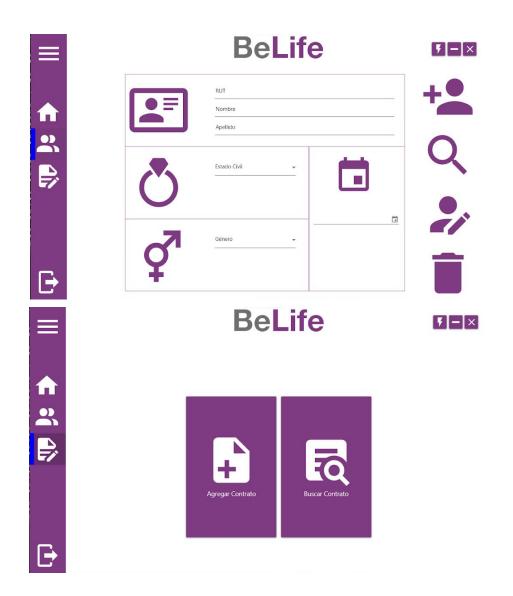


### Diseño final













#### Conclusiones de los desarrolladores

Javier Canales: Gracias a las experiencias anteriores en este trabajo no hubo grandes complicaciones al menos en lo que concierne a diseño, pero lo que sí pudo generar algún obstáculo fue el tema de Alto Contraste debido a que no se lograba entender cuál era el concepto ni como se aplica, por lo que optamos por uno muy parecido el cual es un modo oscuro el cual cumple una función similar y es más fácil de aplicar en un proyecto.

Sebastian Groselj: Para este trabajo se me encargo todo lo respecto a la base de datos, conexiones y clases en .Net. Tenía experiencia trabajando en el proyecto anterior con una base de datos Oracle. Para el desarrollo cree un sistema de 2 capas para gestionar la conexión y las clases por separado, donde la conexión se encargaría de las peticiones al servidor Sql Server con funciones de peticiones genéricas, que requieren solamente de nombres de tablas, columnas y condiciones encargándose del resto la misma biblioteca, con esto me asegure que las sentencias hacia la base de datos y peticiones funcionan correctamente, además solo requiere de unas pocas funciones, acelerando el trabajo. Mientras que la biblioteca de clases, se encarga de almacenar las variables y poseer funciones que utilizan la capa de conexión. Además para hacer las configuraciones de la aplicación, me encargue de crear una biblioteca que gestiona archivos para pasarlos a diccionarios, esto sirve mucho para no requerir agregar la base de datos cada vez que se prueba o se usa en un pc diferente. Finalmente me encargue de modificar la base de datos para incluir ejecutivos y agregar unas variables a la tabla de contrato que faltaban. Con todo esto, aprendí mucho sobre cómo gestionar la estructura de conexiones y cómo se comportan estas con diferentes configuraciones. Lo que me tardo más fue resolver los errores por compatibilidad de las fechas. Para trabajar en equipo, utilizamos Google Drive para la documentación y estar preparando las imágenes y MockUps, y también GitHub para compartir el avance del código base, estas herramientas nos fueron muy útiles para controlar los cambios y combinar nuestros avances, tuvimos unos cuantos problemas de combinación, pero aprendimos como hacer los cambios manuales para su compatibilidad. Fue una experiencia de trabajo muy buena, nos coordinamos desde un comienzo y el desarrollo fue un constante avance.

**Ignacio Korenhof:** En este trabajo me sirvió para reflexionar cuales son mis fortalezas relacionadas a lo que sería programación, las cuales son: el uso de la lógica que se necesita para programar, mis conocimientos debido a la similitud con otros lenguajes que ya he estudiado y mi estilo de programación. Pero por otro lado, también me di cuenta de mis debilidades, las cuales se basan en el área del diseño, el cual me dificulta demasiado poder congeniar con mis proyectos debido a mi vago conocimiento del tema.