# **Historia a rasgos generales**

## Localización de las piedras elementales:

* Luz: Nabuk
* Oscuridad: Nabuk
* Agua: Planeta religioso
* Electricidad: De inicio, incluida en M-03
* Hielo: Planeta remoto (Absaris)
* Fuego: Planeta armado (Antiix)
* Tierra: De inicio, la posee la líder Sur del BM
* Aire: En un gigante gaseoso

## Todas las localizaciones:

* Kayerda (Poblado, Gasolinera espacial, interiores)
* Nabuk (Ciudad, complejo informático, interiores)
* Antiix (Ciudad, instalaciones armamentísticas, interiores)
* Planeta religioso (Ciudad, caverna abisal, interiores, sala de la piedra)
* Absaris (Cueva, campamento del viejo, sala de la piedra)
* Gigante gaseoso (Mazmorra de viento, sala de la piedra)
* Base del gobierno (Complejo gubernamental, exteriores)

## Razas:

* Humanos. Son los que pueden llegar a ser más inteligentes.
* Androides. Maquinas avanzadas, que pueden simular las demás razas.
* Superhumanos. Son en apariencia igual que los humanos, pero cada 1 posee un poder distinto, más fuerza, mas inteligencia y más agilidad.
* Anfibios, pueden vivir en tierra y agua, son los que pueden llegar a ser más agiles.
* Reptilianos, sus individuos son los que pueden llegar a ser más fuertes.

## Historia:

* Acto I: Inicio.

Sete pierde a su hermano pequeño en Kayerda, a manos de unos androides del planeta armado, en la huida, junto con su fiel M-03, encontrarán al piloto, juntos huirán hacia el planeta armado. Escena en la nave.

La líder del BM rescata a la invocadora en Nabuk, juntas parten hacia el planeta armado.

En el planeta armado todos se encuentran, se alían y asaltan la base de la confederación.

Después de la batalla el líder armado se une al grupo y parten a Nabuk a por respuestas.

Fin Acto I.

* Acto II: La búsqueda.

El grupo descubre en Nabuk que no tienen los medios para un asalto directo. Se retiran al planeta religioso a por información.

En el planeta religioso descubren que necesitan 8 piedras elementales, en ese momento se descubre que el grupo ya tiene 3, en la base de datos ancestral, encuentran más información.

El grupo se separa en 3, Sete va con la invocadora al planeta helado, donde encontrarán al viejo, que se une al grupo y la piedra de hielo.

El líder de la confederación va con la líder del BM a la caverna abisal para encontrar la piedra de agua.

M-03 y el piloto van al gigante gaseoso donde encuentran la piedra de aire.

De vuelta en el planeta religioso, la madre superiora de la iglesia se une al grupo.

La invocadora revela que las 2 piedras faltantes están en Nabuk.

Fin Acto II.

* Acto III: Final.

Parten a Nabuk, donde se preparan para el asalto.

Una vez finalizada la batalla, el sabio se une al grupo dentro del robot de batalla, el grupo consigue las dos piedras que faltaban, se descubren algunos secretos y parten al centro de la galaxia.

Descubren el agujero negro y la base del gobierno, momentos de plot twist, power ups etc.

Después de la batalla, finaliza el juego.

Fin Acto III.

## Batallas principales

* Batalla tutorial en Kayerda.
* Batalla tutorial 2 en Nabuk.
* Jefe por turnos al final del complejo armamentístico.
* La invocadora VS la IA de la línea de montaje.
* Batalla de Sete contra el líder de la confederación.
* Batalla por turnos en la llegada a Nabuk.
* Por turnos, gusano intergaláctico.
* Batalla invocadora y Sete VS monstruo helado.
* Batalla de Sete contra monstruo helado.
* La invocadora VS gravitones.
* Flashback, batalla del líder de la confederación VS su arma más poderosa.
* Líderes BM y confederación VS monstruo abisal.
* Piloto y M-03 VS núcleo planetario energizado.
* Por turnos, gusano intergaláctico.
* Batalla grupal por turnos en Nabuk al entrar en el complejo.
* Batalla grupal por turnos al final del complejo.
* La invocadora VS el ejemplar de Nanoi.
* Sete VS 2º líder de la confederación.
* Líder de la confederación VS robot de asalto.
* Por turnos, gusano intergaláctico.
* Batalla por turnos en complejo gubernamental.
* Líder de la confederación VS sala de seguridad.
* La invocadora VS emergía pura de las piedras.
* Sete VS jefe del gobierno.
* Batalla final por turnos, engendro del agujero.