# **Hitos**

* Hacer todo lo necesario para el principio del juego y establecer las bases lo que incluye:
* Modelos de Sete, M03 y el piloto.
* Modelo de la nave.
* Modelo de algunos npc aleatorios.
* Modelo del hermano.
* Modelo de los robots de ataque.
* Modelado de Vidpoch, interior de casa de Sete y garaje de Sete.
* Modelado de la gasolinera (pantalla aparte)
* Opcional:
* Prueba de combate, lo que incluye animaciones extra para Sete y M03 (las de los combates) y el fondo del propio combate.

Todo el tema de la música lo veremos más adelante.

El objetivo de este primer Hito es ver si podemos realizar un proyecto de calidad con los “pocos” elementos que aquí se encuentran.