# Personajes principales

* **Sete:** El protagonista de nuestra historia, comienza en Kayerda, siendo testigo de la muerte de su hermano.

Se embarcará en la aventura de su vida, en la que vengara a su hermano y derrocara al gobierno demostrando que, con la lógica, el progreso es lo mejor que le puede pasar a la Galaxia.

No se conoce mucho de su origen, no nació en Kayerda y tampoco ha estado el tiempo suficiente en un planeta anciano como para ser afín a un elemento por lo que su elemento es el neutro y su color secundario el gris, posteriormente en la historia descubrirá que nació en la región de Pyrinas y es afín al Ether (el conjunto de los elementos). Por lo que su elemento afín en el último acto será el Ether y su color principal, el morado.

Su arma característica será una vara/lanza…

Utilizará artefactos para acceder a diferentes ataques elementales.

Sus encuentros únicos los tendrá en 3ª persona y con acción en tiempo real.

* **M03:** Es la tercera versión del robot que construían Sete y su hermano, al comienzo es un robot simple, con funcionalidades básicas, pero Sete podrá mejorarlo con ciertos artefactos e instalando diferentes tipos de software.

Debe ser un personaje con mucha evolución, el cual pueda llegar a entender los sentimientos humanos y tenga ciertos conflictos cuando vea otros robots hacer actos atroces. Su elemento es la electricidad y por tanto su color, el amarillo.

Sus armas serán los desfibriladores equipados en sus manos, con los que podrá propinar grandes descargas eléctricas.

Tendrá encuentros únicos en los que tendrá que superar alguna fase similar a las de los clásicos como arkanoid y tetris.

* **Zocaris:** Es el personaje que pilotara la nave del grupo, él es un contrabandista del Bajo mundo y se ve envuelto en todo el suceso de Kayerda, lo que servirá para que Sete salga al espacio con M03.

Hay una recompensa por su cabeza y su elemento es el aire, su arma será la propia nave que tenga el grupo en ese momento.

Sus encuentros únicos serán las fases de pilotar la nave como un juego de marcianitos. (no peleara)

* **Iris:** Este personaje comenzará en el planeta Nabuk como prisionera debido a su extraño poder de materializar los elementos y otorgarles vida.

Sera rescatada por una de los líderes del Bajo mundo.

Tendrá habilidades de apoyo, su color es el blanco y su elemento, la luz.

Tendrá encuentros únicos en los que el combate será similar a Pokemon.

* **La líder del Bajo mundo:** Este es el personaje que rescata a la invocadora, se juntan en el acto 1 con el grupo de Sete. Su elemento será la tierra (Marrón).

Idea de encuentro único, ¿¿¿mini juegos de azar???

* **Rous:** Este es el líder de armas de la confederación, tras ser derrotado por Sete y descubrir que sus armas están siendo usadas para fines que desconoce, se une al grupo.

Utiliza armas de fuego a distancia y su elemento es el fuego.

Tendrá encuentros únicos con fases similares a un bullet hell.

* **La chica alien religiosa:** Se unirá al grupo bajo las órdenes del líder religioso de la confederación en calidad de traidora, pero luego será leal al grupo.

Sera la verdadera healer del grupo y su elemento es el agua.

Idea para encuentros únicos ¿¿¿sigilo???

* **Fet:** Perdido en una de las regiones más remotas, este pobre hombre fue abandonado por sus antiguos compañeros y se une a nosotros al no haber visto a nadie más en décadas, nos ayuda a conseguir su piedra elemental afín, hielo.

Idea para encuentros únicos ¿¿¿mini juego de cartas??? (no peleara)

* **Dytoh:** Lo encontramos al derrotar al líder tecnológico de la confederación hacia el final del acto 2, es un antiguo anciano conocedor de muchos secretos del mundo, cuya consciencia fue capturada por el gobierno central. El grupo logra introducirlo en un robot de combate avanzado. **Su elemento es la oscuridad.**

Idea para encuentros únicos, ¿¿¿vivir sus recuerdos???

Con esto el grupo queda con 2 hombres humanos, 2 mujeres humanas, 1 alienígena hombre, otro mujer, 1 anciano humano, 1 robot y 1 medio anciano medio robot.

No descarto que el piloto o la del Bajo mundo sean alienígenas, pero me gustaría que Sete al menos fuera humano y que hubiera también una mujer humana, por compensar.

En general veo al grupo bastante balanceado y variado, como un buen rpg, los elementos a falta de decidir quién tiene hielo y tierra.

Como ves cada 1 tiene un ejemplo de encuentro único como te comenté, ideas nuevas bienvenidas, las armas ocultas más poderosas serán accesibles después del último encuentro único de cada uno.

Y los colores…. Creo que son la mejor opción, agua, electricidad, fuego, hielo, tierra, aire, luz, oscuridad y ether. (azul, amarillo, rojo, azul cielo, marrón, verde, blanco, negro y lila respectivamente).

Te pongas como te pongas creo que es la mejor combinación posible.

Si se te ocurre una mejor me encantaría visualizarla como he hecho yo así como si estas en contra de algo de estos 9 o quisieras hacer algún cambio o algo… Obviamente les queda desarrollo. Pero a rasgos generales he pensado en esto.