

Validació d'aplicacions

Exercici 1. Els meus errors

Tenia que crear un gestor de alumnos con sus notas, cree un array donde guardaba todos los datos de los alumnos, y el gestor tenia varias opciones, Añadir alumno, modificar nota, modificar Nombre, Buscar Alumno, Media del Alumno, help y salir. El error me lo encontro el profesor ya que ni se me paso por la cabeza, se ve que si escogias la opcion de cambiar nombre sin haber añadido ningún alumno, te insertaba en el array el nuevo nombre del alumno, sin nada mas.

Exercici 2. El cicle de TDD

1. Añadir Test: Primero escribimos un test con las entradas y salidas que suponemos que van a ser correctas,(normalmente lo son) y programamos el test con el máximo de combinaciones y raros casos posibles.
2. Hacemos correr el test y vemos si el nuevo test funciona, tendria que darnos todos los errores que hemos hecho.
3. A continuación escribimos el código pensando siempre en que tiene que pasar el test, así sabemos exactamente como van a ser las salidas, y no tendremos que inventar cosas raras en la programación,
4. Volvemos a ejecutar los test's, comprobamos que todo este correcto, en caso contrario corregimos los errores, etc. hasta pasar los test's.
5. Hacemos Refactoring, simplificamos el código, lo ordenamos, la misión es hacer el código mas dirigible, mas amigable, que se pueda leer con claridad, así si en un futuro queremos cambiar alguna función o añadir otra nueva, nos sera mas fácil.
6. (En realidad no hay un 6º paso, pero volvemos al primer paso y repasamos todo.)

Exercici 3. Qui fa què

Que la parte que mejor se pega a los testeadores, son los testeos unitarios, ya que son los de mas bajo nivel y tienen muchos mas tests posibles, comenzado con una buena base, los siguientes testeos que van después, serán mas fáciles.

Una buena practica es comenzar diseñando los test's que van a testear la aplicación, permiten organizar desde el principio como tiene que ser las salidas, no permiten inventar salidas raras.