



PROYECTO DE TITULACIÓN

DESARROLLO DE UNA APLICACION WEB PARA UNA HUERTA DE LIMONES EN PLAZUELA, RIOVERDE, S.L.P.

Que Presenta

Seth Aldanid Torres Delgado

Para obtener el Titulo de Ingeniero en Sistemas

Computacionales

Octubre – Diciembre 2021

Agradecimientos

Quisiera agradecer a la universidad UDEP, por darme la oportunidad de estudiar y acabar mis estudios en esta institución. También daré gracias a mi escuela anterior la Universidad Tecnológica Superior de Rioverde por darme las herramientas para el éxito en esta carrera.

Agradezco a mi asesor que se dio tiempo para poder guiarme en este proceso. Que me dio herramientas y funciones para poder hacer este proyecto mas eficiente durante estos 2 meses.

Agradezco a mi familia por tener la paciencia durante esto años de carrera. Especial durante tiempos bajos, y durante los cambios de escuelas. Cuando tuve que mover de ciudades, y los gastos que se hicieron. Yo les doy todas las gracias.

Seth

Indíce General

Agradecimientos.....	I
Indíce General.....	II
Indíce de Tablas y Figuras.....	IV
Capítulo I: Introducción.....	1
1.1 Antecedentes.....	1
1.2 Planteamiento del Problema.....	2
1.3 Hipótesis.....	2
1.4 Objetivos.....	2
1.4.1 Generales.....	3
1.4.2 Específicos.....	3
1.5 Alcances y Metas.....	3
Capitulo II: Marco Teórico y Metodológico.....	5
2.1 Antecedentes de la Investigación.....	5
2.2 Marco Metodológico.....	9
2.3 Justificación de Investigación.....	9
Capitulo III: La Propuesta.....	10
3.1 Presentacion.....	10
Capitulo IV: Análisis.....	11
4.1 Requerimientos.....	11
4.1.1 Funcionales.....	11

Seth Torres	III
4.1.2 No Funcionales.....	11
4.2 Diagrama de Caso Uso.....	13
4.3 Diagra Entidad Relacion.....	14
Capitulo V Diseño.....	15
5.1 Bosquejos.....	15
5.1.1 Bosquejo de pagina principal.....	15
5.1.2 Bosquejo de Pagina de Tienda.....	16
5.1.3 Bosquejo de Login.....	17
Capitulo VI: Herramientas de Desarrollo.....	18
6.1 Git.....	18
6.1.1 Github.....	18
6.2 Base de Datos.....	18
6.2.1 MySQL Workbench.....	18
6.3 PHP.....	19
6.3.1 Composer.....	19
6.4 Laravel.....	19
6.4.1 Livewire.....	19
6.4.2 Jetstream.....	19
6.5 JavaScript.....	20
6.6 NPM.....	20
6.7 Materialize.....	20
Capitulo VII: Desarrollo.....	21

Seth Torres	IV
7.1 Preparacion Inicial.....	21
7.2 Instalacion de Proyecto Laravel.....	21
Capitulo VIII: Implementación y Pruebas.....	22
Capitulo IX: Resultados.....	23
Bibliografías.....	24
Glosario de Terminos.....	27
Anexos.....	27
12.1 Codigo Fuente.....	27
12.2 Hojas de Referencias.....	28
12.2.1 Laravel.....	28
12.2.2 HTML.....	29
12.2.3 PHP.....	30
12.2.4 MySQL.....	31
12.2.5 Git.....	32

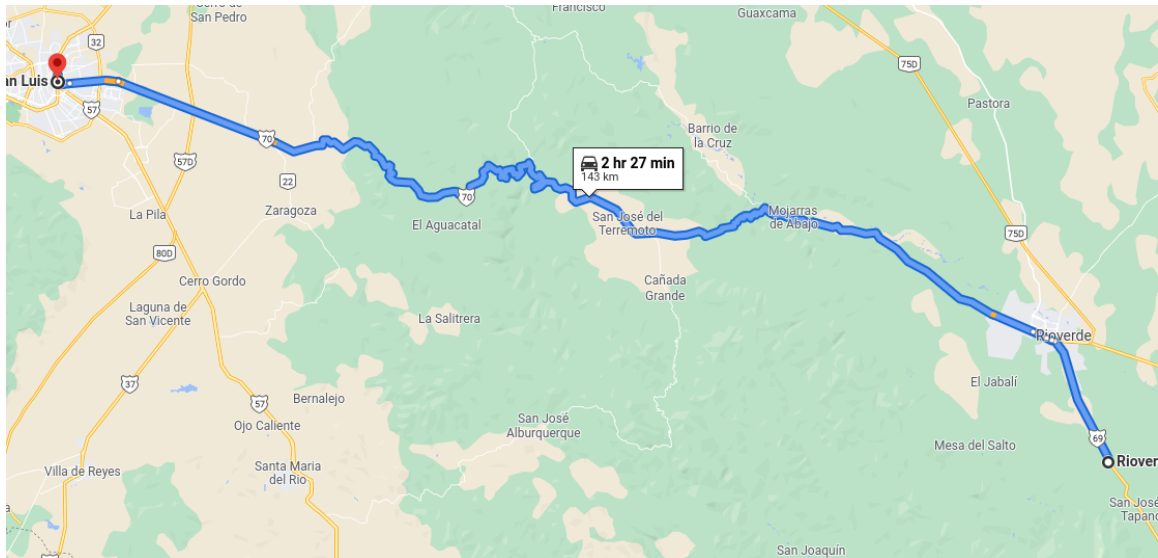
Índice de Tablas y Figuras

Image1.....	1
1.1 Mapa del Pueblo.....	1
4.1 Diagrama Caso Uso.....	13
4.2 Diagrama Base de Datos.....	14
5.1 Bosquejo de Pagina Principal.....	15
5.2 Bosquejo de Tienda.....	16
5.3 Bosquejo de Login.....	17
13.1 Hoja de Referencia Laravel.....	28
13.2 Hoja de Referencia HTML.....	29
13.3 Hoja de Referencia PHP.....	30
13.4 Hoja de Referencia MySQL.....	31
13.5 Hoja de Referencia Git.....	32

Capítulo I: Introducción

1.1 Antecedentes

El Pueblo de Plazuela, es un ejido de Rioverde SLP. El clima es calido, con muchas lluvias por ser un area montanosa. Aqui se dan a crecer arboles frutales como: naranjas, limones, mangos, y papayas.



1.1 Mapa del Pueblo

Este negocio familiar se inicio en el ano 2019, con la construccion de una huerta de limones. El area de la zona media, donde esta Plazuela es conocida por sus naranjas. Los pueblos y ciudades en alrededor son: Rioverde, San Ciro, Ciudad Fernandez, El Refugio, El Jabali, Riachuelo, Gordo Blanco, El Caracol, El Capulin.

Se decidió que se venderían limones porque, son un producto que están en constante demanda todo el año. El tipo de limón que se plantaron son limones persas sin semillas.

1.2 Planteamiento del Problema

El problema que tienen los jefes de la huerta es la baja distribución de limones. A veces se tiene que tirar la cosecha, porque no hay suficientes clientes para todos los limones que se venden. Hay también un problema de que no se da un numero exacto de cuantos limones hay para vender en cada cosecha. Otro problema es que no se puede dar un buen tiempo para poder vender limones en tiempos en que el precio del limón es al mas alto para vender a máximo beneficio.

1.3 Hipótesis

En si los jefes de la huerta quieren una pagina para poder difundir información de la venta de limones. También quieren una forma para poder tener un control de clientes, y control de limones dados durante la cosecha. Implementar unas graficas y números de precios de el costo en kilo del limón en mes por mes para poder hacer predicciones en cuando vender a mejor beneficio.

1.4 Objetivos

Se darían los objetivos generales, y específicos para saber que es lo que se va hacer en este proyecto.

1.4.1 Generales

El objetivo es:

- crear un sistema web para poder difundir información sobre la huerta de limones.
- Hacer ventas en linea del producto.
- Tener un control del producto al ser vendido.

1.4.2 Específicos

Los objetivos específicos son:

- Al difundir información de la huerta, se dará informacion de otros medios en que la huerta esta ligada como redes sociales, o email.
- Los clientes pueden comprar los productos y pueden poner opciones en como se puede entregar el producto.
- El administrador puede introducir y modificar los productos en que se van a vender. Se puede cambiar el precio de los productos basados en precios generales.

1.5 Alcances y Metas

En si este proyecto usualmente duraría un tiempo de 6 mese a un año, pero por el corto tiempo de 8 semanas. Se podría hacer un sistema funcional en la superficie. Con la negativa que todos se haría a la rápida y sin tantas pruebas. Se tiene que tener un sistema base hecho con ciertos modulos creados. Se tiene que tener

instalado la base de datos para poder hacer llamar datos a los modulos. Se va poder hacer ciertos modulos exclusivos al administrador, y para los clientes. Se va a poder acceder el sistema en linea usando un hosting.

Capítulo II: Marco Teórico y Metodológico

2.1 Antecedentes de la Investigación

Las Huertas son áreas de terrenos grandes para la cultivación de frutas, verduras para consumo, usualmente para la venta de los productos. [3]

En si una pagina web es un documento digital hecho en html, dados por servidores, y pueden ser leídos en un navegador de web [4]. Un servidor es una computadora o un grupo de computadoras- echas especial mente para poder dar servicios o tener información como bases de datos para los clientes que estén conectados al servidor en una red [5].

Los sitios de internet tienen dos métodos de programación. Uno que es lo que el cliente ve, y otro en que no se ve. El front end, es lo que se ve y se interactuá del lado del cliente. Es el diseño grafico y la interfaz interactiva en la que se da, o pone información [6]. El back end es la programación que no se mira en la pagina. Es como un motor en la que todo se hace, como dar información a la base de datos o dar información que es solicitado del cliente [7].

Las paginas web son programadas para front end son HTML y CSS. HTML (Hyper Text Markup Language) es un lenguaje para crear margenes y definir la estructura de la pagina usando etiquetas [8]. CSS (Cascade Style Sheets) es como cada etiqueta y elementos de HTML es definido y dibujado en una pagina. Como

cambiar el color de texto, o definir ciertas etiquetas tamaños específicos dependiendo si la pagina es vista en una computadora o un teléfono celular [9].

Otros programas que son usadas para back end son como PHP, MySQL, y JavaScript. PHP es un lenguaje de scripting que se puede integrar a una pagina de web Para hacer paginas mas dinámicas. En si se puede usar para hacer programación y ejecución del lado del servidor [10][11]. MySQL es una lenguaje de base de datos, creado para tener un control y poder guardar información de un servidor. Con una base de datos se puede gestionar información [12][13]. JavaScript es otro lenguaje de scripting usado en paginas web. Es implementado y corre en el lado del cliente, en comparación de PHP. Era creada para tener un medio de interacción dinámica para un cliente. Es mas viejo que php; originalmente creado como una versión web de Java, pero termino siendo algo mas diferente. [10][14].

Muchas paginas modernas son creadas con frameworks. Un framework es una herramienta para ayudar en la creación rápida de paginas con diseños estandarizados [15]. Uno de los frameworks que se usara en este proyecto es Laravel. Laravel es un framework que usa php como su programación principal [16]. Laravel usa un numero de herramientas para otras funciones durante el desarrollo del proyecto como: Livewire, JetStream, y Tailwind. JetStream es un modulo de Laravel para la creación de Login, Registros, Verificación de E-mail, y Autenticador de 2 pasos para clientes [17]. Livewire es un framework fullstack que corre dentro de Laravel. Se usa para crear interfaces dinámicas [18]. Fullstack significa que es una aplicación de web que tiene herramientas de front end y back end [19]. Tailwind

es un framework de CSS creado para poder diseñar paginas modernas sin tener que escribir mucho código css [20].

Proyectos como estos requieren control de versiones para poder tener un desarrollo limpio y con menos defectos al salir al publico. Se mantiene un control de quien y cuando se hicieron cambios o cuando se hicieron nuevos documentos antes de ser implementados. Si hay un problema se puede regresar a una versión estable y luego tratar de resolver el problema [21]. Git es un programa de control de versiones distribuida. Significa que cada persona que tiene un clon de un programa o proyecto es su propio control de versiones que son separados del proyecto original. Así que cada persona puede hacer pruebas sin tener que hacer una sincronización con el proyecto original para saber si funciona o no [22]. Cada proyecto se puede guardar en un servidor local o se puede subir en muchos sitios web para proyectos que usan git; Un ejemplo es Github, Github es un servicio web que hace la distribución de repositorios git mas fácil de transferir entre desarrolladores en linea, sin tener que conectarse a un servidor especial o tener que estar presente a un edificio para hacer un trabajo [23].

Este proyecto se usara la metodología ágil. La metodología ágil es diseñado para tener una planeación y producción de un proyecto con la intención de cambiar durante su desarrollo. Ejemplos serian que un cliente quiera una característica que antes no fue implementada. Con otras metodologías no seria posible por que ya se adelanto el desarrollo de un programa. Mientras tanto con ágil la planeación esta hecha para poder ser cambiada sin detener el desarrollo y posiblemente atrasar el

tiempo para crear un programa o aplicación[1]. Un método ágil común es el método SCRUM. Creado con la intención de hacer un marco en que se pueda hacer sprints (carreras) de corto tiempo, en que se hace lo que se va hacer primero, luego se hace una planeación rápida, luego se hace otro sprint para crear el producto. al final se hace juntas con el equipo y(o) clientes para dar retroalimentación para luego empezar de nuevo, hasta que sea satisfecha el proyecto que se esta haciendo [2].

Durante el desarrollo de un proyecto se usan herramientas para poder planear, crear maquetas, y tener un flujo de trabajo para hacer un desarrollo mas eficiente. Ejemplos serian StarUML, Laragon, Jira, Project, Visio. StarUML es un programa para modelar y crear diagramas de caso uso, maquetas de base de datos, diagramas de clases, entre otras cosas [24]. Laragon es un ambiente de desarrollo que es portable, rápido, y lleno de funciones para crear servidores virtuales en una computadora en casa [25]. Jira es una herramienta creada para equipos que usan metodologías ágiles. Es usado para el seguimiento de errores, gestionar tareas de desarrollo de software, y gestión de productos [26]. Project también conocido como Microsoft Project, es un programa para gestión de trabajos para proyectos. Usando tablas de Gantt se pueden crear las tareas del día a día de un trabajador que un gerente de trabajo usaría para tener un control del flujo del desarrollo de software [27]. Una tabla de Gantt es una forma de dibujar los trabajos y fases un proyecto usando tablas y lineas de tiempo [28]. Microsoft Visio es un programa para la creación de diagramas, formación de maquetas, planeación de flujos de trabajos en una forma grafica [29].

2.2 Marco Metodológico

En estos tiempos con pandemias, y sin poder hacer contactos con gentes cercanas, es preferible tener una presencia en linea para hacer compras. Se ha visto que mas gente en estos tiempos son mas probables en comprar en linea que en tiempos pasados [33].

2.3 Justificación de Investigación

Una gran ventaja es de tener una presencia en linea. Se puede usar para tener un contacto con los clientes en una forma interactiva. Se puede tener una forma de servicio 24/7. Se puede tener un contacto para dar ciertos anuncios como tiempos de descuentos o cuando hay nuevos productos [34].

Otra justificacion es de tener una forma de vender tus productos en linea. Con una forma de vender en linea se puede incrementar el area en que se vende. Ejemplo serian vender de estado a estado, o de un pais a otro. En si no es requerido tener una pagina especial, pero se puede hacer otros servicios como: Whatsapp, Ebay, o Mercado Libre.

Capitulo III: La Propuesta

3.1 Presentacion

E n si la propuesta dada es una Pagina web para

Capítulo IV: Análisis

4.1 Requerimientos

4.1.1 Funcionales

Los requerimientos Funcionales son descripciones implícitas del comportamiento de un programa [30]. En si son las funciones que debe tener un programa. En este caso, el proyecto debe de tener estas funciones:

- Tiene que difundir información de la huerta.
- El cliente acceda pagina para mas información.
- Se puede comprar producto dentro del sistema.
- Tener control de entrada y salida de productos.

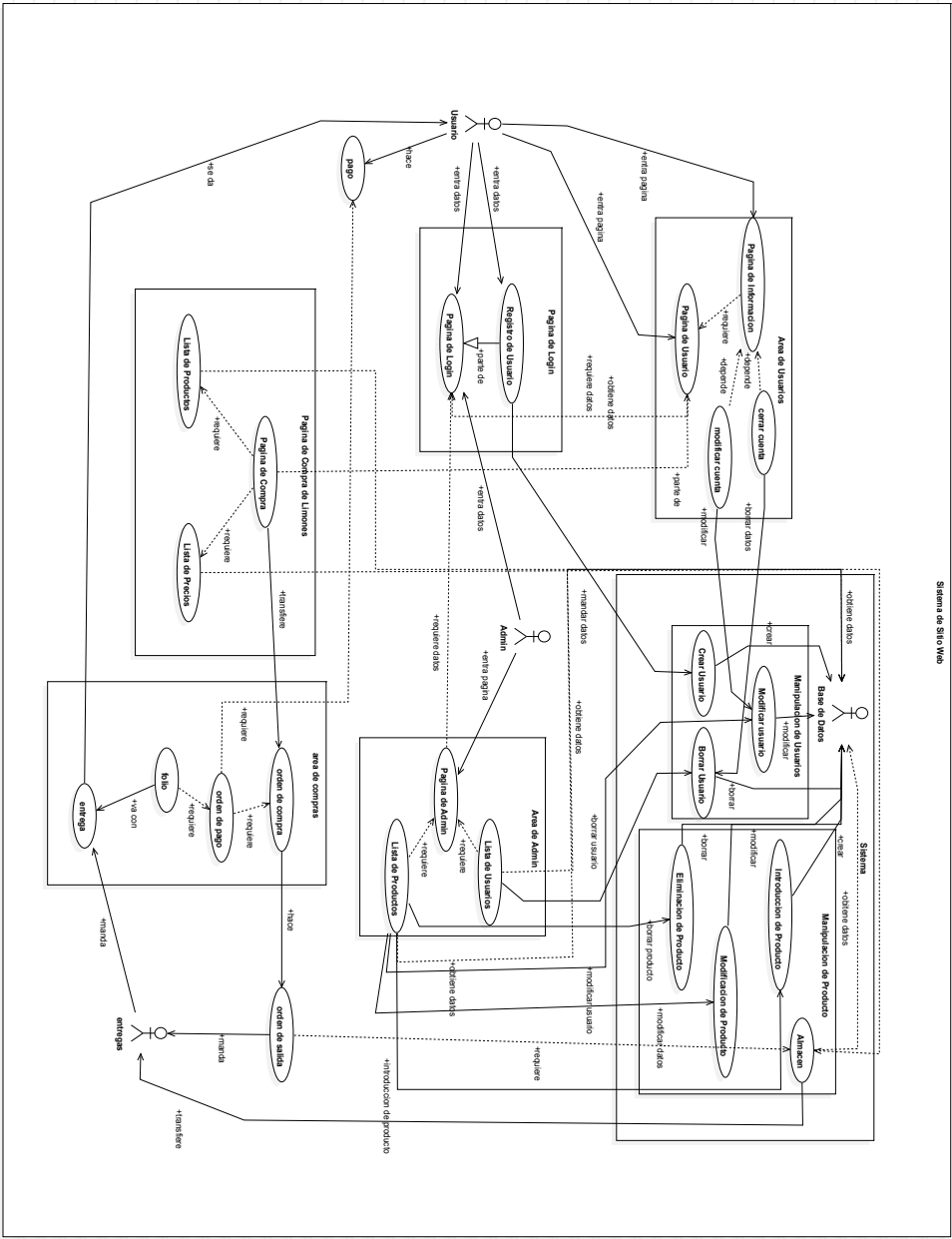
4.1.2 No Funcionales

Los requerimiento no funcionales son requisitos que hacen restricciones en el diseño del proyecto [31]. Ejemplos de requerimientos no funcionales serian:

- Tener que guardar usuarios en una base de datos.
- Requerirá un hosting para instalar el sistema web.
- La pagina de logeo se puede entrar usando credenciales de Google, o Facebook.
- Se hace la difusión de información con sincronización con otras redes sociales.

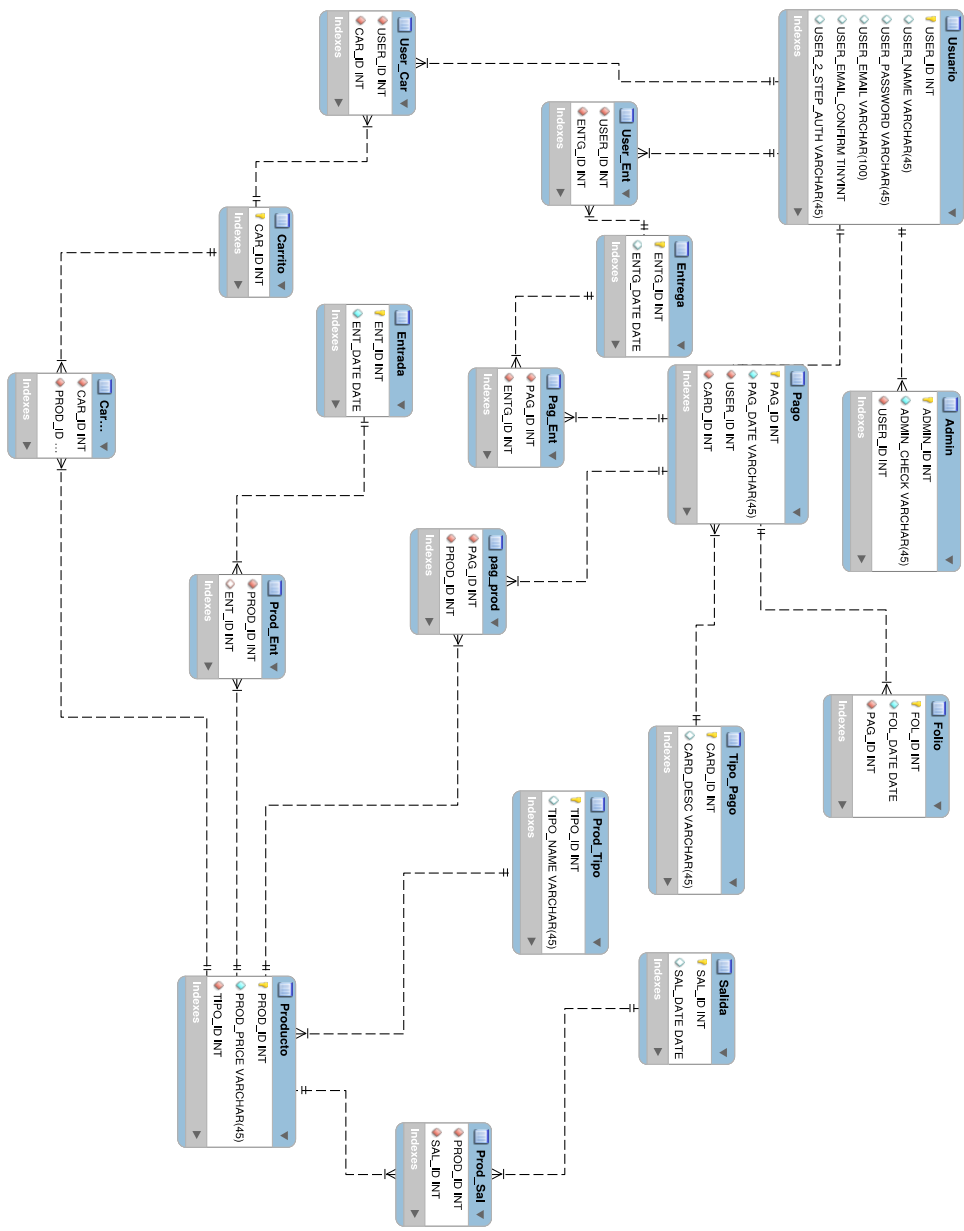
- La compra de producto se puede basar el precio en precios generales del mercado
- Se puede elegir la forma de pago y el tipo de entrega en linea.

4.2 Diagrama de Caso Uso



4.1 Diagrama Caso Uso

4.3 Diagra Entidad Relacion



4.2 Diagrama Entidad Relacion

Capítulo V Diseño

5.1 Bosquejos

Un Bosquejo es una forma para demostrar las clases del sistemas. Se demuestra una forma visual para que demostrar como el sistema se va a ver.

5.1.1 Bosquejo de pagina principal

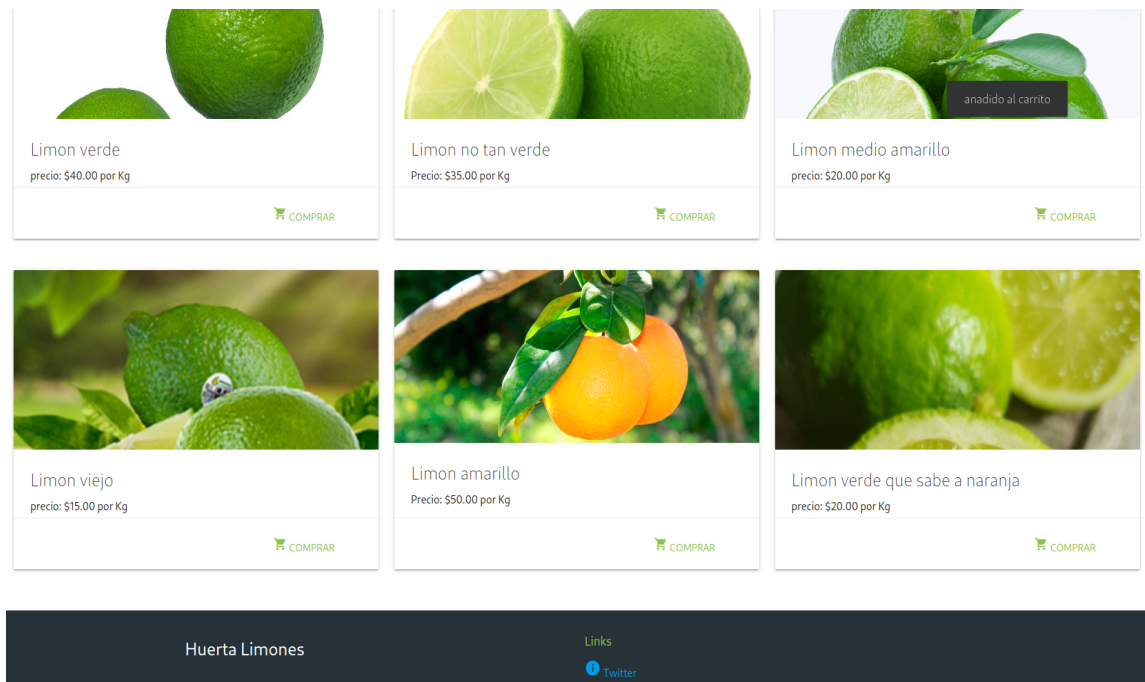


5.1 Bosquejo de Pagina Principal

En este bosquejo se muestra la pagina principal. En este caso se diseño usando HTML y CSS como bases. La pagina principal se vera blogs y actualizaciones de

otras paginas sociales que la huerta tenga. Se mirara el carrito de compra que tiene el usuario si tiene productos para comprar despues.

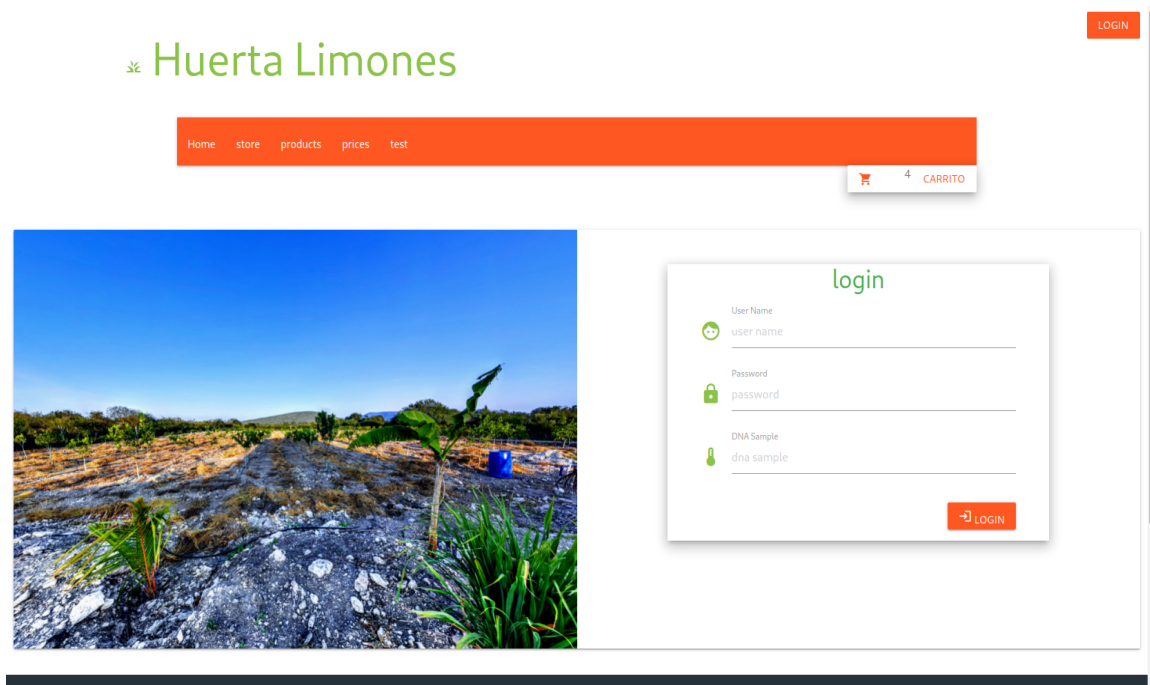
5.1.2 Bosquejo de Pagina de Tienda



5.2 Bosquejo de Tienda

En este bosquejo se muestran el interfaz en como se venden los productos. Se usaran programacion PHP para hacer busquedas en la base de datos, y demostrar los productos disponibles para vender. Se muestra una imagen del producto, con descripcion y el precio. Al precionar el boton de comprar se pasara al carrito para despues pagar.

5.1.3 Bosquejo de Login



5.3 Bosquejo de Login

La pagina de Login se usara una imagen de la huerta y un menu para entrar a la pagina de usuario.

Capitulo VI: Herramientas de Desarrollo

A qui se van a listar las herramientas para el desarrollo del sistema web.

6.1 Git

Es un software para controlar versiones, cambios, y ramas de un proyecto de software. Se distribuye localmente, o en linea. Cada usuario tiene un clon del proyecto y al hacer cambios se puede hacer localmente, para despues empujarlo al proyecto original [22].

6.1.1 Github

Github es una pagina que da el servicio de alojamiento de proyectos, para desarrolladores. Usan Git para controlar versiones y hacer ramas para multiples usuarios [23].

6.2 Base de Datos

La base de datos que se esta usando es MySQL. Es un sistema de Base de Datos para guardar información y datos que son usados en servidores, haciendo consultas al sistema de Base de Datos [13].

6.2.1 MySQL Workbench

MySQL Workbench es un Software para administración, diseño, y mantenimiento de base datos visualmente [32].

6.3 PHP

PHP es un language de programacion para paginas web. Se compilan en el lado del servidor, y luego es dado al cliente al tiempo de servir una pagina con php. Se puede usar, como en este caso para, crear frameworks en que construira el sistema [11].

6.3.1 Composer

Composer es un administrador de dependencias de PHP. Se usa para instalar herramientas, o plugins para un proyecto [33].

6.4 Laravel

Es un framework para aplicaciones web. Es una base para crear paginas web rapido, y sin tantos problemas [16].

6.4.1 Livewire

Livewire es un plugin de Laravel. Es para crear paginas web dinamicas sin tener que usar frameworks de javascript completas [18].

6.4.2 Jetstream

Es un plugin de Laravel con Livewire, para empezar paginas web mas rapido. Tiene paginas hechas para login, registracion, autenticacion, autenticacion de 2 pasos [17].

6.5 JavaScript

6.6 NPM

6.7 Materialize

Capitulo VII: Desarrollo

7.1 Preparacion Inicial

El sistema es creado usando Composer, para instalar el programa Laravel.

7.2 Instalacion de Proyecto Laravel

Despues se instala el proyecto de laravel usando el comando

```
$ Laravel new <nombre_de_proyecto>
```

Capitulo VIII: Implementación y Pruebas

Capitulo IX: Resultados

Bibliografías

- [1] Mijacobs. What is agile? - azure DevOps [Internet]. Azure DevOps | Microsoft Docs. [cited 2021Oct10]. Available from:
<https://docs.microsoft.com/en-us/devops/plan/what-is-agile>
- [2] Mijacobs. What is Scrum? - azure DevOps [Internet]. ? - Azure DevOps | Microsoft Docs. [cited 2021Oct10]. Available from:
<https://docs.microsoft.com/en-us/devops/plan/what-is-scrum>
- [3] Definición de Huerta [Internet]. Definición.de. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://definicion.de/huerta/>
- [4] Web page [Internet]. Web Page Definition. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://techterms.com/definition/webpage>
- [5] Server [Internet]. Paessler. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://www.paessler.com/it-explained/server>
- [6] What is a front end (in a website) - definition & development [Internet]. What is a Front End (In a Website) - Definition & Development. [cited 2021Oct10]. Available from:
<https://airfocus.com/glossary/what-is-a-front-end/>
- [7] What is a back end (in a website)? definition & faqs [Internet]. What Is A Back End (In A Website)? Definition & FAQs. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://airfocus.com/glossary/what-is-a-back-end/>
- [8] HTML introduction [Internet]. Introduction to HTML. [cited 2021Oct10]. Available from:
https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp

- [9] CSS introduction. [cited 2021Oct10]. Available from:
https://www.w3schools.com/css/css_intro.asp
- [10] Nixon R, Carreño FM. Aprender PHP, mysql y javascript: Con jquery, CSS Y HTML5. 5th ed. Barcelona: Marcombo; 2019.
- [11] What is php? [Internet]. php. [cited 2021Oct10]. Available from:
<https://www.php.net/manual/en/intro-what-is.php>
- [12] Silberschatz A, Korth HF, Sudarshan S. Database system concepts. Boston: McGraw-Hill; 2006.
- [13] What is mysql? A beginner-friendly explanation [Internet]. Kinsta®. 2021 [cited 2021Oct10]. Available from:
<https://kinsta.com/knowledgebase/what-is-mysql/>
- [14] What is javascript? - learn web development: MDN [Internet]. Learn web development | MDN. [cited 2021Oct10]. Available from:
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/What_is_JavaScript
- [15] What is a web framework? [Internet]. GoodFirms. 2020 [cited 2021Oct10]. Available from: <https://www.goodfirms.co/glossary/web-framework/>
- [16] Installation [Internet]. Laravel. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://laravel.com/docs/8.x>
- [17] # introduction [Internet]. Laravel Jetstream. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://jetstream.laravel.com/1.x/introduction.html>
- [18] Livewire [Internet]. Laravel. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://laravel-livewire.com/>

- [19] What is full stack development ? [Internet]. GeeksforGeeks. 2019 [cited 2021Oct10]. Available from: <https://www.geeksforgeeks.org/what-is-full-stack-development/>
- [20] Rapidly build modern websites without ever leaving your HTML. [Internet]. Tailwind CSS. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://tailwindcss.com/>
- [21] Atlassian. What is version control: Atlassian Git Tutorial [Internet]. Atlassian. [cited 2021Oct10]. Available from: <https://www.atlassian.com/git/tutorials/what-is-version-control>
- [22] Mijacobs. What is Git? - azure DevOps [Internet]. Azure DevOps | Microsoft Docs. [cited 2021Oct11]. Available from: <https://docs.microsoft.com/en-us/devops/develop/git/what-is-git>
- [23] Brown K. What is github, and what is it used for? [Internet]. How. How-To Geek; 2019 [cited 2021Oct11]. Available from: <https://www.howtogeek.com/180167/htg-explains-what-is-github-and-what-do-geeks-use-it-for/>
- [24] What is staruml [Internet]. What is StarUML - StarUML Documentation. [cited 2021Oct11]. Available from: https://documentation.help/StarUML/what_is_staruml.htm
- [25] Leokhoa. Documentation [Internet]. Laragon. 2019 [cited 2021Oct11]. Available from: <https://laragon.org/docs/>
- [26] Jira [Internet]. ProductPlan. 2021 [cited 2021Oct11]. Available from: <https://www.productplan.com/glossary/jira/>

- [27] Santos JMD. Microsoft Project Pros & Cons 2021 [Internet]. Project. 2021 [cited 2021Oct11]. Available from: <https://project-management.com/the-pros-and-cons-of-using-microsoft-project-software/>
- [28] Gantt.com. [cited 2021Oct11]. Available from: <https://www.gantt.com/>
- [29] Austin. What is Microsoft Visio and what does it do? [Internet]. groovyPost. 2021 [cited 2021Oct11]. Available from: <https://www.groovypost.com/reviews/microsoft-visio-explained/>
- [30] Pmoinformatica.com. ¿Qué es un requerimiento funcional? [Internet]. La Oficina de Proyectos de Informática. [cited 2021Oct15]. Available from: <http://www.pmoinformatica.com/2018/05/que-es-requerimiento-funcional.html>
- [31] Requisitos no funcionales [Internet]. EcuRed. [cited 2021Oct15]. Available from: https://www.ecured.cu/Requisitos_no_funcionales

Glosario de Terminos

Anexos

12.1 Codigo Fuente

Codigo fuente: https://github.com/SethWack/huerta_limones

12.2 Hojas de Referencias

12.2.1 Laravel

Cheatography

Laravel Cheat Sheet

by bernattorras via cheatography.com/19670/cs/2647/

Artisan	Routes
php artisan routes	Ruta simple Route::get('/',function(){ return View::make('hello'); });
php artisan controller:make UserController	Ruta amb paràmetres Route::get('posts/{id}',function(\$id){ return View::make('post.single')->with('id', \$id); });
// Migrations	Ruta Controlador + mètode Route::get('post', 'PostController@show');
php artisan migrate:make create_users_table	Ruta nominal Route::get('post/all', array('uses' => 'PostController@all', 'as' => 'post.all'));
php artisan migrate:make create_users_table --create=users	Ruta + validació RegEX Route::get('post/{id}', array('uses' => 'PostController@single', 'as' => 'get.post.single'))->where('id', '[1-9][0-9]*');
php artisan migrate	Ruta POST Route::post('post', array('uses' => 'PostController@create', 'as' => 'post.post.create'));
php artisan migrate:rollback	Ruta Resource Route::resource('post', 'PostController');
php artisan migrate:refresh	Route::resource('post', 'PostController', array('except' => 'show'));
// Seed	Route::resource('post', 'PostController', array('only' => 'show'));
php artisan generate:seed posts	Filtres Route::get('post/create', array('uses' => 'PostController@create', 'as' => 'post.create', 'before' => 'auth'));
php artisan db:seed	Grups Route::group(array('before' => 'auth', function(){ // Route:: ... // Route:: ... }));
php artisan migrate:refresh --seed	Prefixs Route::group(array('prefix' => 'admin', function(){ // Route:: ... // Route:: ... }));
php artisan db:seed --class=PostsTableSeeder	
// Generators	
php artisan generate:resource post --fields="title:string, body:text"	
php artisan generate:pivot categories users	
Migrations	
...	
public function up(){ Schema::create('users', function(Blueprint \$table){ \$table->increments('id'); \$table->integer('role'); \$table->string('email')->unique(); \$table->string('password', 60); \$table->rememberToken(); \$table->timestamps; }); }	
public function down(){ Schema::drop('users'); }	
...	
Seeds (faker)	
...	
User::create(['email' => \$faker->email(), 'password' => \$faker->md5()]);	
...	
	Blade functions @if(count(\$posts)) @foreach(\$posts as \$post) <p>{{{ \$post->title }}} </p> @endforeach @endif



By **bernattorras**
cheatography.com/bernattorras/

Published 9th October, 2014.
Last updated 13th November, 2014.
Page 1 of 2.

Sponsored by **CrosswordCheats.com**
Learn to solve cryptic crosswords!
<http://crosswordcheats.com>

12.2.2 HTML

Cheatography

HTML4 Cheat Sheet
by Dave Child (DaveChild) via cheatography.com/1/cs/17/

HTML4 Document Outline

<!DOCTYPE>	Version of (X)HTML
<html>	HTML document
<head>	Page information
<body>	Page contents

HTML4 Comments

<!-- Comment Text -->

HTML4 Page Information

<base>	Base URL
<meta>	Meta data
<title>	Title
<link>	Relevant resource
<style>	Style resource
<script>	Script resource

HTML4 Document Structure

<h1> to <h6>	Headings
<div>	Page section
	Inline section
<p>	Paragraph
 	Line break
<hr>	Horizontal rule

HTML4 Links

	Page link
	Email link
	Anchor
	Link to anchor

HTML4 Text

HTML4 Lists

	Ordered list
	Unordered list
	List item
<dl>	Definition list
<dt>	Definition term
<dd>	Term description

HTML4 Forms

<form>	Form
<fieldset>	Collection of fields
<legend>	Form legend
<label>	Input label
<input>	Form input
<select>	Drop-down box
<optgroup>	Group of options
<option>	Drop-down options
<textarea>	Large text input
<button>	Button

HTML4 Tables

<table>	Table
<caption>	Caption
<thead>	Table header
<tbody>	Table body
<tfoot>	Table footer
<colgroup>	Column group
<col>	Column
<tr>	Table row
<th>	Header cell
<td>	Table cell

HTML4 Images

	Image
<map>	Image Map
<area>	Area of Image Map

HTML4 Objects

<object>	Object
<param>	Parameter

HTML4 Core Attributes

class	style
id	title

Core Attributes may not be used with base,

HTML4 Language Attributes

dir	lang
-----	------

Language Attributes may not be used in base, br, frame, frameset, hr, iframe, param or script elements.

HTML4 Keyboard Attributes

accesskey	tabindex
-----------	----------

HTML4 Events

Window Events

onload	onunload
--------	----------

Form Events

onblur	onreset
onchange	onselect
onfocus	onsubmit

Keyboard Events

onkeydown	onkeyup
onkeypress	

Mouse Events

onclick	onmouseout
ondblclick	onmouseover
onmousedown	onmouseup
onmousemove	

12.2.3 PHP

Cheatography

PHP Cheat Sheet

by Dave Child (DaveChild) via cheatography.com/1/cs/2/

PHP Array Functions

array_diff (arr1, arr2 ...)

array_filter (arr, function)

array_flip (arr)

array_intersect (arr1, arr2 ...)

array_merge (arr1, arr2 ...)

array_pop (arr)

array_push (arr, var1, var2 ...)

array_reverse (arr)

array_search (needle, arr)

array_walk (arr, function)

count (count)

in_array (needle, haystack)

PHP String Functions

crypt (str, salt)

explode (sep, str)

implode (glue, arr)

nl2br (str)

sprintf (fmt, args)

strip_tags (str, allowed_tags)

str_replace (search, replace, str)

strpos (str, needle)

strrev (str)

strstr (str, needle)

strtolower (str)

strtoupper (str)

substr (string, start, len)

PHP Filesystem Functions

clearstatcache ()

copy (source, dest)

fclose (handle)

fgets (handle, len)

file (file)

filemtime (file)

filesize (file)

file_exists (file)

fopen (file, mode)

fread (handle, len)

fwrite (handle, str)

readfile (file)

PHP Date and Time Functions

checkdate (month, day, year)

date (format, timestamp)

getdate (timestamp)

mktime (hr, min, sec, month, day, yr)

strftime (formatstring, timestamp)

strtotime (str)

time ()

PHP Regular Expressions Functions

ereg (pattern, str)

split (pattern, str)

ereg_replace (pattern, replace, str)

preg_grep (pattern, arr)

preg_match (pattern, str)

preg_match_all (pattern, str, arr)

preg_replace (pattern, replace, str)

preg_split (pattern, str)

Regular Expressions Syntax

^

Start of string

\$

End of string

.

Any single character

(a|b)

a or b

(...)

Group section

[abc]

In range (a, b or c)

[^abc]

Not in range

\s

White space

a?

Zero or one of a

a*

Zero or more of a

a*?

Zero or more, ungreedy

a+

One or more of a

a+?

One or more, ungreedy

a{3}

Exactly 3 of a

a{3,}

3 or more of a

a{,6}

Up to 6 of a

a{3,6}

3 to 6 of a

a{3,6}?

3 to 6 of a, ungreedy

\

Escape character

[[:punct:]]

Any punctuation symbol

[[:space:]]

Any space character

[[:blank:]]

Space or tab

There's an excellent regular expression tester at: <http://regexpal.com/>

Pattern Modifiers

g

Global match

i *

Case-insensitive

m *


Multiple lines

s *

Treat string as single line

x *

Allow comments and whitespace in pattern



By **Dave Child** (DaveChild)

cheatography.com/davechild/aloneonahill.com

Published 19th October, 2011.

Last updated 29th February, 2020.

Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**

Measure your website readability!

<https://readable.com>

13.3 Hoja de Referencia PHP

12.2.4 MySQL

Cheatography

MySQL Cheat Sheet

by Dave Child (DaveChild) via cheatography.com/1/cs/16/

MySQL Data Types		MySQL Type Conversion		MySQL String Functions (cont)	
CHAR	String (0 - 255)	BINARY 'string'		LENGTH	REPEAT
VARCHAR	String (0 - 255)	CAST (expression AS datatype)		CHAR_LENGTH	REVERSE
TINYTEXT	String (0 - 255)	CONVERT (expression, datatype)		BIT_LENGTH	INSERT
TEXT	String (0 - 65535)			LOCATE	ELT
BLOB	String (0 - 65535)			INSTR	FIELD
MEDIUMTEXT	String (0 - 16777215)			LPAD	LCASE
MEDIUMBLOB	String (0 - 16777215)			RPAD	UCASE
LONGTEXT	String (0 - 4294967295)			LEFT	LOAD_FILE
LONGBLOB	String (0 - 4294967295)			RIGHT	QUOTE
TINYINT x	Integer (-128 to 127)				
SMALLINT x	Integer (-32768 to 32767)				
MEDIUMINT x	Integer (-8388608 to 8388607)				
INT x	Integer (-2147483648 to 2147483647)				
BIGINT x	Integer (-9223372036854775808 to 9223372036854775807)				
FLOAT	Decimal (precise to 23 digits)				
DOUBLE	Decimal (24 to 53 digits)				
DECIMAL	"DOUBLE" stored as string				
DATE	YYYY-MM-DD				
DATETIME	YYYY-MM-DD HH:MM:SS				
TIMESTAMP	YYYYMMDDHHMMSS				
TIME	HH:MM:SS				
ENUM	One of preset options				
SET	Selection of preset options				
Integers (marked x) that are "UNSIGNED" have the same range of values but start from 0 (i.e., an UNSIGNED TINYINT can have any value from 0 to 255).					
MySQL Grouping Functions		MySQL Mathematical Functions		MySQL Date and Time Functions	
AVG	MAX	ABS	COS	DAYOFWEEK	DATE_SUB
BIT_AND	STD	SIGN	SIN	WEEKDAY	ADDDATE
BIT_OR	STDDEV	MOD	TAN	DAYOFMONTH	SUBDATE
COUNT	SUM	FLOOR	ACOS	DAYOFYEAR	EXTRACT
GROUP_CONCAT	VARIANCE	CEILING	ASIN	MONTH	TO_DAYS
MIN		ROUND	ATAN, ATAN2	DAYNAME	FROM_DAYS
		DIV	COT	MONTHNAME	DATE_FORMAT
		EXP	RAND	QUARTER	TIME_FORMAT
		LN	LEAST	WEEK	CURRENT_DATE
		LOG, LOG2, LOG10	GREATEST	YEAR	CURRENT_TIME
		POW	DEGREES	YEARWEEK	NOW
		POWER	RADIANS	HOUR	SYSDATE
		SQRT	TRUNCATE	MINUTE	UNIX_TIMESTAMP
		PI		SECOND	FROM_UNIXTIME
				PERIOD_ADD	SEC_TO_TIME
				PERIOD_DIFF	TIME_TO_SEC
				DATE_ADD	
MySQL String Functions		MySQL Control Flow Functions			
ASCII	SUBSTRING	IF	NULLIF		
ORD	MID	IFNULL			
CONV	SUBSTRING_INDEX				
BIN	LTRIM				
OCT	RTRIM				
HEX	TRIM				
CHAR	SOUNDEX				
CONCAT	SPACE				
CONCAT_WS	REPLACE				



By **Dave Child** (DaveChild)
cheatography.com/davechild/
aloneonahill.com

Published 19th October, 2011.
 Last updated 25th February, 2020.
 Page 1 of 2.

Sponsored by **Readable.com**
 Measure your website readability!
<https://readable.com>

13.4 Hoja de Referencia MySQL

12.2.5 Git

Cheatography

Git Cheat Sheet
by Sam Collett (SamCollett) via cheatography.com/196/cs/104/

Create Git Repository

From existing directory

cd *project_dir*

git init

git add .

From other repository

git clone *existing_dir new_dir*

git clone *git://github.com/user/repo.git*

git clone *https://github.com/user/repo.git*

Git - Local Changes

Changed in working directory

git status

Tracked file changes

git diff

Add changed files

git add *file1 file2 file3*

Remove file

git rm *file*

git rm *dir/ -r*

(recursive under directory)

See files ready for commit

git diff --cached

Commit changes

git commit

git commit -m "My message"

git commit -a -m "My Message"

(tracked files only, auto add)

Change last commit

git commit --amend

Revert changes to file

git checkout -- *file*

Revert changes (new commit)

git revert HEAD

Return to last committed state

git reset --hard HEAD

Git - History

Show all commits

git log

Short Format

git log --pretty=short

Patches

git log -p

Show file commits

git log *file*

Show directory commits

git log *dir/*

Stats

git log --stat

Who changed file

git blame *file*

Git - Merge/Rebase

Merge branch into current

git merge *branch*

Rebase into branch

git rebase *branch*

git rebase *master branch*

Abort rebase

git rebase --abort

Merge tool to solve conflicts

git mergetool

Conflicts against base file

git diff --base *file*

Diff other users changes

git diff --theirs *file*

Diff your changes

git diff --ours *file*

After resolving conflicts

git rebase --continue

Git - Remote Update / Publish

List remotes

git remote -v

Show information

git remote show *remote*

Add remote

git remote add *path/url*

Fetch changes

git fetch *remote*

Fetch + merge

git pull *remote branch*

Publish local to remote

git push *remote branch*

Delete remote branch

git push *remote :branch*

Publish tags

git push --tags

Git - Branching/Tagging

List branches

git branch

Switch to branch

git checkout *branch*

Create new branch

git branch *new*

Create branch from existing

git branch *new existing*

Delete branch

git branch -d *branch*

Tag current commit

git tag *tag-name*

C

By Sam Collett (SamCollett)
cheatography.com/samcollett/
www.textotela.co.uk

Published 23rd November, 2011.
Last updated 1st June, 2014.
Page 1 of 1.

Sponsored by CrosswordCheats.com
Learn to solve cryptic crosswords!
http://crosswordcheats.com