

Nama : SETIANA ANDIKA PUTRA
Nim : 20210040077 (TI21F)
Matkul : Basis Data

Nomor 1

```
1 package sesi7.satu;
2
3 public class Outer {
4     int number = 0;
5
6     private class Inner{
7         public void print(){
8             System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
9         }
10    }
11
12    void displayFromMethod(){
13        Inner in = new Inner();
14        in.print();
15    }
16 }
17
18 class Main{
19     Run | Debug
20     public static void main(String[] args) {
21         Outer out = new Outer();
22         out.displayFromMethod();
23         out.displayFromMethod();
24     }
25 }
```

1. Terdapat 3 buah file ekstensi .class yaitu Outer.class, Main.class dan Outer\$Inner.class.
2. Program dapat berjalan dengan baik karena tidak ada error, terdapat *Inner class* yaitu Kelas **Inner** di dalam kelas Outer. Pada kelas main akan dibuat objek **Outer** dengan nama **out**.

Nomor 2

```
src > sesi7 > dua > J Outer.java > ...
1 package sesi7.dua;
2
3 public class Outer {
4     int number = 0;
5
6     void outerMethod(){
7         class Inner{
8             public void print(){
9                 System.out.println("mengakses inner class yang ke-: " + (++number));
10            }
11        }
12        Inner inner = new Inner();
13        inner.print();
14    }
15 }
16
17 class OuterAcces{
18     Run | Debug
19     public static void main(String[] args) {
20         Outer outer = new Outer();
21
22         outer.outerMethod();
23         outer.outerMethod();
24         outer.outerMethod();
25     }
26 }
```

1. Terdapat perbedaan antara ++number (prefix) dan number++ (postfix).

++number

Di inisiasikan variabel **number** dengan value 0, ketika melakukan increment pada method print, ++number akan menambahkan variabel **number** dengan 1 terlebih dahulu sebelum dilakukannya print (muncul pada konsol). Maka yang dihasilkan

```
mengakses inner class yang ke-: 1  
mengakses inner class yang ke-: 2  
mengakses inner class yang ke-: 3  
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO> █
```

number++

Sebaliknya dengan number++, pemanggilan variabel **number** yang bernilai 0 akan di munculkan terlebih dahulu oleh method print sebelum melakukan penambahan dengan

```
mengakses inner class yang ke-: 0  
mengakses inner class yang ke-: 1  
mengakses inner class yang ke-: 2  
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO> █
```

2. Terdapat 3 buah class yang dibuat yaitu Outer.class, Outer\$1Inner.class, OuterAccess.class