

Journal

Mardi 21 février 2012 :

Début du projet, mise en place des bases (SVN, dossiers racine).

Prise de connaissance du thème du projet, lecture du descriptif plusieurs fois, afin de se faire une vision globale du sujet.

Codage de l'ITP-01 et achèvement durant la semaine. Pas de problèmes particuliers rencontrés.

Mardi 28 février 2012 :

Lecture de l'ITP-02. Prise de connaissance de ce qui est demandé.

Codage de certains messages par Sergei et codage de la classe Tower par Gabriel.

Questions sur la classe "Messages" :

1. Oui, c'est une bonne idée d'avoir une super-classe Messages car ainsi nous pouvons utiliser le polymorphisme. On crée un tableau de type Messages et on stocke tous les différents messages là-dedans. (Pas besoin de créer une variable différente pour chaque message de type différent.

2. La super-Classe Messages est abstraite car elle ne sera jamais appelée.

Elle regroupe un ensemble de messages qui seront utilisés.

Par contre un objet de type Message ne sera jamais utilisé.

Codage de la partie D3 ("Envoi" des messages) durant la semaine.

Attente du test fourni pour coder cette partie.

Mardi 6 mars 2012 :

Prise de connaissance de l'ITP-03.

Codage du cryptage et décryptage des messages.

Traitement du hachage des fichiers à envoyer.

Au lieu de coder chacun de son côté, nous avons décidé de travailler les deux sur le même ordinateur. Ainsi, nous pouvons choisir ensemble l'architecture à adopter, et éviter de se retrouver par après chacun avec des conceptions différentes.

Mardi 13 mars 2012 :

Prise de connaissance de l'ITP-04.

Réflexion sur l'architecture à adopter.

Codage du traitement des messages et du protocole de communication.

Etablissement de la connexion entre les avions et la tour à l'aide des messages.

Mardi 20 mars 2012 :

Suite de l'ITP-04.

Codage de notre propre GUI.

Mardi 27 mars 2012 :

Prise de connaissance de l'ITP-05.

Malheureusement, nous ne savions pas que la GUI allait être fournie.

Nous avons pris de l'avance et avons déjà commencé à la coder.

Mardi 3 avril 2012 :

Suite de l'ITP-05.

Fin de codage de notre GUI.

Mardi 10 avril 2012 :

Vacances de Pâques.

Mardi 17 avril 2012 :

Prise de connaissance de l'ITP-06.

Création de circuits aériens.

Considération des messages MayDay en priorité.

Création d'un avion.

Mardi 24 avril 2012 :

Prise de connaissance de l'ITP-07.

Analyse de diverses méthodes de routage.

Choix des meilleurs compromis à nos yeux.

Mardi 1 mai 2012 :

Continuation de l'ITP-07

Mardi 8 mai 2012 :

Après avoir réfléchi, nous avons décidé de ne pas faire de partie innovation.

En effet, ayant déjà codé notre propre GUI, ayant fait fonctionner Twitter et ayant créé une partie en XML, nous pensons que c'est déjà pas mal.

Nous préférons finir en peaufinant le projet et écrire la Javadoc manquante plutôt que de nous lancer dans une nouvelle aventure, sans avoir totalement terminé les parties précédentes.