

# Manuel Utilisateur

## Table des matières

I – Introduction .....	3
II – Version simple .....	3
II – Version complète.....	4
III – Version graphique.....	5

## I – Introduction

Nous devons programmer le jeu de société « splendor » sur PC en commençant tout d'abord par une version simple, histoire que les joueurs s'approprient la mécanique de jeu, puis ensuite la version complète.

Les joueurs peuvent aussi choisir entre la version graphique ou bien ascii.

## II – Version simple

Au moment du lancement, nous avons le choix entre la version simple et la version complète, on choisit donc la version simple.

Ensuite, le jeu commence et c'est au tour du joueur 1, il a le choix entre piocher 2 jetons de couleurs identiques, 3 jetons de couleurs différentes ou bien acheter une carte.

Evidemment, vous ne pouvez pas acheter de carte si vous ne possédez pas assez de jeton.

Du coup, si vous décidez de piocher des jetons de couleur identique ou bien d'acheter une carte, vous n'aurez qu'à écrire dans la console, une seule fois, la couleur que vous souhaitez.

Cependant si vous choisissez de piocher des jetons différents il faudra écrire dans la console 3 couleurs différentes.

Vous pourrez effectuer l'achat d'une carte d'une certaine couleur si vous possédez au moins 3 jetons de cette même couleur.

Vous gagnerez ainsi 1 point de prestige à chaque achat de carte.

Pour remporter la partie l'un des 2 joueurs doit accumuler 15 points de prestige.

## II – Version complète

On choisira donc ici la version complète, puis le programme nous demandera combien de joueur seront présent (entre 2 et 4), il faut savoir que les règles du jeu changent légèrement en fonction du nombre de joueur (+/- de jetons, cartes nobles etc).

Une fois ce choix fait, c'est au tour du joueur 1 puis au joueur 2 et ainsi de suite. En plus des actions de la version simple d'autres ont été implémentées, on peut maintenant réserver une carte (3 maximum par joueur) et acheter les cartes qui ont été réservées, évidemment, à chaque action effectuée le joueur passe son tour.

Lorsque vous choisissez de réserver une carte, un jeton de couleur or vous sera assigné s'il en reste, ce jeton est un jeton joker qui peut être utilisé à la place de n'importe quel autre jeton.

Ensuite si vous souhaitez acheter une carte, il faudra maintenant choisir le niveau de la carte que vous souhaitez (entre 1 et 3).

Une nouvelle sorte de carte a fait son apparition, les cartes nobles, celles-ci sont spéciales car il n'y a qu'un seul moyen de se les procurer c'est de réunir les bonus nécessaires.

Ces bonus sont référencés sur les cartes nobles, et un bonus d'une certaine couleur est gagné quand vous achetez une carte qui possède ce bonus, de plus ce bonus peut remplacer un jeton de cette couleur.

Imaginons que vous achetez une carte développement qui a comme bonus bleu, eh bien ce bonus peut faire office de jeton bleu que vous garderez tout au long de la partie.

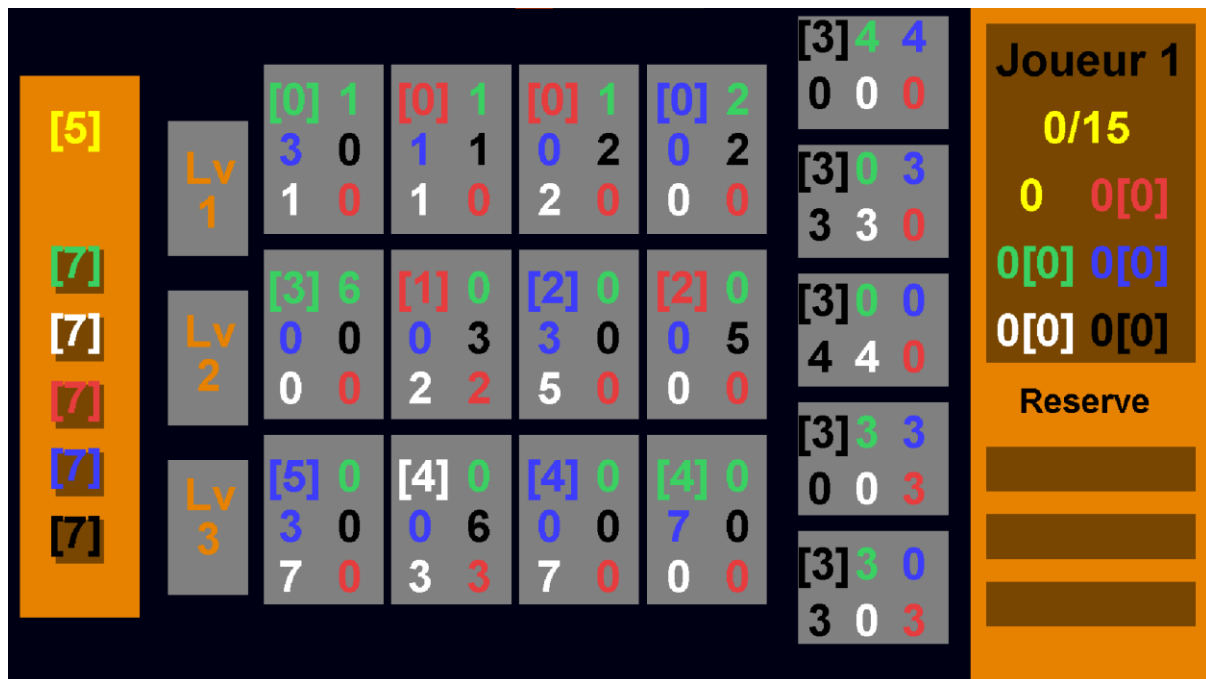
Un joueur ne peut pas refuser la venue d'un noble et chaque noble apporte 3 points de prestige au joueur.

Comme pour la version simple, le premier joueur qui obtient 15 points de prestige se voit victorieux.

### III – Version graphique

Il y a bien une version graphique pour ce projet, cependant celle-ci n'est pas complète.

Il est uniquement possible d'afficher les valeurs de début de partie, cependant le plateau se présente comme ceci



Les Jetons qui sont sur le plateau se trouvent à gauche puis on retrouve les piles de cartes dans les quelles nous pouvons réserver des cartes si l'envie nous en prend.

Par la suite les quatre colonnes suivantes sont pour les cartes de Développement qui sont affichées en ligne selon leur niveau, à côté de la pile de carte correspondante, nous afficherons ici le bonus avec le prestige le bonus étant la couleur et le prestige donné par la carte entre crochets.

Nous avons ensuite l'affichage des nobles et pour finir le statut du joueur qui joue de haut en bas nous avons le numéro du joueur, puis le nombre de prestige et aussi ses jetons possédés et les bonus entre crochets.

Enfin nous avons l'emplacement pour montrer les cartes que le joueur aura réservé ou il sera indiqué comme pour les cartes le bonus le prestige et les jetons demandés pour acheter la carte.