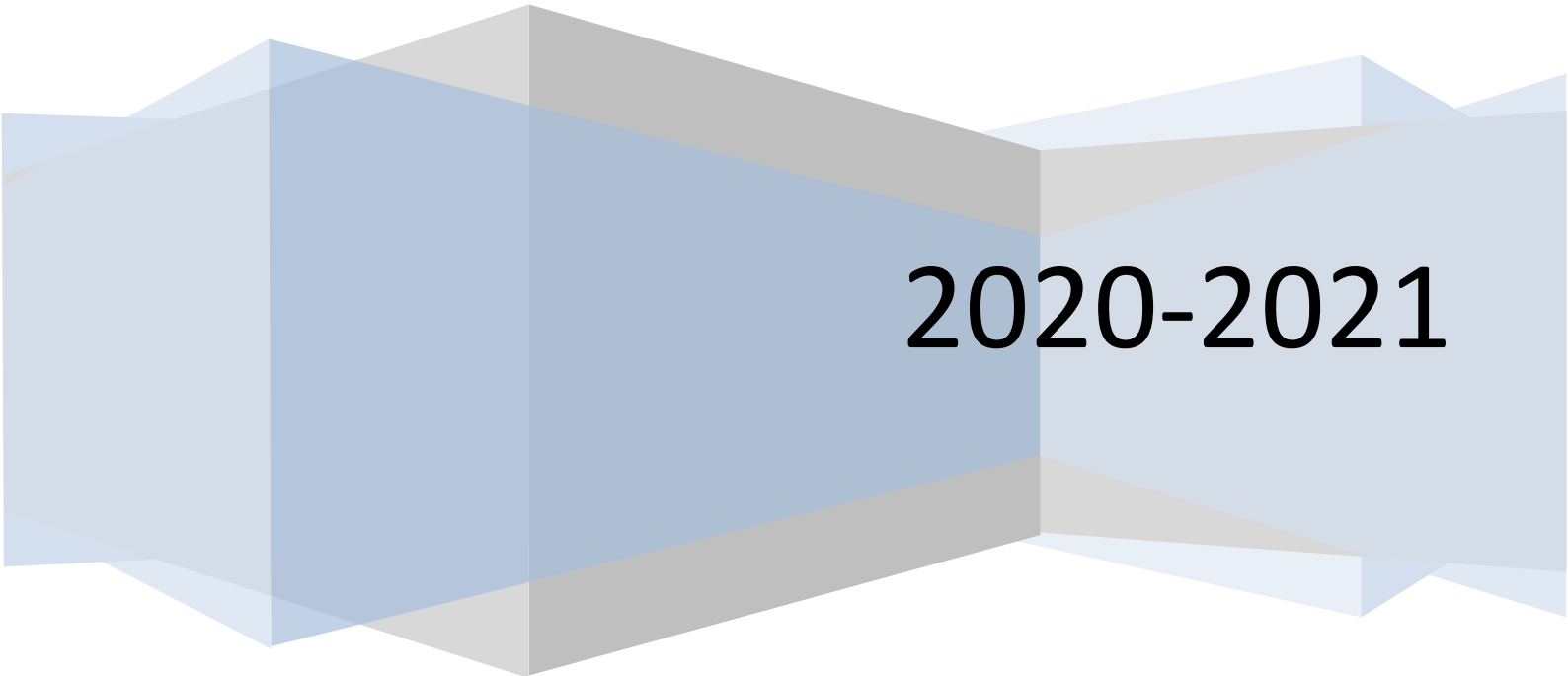


LY Steven / LOUSADO Fabio

THREE TO GO

Initialisation a la programmation C

Projet de programmation C



2020-2021

Table des matières

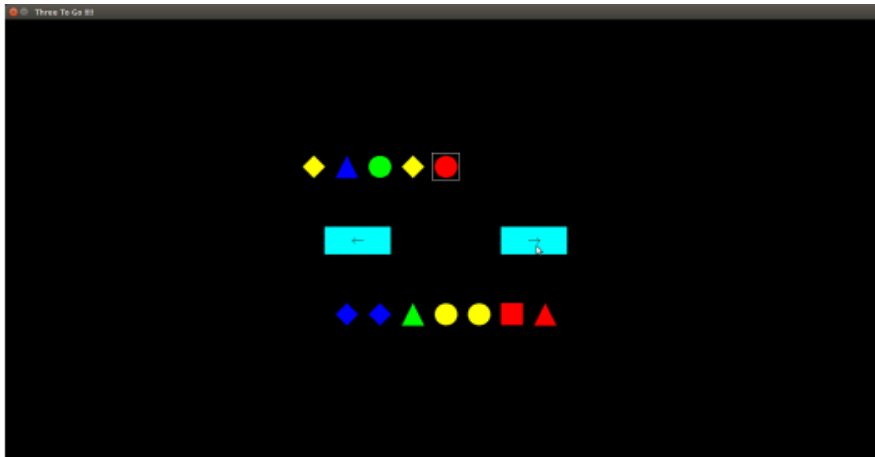
Three to go	3
Présentation du jeu	3
Utilisation	3
Compilation et exécution du jeu	3
Partie jeu	4
Ascii	4
MLV	4
Options.....	4
Organisation du travail	5
Problème.....	5

Three to go

Présentation du jeu

Three to go est un jeu de réflexion où l'on a une liste de formes et couleurs ou on doit en alignant à partir de 3 couleurs et ou formes elles se suppriment.

On pourra placer des tokens sur la droite ou sur la gauche ou bien faire un échange de place entre les formes ou couleurs si elles sont similaires.



Utilisation

Compilation et exécution du jeu

Lancez l'application en vous mettant dans le répertoire du projet et écrivez

```
>>>make
```

```
>>>./threetogo
```

Choisissez alors votre mode de jeu :

- [S] partie standard
- [P] partie personnalisé
 - Standard avec 4 tokens (4 couleurs / 4 formes)
 - Personnalisé avec n tokens(n formes/ m couleurs) [de 2 à 6 tokens]

Choisissez alors votre mode d'affichage :

- [A] affichage Ascii
- [M] affichage MLV

Partie jeu

Le jeu commence :

Ascii

Il se présente ainsi

```
|---Selectionnez un mode de jeu---|
--Partie Standard | Partie Personnalisé--
-----[S][P]-----
s

Mode de jeu choisis:[Partie Standard]

tokens a inserer :
T b <-- T v <-- Ø v <-- C v <-- C v <-- C b <--

veuillez placer le token suivant : T b <--

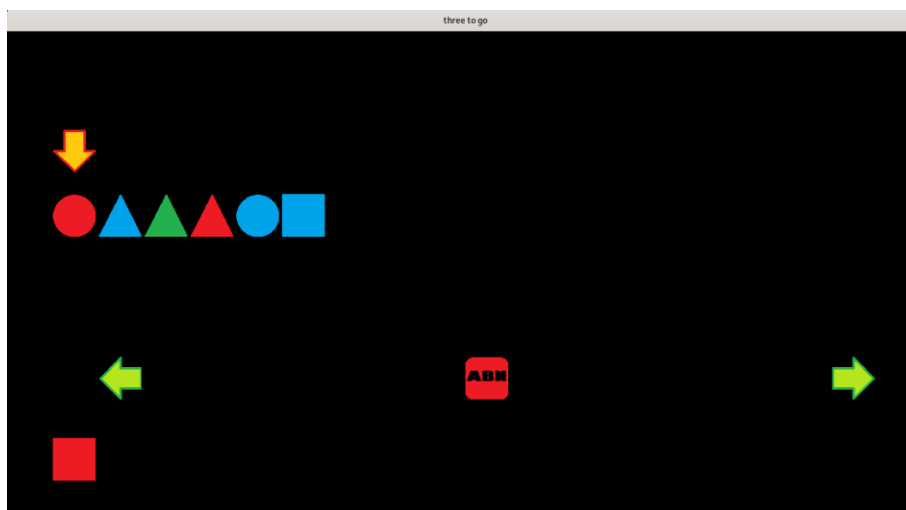
Veuillez placer le token
<--[G][Q][D]-->
```

Vous aurez des tokens a insérer soit à droite [D]soit à gauche [G] de la liste de formes on pourra quitter le jeu avec [Q]

Lorsque les tokens seront aligné a au moins 3 tokens ils se supprimeront automatiquement et on affichera la nouvelle liste.

MLV

Cliquez sur les flèches pour placer les tokens et pour quitter cliquez sur abn



La fleche orangé pointe le token qui sera placé dans la liste du bas.

Options

Nous avons implémenté une musique de fond pour ambiancer le jeu

On a ajouté un système d'abandon et de défaite(lorsque les tokens sont a plus de 18)

Un système de score a été implémenté dans le jeu, un triplet vaut 100point

Organisation du travail

Le travail a été réparti plutôt équitablement dans le binôme, on ne pourrait pas dire qui a fais quoi exactement car on à presque tout fait ensemble, lorsque que l'un n'était pas libre l'autre faisait le projet et lorsque l'autre était occupé le précédent reprenais la suite sinon à part ça tout a été codé en même temps en faisant des sessions via des Stream discord pour nous entraider et pour debugger le tout.

Problème

Comme on le sait tous, la pandémie actuelle nous a fortement contraint à travailler chez nous ce qui nous permettait pas d'assimiler correctement les connaissances, de plus cela limitait ou compliquais nos contact avec nos binômes.

Au vu de la pandémie actuelle certain professeurs de certaines matières ont décidé de nous ajouter du travaille supplémentaire ce qui nous rend débordé, en plus de cela nous avions le projet de Bases de données et les Examens finaux du semestre 3 en vu du coup un peu compliquer de faire correctement tout le travaille demandé.

Au debut le projet était assez fou au debut car le jeu nous était inconnu mais a force de relire le sujet et avec l'aide de certains professeurs nous avons compris le sujet.

Nous avons eu des problèmes avec les listes chaînées circulaires qui étaient ma fois assez complexe et des petits bugs, nous avons fait la moitié du projet et avons du réadapter tout le code de façon a ce que les listes chaînées deviennent des listes chaînées circulaires.

Nous avons pu aller jusqu'au niveau 2 du projet mais nous ne l'avons pas réellement fini du aux bugs et au manque de temps, c'est pour cela que nous n'avons pas pu faire les déplacements circulaires.

Notre partie MLV du jeu est bugé et n'affiche pas correctement la liste du bas parfois les insertions ne se font pas.