

「明治十七年的上海爱丽丝」

HiedanoAkyuu、Oneman233、KR12138

2020 年 7 月 29 日

目录

1	字符串	1
1.1	KMP	1
1.2	EX-KMP	1
1.3	Manacher	1
1.4	串的最小表示	2
1.5	Lyndon 分解	2
1.6	后缀数组	2
1.6.1	倍增 SA	2
1.6.2	DC3	2
1.7	回文自动机	2
1.8	AC 自动机	3
1.8.1	多模匹配	3
1.8.2	自动机上 DP	4
1.9	后缀自动机	5
2	计算几何	5
2.1	二维几何	5
2.2	三维几何	7
3	图论	7
3.1	最短路	7
3.1.1	Dijkstra	7
3.1.2	SPFA	7
3.1.3	Floyd	7
3.1.4	负环	7
3.1.5	差分约束	8
3.2	最小生成树	9
3.2.1	Prim	9
3.2.2	Kruskal	9
3.2.3	最小生成树计数	10
3.2.4	次小生成树	10
3.2.5	最小乘积生成树	11
3.3	树的直径	12
3.4	LCA	12
3.4.1	Tarjan 离线	12
3.4.2	倍增 LCA	12
3.5	无向图与有向图联通性	13
3.5.1	割点	13
3.5.2	桥	13
3.5.3	e-DCC	14
3.5.4	v-DCC	14
3.5.5	SCC	14
3.5.6	2-SAT	15
3.5.7	支配树	16
3.6	二分图	16
3.6.1	最大匹配-匈牙利	16
3.6.2	带权匹配-KM	16
3.7	网络流	17
3.7.1	最大流-Dinic	17
3.7.2	最小费用最大流-Dij+Dinic	17
3.7.3	最小费用最大流-SPFA+Dinic	18
3.7.4	上下界流	19
3.8	欧拉路	19
3.9	Prufer 序列	20
4	数据结构	20
4.1	树状数组	20
4.2	线段树	20
4.2.1	带优先级线段树	20
4.2.2	李超线段树	20
4.2.3	吉司机线段树	21
4.2.4	线段树维护扫描线	21
4.2.5	区间图	22
4.3	RMQ	23
4.3.1	一维	23
4.3.2	二维	23
4.4	树链剖分	23
4.4.1	点剖分	23
4.4.2	边剖分	25
4.5	平衡树	25
4.5.1	Treap	25
4.5.2	Splay	26
4.5.3	红黑树-pbds	26
4.6	动态树	26
4.7	主席树	26
4.8	树套树	27
4.8.1	线段树套 Treap	27
4.8.2	树状数组套线段树	29
4.9	K-D Tree	30
4.10	分治	31
4.10.1	CDQ	31
4.10.2	点分治	32
4.10.3	dsu on tree	32
4.10.4	整体二分	32
4.11	分块	32
4.11.1	普通分块	32
4.11.2	莫队	33
4.12	线性基	34
4.13	珂朵莉树	34
4.14	跳舞链	35
5	动态规划	35
5.1	SOS	35
5.2	动态 DP	35
5.3	插头 DP	35
6	数学	35
6.1	三分	35
6.2	矩阵类	36
6.3	质数筛	36
6.3.1	埃筛	36
6.3.2	线筛	36
6.4	质数判定	36
6.4.1	Miller Rabin	36
6.5	质因数分解	36
6.5.1	Pollard-Rho	36
6.6	逆元	37
6.6.1	EX-GCD 求逆元	37
6.6.2	线性筛逆元	37
6.6.3	阶乘逆元	37
6.7	欧拉函数	37
6.7.1	欧拉线筛	37
6.7.2	求单个数的欧拉函数	37
6.7.3	欧拉降幂	37
6.7.4	一般积性函数求法	38
6.8	EX-GCD	38
6.9	同余方程组	38
6.9.1	CRT	38
6.9.2	EXCRT	38
6.10	N 次剩余	39
6.10.1	模奇质数的 2 次剩余	39
6.10.2	N 次剩余	39
6.11	数论分块	39
6.12	高斯消元	39
6.12.1	普通消元	39
6.12.2	异或方程组消元	39
6.13	莫比乌斯反演	39
6.13.1	莫比乌斯函数	39
6.13.2	杜教筛	39
6.13.3	洲阁筛	39

6.13.4 min25 筛	39
6.14 BSGS	39
6.15 FFT	40
6.16 FFT	40
6.17 DFT 次数优化 FFT	41
6.18 FWT	41
6.19 NTT	41
6.20 NTT	41
6.21 NTT 分治求卷积	42
6.22 NTT 求多项式逆	43
6.23 数值计算	44
6.23.1 辛普森	44
6.23.2 自适应辛普森	44
6.24 康拓展开	44
6.25 卢卡斯定理	45
6.25.1 Lucas(循环或递归实现)	45
6.25.2 EXLucas(分块实现)	45
6.26 博弈论	46
6.26.1 SG 函数	46
7 其他	46
7.1 快读快写	46
7.2 高精度	46
7.3 进制转换	50
7.4 约瑟夫环	51
7.5 悬线法	51
7.6 蔡勒公式	51
7.7 三角公式	51
7.8 海伦公式	51
7.9 匹克定理	51
7.10 组合计数	51
7.10.1 计数原理	51
7.10.2 卡特兰数	51
7.10.3 Polya	51
7.10.4 二项式反演公式	51
7.10.5 斯特林反演公式	51
7.10.6 组合数恒等式	51

1 字符串

1.1 KMP

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 const int MAXN=1000005;
5 char s1[MAXN],s2[MAXN];
6 int nxt[MAXN];
7
8 /*
9     nxt[i]: s2[i..i-1]与s2[0..x-1]且x最大
10     即s2[0..i]的真前缀与真后缀的最大匹配
11     "ABAAB\0"=>[-1 0 0 1 1 2]
12 */
13
14 void get_fail(char *s,int l)
15 {
16     int i=0,j;
17     j=nxt[0]=-1;
18     while(i<l)
19     {
20         while(~j&&s[j]!=s[i]) j=nxt[j];
21         nxt[++i]=++j;
22     }
23 }
24
25 void kmp(char *s1,char *s2,int l1,int l2)
26 {
27     int i=0,j=0;
28     get_fail(s2,l2);
29     while(i<l1)
30     {
31         while(~j&&s1[i]!=s2[j]) j=nxt[j];
32         i++,j++;
33         if(j>=l2); //匹配上了
34     }
35 }
36
37 int main()
38 {
39     scanf("%s%s",s1,s2);
40     int l1=strlen(s1),l2=strlen(s2);
41     kmp(s1,s2,l1,l2);
42     for(int i=0;i<=l2;i++)
43         printf("%d ",nxt[i]);
44     return 0;
45 }

```

1.2 EX-KMP

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5     ex[i]: s1[i..l1-1]与s2的最大公共前缀长度
6     exnext[i]: s2[i..l2-1]与s2的最大公共前缀长度
7     get_exnext(s2) 求exnext[]
8     exkmp(s1,s2) 求ex[]
9 */
10
11 const int N=500005;
12 char s1[N],s2[N];

```

```

13 int ex[N],exnext[N];
14
15 void get_exnext(char s[N])
16 {
17     int n=strlen(s),p=1,j,i;
18     exnext[0]=n;
19     for(i=0;i<n-1&&s[i]==s[i+1];i++);
20     exnext[1]=i;
21     for(i=2;i<n;i++)
22         if(exnext[i-p]+i<p+exnext[p])
23             exnext[i]=exnext[i-p];
24     else
25     {
26         j=exnext[p]+p-i;
27         if(j<0) j=0;
28         while(i+j<n&&s[j]==s[i+j]) j++;
29         exnext[i]=j;
30         p=i;
31     }
32 }
33
34 void exkmp(char s1[N],char s2[N])
35 {
36     int l1=strlen(s1),l2=strlen(s2),p=0,i,j;
37     get_exnext(s2);
38     for(i=0;i<l1&&i<l2&&s1[i]==s2[i];i++);
39     ex[0]=i;
40     for(int i=1;i<l1;i++)
41     {
42         if(exnext[i-p]+i<p+ex[p])
43             ex[i]=exnext[i-p];
44         else
45         {
46             j=ex[p]+p-i;
47             if(j<0) j=0;
48             while(i+j<l1&&s1[i+j]==s2[j]) j++;
49             ex[i]=j;
50             p=i;
51         }
52     }
53 }

```

1.3 Manacher

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 const int N=1000005;
5 int cnt,len,ans,p[N*2];
6 char s[N],ss[N*2];
7
8 void init() //将每两个字符中插入一个字符
9 {
10     len=strlen(s),cnt=1;
11     ss[0]='!',ss[cnt]='#';
12     for(int i=0;i<len;i++)
13         ss[++cnt]=s[i],ss[++cnt]='#';
14     ss[cnt+1]=0; //这一步多组一定要有 血一样的教训...
15 }
16
17 void manacher()
18 {
19     int pos=0,mx=0;
20     for(int i=1;i<=cnt;i++)

```

```

21 {
22     if(i<mx) p[i]=min(p[pos*2-i],mx-i);
23     else p[i]=1;
24     while(ss[i+p[i]]==ss[i-p[i]]) p[i]++;
25     if(mx<i+p[i]) mx=i+p[i],pos=i;
26     ans=max(ans,p[i]-1);
27 }
28 }
29
30 int main()
31 {
32     scanf("%s",s);
33     init();
34     manacher();
35     printf("%d\n",ans);
36     return 0;
37 }

```

1.4 串的最小表示

1.5 Lyndon 分解

```

1  /*
2   S是Lyndon串 iff S<S[i:] holds for 0<i<|S|
3   s1,s2,...,sn是S的Lyndon分解有S=s1s2...sn且s1>=s2
4   >=...>=sn
5   输入串 s[0..n-1]
6   获得分解后Lyndon子串的右端点下标
7   例如 acadacdac -> [3,7,9]
8  */
9
10 char s[1024*1024+5];
11 vector<int> pos;
12
13 void LyndonFactorization(char s[])
14 {
15     int n=strlen(s),i=0,j,k;
16     while(i<n)
17     {
18         j=i,k=i+1;
19         while(k<n&&s[j]<=s[k])
20         {
21             if(s[j]==s[k]) j++; else j=i;
22             k++;
23         }
24         while(i<=j) i+=k-j,pos.push_back(i-1);
25     }
26 }

```

1.6 后缀数组

1.6.1 倍增 SA

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5 str[0..len-1] 原串
6 sa[1..len] 排名第i的后缀的下标[1..len]
7 Rank[1..len] 从i开始的后缀的排名[1..len]
8 height[1..len] 排名第i的后缀与排名第i-1的后缀的lcp
9 i开始的后缀与j开始的后缀的lcp (Rank[i]<Rank[j])
10 min{height[Rank[i]+1..Rank[j]]}

```

```

11 */
12
13 const int MAXN=100005;
14 const int inf=0x3f3f3f3f;
15 int wa[MAXN],wb[MAXN],wv[MAXN],wz[MAXN],sa[MAXN],Rank
16 [MAXN],height[MAXN];
17 char str[MAXN];
18
19 inline bool cmp(int *r,int a,int b,int l){return r[a
20 ]==r[b]&&r[a+l]==r[b+l];}
21
22 void da(const char r[],int sa[],int n,int m)
23 {
24     int i,j,p,*x=wa,*y=wb,*t;
25     for(i=0;i<m;i++) wz[i]=0;
26     for(i=0;i<n;i++) wz[x[i]=r[i]]++;
27     for(i=1;i<m;i++) wz[i]+=wz[i-1];
28     for(i=n-1;i>=0;i--) sa[--wz[x[i]]]=i;
29     for(j=1,p=1;p<n;j*=2,m=p)
30     {
31         for(p=0,i=n-j;i<n;i++) y[p++]=i;
32         for(i=0;i<n;i++) if(sa[i]>=j) y[p++]=sa[i]-j;
33         for(i=0;i<n;i++) wv[i]=x[y[i]];
34         for(i=0;i<m;i++) wz[i]=0;
35         for(i=0;i<n;i++) wz[wv[i]]++;
36         for(i=1;i<m;i++) wz[i]+=wz[i-1];
37         for(i=n-1;i>=0;i--) sa[--wz[wv[i]]]=y[i];
38         for(t=x,x=y,y=t,p=1,x[sa[0]]=0,i=1;i<n;i++)
39             x[sa[i]]=cmp(y,sa[i-1],sa[i],j)?p-1:p++;
40     }
41 }
42
43 void calheight(const char *r,int *sa,int n)
44 {
45     int i,j,k=0;
46     for(i=1;i<n;i++) Rank[sa[i]]=i;
47     for(i=0;i<n;height[Rank[i++]]=k)
48         for(k?k--:0,j=sa[Rank[i]-1];r[i+k]==r[j+k];k++);
49     for(int i=n;i>=1;--i) sa[i]++,Rank[i]=Rank[i-1];
50 }
51
52 int main()
53 {
54     scanf("%s",str);
55     int len=strlen(str);
56     da(str,sa,len+1,130); //字符的值域
57     calheight(str,sa,len);
58     for(int i=1;i<=len;i++)
59         printf("sa[%d] %d\n",i,sa[i]);
60     for(int i=1;i<=len;i++)
61         printf("Rank[%d] %d\n",i,Rank[i]);
62     for(int i=1;i<=len;i++)
63         printf("height[%d] %d\n",i,height[i]);
64     return 0;
65 }

```

1.6.2 DC3

1.7 回文自动机

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //jisuanke 41389
3
4 /*

```

```

5 fail[x]: x节点失配之后跳转到不等于自身的最长后缀回文子
   串
6 len[x]: 以x结尾的最长回文子串长度
7 diff[x]: 与”以x结尾的最长回文子串“本质不同的子串个
   数
8 same[x]: 与”以x结尾的最长回文子串“本质相同的子串个数
   (注意上面两个完全相反)
9 son[x][c]: 编号为x的节点表示的回文子串在两边添加字符c
   之后变成的回文子串编号
10 s[x]: 第x次添加的字符, s数组即原字符串
11 tot: 总节点个数, 节点编号由0到tot-1
12 last: 最后一个新建节点的编号
13 cur: 当前节点在PAM上的父亲编号
14
15 */
16
17 #define int long long
18 using namespace std;
19 const int N=1e6+5;
20
21 struct PAM
22 {
23     int tot,last,n,cur;
24     int fail[N],len[N],same[N],diff[N],son[N][26];
25     char s[N];
26     int get(int p,int x)
27     {
28         while(s[x-len[p]-1]!=s[x])
29             p=fail[p];
30         return p;
31     }
32     int newnode(int x)
33     {
34         len[tot]=x;
35         return tot++;
36     }
37     void build()
38     {
39         scanf("%s",s+1);
40         s[0]=-1,fail[0]=1,last=0;
41         newnode(0),newnode(-1);
42         for(n=1;s[n];++n)
43         {
44             s[n]='a';
45             cur=get(last,n);
46             if(!son[cur][s[n]])
47             {
48                 int now=newnode(len[cur]+2);
49                 fail[now]=son[get(fail[cur],n)][s[n]];
50                 diff[now]=diff[fail[now]]+1;
51                 son[cur][s[n]]=now;
52             }
53             same[last=son[cur][s[n]]]++;
54         }
55         for(int i=tot-1;i>=0;--i)
56             same[fail[i]]+=same[i];
57     }
58 }pam;
59
60 int v[26],ans=0;
61 void dfs(int x,int now)
62 {
63     if(pam.len[x]>0) ans+=pam.same[x]*now;
64     for(int i=0;i<26;++i)
65     {
66         if(pam.son[x][i]!=0)

```

```

67     {
68         if(!v[i])
69         {
70             v[i]=1;
71             dfs(pam.son[x][i],now+1);
72             v[i]=0;
73         }
74         else dfs(pam.son[x][i],now);
75     }
76 }
77
78 signed main()
79 {
80     pam.build();
81     dfs(0,0);//even string
82     dfs(1,0);//odd string
83     printf("%lld",ans);
84     return 0;
85 }
86

```

1.8 AC 自动机

1.8.1 多模匹配

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  trie静态开点+trie图优化
6 */
7
8 int sz,hd=1,nxt[1000005][26],fail[1000005],id
   [1000005],n;
9 char s[1000005];
10
11 void trie_clean()
12 {
13     sz=1;
14     memset(nxt,0,sizeof(nxt));
15     memset(fail,0,sizeof(fail));
16     memset(id,0,sizeof(id));
17 }
18
19 void trie_insert(int head,char s[],int len,int idx)
20 {
21     int p=head;
22     for(int i=0;i<len;i++)
23     {
24         int c=s[i]-'a';
25         if(!nxt[p][c]) nxt[p][c]=++sz;
26         p=nxt[p][c];
27     }
28     id[p]+=idx;
29 }
30
31 void acatm_build(int head)
32 {
33     int p,tp;
34     queue<int> q;
35     q.push(head);
36     fail[head]=0;
37     while(!q.empty())
38     {
39         p=q.front();

```

```

40     q.pop();
41     for(int i=0;i<26;i++)
42         if(nxt[p][i])
43         {
44             fail[nxt[p][i]]=p==head?head:nxt[fail[p]]
45             ][i];
46             q.push(nxt[p][i]);
47         }
48         else
49             nxt[p][i]=p==head?head:nxt[fail[p]][i];
50     }
51 }
52 int acatm_match(int head,char s[],int len)
53 {
54     int p=head,ret=0;
55     for(int i=0;i<len;i++)
56     {
57         int c=(int)s[i]-'a';
58         p=nxt[p][c];
59         for(int tp=p;tp;tp=fail[tp])
60             if(id[tp]) ret++;
61     }
62     return ret;
63 }

```

1.8.2 自动机上 DP

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  /*
5   每个串有个权值
6   求一个长度为n的串使得每个串的权值乘以出现次数之和最大
7  */
8
9  int fail[2005],nxt[2005][26],cnt[2005],sz,hd,n,m,dp
10     [55][2005],from[55][2005];
11 char s[105][15];
12 string dps[55][2005];
13 void clear()
14 {
15     sz=hd=1;
16     memset(dp,0xc0,sizeof(dp));
17     memset(fail,0,sizeof(fail));
18     memset(nxt,0,sizeof(nxt));
19     memset(cnt,0,sizeof(cnt));
20 }
21 void trie_insert(int head,char s[],int len,int idx)
22 {
23     int p=head;
24     for(int i=0;i<len;i++)
25     {
26         int c=s[i]-'a';
27         if(!nxt[p][c]) nxt[p][c]=++sz;
28         p=nxt[p][c];
29     }
30     cnt[p]+=idx;
31 }
32 void acatm_build(int head)
33 {
34 }
35

```

```

36 queue<int> q;
37 q.push(head);
38 while(!q.empty())
39 {
40     int p=q.front();
41     q.pop();
42     for(int i=0;i<26;i++)
43         if(nxt[p][i])
44         {
45             fail[nxt[p][i]]=p==head?head:nxt[fail[p]]
46             ][i];
47             cnt[nxt[p][i]]+=cnt[fail[nxt[p][i]]];
48             q.push(nxt[p][i]);
49         }
50         else
51             nxt[p][i]=p==head?head:nxt[fail[p]][i];
52     }
53 }
54 bool scmp(string a,string b)
55 {
56     if(a.length()==b.length()) return a<b;
57     else return a.length()<b.length();
58 }
59 void solve()
60 {
61     clear();
62     scanf("%d%d",&n,&m);
63     for(int i=0;i<m;i++)
64         scanf("%s",s[i]);
65     for(int i=0;i<m;i++)
66     {
67         int x;
68         scanf("%d",&x);
69         trie_insert(hd,s[i],strlen(s[i]),x);
70     }
71     acatm_build(hd);
72
73     for(int i=0;i<=n;i++)
74         for(int j=0;j<=sz;j++)
75             dps[i][j]=string("");
76     int ans=0;
77     string anss;
78     queue<pair<int,int>> q;
79     dp[0][1]=0;
80     for(int i=0;i<n;i++)
81         for(int j=1;j<=sz;j++)
82             for(int k=0;k<26;k++)
83                 if(dp[i][j]+cnt[nxt[j][k]]>dp[i+1][nxt[j]
84                 ][k])
85                     ||dp[i][j]+cnt[nxt[j][k]]==dp[i+1][nxt[j]
86                     ][k]&&scmp(dps[i][j]+char('a'+k),
87                     dps[i+1][nxt[j][k]]))
88                     {
89                         dps[i+1][nxt[j][k]]=dps[i][j]+char('
90                         a'+k);
91                         dp[i+1][nxt[j][k]]=dp[i][j]+cnt[nxt[
92                         j][k]];
93                     }
94     for(int i=0;i<=n;i++)
95         for(int j=1;j<=sz;j++)
96             if(dp[i][j]>ans||dp[i][j]==ans&&scmp(dps[i]
97             ][j],ans))
98                 {
99

```

```

94         ans=dp[i][j];
95         anss=dps[i][j];
96     }
97     for(int i=0;i<anss.length();i++)
98         printf("%c",anss[i]);
99     printf("\n");
100 }
101
102 int main()
103 {
104     int _;
105     scanf("%d",&_);
106     while(--) solve();
107     return 0;
108 }

```

1.9 后缀自动机

2 计算几何

2.1 二维几何

```

1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 #define db double
5 const db EPS=1e-9;
6 inline int sign(db a){return a<-EPS?-1:a>EPS;}
7 inline int cmp(db a,db b){return sign(a-b);}
8 struct P
9 {
10     db x,y;
11     P(){}
12     P(db x,db y):x(x),y(y){}
13     P operator+(P p){return {x+p.x,y+p.y};}
14     P operator-(P p){return {x-p.x,y-p.y};}
15     P operator*(db d){return {x*d,y*d};}
16     P operator/(db d){return {x/d,y/d};}
17     bool operator<(P p) const
18     {
19         int c=cmp(x,p.x);
20         if(c) return c==1;
21         return cmp(y,p.y)==1;
22     }
23     bool operator==(P o) const
24     {
25         return cmp(x,o.x)==0&&cmp(y,o.y)==0;
26     }
27     db distTo(P p){return (*this-p).abs();}
28     db alpha(){return atan2(y,x);}
29     void read(){scanf("%lf%lf",&x,&y);}
30     void write(){printf("%.10f,%.10f\n",x,y);}
31     db abs(){return sqrt(abs2());}
32     db abs2(){return x*x+y*y;}
33     P rot90(){return P(-y,x);}
34     P unit(){return *this/abs();}
35     int quad() const {return sign(y)==1||((sign(y)==0&&
36         sign(x)>=0);}
37     db dot(P p){return x*p.x+y*p.y;}
38     db det(P p){return x*p.y-y*p.x;}
39     P rot(db an){return {x*cos(an)-y*sin(an),x*sin(an)
40         +y*cos(an)};}
41 };

```

```

41 int compareAngle(P a,P b)
42 {
43     if(a.quad()!=b.quad()) return a.quad()<b.quad();
44     return sign(a.det(b))>0;
45 }
46
47 //For segment
48 #define cross(p1,p2,p3) ((p2.x-p1.x)*(p3.y-p1.y)-(p3.
49     x-p1.x)*(p2.y-p1.y))
50 #define crossOp(p1,p2,p3) sign(cross(p1,p2,p3))
51
52 bool chkLL(P p1,P p2,P q1,P q2) //0:parallel
53 {
54     db a1=cross(q1,q2,p1),a2=-cross(q1,q2,p2);
55     return sign(a1+a2)!=0;
56 }
57
58 P isLL(P p1,P p2,P q1,P q2) //crossover point if
59     chkLL()
60 {
61     db a1=cross(q1,q2,p1),a2=-cross(q1,q2,p2);
62     return (p1*a2+p2*a1)/(a1+a2);
63 }
64
65 bool intersect(db l1,db r1,db l2,db r2)
66 {
67     if(l1>r1) swap(l1,r1);if(l2>r2) swap(l2,r2);
68     return !(cmp(r1,l2)==-1||cmp(r2,l1)==-1);
69 }
70
71 bool isSS(P p1,P p2,P q1,P q2)
72 {
73     return intersect(p1.x,p2.x,q1.x,q2.x)&&intersect(
74         p1.y,p2.y,q1.y,q2.y)&&
75         crossOp(p1,p2,q1)*crossOp(p1,p2,q2)<=0&&crossOp(q1
76             ,q2,p1)*crossOp(q1,q2,p2)<=0;
77 }
78
79 bool isSS_strict(P p1,P p2,P q1,P q2)
80 {
81     return crossOp(p1,p2,q1)*crossOp(p1,p2,q2)<0
82         &&crossOp(q1,q2,p1)*crossOp(q1,q2,p2)<0;
83 }
84
85 bool isMiddle(db a,db m,db b)
86 {
87     return sign(a-m)==0||sign(b-m)==0||((a<m!=b<m);
88 }
89
90 bool isMiddle(P a,P m,P b)
91 {
92     return isMiddle(a.x,m.x,b.x)&&isMiddle(a.y,m.y,b.y
93         );
94 }
95
96 bool onSeg(P p1,P p2,P q)
97 {
98     return crossOp(p1,p2,q)==0&&isMiddle(p1,q,p2);
99 }
100
101 bool onSeg_strict(P p1,P p2,P q)
102 {
103     return crossOp(p1,p2,q)==0&&sign((q-p1).dot(p1-p2)
104         )*sign((q-p2).dot(p1-p2))<0;
105 }

```



```

100
101 P proj(P p1,P p2,P q)
102 {
103     P dir=p2-p1;
104     return p1+dir*(dir.dot(q-p1)/dir.abs2());
105 }
106
107 P reflect(P p1,P p2,P q)
108 {
109     return proj(p1,p2,q)*2-q;
110 }
111
112 db nearest(P p1,P p2,P q)
113 {
114     P h=proj(p1,p2,q);
115     if(isMiddle(p1,h,p2))
116         return q.distTo(h);
117     return min(p1.distTo(q),p2.distTo(q));
118 }
119
120 db disSS(P p1,P p2,P q1,P q2) //dist of 2 segments
121 {
122     if(isSS(p1,p2,q1,q2)) return 0;
123     return min(min(nearest(p1,p2,q1),nearest(p1,p2,q2)),
124                min(nearest(q1,q2,p1),nearest(q1,q2,p2)));
125 }
126
127 db rad(P p1,P p2)
128 {
129     return atan2l(p1.det(p2),p1.dot(p2));
130 }
131
132 db area(vector<P> ps)
133 {
134     db ret=0;
135     for(int i=0;i<ps.size();i++)
136         ret+=ps[i].det(ps[(i+1)%ps.size()]);
137     return ret/2;
138 }
139
140 int contain(vector<P> ps,P p) //2:inside,1:on_seg,0:
141     outside
142 {
143     int n=ps.size(),ret=0;
144     for(int i=0;i<n;i++)
145     {
146         P u=ps[i],v=ps[(i+1)%n];
147         if(onSeg(u,v,p)) return 1;
148         if(cmp(u.y,v.y)<=0) swap(u,v);
149         if(cmp(p.y,u.y)>0||cmp(p.y,v.y)<=0) continue;
150         ret^=crossOp(p,u,v)>0;
151     }
152     return ret*2;
153 }
154
155 int convexContain(vector<P> &ps,P p) //1:inside|
156     on_seg,0:outside
157 {
158     int n=ps.size(),l=1,r=n-1,mid;
159     while(l<r)
160     {
161         mid=(l+r+1)>>1;
162         if(sign(cross(ps[0],ps[mid],p))<0) r=mid-1;
163         else l=mid;
164     }

```

```

161     if(l==1&&sign(cross(ps[0],ps[1],p))<0) return 0;
162     if(l==n-1&&onSeg(ps[0],ps[n-1],p)) return 1;
163     if(l!=n-1&&sign(cross(ps[1],ps[l+1],p))>=0) return
164         1;
165     return 0;
166 }
167
168 vector<P> convexHull(vector<P> ps)
169 {
170     int n=ps.size();if(n<=1) return ps;
171     sort(ps.begin(),ps.end());
172     vector<P> qs(n*2);int k=0;
173     for(int i=0;i<n;qs[k++]=ps[i++])
174         while(k>1&&crossOp(qs[k-2],qs[k-1],ps[i])<=0)
175             --k;
176     for(int i=n-2,t=k;i>=0;qs[k++]=ps[i--])
177         while(k>t&&crossOp(qs[k-2],qs[k-1],ps[i])<=0)
178             --k;
179     qs.resize(k-1);
180     return qs;
181 }
182
183 db convexDiameter(vector<P> ps)
184 {
185     int n=ps.size();if(n<=1) return 0;
186     int is=0,js=0;
187     for(int k=1;k<n;k++) is=ps[k]<ps[is]?k:is,js=ps[js]
188         <ps[k]?js:k;
189     int i=is,j=js;
190     db ret=ps[i].distTo(ps[j]);
191     do{
192         if((ps[(i+1)%n]-ps[i]).det(ps[(j+1)%n]-ps[j])
193             >=0) (++j)%=n;
194         else (++i)%=n;
195         ret=max(ret,ps[i].distTo(ps[j]));
196     }while(i!=is||j!=js);
197     return ret;
198 }
199
200 struct L // p[0]->p[1]
201 {
202     P p[2];
203     L(P k1,P k2){p[0]=k1,p[1]=k2;}
204     P& operator [] (int k){return p[k];}
205     int include(P k){return sign((p[1]-p[0]).det(k-p
206         [0]))>0;}
207     P dir(){return p[1]-p[0];}
208     L push(db dis) // push dis (left hand)
209     {
210         P delta=(p[1]-p[0]).rot90().unit()*dis;
211         return {p[0]+delta,p[1]+delta};
212     }
213 };
214
215 bool parallel(L l0,L l1){return sign(l0.dir().det(l1.
216     dir()))==0;}
217
218 bool sameDir(L l0,L l1){return parallel(l0,l1)&&sign(
219     l0.dir().dot(l1.dir()))==1;}
220
221 bool operator < (L l0,L l1)
222 {
223     if(sameDir(l0,l1)) return l1.include(l0[0]);
224     return compareAngle(l0.dir(),l1.dir());
225 }

```

```

218 P isLL(L l0,L l1){return isLL(l0[0],l0[1],l1[0],l1
219 [1]);}
220
221 bool check(L u,L v,L w){return w.include(isLL(u,v));}
222
223 vector<P> halfPlaneIS(vector<L> &l)
224 {
225     sort(l.begin(),l.end());
226     deque<L> q;
227     for(int i=0;i<(int)l.size();i++)
228     {
229         if(i&&sameDir(l[i],l[i-1])) continue;
230         while(q.size()>1&&!check(q[q.size()-2],q[q.
231 size()-1],l[i])) q.pop_back();
232         while(q.size()>1&&!check(q[1],q[0],l[i])) q.
233 pop_front();
234         q.push_back(l[i]);
235     }
236     while(q.size()>2&&!check(q[q.size()-2],q[q.size()
237 -1],q[0])) q.pop_back();
238     while(q.size()>2&&!check(q[1],q[0],q[q.size()-1]))
239         q.pop_front();
240     vector<P> ret;
241     for(int i=0;i<(int)q.size();i++) ret.push_back(
242         isLL(q[i],q[(i+1)%q.size()]));
243     return ret;
244 }

```

2.2 三维几何

3 图论

3.1 最短路

3.1.1 Dijkstra

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define mkp(a,b) make_pair(a,b)
3 #define fst first
4 #define snd second
5 //luogu P4779
6 using namespace std;
7 typedef pair<int,int> pii;
8 const int inf=0x3f3f3f3f;
9 const int N=1000005;
10
11 struct edge
12 {
13     int y,v;
14     edge(int Y,int V):y(Y),v(V){}
15 };
16 vector<edge> e[N];
17 void add(int x,int y,int v)
18 {
19     e[x].push_back(edge(y,v));
20 }
21
22 int n,m,s;
23 int dis[N];
24 bool vis[N];
25
26 void dij(int s)
27 {

```

```

28     memset(dis,0x3f,sizeof(dis));
29     dis[s]=0;
30     priority_queue<pii,vector<pii>,greater<pii>> q;
31     q.push(mkp(0,s));
32     while(!q.empty())
33     {
34         int x=q.top().snd;
35         q.pop();
36         if(vis[x]) continue;
37         vis[x]=1;
38         for(auto y:e[x])
39         {
40             if(dis[x]+y.v<dis[y.y])
41             {
42                 dis[y.y]=dis[x]+y.v;
43                 q.push(mkp(dis[y.y],y.y));
44             }
45         }
46     }
47 }
48
49 int main()
50 {
51     scanf("%d%d%d",&n,&m,&s);
52     for(int i=1,x,y,z;i<=m;++i)
53     {
54         scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
55         add(x,y,z);
56     }
57     dij(s);
58     for(int i=1;i<=n;++i)
59         printf("%d ",dis[i]==inf?2147483647:dis[i]);
60     return 0;
61 }

```

3.1.2 SPFA

3.1.3 Floyd

3.1.4 负环

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //luogu P3385
3 using namespace std;
4 const int N=2005;
5
6 int _,n,m,dis[N],cnt[N];
7 bool vis[N];
8 vector<int> e[N],v[N];
9 void add(int x,int y,int z)
10 {
11     e[x].push_back(y);
12     v[x].push_back(z);
13 }
14
15 bool spfa(int s)
16 {
17     queue<int> q;
18     memset(dis,0x3f,sizeof(dis));
19     memset(vis,0,sizeof(vis));
20     memset(cnt,0,sizeof(cnt));
21     dis[s]=0;
22     vis[s]=cnt[s]=1;
23     q.push(1);
24     while(!q.empty())

```

```

25 {
26     int f=q.front();
27     q.pop();
28     vis[f]=0;
29     for(int i=0;i<e[f].size();++i)
30     {
31         int y=e[f][i];
32         if(dis[y]>dis[f]+v[f][i])
33         {
34             dis[y]=dis[f]+v[f][i];
35             if(!vis[y])
36             {
37                 vis[y]=1;
38                 q.push(y);
39                 cnt[y]++;
40                 if(cnt[y]>n) return 1;
41             }
42         }
43     }
44 }
45 return 0;
46 }
47
48 int main()
49 {
50     scanf("%d",&_);
51     while(_--)
52     {
53         scanf("%d%d",&n,&m);
54         for(int i=1;i<=n;++i)
55             e[i].clear(),v[i].clear();
56         for(int i=1,x,y,z;i<=m;++i)
57         {
58             scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
59             if(z<0) add(x,y,z);
60             else add(x,y,z),add(y,x,z);
61         }
62         if(spfa(1)) puts("YES");
63         else puts("NO");
64     }
65     return 0;
66 }

```

3.1.5 差分约束

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4 //Gym 102411 E
5
6 /*
7 差分约束找最小解
8 有负环代表无解
9  $a_i - a_j \leq k$  表示为  $j$  到  $i$  的长度为  $k$  的边 (最大解)
10 最小解就交换边的方向
11 都跑最短路
12 */
13
14 int n;
15 ll l,r,k,a[100005];
16 vector<int> E[100005];
17 vector<ll> V[100005];
18
19 void add(int x,int y,ll z)

```

```

20 {
21     E[x].push_back(y);
22     V[x].push_back(z);
23 }
24
25 ll dis[100005];
26 bool vis[100005];
27 int cnt[100005];
28 bool spfa()
29 {
30     for(int i=1;i<=n;++i) dis[i]=0x3f3f3f3f3f3f3f;
31     dis[0]=0;
32     vis[0]=1;
33     cnt[0]=0;
34     queue<int> q;
35     q.push(0);
36     while(!q.empty())
37     {
38         int f=q.front();
39         q.pop();
40         vis[f]=0;
41         for(int i=0;i<E[f].size();++i)
42         {
43             int e=E[f][i];
44             int v=V[f][i];
45             if(dis[e]>dis[f]+v)
46             {
47                 dis[e]=dis[f]+v;
48                 cnt[e]=cnt[f]+1;
49                 if(cnt[e]>n) return 1;
50                 if(!vis[e])
51                 {
52                     vis[e]=1;
53                     q.push(e);
54                 }
55             }
56         }
57     }
58     return 0;
59 }
60
61 int main()
62 {
63     scanf("%d%lld%lld%lld",&n,&l,&r,&k);
64     for(int i=1;i<=n;++i) scanf("%lld",&a[i]);
65     for(int i=1;i<=n;++i)
66     {
67         if(a[i]>a[i+1])
68         {
69             add(i,i+1,k);
70             add(i+1,i,-1);
71         }
72         else if(a[i]<a[i+1])
73         {
74             add(i+1,i,k);
75             add(i,i+1,-1);
76         }
77         else if(a[i]==a[i+1])
78         {
79             add(i+1,i,0ll);
80             add(i,i+1,0ll);
81         }
82     }
83     for(int i=1;i<=n;++i) add(i,0,r),add(0,i,-1);
84     if(spfa()) return puts("-1"),0;

```

```

85     for(int i=1;i<=n;++i) printf("%lld ",-dis[i]);
86     return 0;
87 }

```

3.2 最小生成树

3.2.1 Prim

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  //luogu P3366
3  using namespace std;
4
5  /*
6   prim/kruskal一定要注意解决重边
7  */
8
9  const int N=5005;
10 const int inf=0x3f3f3f3f;
11
12 int n,m;
13 int mp[N][N];
14 int dis[N];
15
16 int prim(int s)
17 {
18     int sum=0;
19     int cnt=0;
20     for(int i=1;i<=n;++i)
21         dis[i]=mp[s][i];
22     cnt++;
23     while(1)
24     {
25         int mn=inf;
26         int now=-1;
27         for(int i=1;i<=n;++i)
28         {
29             if(dis[i]!=0&&dis[i]<mn)
30             {
31                 mn=dis[i];
32                 now=i;
33             }
34         }
35         if(now==-1) break;
36         sum+=dis[now];
37         dis[now]=0;
38         cnt++;
39         for(int i=1;i<=n;++i)
40         {
41             if(dis[i]!=0&&mp[now][i]<dis[i])
42                 dis[i]=mp[now][i];
43         }
44     }
45     if(cnt<n) return -1;
46     else return sum;
47 }
48
49 int main()
50 {
51     scanf("%d%d",&n,&m);
52     memset(mp,0x3f,sizeof(mp));
53     for(int i=1;i<=n;++i)
54         mp[i][i]=0;
55     for(int i=1,x,y,z;i<=m;++i)
56     {
57         scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);

```

```

58         mp[x][y]=min(mp[x][y],z);
59         mp[y][x]=min(mp[y][x],z);
60     }
61     int ans=prim(1);
62     if(ans==-1) puts("orz");
63     else printf("%d",ans);
64     return 0;
65 }

```

3.2.2 Kruskal

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  //luogu P3366
3  using namespace std;
4
5  /*
6   prim/kruskal一定要注意解决重边
7  */
8
9  const int N=200005;
10
11 int n,m;
12 struct node
13 {
14     int x,y,z;
15 }o[N];
16
17 bool cmp(node a,node b)
18 {
19     return a.z<b.z;
20 }
21
22 int f[5005];
23 int _find(int x)
24 {
25     if(x!=f[x]) f[x]=_find(f[x]);
26     return f[x];
27 }
28 void _merge(int x,int y)
29 {
30     x=_find(x),y=_find(y);
31     if(x!=y) f[x]=y;
32 }
33
34 int kk()
35 {
36     for(int i=1;i<=n;++i)
37         f[i]=i;
38     sort(o+1,o+1+m,cmp);
39     int sum=0;
40     for(int i=1;i<=m;++i)
41     {
42         if(_find(o[i].x)!=_find(o[i].y))
43         {
44             sum+=o[i].z;
45             _merge(o[i].x,o[i].y);
46         }
47     }
48     int tmp=_find(1);
49     for(int i=2;i<=n;++i)
50         if(_find(i)!=tmp)
51             return -1;
52     return sum;
53 }

```

```

54
55 int main()
56 {
57     scanf("%d%d",&n,&m);
58     for(int i=1;i<=m;++i)
59         scanf("%d%d%d",&o[i].x,&o[i].y,&o[i].z);
60     int ans=kk();
61     if(ans==-1) puts("orz");
62     else printf("%d",ans);
63     return 0;
64 }

```

3.2.3 最小生成树计数

3.2.4 次小生成树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define int long long
3 using namespace std;
4 const int N=5e5+5;
5 const int M=1e6+5;
6 int inf=1e18;
7 //luogu P1480
8
9 /*
10  求解严格小于的次小生成树
11 */
12
13 struct edge
14 {
15     int to,val;
16 };
17 vector<edge> e[N];
18
19 struct node
20 {
21     int x,y,v;
22 }eg[M];
23
24 void add(int a,int b,int c)
25 {
26     e[a].push_back({b,c});
27     e[b].push_back({a,c});
28 }
29
30 int fa[N][35],dep[N],mx[N][35],mn[N][35];
31 void dfs(int x,int f)
32 {
33     fa[x][0]=f;
34     for(auto i:e[x])
35     {
36         if(i.to==f) continue;
37         dep[i.to]=dep[x]+1;
38         mx[i.to][0]=i.val;
39         mn[i.to][0]=-inf;
40         dfs(i.to,x);
41     }
42 }
43
44 int n,m;
45 void cal()
46 {
47     for(int i=1;i<=30;++i)
48     {
49         for(int j=1;j<=n;++j)

```

```

50     {
51         fa[j][i]=fa[fa[j][i-1]][i-1];
52         mx[j][i]=max(mx[j][i-1],mx[fa[j][i-1]][i-1]);
53         mn[j][i]=max(mn[j][i-1],mn[fa[j][i-1]][i-1]);
54         if(mx[j][i-1]>mx[fa[j][i-1]][i-1])
55             mn[j][i]=max(mn[j][i],mx[fa[j][i-1]][i-1]);
56         else if(mx[j][i-1]<mx[fa[j][i-1]][i-1])
57             mn[j][i]=max(mn[j][i],mx[j][i-1]);
58     }
59 }
60 }
61
62 int lca(int x,int y)
63 {
64     if(dep[x]<dep[y])
65         swap(x,y);
66     for(int i=30;i>=0;--i)
67         if(dep[fa[x][i]]>=dep[y])
68             x=fa[x][i];
69     if(x==y) return x;
70     for(int i=30;i>=0;--i)
71         if(fa[x][i]^fa[y][i])
72             x=fa[x][i],
73             y=fa[y][i];
74     return fa[x][0];
75 }
76
77 int qmax(int u,int v,int val)
78 {
79     int ans=-inf;
80     for(int i=30;i>=0;--i)
81     {
82         if(dep[fa[u][i]]>=dep[v])
83         {
84             if(val!=mx[u][i])
85                 ans=max(ans,mx[u][i]);
86             else
87                 ans=max(ans,mn[u][i]);
88             u=fa[u][i];
89         }
90     }
91     return ans;
92 }
93
94 bool cmp(node a,node b)
95 {
96     return a.v<b.v;
97 }
98
99 int F[N];
100 int _find(int x)
101 {
102     if(x!=F[x]) F[x]=_find(F[x]);
103     return F[x];
104 }
105
106 bool flg[M];
107 signed main()
108 {
109     scanf("%lld%lld",&n,&m);
110     for(int i=1;i<=m;++i)
111     {

```

```

112     scanf("%lld%lld%lld",&eg[i].x,&eg[i].y,&eg[i].
113         v);
114 }
115 sort(eg+1,eg+1+m,cmp);
116 for(int i=1;i<=n;++i)
117 {
118     F[i]=i;
119 }
120 int cnt=0;
121 for(int i=1;i<=m;++i)
122 {
123     int fx=_find(eg[i].x);
124     int fy=_find(eg[i].y);
125     if(fx!=fy)
126     {
127         cnt+=eg[i].v;
128         F[fx]=fy;
129         add(eg[i].x,eg[i].y,eg[i].v);
130         flg[i]=1;
131     }
132 }
133 mn[1][0]=-inf;
134 dep[1]=1;
135 dfs(1,-1);
136 cal();
137 int ans=inf;
138 for(int i=1;i<=m;++i)
139 {
140     if(flgs[i]) continue;
141     int x=eg[i].x;
142     int y=eg[i].y;
143     int v=eg[i].v;
144     int l=lca(x,y);
145     int mxu=qmax(x,l,v);
146     int mxv=qmax(y,l,v);
147     ans=min(ans,cnt-max(mxu,mxv)+v);
148 }
149 printf("%lld",ans);
150 return 0;
}

```

3.2.5 最小乘积生成树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4 //luogu P5540
5
6 /*
7  每条边有两个边权
8  使得一棵生成树sigma(ai)*sigma(bi)最小
9 */
10
11 const int N=205;
12 const int M=10005;
13 const int inf=0x3f3f3f3f;
14
15 struct UFS
16 {
17     int f[N];
18     void init(int n)
19     {
20         for(int i=1;i<=n;++i)
21             f[i]=i;

```

```

22     }
23     int find(int x)
24     {
25         if(x!=f[x]) f[x]=find(f[x]);
26         return f[x];
27     }
28     void merge(int x,int y)
29     {
30         x=find(x),y=find(y);
31         if(x!=y)
32             f[x]=y;
33     }
34     bool check(int x,int y)
35     {
36         return find(x)==find(y);
37     }
38 };
39
40 struct edge
41 {
42     int u,v,w,a,b;
43 };
44
45 bool cmp(edge a,edge b)
46 {
47     return a.w<b.w;
48 }
49
50 struct point
51 {
52     int x,y;
53 };
54 point operator - (point a,point b)
55 {
56     return (point){a.x-b.x,a.y-b.y};
57 }
58 int cross(point a,point b)
59 {
60     return a.x*b.y-a.y*b.x;
61 }
62
63 int n,m;
64 UFS s;
65 point ans=point{inf,inf};
66 edge e[M];
67
68 point kk()
69 {
70     point res=point{0,0};
71     int tot=0;
72     sort(e+1,e+1+m,cmp);
73     s.init(n);
74     for(int i=1;i<=m;++i)
75     {
76         int u=e[i].u,v=e[i].v,a=e[i].a,b=e[i].b;
77         if(s.check(u,v)) continue;
78         s.merge(u,v);
79         res.x+=a;
80         res.y+=b;
81         ++tot;
82         if(tot==n-1) break;
83     }
84     ll tmp=1ll*ans.x*ans.y;
85     ll now=1ll*res.x*res.y;
86     if(tmp>now||(tmp==now&&ans.x>res.x))

```

```

87     ans=res;
88     return res;
89 }
90
91 void solve(point a,point b)
92 {
93     for(int i=1;i<=m;++i)
94     {
95         e[i].w=e[i].b*(b.x-a.x)+e[i].a*(a.y-b.y);
96     }
97     point c=kk();
98     if(cross(b-a,c-a)>=0) return;
99     solve(a,c);
100    solve(c,b);
101 }
102
103 int main()
104 {
105     scanf("%d%d",&n,&m);
106     for(int i=1;i<=m;++i)
107     {
108         scanf("%d%d%d",&e[i].u,&e[i].v,&e[i].a,&e[i].b);
109         e[i].u++;
110         e[i].v++;
111     }
112     for(int i=1;i<=m;++i)
113     {
114         e[i].w=e[i].a;
115     }
116     point a=kk();
117     for(int i=1;i<=m;++i)
118     {
119         e[i].w=e[i].b;
120     }
121     point b=kk();
122     solve(a,b);
123     printf("%d %d",ans.x,ans.y);
124     return 0;
125 }

```

3.3 树的直径

3.4 LCA

3.4.1 Tarjan 离线

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //luogu P3379
3 using namespace std;
4
5 /*
6  tarjan求lca要注意时间复杂度可能会爆炸，模板题开了O2才
7  过，并且要小心数组越界
8 */
9
10 const int N=1000005;
11
12 int n,m,s,x,y;
13 vector<int> e[N],q[N],id[N];
14 int ans[N*2];
15 bool vis[N];
16 int f[N];
17 int _find(int x)
18 {

```

```

18     if(x!=f[x]) f[x]=_find(f[x]);
19     return f[x];
20 }
21 void _merge(int x,int y)
22 {
23     x=_find(x),y=_find(y);
24     if(x!=y) f[x]=y;
25 }
26
27 void tarjan(int u)
28 {
29     vis[u]=1;
30     for(auto v:e[u])
31     {
32         if(!vis[v])
33         {
34             tarjan(v);
35             _merge(v,u);
36         }
37     }
38     for(int i=0;i<q[u].size();++i)
39     {
40         int v=q[u][i];
41         int k=id[u][i];
42         if(vis[v]&&ans[k]==0)
43             ans[k]=_find(v);
44     }
45 }
46
47 int main()
48 {
49     scanf("%d%d",&n,&m,&s);
50     for(int i=1;i<=n;++i) f[i]=i;
51     for(int i=1;i<=n-1;++i)
52         scanf("%d%d",&x,&y),e[x].push_back(y),e[y].push_back(x);
53     for(int i=1;i<=m;++i)
54         scanf("%d%d",&x,&y),
55         q[x].push_back(y),q[y].push_back(x),
56         id[x].push_back(i),id[y].push_back(i);
57     tarjan(s);
58     for(int i=1;i<=m;++i)
59         printf("%d\n",ans[i]);
60     return 0;
61 }

```

3.4.2 倍增 LCA

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  预处理 O(nlogn)
6  单次查询 O(logn)
7  多组记得清空fa
8 */
9
10 const int MAXN=500005;
11 int n,q,dep[MAXN],s,lg[MAXN],fa[MAXN][32];
12 vector<int> e[MAXN];
13
14 void dfs(int now,int pa)
15 {
16     dep[now]=dep[pa]+1;

```

```

17 fa[now][0]=pa;
18 for(int i=1;(1<<i)<=dep[now];i++)
19     fa[now][i]=fa[fa[now][i-1]][i-1];
20 for(auto to:e[now])
21     if(to!=pa) dfs(to,now);
22 }
23
24 int lca(int x,int y)
25 {
26     if(dep[x]<dep[y]) swap(x,y);
27     while(dep[x]>dep[y]) x=fa[x][lg[dep[x]-dep[y]]-1];
28     if(x==y) return x;
29     for(int i=lg[dep[x]]-1;i>=0;i--)
30         if(fa[x][i]!=fa[y][i])
31             x=fa[x][i],y=fa[y][i];
32     return fa[x][0];
33 }
34
35 int main()
36 {
37     for(int i=1;i<MAXN;i++)
38         lg[i]=lg[i-1]+(1<<lg[i-1]==i);
39     scanf("%d%d%d",&n,&q,&s);
40     for(int i=0,x,y;i<n-1;i++)
41     {
42         scanf("%d%d",&x,&y);
43         e[x].push_back(y),e[y].push_back(x);
44     }
45     dep[0]=0;
46     dfs(s,0);
47     for(int i=0,x,y;i<q;i++)
48     {
49         scanf("%d%d",&x,&y);
50         printf("%d\n",lca(x,y));
51     }
52     return 0;
53 }

```

3.5 无向图与有向图联通性

3.5.1 割点

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define int long long
3 //luogu P3469
4
5 /*
6     tarjan求割点的算法中，如果不保证连通性，应该使用被注释
7     掉的遍历方法
8     part数组储存了被这个割点分成的不同的几块各自的大小
9 */
10
11 using namespace std;
12 const int N=100005;
13
14 int n,m,x,y;
15 vector<int> e[N],part[N];
16 bool is[N];
17 int dfn[N],low[N],timer=0;
18 int sz[N];
19
20 void tarjan(int u,int f)
21 {
22     dfn[u]=low[u]=++timer;
23     sz[u]++;//

```

```

23 int son=0,tmp=0;
24 for(auto v:e[u])
25 {
26     if(dfn[v]==0)
27     {
28         tarjan(v,u);
29         sz[u]+=sz[v];//
30         low[u]=min(low[u],low[v]);
31         if(low[v]>=dfn[u]&&u!=f)
32         {
33             is[u]=1;
34             tmp+=sz[v];//
35             part[u].push_back(sz[v]);//
36         }
37         if(u==f) son++;
38     }
39     low[u]=min(low[u],dfn[v]);
40 }
41 if(son>=2&&u==f) is[u]=1;//point on the top
42 if(is[u]&&n-tmp-1!=0)
43     part[u].push_back(n-tmp-1);//
44 }
45
46 signed main()
47 {
48     scanf("%lld%lld",&n,&m);
49     for(int i=1;i<=m;i++)
50     {
51         scanf("%lld%lld",&x,&y);
52         e[x].push_back(y),e[y].push_back(x);
53     }
54     /*
55     for(int i=1;i<=n;i++)
56         if(!dfn[i]) tarjan(i,i);
57     */
58     tarjan(1,0);
59     for(int i=1;i<=n;i++)
60     {
61         if(!is[i]) printf("%lld\n",2*(n-1));
62         else{
63             int tmp=0;
64             for(auto j:part[i])
65                 tmp+=j*(j-1);
66             printf("%lld\n",n*(n-1)-tmp);
67         }
68     }
69     return 0;
70 }

```

3.5.2 桥

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define mkp make_pair
3 //uva796
4 using namespace std;
5 const int N=100005;
6 typedef pair<int,int> pii;
7 inline int read(){
8     char ch=getchar();int s=0,w=1;
9     while(ch<48||ch>57){if(ch=='-')w=-1;ch=getchar();}
10    while(ch>=48&&ch<=57){s=(s<<1)+(s<<3)+ch-48;ch=
11        getchar();}
12    return s*w;

```



```

13 inline void write(int x){
14     if(x<0)putchar('-'),x=-x;
15     if(x>9)write(x/10);
16     putchar(x%10+48);
17 }
18
19 int n;
20 int dfn[N],low[N],timer=0;
21 int fa[N];
22 vector<int> e[N];
23 vector<pii> ans;
24
25 void tarjan(int u,int f)
26 {
27     fa[u]=f;
28     dfn[u]=low[u]=++timer;
29     for(auto v:e[u])
30     {
31         if(!dfn[v])
32         {
33             tarjan(v,u);
34             low[u]=min(low[u],low[v]);
35             //if(dfn[u]<low[v]) is[u][v]=1;
36             //u is v's father
37         }
38         else if(v!=f) low[u]=min(low[u],dfn[v]);
39     }
40 }
41
42 void init()
43 {
44     timer=0;
45     for(int i=0;i<n;++i) dfn[i]=low[i]=fa[i]=0;
46     for(int i=0;i<n;++i) e[i].clear();
47     ans.clear();
48 }
49
50 void gao()
51 {
52     for(int i=0;i<n;++i)
53         if(!dfn[i]) tarjan(i,-1);
54     for(int i=0;i<n;++i)
55     {
56         int F=fa[i];
57         if(F!=-1&&dfn[F]<low[i])
58             ans.emplace_back(min(F,i),max(F,i));
59     }
60     sort(ans.begin(),ans.end());
61     printf("%d critical links\n",(int)ans.size());
62     for(auto i:ans)
63         printf("%d - %d\n",i.first,i.second);
64     puts("");
65 }
66
67 int main()
68 {
69     while(~scanf("%d",&n))
70     {
71         if(n==0)
72         {
73             puts("0 critical links");
74             puts("");
75             continue;
76         }
77         init();

```

```

78         for(int i=0,x,y,z;i<n;++i)
79         {
80             scanf("%d %d",&x,&y);
81             for(int i=0;i<y;++i)
82                 z=read(),
83                 e[x].push_back(z),
84                 e[z].push_back(x);
85         }
86         gao();
87     }
88     return 0;
89 }

```

3.5.3 e-DCC

3.5.4 v-DCC

3.5.5 SCC

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //luogu P2341
3 using namespace std;
4
5 /*
6     scc表示某标号的强连通分量中的点，co表示某个点属于哪个
7     强连通分量
8     gao函数是重建图，按照题意寻找有没有链
9 */
10
11 const int N=10005;
12
13 int n,m,x[N*5],y[N*5];
14 vector<int> e[N],scc[N];
15 int co[N],color=0;
16 stack<int> s;
17 bool vis[N];
18 int dfn[N],low[N],timer=0;
19
20 void tarjan(int u)
21 {
22     dfn[u]=low[u]=++timer;
23     s.push(u);
24     vis[u]=1;
25     for(auto v:e[u])
26     {
27         if(!dfn[v])
28         {
29             tarjan(v);
30             low[u]=min(low[u],low[v]);
31         }
32         else if(vis[v]) low[u]=min(low[u],dfn[v]);
33     }
34     if(low[u]==dfn[u])
35     {
36         ++color;
37         int t;
38         do
39         {
40             t=s.top();
41             s.pop();
42             co[t]=color;
43             vis[t]=0;
44             scc[color].push_back(t);
45         } while(u!=t);

```

```

46     }
47 }
48
49 int f[N];
50 int _find(int x)
51 {
52     if(x!=f[x]) f[x]=_find(f[x]);
53     return f[x];
54 }
55 void _merge(int x,int y)
56 {
57     x=_find(x),y=_find(y);
58     if(x!=y) f[x]=y;
59 }
60
61 int d[N];
62 void gao()
63 {
64     for(int i=1;i<=color;++i)
65         f[i]=i;
66     for(int i=1;i<=m;++i)
67     {
68         if(co[x[i]]!=co[y[i]])
69             _merge(co[x[i]],co[y[i]]),
70             d[co[x[i]]]++;
71     }
72     int F=_find(1);
73     for(int i=1;i<=color;++i)
74         if(_find(i)!=F) {puts("0");return;}
75     int ans=0,tmp=0;
76     for(int i=1;i<=color;++i)
77     {
78         if(d[i]==0)
79             ans+=scc[i].size(),tmp++;
80     }
81     if(tmp>1) ans=0;
82     printf("%d",ans);
83 }
84
85 int main()
86 {
87     scanf("%d%d",&n,&m);
88     for(int i=1;i<=m;++i)
89     {
90         scanf("%d%d",&x[i],&y[i]);
91         e[x[i]].push_back(y[i]);
92     }
93     for(int i=1;i<=n;++i)
94         if(!dfn[i]) tarjan(i);
95     gao();
96     return 0;
97 }

```

3.5.6 2-SAT

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 //luogu P4782
4
5 /*
6 2-SAT用于求解有n个布尔变量x1-xn和m个需要满足的条件
7 每个条件形式为xi=0(1)||xj=0(1), 是否有可行解
8 注意要开两倍空间建反向边
9 2-SAT输出方案的方法为: 先把缩点之后的新图进行拓扑排
    序, 然后判断每个点i, 如果i所在强连通分量的拓扑序在

```

```

10     i'所在的强连通分量的拓扑序之后, 那么第i场游戏使用
    该地图适合的第一种赛车, 否则使用第二种赛车。
11     但是由于Tarjan求强连通分量就是按拓扑排序的逆序给出的,
    所以直接使用强连通分量编号判断即可。
    即如果bel[]为每个点的所在强连通分量编号, 那么判断为:
    如果bel[i]<bel[i'], 那么使用该地图适合的第一种赛
    车, 否则使用第二种赛车。
12 */
13
14 const int N=2e6+5;
15
16 int n,m,a,va,b,vb;
17 int dfn[N],low[N],timer=0;
18 stack<int> s;
19 bool vis[N];
20 vector<int> e[N];
21 int co[N],color=0;
22
23 void add(int x,int y)
24 {
25     e[x].push_back(y);
26 }
27
28 void tarjan(int u)
29 {
30     dfn[u]=low[u]=++timer;
31     s.push(u);
32     vis[u]=1;
33     for(auto v:e[u])
34     {
35         if(!dfn[v])
36             tarjan(v),
37             low[u]=min(low[u],low[v]);
38         else if(vis[v])
39             low[u]=min(low[u],dfn[v]);
40     }
41     if(low[u]==dfn[u])
42     {
43         int v;
44         color++;
45         do
46         {
47             v=s.top();
48             s.pop();
49             vis[v]=0;
50             co[v]=color;
51         }
52         while(u!=v);
53     }
54 }
55
56 bool solve()
57 {
58     for(int i=1;i<=2*n;++i)
59         if(!dfn[i]) tarjan(i);
60     for(int i=1;i<=n;++i)
61         if(co[i]==co[i+n])
62             return 0;
63     return 1;
64 }
65
66 int main()
67 {
68     scanf("%d%d",&n,&m);
69     for(int i=1;i<=m;++i)

```

```

70 {
71     scanf("%d%d%d", &a, &va, &b, &vb);
72     int nota=va^1, notb=vb^1;
73     add(a+nota*n, b+vb*n); //not a and b
74     add(b+notb*n, a+va*n); //not b and a
75 }
76 if(solve())
77 {
78     puts("POSSIBLE");
79     for(int i=1; i<=n; ++i)
80         printf("%d ", co[i]>co[i+n]);
81 }
82 else puts("IMPOSSIBLE");
83 return 0;
84 }

```

3.5.7 支配树

3.6 二分图

3.6.1 最大匹配-匈牙利

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //luogu P3386
3 using namespace std;
4
5 /*
6  hungary每一次遍历必须要清空vis数组
7 */
8
9 const int N=1005;
10
11 vector<int> e[N];
12 bool vis[N];
13 int match[N], rematch[N];
14
15 bool dfs(int u)
16 {
17     for(auto v:e[u])
18     {
19         if(!vis[v]){
20             vis[v]=1;
21             if(match[v]==0 || dfs(match[v]))
22             {
23                 match[v]=u;
24                 rematch[u]=v;
25                 return 1;
26             }
27         }
28     }
29     return 0;
30 }
31
32 int n,m,k;
33
34 int main()
35 {
36     scanf("%d%d%d", &n, &m, &k);
37     for(int i=1, x, y; i<=k; ++i)
38     {
39         scanf("%d%d", &x, &y);
40         if(x>n || y>m) continue;
41         e[x].push_back(y);
42     }
43     int ans=0;

```

```

44     for(int i=1; i<=n; ++i)
45     {
46         memset(vis, 0, sizeof(vis));
47         if(dfs(i)) ans++;
48     }
49     printf("%d", ans);
50     return 0;
51 }

```

3.6.2 带权匹配-KM

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //hdu 2255
3 using namespace std;
4
5 /*
6  KM仅用于最大带权匹配一定是最大匹配的情况下
7 */
8
9 const int N=305;
10 const int inf=0x3f3f3f3f;
11
12 int n, mp[N][N];
13 int la[N], lb[N], delta;
14 bool va[N], vb[N];
15 int match[N];
16
17 bool dfs(int x)
18 {
19     va[x]=1;
20     for(int y=1; y<=n; ++y)
21     {
22         if(!vb[y]){
23             if(la[x]+lb[y]==mp[x][y])
24             {
25                 vb[y]=1;
26                 if(!match[y] || dfs(match[y]))
27                 {
28                     match[y]=x;
29                     return 1;
30                 }
31             }
32             else
33                 delta=min(delta, la[x]+lb[y]-mp[x][y]);
34         }
35     }
36     return 0;
37 }
38
39 int km()
40 {
41     for(int i=1; i<=n; ++i)
42     {
43         match[i]=0;
44         la[i]=-inf;
45         lb[i]=0;
46         for(int j=1; j<=n; ++j)
47         {
48             la[i]=max(la[i], mp[i][j]);
49         }
50     }
51     for(int i=1; i<=n; ++i)
52     {
53         while(1)

```

```

54     {
55         memset(va,0,sizeof(va));
56         memset(vb,0,sizeof(vb));
57         delta=inf;
58         if(dfs(i)) break;
59         for(int j=1;j<=n;++j)
60         {
61             if(va[j]) la[j]-=delta;
62             if(vb[j]) lb[j]+=delta;
63         }
64     }
65 }
66 int ans=0;
67 for(int i=1;i<=n;++i)
68     ans+=mp[match[i]][i];
69 return ans;
70 }
71
72 int main()
73 {
74     while(~scanf("%d",&n))
75     {
76         memset(mp,-0x3f,sizeof(mp));
77         for(int i=1;i<=n;++i)
78         {
79             for(int j=1;j<=n;++j)
80             {
81                 scanf("%d",&mp[i][j]);
82             }
83         }
84         printf("%d\n",km());
85     }
86     return 0;
87 }

```

3.7 网络流

3.7.1 最大流-Dinic

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  typedef long long ll;
4
5  /*
6   s,t 超级源、超级汇
7   cur[] 当前弧优化
8   时间复杂度 O(n^2*m)
9  */
10
11 const int MAXN=10005;
12 const ll inf=0x3f3f3f3f3f3f3f3f;
13 int n,m,s,t,tot,dis[MAXN],cur[MAXN];
14 struct edge
15 {
16     int to,cap,rev;
17     edge(){}
18     edge(int to,int cap,int rev):to(to),cap(cap),rev(rev){}
19 };
20 vector<edge> E[MAXN];
21
22 inline void add_edge(int x,int y,int f)
23 {
24     E[x].emplace_back(y,f,E[y].size());
25     E[y].emplace_back(x,0,E[x].size()-1);

```

```

26 }
27
28 int bfs()
29 {
30     for(int i=1;i<=n;i++) dis[i]=0x3f3f3f3f;
31     dis[s]=0;
32     queue<int> q;
33     q.push(s);
34     while(!q.empty())
35     {
36         int now=q.front();q.pop();
37         for(int i=0;i<E[now].size();i++)
38         {
39             edge &e=E[now][i];
40             if(dis[e.to]>dis[now]+1&&e.cap)
41             {
42                 dis[e.to]=dis[now]+1;
43                 if(e.to==t) return 1;
44                 q.push(e.to);
45             }
46         }
47     }
48     return 0;
49 }
50
51 ll dfs(int now,ll flow)
52 {
53     if(now==t) return flow;
54     ll rest=flow,k;
55     for(int i=cur[now];i<E[now].size();i++)
56     {
57         edge &e=E[now][i];
58         if(e.cap&&dis[e.to]==dis[now]+1)
59         {
60             cur[now]=i;
61             k=dfs(e.to,min(rest,(long long)e.cap));
62             e.cap-=k;
63             E[e.to][e.rev].cap+=k;
64             rest-=k;
65         }
66     }
67     return flow-rest;
68 }
69
70 ll dinic()
71 {
72     ll ret=0,delta;
73     while(bfs())
74     {
75         for(int i=1;i<=n;i++) cur[i]=0;
76         while(delta=dfs(s,inf)) ret+=delta;
77     }
78     return ret;
79 }

```

3.7.2 最小费用最大流-Dij+Dinic

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  typedef pair<int,int> pii;
4
5  /*
6   出锅状态 勿用
7

```

```

8   第一遍跑的spfa,然后是加上势函数的dij,玄学
9   h[] 势函数
10  cur[] 当前弧优化
11  msmf 最大流时的最小费用
12  s,t 超级源、超级汇
13  时间复杂度  $O(n^2*m)$ 
14  */
15
16  const int MAXN=2005;
17  const int inf=0x3f3f3f3f;
18  int msmf,s,t,cur[MAXN],dis[MAXN],vis[MAXN],h[MAXN];
19  struct edge
20  {
21      int to,val,cap,rev;
22      edge(){}
23      edge(int to,int cap,int val,int rev):to(to),cap(
24          cap),val(val),rev(rev){}
25  };
26  vector<edge> E[MAXN];
27
28  inline void add_edge(int x,int y,int f,int cost)
29  {
30      E[x].emplace_back(y,f,cost,E[y].size());
31      E[y].emplace_back(x,0,-cost,E[x].size()-1);
32  }
33
34  int dij()
35  {
36      fill(dis,dis+t+1,inf);
37      priority_queue<pii,vector<pii>,greater<pii>> q;
38      q.emplace(0,s);dis[s]=0;
39      while(!q.empty())
40      {
41          pii p=q.top();q.pop();
42          int now=p.second;
43          if(dis[now]<p.first) continue;
44          for(int i=0;i<E[now].size();i++)
45          {
46              edge &e=E[now][i];
47              if(e.cap>0&&dis[e.to]>p.first+e.val+h[now]-
48                  h[e.to])
49              {
50                  dis[e.to]=p.first+e.val+h[now]-h[e.to];
51                  q.emplace(dis[e.to],e.to);
52              }
53          }
54      }
55      return dis[t]!=inf;
56  }
57
58  int dfs(int now,int flow)
59  {
60      if(now==t) return flow;
61      int rest=flow,k;
62      vis[now]=1;
63      for(int i=cur[now];i<E[now].size();i++)
64      {
65          edge &e=E[now][i];
66          if(e.cap&&dis[now]+e.val+h[now]-h[e.to]==dis[e
67              .to]&&!vis[e.to])
68          {
69              cur[now]=i;
70              k=dfs(e.to,min(e.cap,rest));
71              e.cap-=k;
72              E[e.to][e.rev].cap+=k;

```

```

70      rest-=k;
71      msmf+=k*e.val;
72  }
73  }
74  vis[now]=0;
75  return flow-rest;
76  }
77
78  int dinic()
79  {
80      int ret=0,delta;
81      while(dij())
82      {
83          for(int i=s;i<=t;i++) cur[i]=0;
84          while(delta=dfs(s,inf)) ret+=delta;
85          for(int i=s;i<=t;i++) h[i]+=(dis[i]==inf)?0:
86              dis[i];
87      }
88      return ret;

```

3.7.3 最小费用最大流-SPFA+Dinic

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  typedef long long ll;
4
5  /*
6   cur[] 当前弧优化
7   msmf 最大流时的最小费用
8   s,t 超级源、超级汇
9   多组记得清边和msmf
10  时间复杂度  $O(n^2*m)$ 
11  */
12
13  const ll inf=0x3f3f3f3f3f3f3f3fll;
14  ll msmf,dis[5005];
15  int s,t,n,m,cur[5005],vis[5005];
16  struct edge
17  {
18      int to,rev;
19      ll cap,cost;
20      edge(){}
21      edge(int to,ll cap,ll cost,int rev):to(to),cap(cap
22          ),cost(cost),rev(rev){}
23  };
24  vector<edge> E[5005];
25
26  inline void add_edge(int x,int y,ll f,ll c)
27  {
28      E[x].emplace_back(y,f,c,E[y].size());
29      E[y].emplace_back(x,0,-c,E[x].size()-1);
30  }
31
32  int spfa()
33  {
34      for(int i=0;i<=n;i++) vis[i]=0,dis[i]=inf; //从编
35      号最小的点到最大的点
36      dis[s]=0;
37      queue<int> q;
38      q.push(s);
39      while(!q.empty())
40      {
41          int p=q.front();q.pop();

```

```

40 vis[p]=0;
41 for(auto e:E[p])
42     if(e.cap&&dis[p]+e.cost<dis[e.to])
43     {
44         dis[e.to]=dis[p]+e.cost;
45         if(!vis[e.to])
46             vis[e.to]=1,q.push(e.to);
47     }
48 }
49 return dis[t]!=inf;
50 }
51
52 ll dfs(int now,ll flow)
53 {
54     if(now==t) return flow;
55     ll rest=flow,k;
56     vis[now]=1;
57     for(int i=cur[now];i<E[now].size();i++)
58     {
59         edge &e=E[now][i];
60         if(e.cap&&dis[now]+e.cost==dis[e.to]&&!vis[e.to])
61         {
62             cur[now]=i;
63             k=dfs(e.to,min(rest,e.cap));
64             e.cap-=k;
65             E[e.to][e.rev].cap+=k;
66             msmf+=k*e.cost;
67             rest-=k;
68         }
69     }
70     vis[now]=0;
71     return flow-rest;
72 }
73
74 ll dinic()
75 {
76     msmf=0;
77     ll ret=0,delta;
78     while(spfa())
79     {
80         for(int i=0;i<n;i++) cur[i]=vis[i]=0; //从编号
81         //最小的点到最大的点
82         while(delta=dfs(s,inf)) ret+=delta;
83     }
84     return ret;
85 }
86
87 int main()
88 {
89     scanf("%d%d%d%d",&n,&m,&s,&t);
90     for(int i=0;i<m;i++)
91     {
92         int x,y;ll a,b;
93         scanf("%d%d%lld%lld",&x,&y,&a,&b);
94         add_edge(x,y,a,b);
95     }
96     ll mxflow=dinic();
97     printf("%lld %lld",mxflow,msmf);
98     return 0;
99 }

```

3.7.4 上下界流

3.8 欧拉路

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  //luogu P2731
3  using namespace std;
4  const int N=505;
5
6  /*
7   euler_path一定要找到正确的起点
8  */
9
10 int n;
11 int mp[N][N];
12 stack<int> st;
13 int deg[N];
14
15 void dfs(int x)
16 {
17     for(int i=1;i<=500;++i)
18     {
19         if(mp[x][i])
20         {
21             mp[x][i]--;
22             mp[i][x]--;
23             dfs(i);
24         }
25     }
26     st.push(x);
27 }
28
29 int main()
30 {
31     scanf("%d",&n);
32     for(int i=1,x,y;i<=n;++i)
33     {
34         scanf("%d%d",&x,&y);
35         mp[x][y]++;
36         mp[y][x]++;
37         deg[x]++;
38         deg[y]++;
39     }
40     int s=1;
41     for(int i=1;i<=500;++i)
42     {
43         if(deg[i]%2==1)
44         {
45             s=i;
46             break;
47         }
48     }
49     dfs(s);
50     while(!st.empty())
51     {
52         printf("%d\n",st.top());
53         st.pop();
54     }
55     return 0;
56 }

```

3.9 Prufer 序列

4 数据结构

4.1 树状数组

```

1 int bit[N];
2
3 void modify(int x,int y)
4 {
5     for(;x<=n;x+=x&-x) bit[x]+=y;
6 }
7
8 int sum(int x)
9 {
10     int ret=0;
11     for(;x;x-=x&-x) ret+=bit[x];
12     return ret;
13 }
14
15 int kth(int k) // 权值树状数组上查询第 k 大
16 {
17     int cnt=0,ret=0;
18     for(int i=log2(n);~i;i--)
19     {
20         ret+=1<<i;
21         if(ret>=n||cnt+bit[ret]>=k) ret-=1<<i;
22         else cnt+=bit[ret];
23     }
24     return ret+1;
25 }

```

4.2 线段树

4.2.1 带优先级线段树

4.2.2 李超线段树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define lli long long int
3 #define debug cout
4 using namespace std;
5 const int maxn=4e4+1e2,maxm=1e5+1e2;
6 const double eps=1e-8;
7 //luogu P4097
8
9 /*
10     1、在平面上加入一条线段。记第 i 条被插入的线段的标号为 i
11     2、给定一个数 k,询问与直线 x = k 相交的线段中,交点最靠上的线段的编号。
12 */
13
14 int l[maxn<<3],r[maxn<<3],lson[maxn<<3],rson[maxn<<3],dat[maxn<<3],cnt;
15 double k[maxm],b[maxm];
16
17 inline int dcmp(double x) {
18     return fabs(x) <= eps ? 0 : x < 0 ? -1 : 1;
19 }
20
21 inline void build(int pos,int ll,int rr) {
22     l[pos] = ll , r[pos] = rr;
23     if( ll == rr ) return;
24     const int mid = ( ll + rr ) >> 1;
25     build(lson[pos]=++cnt,ll,mid);

```

```

25     build(rson[pos]=++cnt,mid+1,rr);
26 }
27 inline double f(int x,int p) {
28     return k[x] * p + b[x];
29 }
30
31 inline bool judge(int x,int y,int p) {
32     double fx = f(x,p) , fy = f(y,p);
33     return dcmp(fx-fy) ? fx < fy : x > y;
34 }
35
36 inline void update(int pos,int ll,int rr,int nw) {
37     if( r[pos] < ll || rr < l[pos] ) return;
38     if( ll <= l[pos] && r[pos] <= rr ) {
39         if( judge(nw,dat[pos],l[pos]) && judge(nw,dat[pos],r[pos]) ) return;
40         if( judge(dat[pos],nw,l[pos]) && judge(dat[pos],nw,r[pos]) ) {
41             dat[pos] = nw;
42             return;
43         }
44         const int mid = ( l[pos] + r[pos] ) >> 1;
45         if( judge(dat[pos],nw,mid) ) swap(dat[pos],nw);
46         if( judge(dat[pos],nw,l[pos]) ) update(lson[pos],l[pos],r[pos],nw);
47         else update(rson[pos],l[pos],r[pos],nw);
48         return;
49     }
50     update(lson[pos],ll,rr,nw) , update(rson[pos],ll,rr,nw);
51 }
52
53 inline int query(int pos,int x) {
54     if( x < l[pos] || r[pos] < x ) return 0;
55     if( l[pos] == r[pos] && l[pos] == x ) return dat[pos];
56     const int mid = ( l[pos] + r[pos] ) >> 1;
57     int ret = x <= mid ? query(lson[pos],x) : query(rson[pos],x);
58     if( judge(ret,dat[pos],x) ) ret = dat[pos];
59     return ret;
60 }
61
62 int main() {
63     static int n,lastans=-1,x0,y0,x1,y1,p,cc;
64     build(cnt=1,1,40000);
65     scanf("%d",&n);
66     for(int i=1,ope;i<=n;i++) {
67         scanf("%d",&ope);
68         if( ope ) {
69             scanf("%d%d%d",&x0,&y0,&x1,&y1) , ++cc;
70             x0 = ( x0 + lastans + 39989 ) % 39989 + 1 ,
71             y0 = ( (lli) y0 + lastans + 1000000000 ) % 1000000000 + 1 ,
72             x1 = ( x1 + lastans + 39989 ) % 39989 + 1 ,
73             y1 = ( (lli) y1 + lastans + 1000000000 ) % 1000000000 + 1 ;
74             if( x1 < x0 ) swap( x1 , x0 ) , swap( y1 , y0 );
75             if( x0 == x1 ) k[cc] = 0 , b[cc] = max( y0 , y1 );
76             else k[cc] = (double)(y1-y0)/(x1-x0) , b[cc] = y1 - k[cc] * x1;
77             update(1,x0,x1,cc);
78         } else {
79             scanf("%d",&p);
80             p = ( p + lastans + 39989 ) % 39989 + 1;

```



```

76     lastans = query(1,p);
77     printf("%d\n",lastans);
78     --lastans;
79 }
80 }
81 return 0;
82 }

```

4.2.3 吉司机线段树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4
5 /*
6  modify 将区间大于x的数变成x
7  query 询问区间和
8  单次复杂度 O(log^2(n))
9 */
10
11 const ll INF=0xc0c0c0c0c0c0c0c0ll;
12 const int MAXN=200005;
13 ll seg[MAXN<<2],m1[MAXN<<2],m2[MAXN<<2],cnt[MAXN<<2],
14   tag[MAXN<<2],a[MAXN];
15 int n,q;
16
17 void pushdown(int rt)
18 {
19     if(!tag[rt]) return;
20     ll y=m1[rt];
21     if(y<m1[rt<<1])
22     {
23         tag[rt<<1]=1;
24         seg[rt<<1]-=(m1[rt<<1]-y)*cnt[rt<<1];
25         m1[rt<<1]=y;
26     }
27     if(y<m1[rt<<1|1])
28     {
29         tag[rt<<1|1]=1;
30         seg[rt<<1|1]-=(m1[rt<<1|1]-y)*cnt[rt<<1|1];
31         m1[rt<<1|1]=y;
32     }
33     tag[rt]=0;
34 }
35
36 void pushup(int rt)
37 {
38     seg[rt]=seg[rt<<1]+seg[rt<<1|1];
39     if(m1[rt<<1]==m1[rt<<1|1])
40     {
41         m1[rt]=m1[rt<<1];
42         cnt[rt]=cnt[rt<<1]+cnt[rt<<1|1];
43         m2[rt]=max(m2[rt<<1],m2[rt<<1|1]);
44     }
45     else if(m1[rt<<1]>m1[rt<<1|1])
46     {
47         m1[rt]=m1[rt<<1];
48         cnt[rt]=cnt[rt<<1];
49         m2[rt]=max(m2[rt<<1],m1[rt<<1|1]);
50     }
51     else
52     {
53         m1[rt]=m1[rt<<1|1];
54         cnt[rt]=cnt[rt<<1|1];
55     }
56 }
57
58 void build(int rt,int l,int r)
59 {
60     tag[rt]=0;
61     if(l==r)
62     {
63         seg[rt]=m1[rt]=a[l];
64         cnt[rt]=1;
65         m2[rt]=INF;
66         return;
67     }
68     int m=l+r>>1;
69     if(l<=m) build(rt<<1,l,m);
70     if(m<r) build(rt<<1|1,m+1,r);
71     pushup(rt);
72 }
73
74 void modify(int rt,int l,int r,int L,int R,ll y)
75 {
76     if(y>=m1[rt]) return;
77     if(L<=l&&r<=R&&y>=m2[rt])
78     {
79         tag[rt]=1;
80         seg[rt]-=(m1[rt]-y)*cnt[rt];
81         m1[rt]=y;
82         return;
83     }
84     pushdown(rt);
85     int m=l+r>>1;
86     if(L<=m) modify(rt<<1,l,m,L,R,y);
87     if(m<R) modify(rt<<1|1,m+1,r,L,R,y);
88     pushup(rt);
89 }
90
91 ll query(int rt,int l,int r,int L,int R)
92 {
93     if(L<=l&&r<=R) return seg[rt];
94     int m=l+r>>1;
95     pushdown(rt);
96     ll ret=0;
97     if(L<=m) ret+=query(rt<<1,l,m,L,R);
98     if(m<R) ret+=query(rt<<1|1,m+1,r,L,R);
99     pushup(rt);
100     return ret;
101 }

```

```

54     m2[rt]=max(m2[rt<<1|1],m1[rt<<1]);
55 }
56 }
57
58 void build(int rt,int l,int r)
59 {
60     tag[rt]=0;
61     if(l==r)
62     {
63         seg[rt]=m1[rt]=a[l];
64         cnt[rt]=1;
65         m2[rt]=INF;
66         return;
67     }
68     int m=l+r>>1;
69     if(l<=m) build(rt<<1,l,m);
70     if(m<r) build(rt<<1|1,m+1,r);
71     pushup(rt);
72 }
73
74 void modify(int rt,int l,int r,int L,int R,ll y)
75 {
76     if(y>=m1[rt]) return;
77     if(L<=l&&r<=R&&y>=m2[rt])
78     {
79         tag[rt]=1;
80         seg[rt]-=(m1[rt]-y)*cnt[rt];
81         m1[rt]=y;
82         return;
83     }
84     pushdown(rt);
85     int m=l+r>>1;
86     if(L<=m) modify(rt<<1,l,m,L,R,y);
87     if(m<R) modify(rt<<1|1,m+1,r,L,R,y);
88     pushup(rt);
89 }
90
91 ll query(int rt,int l,int r,int L,int R)
92 {
93     if(L<=l&&r<=R) return seg[rt];
94     int m=l+r>>1;
95     pushdown(rt);
96     ll ret=0;
97     if(L<=m) ret+=query(rt<<1,l,m,L,R);
98     if(m<R) ret+=query(rt<<1|1,m+1,r,L,R);
99     pushup(rt);
100     return ret;
101 }

```

4.2.4 线段树维护扫描线

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define x1 xa
3 #define x2 xb
4 #define y1 ya
5 #define y2 yb
6 using namespace std;
7 typedef long long ll;
8 const int N=500005;
9
10 //luogu P5490
11
12 /*
13 上面的define是为了防止某些时候的CE

```



```

14 时刻记得节点[3,3]表示的是3号Y坐标与4号Y坐标构成的线段长度
15 */
16
17 int n;
18 ll x1,y1,x2,y2;
19 vector<ll> Y;
20
21 struct line
22 {
23     ll x,y1,y2;
24     int mark;
25 };
26 vector<line> v;
27 bool cmp(line a,line b){return a.x<b.x;}
28
29 struct seg
30 {
31     int l,r,cov;
32     ll len;
33 }tr[N<<2];
34
35 void build(int p,int l,int r)
36 {
37     tr[p].l=l,tr[p].r=r;
38     tr[p].len=tr[p].cov=0;
39     if(l==r) return;
40     int m=l+r>>1;
41     build(p<<1,l,m);
42     build(p<<1|1,m+1,r);
43 }
44
45 void up(int p)
46 {
47     int l=tr[p].l,r=tr[p].r;
48     if(tr[p].cov>0)
49         tr[p].len=Y[r]-Y[l-1];//
50     else
51         tr[p].len=tr[p<<1].len+tr[p<<1|1].len;
52 }
53
54 void modi(int L,int R,int V,int p=1)
55 {
56     int l=tr[p].l,r=tr[p].r;
57     if(L<=l&&R<=r)
58     {
59         tr[p].cov+=V;
60         up(p);
61         return;
62     }
63     int m=l+r>>1;
64     if(L<=m) modi(L,R,V,p<<1);
65     if(R>m) modi(L,R,V,p<<1|1);
66     up(p);
67 }
68
69 int main()
70 {
71     scanf("%d",&n);
72     for(int i=1;i<=n;++i)
73     {
74         scanf("%lld%lld%lld%lld",&x1,&y1,&x2,&y2);
75         Y.push_back(y1);
76         Y.push_back(y2);
77         v.push_back((line){x1,y1,y2,1});
78         v.push_back((line){x2,y1,y2,-1});

```

```

79     }
80     sort(v.begin(),v.end(),cmp);
81     sort(Y.begin(),Y.end());
82     for(auto &i:v)
83     {
84         i.y1=lower_bound(Y.begin(),Y.end(),i.y1)-Y.
            begin()+1;
85         i.y2=lower_bound(Y.begin(),Y.end(),i.y2)-Y.
            begin()+1;
86     }
87     build(1,1,Y.size());
88     ll ans=0;
89     for(int i=0;i<=v.size()-2;++i)
90     {
91         modi(v[i].y1,v[i].y2-1,v[i].mark);//
92         ans+=tr[1].len*(v[i+1].x-v[i].x);
93     }
94     printf("%lld",ans);
95     return 0;
96 }

```

4.2.5 区间图

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  //CF 786B
3
4  /*
5   建立两棵线段树分别表示出区间和入区间
6   第1到n标号的节点表示原来的n个点
7  */
8
9  using namespace std;
10 const int N=1e6+5;//original N=1e5
11 typedef long long ll;
12 const ll inf=0x3f3f3f3f3f3f3f3f;
13 typedef pair<ll,int> pli;
14
15 int n,q,s;
16 ll ans[N];
17 vector<int> e[N];
18 vector<ll> val[N];
19 bool vis[N];
20
21 void add(int x,int y,int z)
22 {
23     e[x].push_back(y);
24     val[x].push_back(z);
25 }
26
27 int cnt;
28 struct seg
29 {
30     int id[N];
31     void up(int p,bool flg)
32     {
33         int u=id[p];
34         int v=id[p<<1];
35         if(flg) swap(u,v);
36         add(u,v,0ll);
37         u=id[p];
38         v=id[p<<1|1];
39         if(flg) swap(u,v);
40         add(u,v,0ll);
41     }

```

```

42 void build(int flg,int p=1,int l=1,int r=n)
43 {
44     id[p]=++cnt;
45     if(l==r)
46     {
47         int u=id[p];
48         int v=l;
49         if(flg) swap(u,v);
50         add(u,v,0ll);
51         return;
52     }
53     int m=l+r>>1;
54     build(flg,p<<1,l,m);
55     build(flg,p<<1|1,m+1,r);
56     up(p,flg);
57 }
58 void segadd(int u,ll w,int L,int R,bool flg,int p
59             =1,int l=1,int r=n)
60 {
61     if(L<=l&&r<=R)
62     {
63         int v=id[p];
64         if(flg) swap(u,v);
65         add(u,v,w);
66         return;
67     }
68     int m=l+r>>1;
69     if(L<=m) segadd(u,w,L,R,flg,p<<1,l,m);
70     if(R>m) segadd(u,w,L,R,flg,p<<1|1,m+1,r);
71 }
72 in,out;
73 void dij()
74 {
75     priority_queue<pli,vector<pli>,greater<pli>> q;
76     q.emplace(0ll,s);
77     memset(ans,0x3f3f,sizeof(ans));
78     ans[s]=0;
79     while(!q.empty())
80     {
81         int t=q.top().second;q.pop();
82         if(vis[t]) continue;
83         vis[t]=1;
84         for(int i=0;i<e[t].size();++i)
85         {
86             int y=e[t][i];
87             ll v=val[t][i];
88             if(ans[t]+v<ans[y])
89             {
90                 ans[y]=ans[t]+v;
91                 q.emplace(ans[y],y);
92             }
93         }
94     }
95     for(int i=1;i<=n;++i)
96         printf("%lld ",(ans[i]==inf?-1ll:ans[i]));
97 }
98
99 int main()
100 {
101     scanf("%d%d%d",&n,&q,&s);
102     cnt=n;
103     //the first n points won't change
104     in.build(0);
105     out.build(1);

```

```

106 //in tree no flip,out tree must flip
107 for(int i=1;i<=q;++i)
108 {
109     int t,v,u,l,r;
110     ll w;
111     scanf("%d",&t);
112     if(t==1)
113     {
114         scanf("%d%d%lld",&v,&u,&w);
115         l=r=u;
116         t=2;
117     }
118     else scanf("%d%d%d%lld",&v,&l,&r,&w);
119     if(t==2) in.segadd(v,w,l,r,0);
120     else if(t==3) out.segadd(v,w,l,r,1);
121 }
122 dij();
123 return 0;
124 }

```

4.3 RMQ

4.3.1 一维

```

1 //dp[i][j]表示从a[i]开始, 包括a[i]在内的2的j次方个数字中的
  2  的最值
3 for(int i=1;i<=n;++i)
4     dp[i][0]=a[i];
5 for(int j=1;j<=30;++j){
6     for(int i=1;i+(1LL<<(j-1))<=n;++i){
7         dp[i][j]=max(dp[i][j-1],dp[i+(1LL<<(j-1))][j-1]);
8     }
9 }
10
11 int ask(int l,int r){
12     int k=(int)log2(r-l+1);
13     return max(dp[l][k],dp[r-(1LL<<k)+1][k]);

```

4.3.2 二维

4.4 树链剖分

4.4.1 点剖分

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4
5 /*
6  轻重链剖分 单次复杂度 O(log^2(n))
7  a[i] 表示dfs标号为i的点的值,而非点i的值
8  1 x y z 表示将树从x到y结点最短路径上所有节点值都加上z
9  2 x y 表示求树从x到y结点最短路径上所有节点值之和
10 3 x z 表示将以x为根节点的子树内所有节点值都加上z
11 4 x 表示求以x为根节点的子树内所有节点值之和
12 */
13
14 const int MAXN=100005;
15 ll mod,lazy[MAXN<<2],seg[MAXN<<2],a[MAXN],tmp[MAXN];
16 int n,q,r,cnt,tot,dep[MAXN],top[MAXN],id[MAXN],son[
17     MAXN],num[MAXN],fa[MAXN];
18 vector<int> e[MAXN];

```

```

18
19 void dfs1(int now,int f)
20 {
21     dep[now]=dep[f]+1;
22     fa[now]=f;
23     num[now]=1;
24     son[now]=0;
25     for(auto to:e[now])
26     {
27         if(to==f) continue;
28         dfs1(to,now);
29         num[now]+=num[to];
30         if(num[to]>num[son[now]]) son[now]=to;
31     }
32 }
33
34 void dfs2(int now,int f)
35 {
36     id[now]=++cnt;
37     top[now]=f;
38     if(son[now]) dfs2(son[now],f);
39     for(auto to:e[now])
40         if(to!=fa[now]&&to!=son[now])
41             dfs2(to,to);
42 }
43
44 inline void pushdown(int rt,ll lnum,ll rnum)
45 {
46     if(!lazy[rt]) return;
47     seg[rt<<1]=(seg[rt<<1]+lazy[rt]*lnum%mod)%mod;
48     seg[rt<<1|1]=(seg[rt<<1|1]+lazy[rt]*rnum%mod)%mod;
49     lazy[rt<<1]=(lazy[rt<<1]+lazy[rt])%mod;
50     lazy[rt<<1|1]=(lazy[rt<<1|1]+lazy[rt])%mod;
51     lazy[rt]=0;
52 }
53
54 inline void pushup(int rt)
55 {
56     seg[rt]=(seg[rt<<1]+seg[rt<<1|1])%mod;
57 }
58
59 void build(int rt,int l,int r)
60 {
61     lazy[rt]=0;
62     if(l==r)
63     {
64         seg[rt]=a[l]%mod;
65         return;
66     }
67     int m=l+r>>1;
68     if(l<=m) build(rt<<1,l,m);
69     if(m<r) build(rt<<1|1,m+1,r);
70     pushup(rt);
71 }
72
73 void modify(int rt,int l,int r,int L,int R,ll x)
74 {
75     if(L<=l&&r<=R)
76     {
77         lazy[rt]=(lazy[rt]+x)%mod;
78         seg[rt]=(seg[rt]+x*(r-l+1)%mod)%mod;
79         return;
80     }
81     int m=l+r>>1;
82     pushdown(rt,m-l+1,r-m);

```

```

83     if(L<=m) modify(rt<<1,l,m,L,R,x);
84     if(m<R) modify(rt<<1|1,m+1,r,L,R,x);
85     pushup(rt);
86 }
87
88 ll query(int rt,int l,int r,int L,int R)
89 {
90     if(L<=l&&r<=R) return seg[rt];
91     int m=l+r>>1;
92     ll ret=0;
93     pushdown(rt,m-l+1,r-m);
94     if(L<=m) ret=(ret+query(rt<<1,l,m,L,R))%mod;
95     if(m<R) ret=(ret+query(rt<<1|1,m+1,r,L,R))%mod;
96     pushup(rt);
97     return ret;
98 }
99
100 int main()
101 {
102     scanf("%d%d%d%lld",&n,&q,&r,&mod);
103     for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%lld",&tmp[i]);
104     for(int i=1,x,y;i<=n;i++)
105     {
106         scanf("%d%d",&x,&y);
107         e[x].push_back(y),e[y].push_back(x);
108     }
109     num[0]=0,dep[r]=0;
110     dfs1(r,r);
111     dfs2(r,r);
112     for(int i=1;i<=n;i++) a[id[i]]=tmp[i];
113     build(1,1,n);
114
115     while(q--)
116     {
117         int op,x,y,ll z;
118         scanf("%d%d",&op,&x);
119         if(op==4)
120         {
121             printf("%lld\n",query(1,1,n,id[x],id[x]+num
122                 [x]-1));
123             continue;
124         }
125         if(op==1)
126         {
127             scanf("%d%lld",&y,&z);z%=mod;
128             while(top[x]!=top[y])
129             {
130                 if(dep[top[x]]<dep[top[y]]) swap(x,y);
131                 modify(1,1,n,id[top[x]],id[x],z);
132                 x=fa[top[x]];
133             }
134             if(dep[x]>dep[y]) swap(x,y);
135             modify(1,1,n,id[x],id[y],z);
136         }
137         else if(op==2)
138         {
139             scanf("%d",&y);
140             ll ans=0;
141             while(top[x]!=top[y])
142             {
143                 if(dep[top[x]]<dep[top[y]]) swap(x,y);
144                 ans=(ans+query(1,1,n,id[top[x]],id[x]))%
145                     mod;
146                 x=fa[top[x]];
147             }

```

```

146         if(dep[x]>dep[y]) swap(x,y);
147         ans=(ans+query(1,1,n,id[x],id[y]))%mod;
148         printf("%lld\n",ans);
149     }
150     else
151     {
152         scanf("%lld",&z);z%=mod;
153         modify(1,1,n,id[x],id[x]+num[x]-1,z);
154     }
155 }
156 return 0;
157 }

```

4.4.2 边剖分

4.5 平衡树

4.5.1 Treap

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 const int MAXN=1e5+5;
5 const int inf=0x7fffffff;
6 int n,op,x;
7
8 /*
9  树内初始化时有无穷大和无穷小两个结点
10  _delete(root,x) 删除一个x
11  _insert(root,x) 插入一个x
12  getRank(root,x) 返回x的排名+1(包含了无穷小)
13  getVal(root,x+1) 返回排名为x的数
14  getPrev(x) x的前驱
15  getNext(x) x的后继
16 */
17
18 namespace Treap
19 {
20     int tot,root;
21     struct node
22     {
23         int cnt,val,dat,siz,lc,rc;
24     }bst[MAXN];
25
26     inline void pushup(int rt)
27     {
28         bst[rt].siz=bst[rt].cnt;
29         if(bst[rt].lc) bst[rt].siz+=bst[bst[rt].lc].siz;
30         if(bst[rt].rc) bst[rt].siz+=bst[bst[rt].rc].siz;
31     }
32
33     inline void zig(int &rt)
34     {
35         int p=bst[rt].lc;
36         bst[rt].lc=bst[p].rc;
37         bst[p].rc=rt;
38         rt=p;
39         pushup(bst[rt].rc);pushup(rt);
40     }
41
42     inline void zag(int &rt)
43     {
44         int p=bst[rt].rc;

```

```

45         bst[rt].rc=bst[p].lc;
46         bst[p].lc=rt;
47         rt=p;
48         pushup(bst[rt].lc);pushup(rt);
49     }
50
51     int new_node(int val)
52     {
53         bst[++tot].val=val;
54         bst[tot].dat=rand();
55         bst[tot].siz=bst[tot].cnt=1;
56         bst[tot].lc=bst[tot].rc=0;
57         return tot;
58     }
59
60     void build()
61     {
62         new_node(-inf);new_node(inf);
63         root=1,bst[1].rc=2;
64         pushup(1);
65     }
66
67     void _insert(int &rt,int val)
68     {
69         if(rt==0)
70         {
71             rt=new_node(val);
72             return;
73         }
74         if(bst[rt].val==val)
75         {
76             bst[rt].cnt++;
77             pushup(rt);
78             return;
79         }
80         if(val<bst[rt].val)
81         {
82             _insert(bst[rt].lc,val);
83             if(bst[rt].dat<bst[bst[rt].lc].dat) zig(rt);
84         }
85         else
86         {
87             _insert(bst[rt].rc,val);
88             if(bst[rt].dat<bst[bst[rt].rc].dat) zag(rt);
89         }
90         pushup(rt);
91     }
92
93     void _delete(int &rt,int val)
94     {
95         if(rt==0) return;
96         if(bst[rt].val==val)
97         {
98             if(bst[rt].cnt>1)
99             {
100                 bst[rt].cnt--;
101                 pushup(rt);
102                 return;
103             }
104             if(bst[rt].rc||bst[rt].lc)
105             {
106                 if(bst[rt].rc==0||bst[bst[rt].rc].dat<

```

```

108         bst[bst[rt].lc].dat)
109         zig(rt),_delete(bst[rt].rc,val);
110     else
111         zag(rt),_delete(bst[rt].lc,val);
112     pushup(rt);
113 }
114 else rt=0;
115 return;
116 }
117 if(val<bst[rt].val) _delete(bst[rt].lc,val);
118 else _delete(bst[rt].rc,val);
119 pushup(rt);
120 }
121 int getPrev(int val)
122 {
123     int ret=1,rt=root;
124     while(rt)
125     {
126         if(bst[rt].val==val)
127         {
128             if(bst[rt].lc)
129             {
130                 rt=bst[rt].lc;
131                 while(bst[rt].rc) rt=bst[rt].rc;
132                 ret=rt;
133             }
134             break;
135         }
136         if(bst[rt].val<val&&bst[rt].val>bst[ret].val) ret=rt;
137         if(val<bst[rt].val) rt=bst[rt].lc;
138         else rt=bst[rt].rc;
139     }
140     return bst[ret].val;
141 }
142
143 int getNext(int val)
144 {
145     int ret=2,rt=root;
146     while(rt)
147     {
148         if(bst[rt].val==val)
149         {
150             if(bst[rt].rc)
151             {
152                 rt=bst[rt].rc;
153                 while(bst[rt].lc) rt=bst[rt].lc;
154                 ret=rt;
155             }
156             break;
157         }
158         if(bst[rt].val>val&&bst[rt].val<bst[ret].val) ret=rt;
159         if(val<bst[rt].val) rt=bst[rt].lc;
160         else rt=bst[rt].rc;
161     }
162     return bst[ret].val;
163 }
164
165 int getRank(int rt,int val)
166 {
167     if(rt==0) return 0;
168     if(val==bst[rt].val) return bst[rt].lc.siz+1;

```

```

169     if(val<bst[rt].val) return getRank(bst[rt].lc,
170         val);
171     else return bst[rt].lc.siz+bst[rt].cnt+
172         getRank(bst[rt].rc,val);
173 }
174
175 int getVal(int rt,int k)
176 {
177     if(rt==0) return inf;
178     if(bst[rt].lc.siz>=k) return getVal(bst[rt].lc,k);
179     if(bst[rt].lc.siz+bst[rt].cnt>=k) return
180         bst[rt].val;
181     return getVal(bst[rt].rc,k-bst[rt].lc.siz-
182         bst[rt].cnt);
183 }
184
185 int main()
186 {
187     using namespace Treap;
188     srand(time(0));
189     build();
190     scanf("%d",&n);
191     while(n-->0)
192     {
193         scanf("%d",&op,&x);
194         if(op==1) _insert(root,x);
195         else if(op==2) _delete(root,x);
196         else if(op==3) printf("%d\n",getRank(root,x)-1);
197         else if(op==4) printf("%d\n",getVal(root,x+1));
198         else if(op==5) printf("%d\n",getPrev(x));
199         else if(op==6) printf("%d\n",getNext(x));
200     }
201     return 0;
202 }

```

4.5.2 Splay

4.5.3 红黑树-pbds

```

1 #include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
2 #include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
3 using namespace __gnu_pbds;
4 tree<pii,null_type,less<pii>,rb_tree_tag,
5     tree_order_statistics_node_update> t;
6
7 t.insert({x,i+1}); //插入x, 用独特的正整数i+1标注 (因为
8 erase太辣鸡)
9 t.erase(t.lower_bound({x,0})); //删除x (删除单个元素)
10 t.order_of_key({x,0})+1; //x的排名 (小于x的元素个数+1)
11 t.find_by_order(x-1)->first; //排名为x的元素 (第x小的数)
12 prev(t.lower_bound({x,0}))->first; //x的前驱 (小于x且最大)
13 t.lower_bound({x+1,0})->first; //x的后继 (大于x且最小)

```

4.6 动态树

4.7 主席树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  离散化+区间k小
6 */
7
8 const int MAXN=200005;
9 int n,m,a[MAXN],tmp[MAXN],org[MAXN],root[MAXN],tot=0;
10 struct tree
11 {
12     int cnt,lc,rc;
13 }seg[30*MAXN];
14
15 int build(int l,int r)
16 {
17     int p=tot++;
18     if(l==r)
19     {
20         seg[p].cnt=0;
21         return p;
22     }
23     int m=l+r>>1;
24     seg[p].lc=build(l,m);
25     seg[p].rc=build(m+1,r);
26     seg[p].cnt=seg[seg[p].lc].cnt+seg[seg[p].rc].cnt;
27     return p;
28 }
29
30 int modify(int rt,int l,int r,int x)
31 {
32     int p=tot++;
33     seg[p]=seg[rt];
34     if(l==r)
35     {
36         seg[p].cnt++;
37         return p;
38     }
39     int m=l+r>>1;
40     if(x<=m) seg[p].lc=modify(seg[rt].lc,l,m,x);
41     else seg[p].rc=modify(seg[rt].rc,m+1,r,x);
42     seg[p].cnt=seg[seg[p].lc].cnt+seg[seg[p].rc].cnt;
43     return p;
44 }
45
46 int query(int p,int q,int l,int r,int k)
47 {
48     if(l==r) return l;
49     int m=l+r>>1;
50     int lcnt=seg[seg[q].lc].cnt-seg[seg[p].lc].cnt;
51     if(lcnt>=k) return query(seg[p].lc,seg[q].lc,l,m,k);
52     else return query(seg[p].rc,seg[q].rc,m+1,r,k-lcnt);
53 }
54
55 int main()
56 {
57     scanf("%d%d",&n,&m);
58     for(int i=1;i<=n;i++)
59         scanf("%d",a+i),tmp[i]=a[i];
60     sort(tmp+1,tmp+n+1);
61     root[0]=build(1,n);
62     for(int i=1;i<=n;i++)
63 {

```

```

64     int k=lower_bound(tmp+1,tmp+n+1,a[i])-tmp;
65     org[k]=a[i];
66     a[i]=k;
67     root[i]=modify(root[i-1],1,n,a[i]);
68 }
69 while(m--)
70 {
71     int x,y,k;
72     scanf("%d%d%d",&x,&y,&k);
73     printf("%d\n",org[query(root[x-1],root[y],1,n,
74         k)]);
75 }
76 return 0;
77 }

```

4.8 树套树

4.8.1 线段树套 Treap

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  空间 O(nlogn)
6  单点修改,区间rank,前驱后继(不存在则为±2147483647) 单
7  次 O(log^2(n))
8  区间排名为k的值 单次 O(log^3(n))
9 */
10
11 const int inf=2147483647;
12 const int MAXN=50005;
13 int root[MAXN<<2],n,m,a[MAXN];
14 struct Treap
15 {
16     int tot;
17     struct node
18     {
19         int lc,rc,dat,val,cnt,siz;
20     }bst[MAXN*4*20];
21
22     int newnode(int v)
23     {
24         bst[++tot].val=v;
25         bst[tot].dat=rand();
26         bst[tot].siz=bst[tot].cnt=1;
27         bst[tot].lc=bst[tot].rc=0;
28         return tot;
29     }
30
31     void zig(int &rt)
32     {
33         int p=bst[rt].lc;
34         bst[rt].lc=bst[p].rc;
35         bst[p].rc=rt;
36         rt=p;
37         pushup(bst[rt].rc);
38         pushup(rt);
39     }
40
41     void zag(int &rt)
42     {
43         int p=bst[rt].rc;
44         bst[rt].rc=bst[p].lc;
45         bst[p].lc=rt;
46         rt=p;
47     }
48 }

```

```

46     pushup(bst[rt].lc);
47     pushup(rt);
48 }
49
50 void pushup(int rt)
51 {
52     bst[rt].siz=bst[rt].cnt;
53     if(bst[rt].lc) bst[rt].siz+=bst[bst[rt].lc].
54         siz;
55     if(bst[rt].rc) bst[rt].siz+=bst[bst[rt].rc].
56         siz;
57 }
58
59 int build()
60 {
61     int rt=newnode(-inf);
62     bst[rt].rc=newnode(inf);
63     pushup(rt);
64     return rt;
65 }
66
67 void _delete(int &rt,int x)
68 {
69     if(bst[rt].val==x)
70     {
71         if(bst[rt].cnt>1)
72         {
73             bst[rt].cnt--;
74             pushup(rt);
75             return;
76         }
77         if(bst[rt].lc||bst[rt].rc)
78         {
79             if(bst[rt].rc==0||bst[bst[rt].rc].dat<
80                 bst[bst[rt].lc].dat)
81                 zig(rt),_delete(bst[rt].rc,x);
82             else
83                 zag(rt),_delete(bst[rt].lc,x);
84             pushup(rt);
85         }
86         else rt=0;
87         return;
88     }
89     if(x<bst[rt].val) _delete(bst[rt].lc,x);
90     else _delete(bst[rt].rc,x);
91     pushup(rt);
92 }
93
94 void _insert(int &rt,int x)
95 {
96     if(rt==0)
97     {
98         rt=newnode(x);
99         return;
100     }
101     if(bst[rt].val==x) bst[rt].cnt++;
102     else if(x<bst[rt].val)
103     {
104         _insert(bst[rt].lc,x);
105         if(bst[bst[rt].lc].dat>bst[rt].dat) zig(rt)
106             ;
107     }
108     else
109     {
110         _insert(bst[rt].rc,x);

```

```

107         if(bst[bst[rt].rc].dat>bst[rt].dat) zag(rt)
108             ;
109     }
110     pushup(rt);
111 }
112
113 int get_rank(int rt,int x)
114 {
115     if(!rt) return 1;
116     if(bst[rt].val==x) return bst[bst[rt].lc].siz
117         +1;
118     if(x<bst[rt].val) return get_rank(bst[rt].lc,x
119         );
120     else return get_rank(bst[rt].rc,x)+bst[bst[rt]
121         ].lc].siz+bst[rt].cnt;
122 }
123
124 int get_num(int rt,int x)
125 {
126     if(!rt) return 0;
127     if(bst[rt].val==x) return bst[bst[rt].lc].siz+
128         bst[rt].cnt;
129     if(x<bst[rt].val) return get_num(bst[rt].lc,x)
130         ;
131     else return get_num(bst[rt].rc,x)+bst[bst[rt].
132         lc].siz+bst[rt].cnt;
133 }
134
135 int get_prev(int rt,int x)
136 {
137     int ret=-inf;
138     while(rt)
139     {
140         if(bst[rt].val==x)
141         {
142             if(bst[rt].lc)
143             {
144                 rt=bst[rt].lc;
145                 while(bst[rt].rc) rt=bst[rt].rc;
146                 ret=bst[rt].val;
147             }
148             break;
149         }
150         if(bst[rt].val<x&&bst[rt].val>ret) ret=bst[
151             rt].val;
152         if(x<bst[rt].val) rt=bst[rt].lc;
153         else rt=bst[rt].rc;
154     }
155     return ret;
156 }
157
158 int get_nxt(int rt,int x)
159 {
160     int ret=inf;
161     while(rt)
162     {
163         if(bst[rt].val==x)
164         {
165             if(bst[rt].rc)
166             {
167                 rt=bst[rt].rc;
168                 while(bst[rt].lc) rt=bst[rt].lc;
169                 ret=bst[rt].val;
170             }
171             break;

```



```

164     }
165     if(bst[rt].val>x&&bst[rt].val<ret) ret=bst[
        rt].val;
166     if(x<bst[rt].val) rt=bst[rt].lc;
167     else rt=bst[rt].rc;
168 }
169 return ret;
170 }
171 }treap;
172
173 void build(int rt,int l,int r)
174 {
175     root[rt]=treap.build();
176     if(l==r) return;
177     int m=l+r>>1;
178     build(rt<<1,l,m);
179     build(rt<<1|1,m+1,r);
180 }
181
182 void modify(int rt,int l,int r,int x,int v,int y)
183 {
184     if(y==-1) treap._delete(root[rt],v);
185     else treap._insert(root[rt],v);
186     if(l==r) return;
187     int m=l+r>>1;
188     if(x<=m) modify(rt<<1,l,m,x,v,y);
189     else modify(rt<<1|1,m+1,r,x,v,y);
190 }
191
192 int query(int rt,int l,int r,int op,int L,int R,int x
    )
193 {
194     if(L<=l&&r<=R)
195     {
196         if(op==1) return treap.get_rank(root[rt],x)-2;
197         if(op==2) return treap.get_num(root[rt],x)-1;
198         if(op==4) return treap.get_prev(root[rt],x);
199         if(op==5) return treap.get_nxt(root[rt],x);
200     }
201     int m=l+r>>1,ret;
202     if(op==1||op==2)
203     {
204         ret=0;
205         if(L<=m) ret+=query(rt<<1,l,m,op,L,R,x);
206         if(m<R) ret+=query(rt<<1|1,m+1,r,op,L,R,x);
207     }
208     if(op==4)
209     {
210         ret=-inf;
211         if(L<=m) ret=max(ret,query(rt<<1,l,m,op,L,R,x)
            );
212         if(m<R) ret=max(ret,query(rt<<1|1,m+1,r,op,L,R
            ,x));
213     }
214     if(op==5)
215     {
216         ret=inf;
217         if(L<=m) ret=min(ret,query(rt<<1,l,m,op,L,R,x)
            );
218         if(m<R) ret=min(ret,query(rt<<1|1,m+1,r,op,L,R
            ,x));
219     }
220     return ret;
221 }
222

```

```

223 int main()
224 {
225     srand(time(0));
226     scanf("%d%d",&n,&m);
227     build(1,1,n);
228     for(int i=1;i<=n;i++)
229     {
230         scanf("%d",a+i);
231         modify(1,1,n,i,a[i],1);
232     }
233     while(m--)
234     {
235         int op,l,r,k,pos;
236         scanf("%d",&op);
237         if(op==1)
238         {
239             scanf("%d%d%d",&l,&r,&k);
240             printf("%d\n",query(1,1,n,op,l,r,k)+1);
241         }
242         else if(op==2)
243         {
244             scanf("%d%d%d",&l,&r,&k);
245             int L=-inf,R=inf,mid;
246             while(L<R)
247             {
248                 mid=(L+R+1)>>1;
249                 if(query(1,1,n,1,l,r,mid)+1>k) R=mid-1;
250                 else L=mid;
251             }
252             printf("%d\n",L);
253         }
254         else if(op==3)
255         {
256             scanf("%d%d",&pos,&k);
257             modify(1,1,n,pos,a[pos],-1);
258             a[pos]=k;
259             modify(1,1,n,pos,k,1);
260         }
261         else
262         {
263             scanf("%d%d%d",&l,&r,&k);
264             printf("%d\n",query(1,1,n,op,l,r,k));
265         }
266     }
267     return 0;
268 }

```

4.8.2 树状数组套线段树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5 带单点修区间k小
6 用的时候注意下空间 时空 O(nlog^2(n))
7 外层 add(pos,x,y) 空间上为pos的点且值域上为x的点加上y
8 query(l,r,k) 询问区间[l,r]里k小
9 内层 modify 值域线段树动态开点
10 query 值域线段树区间k小
11 VAL 值域大小
12 */
13
14 const int MAXN=200005;
15 int n,a[MAXN],x[MAXN],y[MAXN],c1,c2,VAL;

```



```

16 struct SEG
17 {
18     int root[MAXN],lc[MAXN*500],rc[MAXN*500],cnt[MAXN
        *500],tot;
19     void modify(int &rt,int l,int r,int x,int y)
20     {
21         if(rt==0) rt=++tot;
22         cnt[rt]+=y;
23         if(l==r) return;
24         int m=l+r>>1;
25         if(x<=m) modify(lc[rt],l,m,x,y);
26         else modify(rc[rt],m+1,r,x,y);
27     }
28     int query(int l,int r,int k)
29     {
30         if(l==r) return l;
31         int sum=0,m=l+r>>1;
32         for(int i=0;i<c1;i++) sum-=cnt[lc[X[i]]];
33         for(int i=0;i<c2;i++) sum+=cnt[lc[Y[i]]];
34         if(sum>=k)
35         {
36             for(int i=0;i<c1;i++) X[i]=lc[X[i]];
37             for(int i=0;i<c2;i++) Y[i]=lc[Y[i]];
38             return query(l,m,k);
39         }
40         else
41         {
42             for(int i=0;i<c1;i++) X[i]=rc[X[i]];
43             for(int i=0;i<c2;i++) Y[i]=rc[Y[i]];
44             return query(m+1,r,k-sum);
45         }
46     }
47 }seg;
48
49 void add(int pos,int x,int y)
50 {
51     for(;pos<=n;pos+=pos&-pos) seg.modify(seg.root[pos],1,VAL,x,y);
52 }
53
54 int query(int l,int r,int k)
55 {
56     c1=c2=0;
57     for(int i=l-1;i; i-=i&-i) X[c1++]=seg.root[i];
58     for(int i=r;i; i-=i&-i) Y[c2++]=seg.root[i];
59     return seg.query(1,VAL,k);
60 }

```

4.9 K-D Tree

```

1 #include<bits/stdc++.h>
2 #define fi first
3 #define se second
4 using namespace std;
5 //HDOJ 4347
6
7 /*
8     给出 n 个 K 维的点，又给出 t 个查询， 每个查询也给出一个 K 维的点，要求查询 n 个点中距离这个点最近的 M 个点。
9 */
10
11 const int maxn=5e4+10;
12 const int maxk=5;

```

```

13 int k,idx;
14 struct Point
15 {
16     int x[maxk];
17     bool operator<(const Point &o)const
18     {
19         return x[idx]<o.x[idx];
20     }
21     void print()
22     {
23         for(int i=0;i<k;i++) printf("%d%c",x[i],(i==k-1)?'\n':' ');
24     }
25 }poi[maxn];
26 typedef pair<double,Point> P;
27 priority_queue<P> Q;
28 void clear(priority_queue<P> &Q)
29 {
30     if(Q.empty()) return;
31     priority_queue<P> tp;
32     swap(Q,tp);
33 }
34 struct kdTree
35 {
36     #define sqr(x) ((x)*(x))
37     #define ls (rt<<1)
38     #define rs (rt<<1|1)
39     Point o[maxn<<2];
40     int son[maxn<<2];
41
42     void build(int rt,int l,int r,int dep)
43     {
44         if(l>r) return;
45         son[rt]=r-l, son[ls]=son[rs]=-1;
46         idx=dep%k;
47         int mid=(l+r)>>1;
48         nth_element(poi+l,poi+mid,poi+r+1);
49         o[rt]=poi[mid];
50         build(ls,l,mid-1,dep+1);
51         build(rs,mid+1,r,dep+1);
52     }
53     void query(int rt,Point p,int m,int dep)
54     {
55         if(son[rt]==-1) return;
56         P nd(0,o[rt]);
57         for(int i=0;i<k;i++) nd.fi+=sqr(nd.se.x[i]-p.x[i]);
58         int dim=dep%k, x=ls, y=rs; bool fg=0;
59         if(p.x[dim]>=o[rt].x[dim]) swap(x,y);
60         if(~son[x]) query(x,p,m,dep+1);
61         if(Q.size()<m) Q.push(nd), fg=1;
62         else
63         {
64             if(nd.fi<Q.top().fi) Q.pop(), Q.push(nd);
65             if(sqr(p.x[dim]-o[rt].x[dim])<Q.top().fi) fg=1;
66         }
67         if(~son[y] && fg) query(y,p,m,dep+1);
68     }
69 }kdt;
70
71 int n;
72 int main()
73 {
74     while(scanf("%d%d",&n,&k)!=EOF)

```

```

75 {
76     for(int i=0;i<n;i++) for(int j=0;j<k;j++)
77         scanf("%d",&(poi[i].x[j]));
78     kdt.build(1,0,n-1,0);
79     int t; scanf("%d",&t);
80     stack<Point> ans;
81     while(t--){
82         Point qry;
83         for(int i=0;i<k;i++) scanf("%d",&qry.x[i]);
84         int m; scanf("%d",&m);
85         clear(Q);
86         kdt.query(1,qry,m,0);
87         printf("the closest %d points are:\n",m);
88         while(Q.size()) ans.push(Q.top().se), Q.pop();
89         while(ans.size()) ans.top().print(), ans.pop();
90     }
91 }
92 }

```

4.10 分治

4.10.1 CDQ

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  严格大于的三维偏序
6  无法处理重复的数字，但是注意"大于"的神秘排序方法
7 */
8
9 const int N=500005;
10
11 int n,c[N];
12 struct node{
13     int a,b,c,cnt;
14 }o[N],t[N];
15
16 bool cmp(node a,node b){
17     if(a.a!=b.a) return a.a>b.a;
18     else return a.c<b.c;
19 }
20
21 inline int lowbit(int x){return x&-x;}
22 int tr[N];
23 void add(int x,int y){
24     for(;x<=n;x+=lowbit(x)) tr[x]+=y;
25 }
26
27 int sum(int x){
28     int res=0;
29     for(;x>=1;x-=lowbit(x)) res+=tr[x];
30     return res;
31 }
32
33 void cdq(int l,int r){
34     if(l==r) return;
35     int m=(l+r)/2;
36     cdq(l,m);
37     cdq(m+1,r);
38     int p=l,q=m+1,tot=1;
39     while(p<=m&&q<=r){

```

```

39         if(o[p].b>o[q].b) add(o[p].c,1),t[tot++]=o[p]++;
40         else o[q].cnt+=sum(n)-sum(o[q].c),t[tot++]=o[q]++;
41     }
42     while(p<=m) add(o[p].c,1),t[tot++]=o[p++];
43     while(q<=r) o[q].cnt+=sum(n)-sum(o[q].c),t[tot++]=o[q++];
44     for(int i=1;i<=m;i++) add(o[i].c,-1);
45     for(int i=1;i<=r;i++) o[i]=t[i];
46 }
47
48 int main()
49 {
50     scanf("%d",&n);
51     for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%d",&o[i].a);
52     for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%d",&o[i].b);
53     for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%d",&o[i].c),c[i]=o[i].c;
54     sort(c+1,c+1+n);
55     for(int i=1;i<=n;i++) o[i].c=lower_bound(c+1,c+1+n,o[i].c)-c;
56     sort(o+1,o+1+n,cmp);
57     cdq(1,n);
58     int ans=0;
59     for(int i=1;i<=n;i++) if(o[i].cnt>0) ans++;
60     printf("%d",ans);
61     return 0;
62 }

```

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 /*
5  解决有等于的三维偏序
6  严格小于等于的个数，可以解决重复问题，有离散化
7 */
8
9 const int maxn=500005;
10
11 int n,k;
12 int cnt[maxn]; //save the ans
13 struct ss{
14     int a,b,c,w,ans;
15 }tmps[maxn],s[maxn]; //struct
16 bool cmp1(ss x,ss y){ //sort1
17     if(x.a==y.a){
18         if(x.b!=y.b) return x.b<y.b;
19         else return x.c<y.c;
20     }
21     else return x.a<y.a;
22 }
23 bool cmp2(ss x,ss y){ //sort2
24     if(x.b!=y.b) return x.b<y.b;
25     else return x.c<y.c;
26 }
27
28 struct tree_array{//tree_array
29     int tr[maxn+5],n;
30     int lowbit(int x){return x&-x;}
31     int ask(int x){int ans=0;for(;x>=1;x-=lowbit(x))ans+=tr[x];return ans;}
32     void add(int x,int y){for(;x<=n;x+=lowbit(x))tr[x]+=y;}
33 }t;

```

```

34
35 void cdq(int l,int r){
36     if(l==r) return;
37     int m=l+r>>1;
38     cdq(l,m);
39     cdq(m+1,r);
40     sort(s+l,s+m+1,cmp2);
41     sort(s+m+1,s+r+1,cmp2); //sort2
42     int i=l,j=m+1;
43     for(;j<=r;++j){
44         while(i<=m&&s[i].b<=s[j].b){ //the second
45             dimension
46             t.add(s[i].c,s[i].w); //use the tree_array
47             to save the ans
48             ++i;
49         }
50         s[j].ans+=t.ask(s[j].c); //contribution
51     }
52     for(int j=l;j<i;++j)
53         t.add(s[j].c,-s[j].w); //init the first half
54 }
55
56 int main(){
57     scanf("%d%d",&n,&k);
58     for(int i=1;i<=n;++i)
59         scanf("%d%d",&tmps[i].a,&tmps[i].b,&tmps[i].c);
60     sort(tmps+1,tmps+1+n,cmp1); //sort1
61     int now=0,nn=0;
62     for(int i=1;i<=n;++i){
63         now++;
64         if(tmps[i].a!=tmps[i+1].a||tmps[i].b!=tmps[i+1].b
65         ||tmps[i].c!=tmps[i+1].c){
66             s[++nn]=tmps[i];
67             s[nn].w=now;
68             now=0;
69         } //compress the same
70     }
71     t.n=maxn; //tree_array on the range
72     cdq(1,nn);
73     for(int i=1;i<=nn;++i)
74         cnt[s[i].ans+s[i].w-1]+=s[i].w; //
75     for(int i=0;i<n;++i)
76         printf("%d\n",cnt[i]);
77     return 0;
78 }

```

4.10.2 点分治

4.10.3 dsu on tree

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 typedef long long ll;
4
5 /*
6 统计每颗子树内的出现次数最多的数(们)的和
7 复杂度 O(nlogn)
8 */
9
10 int n,c[100005],cnt[100005],mx,son[100005],siz
11     [100005],hson;
12 ll ans[100005],sum;
13 vector<int> e[100005];

```

```

13
14 void dfs1(int now,int fa)
15 {
16     son[now]=0,siz[now]=1;
17     for(auto to:e[now])
18     {
19         if(to==fa) continue;
20         dfs1(to,now);
21         siz[now]+=siz[to];
22         if(siz[to]>siz[son[now]]) son[now]=to;
23     }
24 }
25
26 void cal(int now,int fa,int y)
27 {
28     cnt[c[now]]+=y;
29     if(cnt[c[now]]==mx) sum+=c[now];
30     else if(cnt[c[now]]>mx) mx=cnt[c[now]],sum=c[now];
31     for(auto to:e[now])
32         if(to!=fa&&to!=hson) cal(to,now,y);
33 }
34
35 void dfs2(int now,int fa,int keep)
36 {
37     for(auto to:e[now])
38     {
39         if(to==fa||to==son[now]) continue;
40         dfs2(to,now,0);
41     }
42     if(son[now]) dfs2(son[now],now,1);
43     hson=son[now];
44     cal(now,fa,1);
45     hson=0;
46     ans[now]=sum;
47     if(!keep) cal(now,fa,-1),sum=0,mx=0;
48 }
49
50 int main()
51 {
52     scanf("%d",&n);
53     for(int i=1;i<=n;i++) scanf("%d",c+i);
54     for(int i=1,x,y;i<=n;i++)
55     {
56         scanf("%d%d",&x,&y);
57         e[x].push_back(y),e[y].push_back(x);
58     }
59     dfs1(1,1);
60     dfs2(1,1,1);
61     for(int i=1;i<=n;i++) printf("%lld ",ans[i]);
62     return 0;
63 }

```

4.10.4 整体二分

4.11 分块

4.11.1 普通分块

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //luogu P3203
3 using namespace std;
4 const int N=500005;
5
6 int n,m,tot;
7 int a[N],cnt[N],pos[N];

```

```

8  int id[N],from[N],to[N];
9  int o,x,y;
10
11 void modify(int i)
12 {
13     if(i+a[i]>n)
14     {
15         pos[i]=i;
16         cnt[i]=0;
17         return;
18     }
19     if(id[i]==id[i+a[i]])
20     {
21         pos[i]=pos[i+a[i]];
22         cnt[i]=cnt[i+a[i]]+1;
23     }
24     else
25     {
26         pos[i]=i+a[i];
27         cnt[i]=1;
28     }
29 }
30
31 void ask(int x)
32 {
33     int p=x,res=0;
34     while(p!=pos[p])
35         res+=cnt[p],
36         p=pos[p];
37     printf("%d\n",res+1);
38 }
39
40 int main()
41 {
42     scanf("%d",&n);
43     tot=(int)sqrt(n);
44     for(int i=1;i<=tot;++i)
45     {
46         from[i]=(i-1)*tot+1;
47         to[i]=i*tot;
48     }
49     if(to[tot]<n)
50     {
51         tot++;
52         from[tot]=to[tot-1];
53         to[tot]=n;
54     }
55     for(int i=1;i<=tot;++i)
56     {
57         for(int j=from[i];j<=to[i];++j)
58             id[j]=i;
59     }
60     for(int i=1;i<=n;++i)
61         scanf("%d",&a[i]);
62     for(int i=n;i>=1;--i)
63         modify(i);
64     scanf("%d",&m);
65     while(m--)
66     {
67         scanf("%d",&o);
68         if(o==2)
69         {
70             scanf("%d",&x,&y);
71             x++;
72             a[x]=y;

```

```

73         for(int i=x;i>=from[id[x]];--i)
74             modify(i);
75     }
76     else if(o==1)
77     {
78         scanf("%d",&x);
79         x++;
80         ask(x);
81     }
82 }
83 return 0;
84 }

```

4.11.2 莫队

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  //luogu P3203
3  using namespace std;
4  const int N=500005;
5
6  int n,m,k,a[N];
7  struct node
8  {
9      int l,r,id,ans;
10 }q[N];
11 int cnt[N],ans[N];
12
13 bool cmp(node a,node b)
14 {
15     if(a.id==b.id)
16     {
17         if(a.id%2==0) return a.r<b.r;
18         else return a.r>b.r;
19     }
20     else return a.id<b.id;
21 }
22
23 int now=0;
24 void del(int x)
25 {
26     now-=cnt[a[x]]*cnt[a[x]];
27     cnt[a[x]]--;
28     now+=cnt[a[x]]*cnt[a[x]];
29 }
30 void add(int x)
31 {
32     now-=cnt[a[x]]*cnt[a[x]];
33     cnt[a[x]]++;
34     now+=cnt[a[x]]*cnt[a[x]];
35 }
36
37 int main()
38 {
39     scanf("%d%d%d",&n,&m,&k);
40     int sz=sqrt(m);
41     for(int i=1;i<=n;++i)
42         scanf("%d",&a[i]);
43     for(int i=1;i<=m;++i)
44         scanf("%d%d",&q[i].l,&q[i].r),q[i].ans=i;
45     for(int i=1;i<=m;++i)
46         q[i].id=(q[i].l+sz-1)/sz;
47     sort(q+1,q+1+m,cmp);
48     int L,R;
49     L=R=q[1].l;

```

```

50 R--;
51 for(int i=1;i<=m;++i)
52 {
53     while(L<q[i].l) del(L++);
54     while(L>q[i].l) add(--L);
55     while(R>q[i].r) del(R--);
56     while(R<q[i].r) add(++R);
57     ans[q[i].ans]=now;
58 }
59 for(int i=1;i<=m;++i)
60     printf("%d\n",ans[i]);
61 return 0;
62 }

```

4.12 线性基

```

1  /*
2  3  bool have(int x) 返回线性基中的数字能否表示数字x
4  void ins(int x) 插入数字x
5  int mn() 返回能表示的最小值
6  int mx() 返回能表示的最大值
7  void bug() 输出p数组
8  int kth(int k) 返回能表示的所有值当中排名第k的
9  */
10
11 struct LB{
12     int p[100],N,tmp[100];
13     bool flag;
14     LB(){memset(p,0,sizeof(p));memset(tmp,0,sizeof(tmp));flag=0;N=62;}
15     void ins(int x){
16         for(int i=N;i>=0;--i){
17             if(x&(1LL<<i)){
18                 if(!p[i]) {p[i]=x;return;sz++;}
19                 else x^=p[i];
20             }
21         }
22         flag=1;
23     }
24     int mx(){
25         int ans=0;
26         for(int i=N;i>=0;--i){
27             if((ans^p[i])>ans) ans^=p[i];
28         }
29         return ans;
30     }
31     int mn(){
32         if(flag) return 0;
33         for(int i=0;i<N;++i)
34             if(p[i]) return p[i];
35     }
36     bool have(int x){
37         for(int i=N;i>=0;--i){
38             if(x&(1LL<<i)){
39                 if(!p[i]) return 0;
40                 else x^=p[i];
41             }
42         }
43         return 1;
44     }
45     int kth(int k){
46         int res=0,cnt=0;
47         k-=flag;

```

```

48     if(!k) return 0;
49     for(int i=0;i<N;++i){
50         for(int j=i-1;j>=0;--j){
51             if(p[i]&(1LL<<j)) p[i]^=p[j];
52         }
53         if(p[i]) tmp[cnt++]=p[i];
54     }
55     if(k>=(1LL<<cnt)) return -1;//can't find
56     for(int i=0;i<cnt;++i)
57         if(k&(1LL<<i)) res^=tmp[i];
58     return res;
59 }
60 void bug(){
61     for(int i=0;i<N;++i) cout<<p[i]<<' ';
62     cout<<endl;
63 }
64 }lb;

```

4.13 珂朵莉树

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define int long long //be careful
3 //CF896C
4 using namespace std;
5
6 /*
7 珂朵莉树的左右split顺序很重要，并且set集合一开始不要为空，否则会RE
8 */
9
10 const int N=1000005;
11
12 int qpow(int a,int b,int mod)
13 {
14     int res=1,tmp=a%mod;
15     while(b)
16     {
17         if(b&1) res=res*tmp%mod;
18         tmp=tmp*tmp%mod;
19         b>>=1;
20     }
21     return res;
22 }
23
24 struct node
25 {
26     int l,r;
27     mutable int v;
28     node(int L,int R=-1,int V=0):l(L),r(R),v(V){}
29     bool operator < (const node& o)const{return l<o.l;}
30 };
31 set<node> s;
32 typedef set<node>::iterator it;
33
34 it split(int pos)
35 {
36     it i=s.lower_bound(node(pos));
37     if(i!=s.end()&&i->l==pos) return i;
38     --i;
39     int L=i->l,R=i->r,V=i->v;
40     s.erase(i);
41     s.insert(node(L,pos-1,V));
42     return s.insert(node(pos,R,V)).first;

```

```

43 }
44
45 void assign(int l,int r,int val)
46 {
47     it ir=split(r+1),il=split(l);
48     s.erase(il,ir);
49     s.insert(node(l,r,val));
50 }
51
52 void add(int l,int r,int val)
53 {
54     it ir=split(r+1),il=split(l);
55     for(;il!=ir;il++)
56         il->v+=val;
57 }
58
59 int rk(int l,int r,int k)
60 {
61     vector<pair<int,int>> v;
62     it ir=split(r+1),il=split(l);
63     for(;il!=ir;il++)
64         v.emplace_back(il->v,il->r-il->l+1);
65     sort(v.begin(),v.end());
66     for(int i=0;i<v.size();++i)
67     {
68         k-=v[i].second;
69         if(k<=0) return v[i].first;
70     }
71     return -1; //can't find
72 }
73
74 int sum(int l,int r,int ex,int mod)
75 {
76     it ir=split(r+1),il=split(l);
77     int res=0;
78     for(;il!=ir;il++)
79         res=(res+qpow(il->v,ex,mod)*(il->r-il->l+1)%
80             mod)%mod;
81     return res;
82 }
83
84 inline int read(){
85     char ch=getchar();int s=0,w=1;
86     while(ch<48||ch>57){if(ch=='-')w=-1;ch=getchar();}
87     while(ch>=48&&ch<=57){s=(s<<1)+(s<<3)+ch-48;ch=
88         getchar();}
89     return s*w;
90 }
91
92 inline void write(int x){
93     if(x<0)putchar('-'),x=-x;
94     if(x>9)write(x/10);
95     putchar(x%10+48);
96 }
97
98 //Fast I/O
99
100 int n,m,seed,vmax,a[N];
101 int rnd()
102 {
103     int ret=seed;
104     seed=(seed*7+13)%1000000007;
105     return ret;
106 }
107
108 signed main()
109 {

```

```

106     n=read(),m=read(),seed=read(),vmax=read();
107     for(int i=1;i<=n;++i)
108     {
109         a[i]=(rnd()%vmax)+1;
110         s.insert(node(i,i,a[i]));
111     }
112     for(int i=1;i<=m;++i)
113     {
114         int op=(rnd()%4)+1;
115         int l=(rnd()%n)+1;
116         int r=(rnd()%n)+1;
117         if(l>r) swap(l,r);
118         int x,y;
119         if(op==3) x=(rnd()%(r-l+1))+1;
120         else x=(rnd()%vmax)+1;
121         if(op==4) y=(rnd()%vmax)+1;
122         switch(op)
123         {
124             case 1:
125                 add(l,r,x);break;
126             case 2:
127                 assign(l,r,x);break;
128             case 3:
129                 write(rk(l,r,x)),puts("");break;
130             case 4:
131                 write(sum(l,r,x,y)),puts("");break;
132         }
133     }
134     return 0;
135 }
136

```

4.14 跳舞链

5 动态规划

5.1 SOS

```

1  /*
2      (1<<N)-1-a[i]是a[i]的补集
3  */
4
5
6  for(int i=0;i<(1<<N);i++) dp[i]=a[i];
7  for(int i=0;i<N;i++)
8      for(int mask=0;mask<(1<<N);mask++)
9          if(mask&(1<<i))
10             dp[mask]+=dp[mask^(1<<i)];

```

5.2 动态 DP

5.3 插头 DP

6 数学

6.1 三分

```

1  //答案都取r 浮点数可以取(l+r)/2
2  //浮点数的极小值
3  while(l+eps<r)
4  {
5      double lm=(l+r)/2,rm=(lm+r)/2;

```

```

6     if(judge(lm)>judge(rm)) l=lm;
7     else r=rm;
8 }
9
10 //整数极小值
11 while(l+1<r)
12 {
13     int lm=(l+r)>>1,rm=(l+m+r)>>1;
14     if(judge(lm)>judge(rm)) l=lm;
15     else r=rm;
16 }
17
18 //浮点数极大值
19 while(l+eps<r)
20 {
21     double lm=(l+r)/2,rm=(l+m+r)/2;
22     if(judge(lm)>judge(rm)) r=rm;
23     else l=lm;
24 }
25
26 //整数极大值
27 while(l+1<r)
28 {
29     int lm=(l+r)>>1,rm=(l+m+r)>>1;
30     if(judge(lm)>judge(rm)) r=rm;
31     else l=lm;
32 }

```

6.2 矩阵类

6.3 质数筛

6.3.1 埃筛

6.3.2 线筛

6.4 质数判定

6.4.1 Miller Rabin

$$0 < x < p, p-1 \mid x^2 \equiv 1 \pmod{p} \Leftrightarrow x = 1 \vee x = p-1$$

$$0 < a < p, p-1 \mid a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

判错概率不超过 4^{-S} (S 为测试次数), 时间复杂度 $O(S \log n)$

```

1 //HDU2138多组输入判断n个数中几个是质数
2 #include <cstdio>
3 #include <cstdlib>
4 #include <ctime>
5 #include <random>
6 using namespace std;
7 typedef long long ll;
8
9 inline ll qpow(ll a, ll b, ll P){ //a^b%P
10     ll ans=1;
11     for(; b; b>>=1,a=a*a%P)
12         if(b&1) ans=ans*a%P;
13     return ans;}
14
15 inline bool MR(int tc, ll n){ //用随机测试数据tc测n, 返回n是质数?1:0
16     ll u=n-1, t=0;
17     while(!(u&1)) ++t, u>>=1; //把n-1表示为u*2^t, 循环到u为奇数为止
18     ll x=qpow(tc,u,n);
19     if(x==1) return 1;
20     for(int i=1;i<=t; ++i,x=x*x%n)

```

```

21         if(x!=n-1&&x!=1&&x*x%n==1) return 0;
22     return x==1;
23 }
24
25 mt19937_64 rnd(time(0)); //c++11的std的魔法, 下文可用rnd()生成[0,2^64)
26
27 inline bool isPrime(ll n, int S=10){ //对n测试S次, 返回n是质数?1:0
28     if(n==2) return 1;
29     if(n<2 || !(n&1)) return 0;
30     // srand(time(0));
31     while(S--){
32         // if(!MR((ll)rand()*rand()*rand()%(n-1)+1,n))
33             return 0;
34         if(!MR(rnd()%(n-1)+1,n)) return 0;
35     }
36     return 1;
37 }
38
39 inline void solve(int N){
40     int cnt=0;
41     while(N--){
42         ll n; scanf("%lld",&n);
43         if(isPrime(n)) ++cnt;
44     }
45     printf("%d\n",cnt);
46 }
47
48 int main(int argc, char** argv){
49     int _; while(~scanf("%d",&_))
50         solve(_);
51     return 0;
52 }

```

6.5 质因数分解

6.5.1 Pollard-Rho

Pollard 设计的求大数因子方法, 因为随机找的数会形成环形, 因此常称为 ρ 算法大致原理是随机找几个数求差, 让差与大数 N 求 \gcd , 据说复杂度约 $O(N^{1/4})$ 随机找数的方法见 ρ 函数。若要求质因子, 一般需要用一下 MillerRabin 判素数

```

1 //洛谷P4718求最大质因子
2 #include <cstdio>
3 #include <cstdlib>
4 #include <ctime>
5 #include <random>
6 #include <algorithm>
7 using namespace std;
8 typedef long long ll;
9 typedef unsigned long long ull;
10 typedef long double lb;
11
12 ll m, ans; //对每个m, 将其最大质因子存进ans
13
14 mt19937_64 rnd(time(0)); //c++11的std的魔法, 下文可用rnd()生成[0,2^64)
15
16 ll read(){
17     ll k=0; int f=1;
18     char c=getchar();
19     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar(); }
20     while(isdigit(c)) k=k*10+c-48, c=getchar();
21     return k*f;
22 }

```



```

22 }
23
24 inline ll Abs(ll x){ return x<0 ? -x : x;} //取绝对值
25
26 inline ll qmul(u11 x, u11 y, ll p){ //O(1)x*y%p
27     return (x*y - (u11)((lb)x/p*y)*p + p)%p;
28 }
29
30 inline ll qpow(ll x, ll y, ll p){ //x^y%p
31     ll res=1;
32     for(; y>=1, x=qmul(x,x,p))
33         if(y&1) res=qmul(res,x,p);
34     return res;
35 }
36
37 inline bool MR(int tc, ll p){ //miller rabin判质数, 用
    tc检测p是不是质数
38     if(qpow(tc,p-1,p)!=1) return 0; //费马小定理
39     ll y=p-1, z;
40     while(!(y&1)){ //二次探测
41         y>>=1;
42         z=qpow(tc,y,p);
43         if(z!=1 && z!=p-1) return 0;
44         if(z==p-1) return 1;
45     }
46     return 1;
47 }
48
49 inline bool isPrime(ll x){ //用5个小质数做MR测试, 返回n
    是质数?1:0
50     if(x<2) return 0;
51     if(x==2 || x==3 || x==5 || x==7 || x==43) return
        1;
52     return MR(2,x) && MR(3,x) && MR(5,x) && MR(7,x) &&
        MR(43,x);
53 }
54
55 inline ll rho(ll p){ //玄学求出p的非平凡因子
    ll x,y,s,c; //s用来存 (y-x) 的乘积
56     for(;;){ //求出一个因子来
57         y=x+rnd()%p;
58         c=rnd()%p;
59         s=1;
60         int i=0, I=1;
61         while(++i){ //开始玄学倍增生成
62             x=(qmul(x,x,p)+c)%p; //以平方再+c的方式生成下
                一个x
63             s=qmul(s,Abs(y-x),p); //将每一次的 (y-x) 都累
                乘起来
64             if(x==y || !s) break; //换下一组, 当s=0时, 继
                续下去是没意义的
65             if(!(i%127) || i==I){ //每127次求一次gcd, 以
                及按j倍增的求gcd
66                 ll g=__gcd(s,p);
67                 if(g>1) return g;
68                 if(i==I) y=x, I<=1; //维护倍增正确性, 并
                判环
69             }
70         }
71     }
72 }
73 }
74
75 inline void PR(ll p){ //找p的最大质因子, 存进全局变量
    ans
76     if(p<=ans) return ; //最优性剪枝

```

```

77     if(isPrime(p)) return ans=p, void();
78     ll pi=rho(p); //玄学求出任一因子p_i
79     while(p%pi==0) p/=pi;
80     return PR(pi), PR(p); //向下分治
81 }
82
83 int main(){
84     int n=read();
85     for(int i=0; i<n; ++i){
86         ans=1;
87         PR( m=read() );
88         if(ans==m) puts("Prime");
89         else printf("%lld\n",ans);
90     }
91     return 0;
92 }

```

6.6 逆元

6.6.1 EX-GCD 求逆元

a P 互质是 a 在模 P 时有乘法逆元的充要条件用扩展欧几里得算法解出的 $ax + by = 1$ 的解 x 即为 a 在模 P 时的乘法逆元顺带一提, 有乘法逆元时, 根据欧拉定理, 逆元一定为 $a^{\phi(P)-1} \bmod P$

```

1 //洛谷P1082
2 #include <bits/stdc++.h>
3 typedef long long ll;
4
5 ll a,P,x,y;
6 inline ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y){
7     if(!b) return x=1, y=0, a;
8     ll g=exgcd(b, a%b, x, y);
9     ll z=x; x=y; y=z-a/b*y;
10    return g;
11 }
12
13 inline ll exinv(int a,int P){ //用exgcd求a模P的逆元,
    无解时返回-1
14     ll x,y;
15     if(exgcd(a,P,x,y)!=1) return -1;
16     else return (x%P+P)%P;
17 }
18
19 int main(){
20     scanf("%lld%lld",&a,&P);
21     printf("%lld",exinv(a,P));
22     return 0;
23 }

```

6.6.2 线性筛逆元

6.6.3 阶乘逆元

6.7 欧拉函数

6.7.1 欧拉线筛

6.7.2 求单个数的欧拉函数

6.7.3 欧拉降幂

费马小定理: p 为质数时,

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

欧拉定理: a, p 互质时,

$$a^{\phi(p)} \equiv 1 \pmod{p}$$

扩展欧拉定理: a, p 不互质时,

$$a^b \equiv \begin{cases} a^{b \bmod \phi(p) + \phi(p)} & b \geq \phi(p) \\ a^b & 0 \leq b < \phi(p) \end{cases} \pmod{p}$$

```

1 //SP10050:用扩展欧拉定理求乘方塔a^a^a^...^a( b个a)的后九位
  数
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 typedef long long ll;
5
6 struct ST{
7     int v;
8     bool ge; //大于等于模数与否
9     ST(int v=0, bool g=0): v(v), ge(g) {}
10 };
11
12 ST qpow(ll a, ll b, int p){ //快速幂过程中取模过p iff 返回
  回值.ge==1
13     ll ans=1ll;
14     bool ge=0;
15     while(b){
16         if(b&1)
17             ans*=a,
18             ge |= ans>=p,
19             ans%=p;
20         b>>=1;
21         if(!b) break; //防止被没有乘到的a更新ge
22         a*=a;
23         ge |= a>=p, //注意ans*取余后的a可能更新不了ge, 在
  这也要更新
24         a%=p;
25     }
26     return ST(ans, ge);
27 }
28
29 map<int, int> eu;
30 ll euler(ll n){ //欧拉函数值
31     if(eu[n]) return eu[n];
32     ll n0=n, ans=n, ed=sqrt(n);
33     for(int i=2; i<=ed; ++i)
34         if(n%i==0){
35             ans-=ans/i;
36             while(n%i==0) n/=i;
37         }
38     if(n>1) ans-=ans/n;
39     return eu[n0]=ans;
40 }
41
42 ST tower(ll a, ll b, int p){ //计算b层a取余p的值
43     if(p==1) return ST(0, 1); //特判取模1的特殊情况
44     if(a==1) return ST(1, 0); //特判不取模1但底为1的特殊
  情况
45     if(b==1) return a<p? ST(a, 0): ST(a%p, 1); //递归终
  点
46     int phip=euler(p);
47     ST ans=tower(a, b-1, phip); //递归计算取余phip后的指
  数
48     if(ans.ge) ans.v+=phip; //扩展欧拉定理
49     return qpow(a, ans.v, p);
50 }
51 
```

```

52 void solve(){
53     ll a, b; scanf("%lld%lld", &a, &b);
54     if(b==0) return printf("%d\n", 1), void(0);
55     else if(a==0) return printf("%d\n", b%2? 0: 1),
  void(0);
56     ST ans=tower(a, b, 1000000000);
57     if(ans.ge) printf("...%09d\n", ans.v);
58     else printf("%d\n", ans.v);
59 }
60
61 int main(int argc, char** argv) {
62     int _; scanf("%d", &_); while(--)
63         solve();
64     return 0;
65 }

```

6.7.4 一般积性函数求法

6.8 EX-GCD

6.9 同余方程组

6.9.1 CRT

6.9.2 EXCRT

求解 $x \bmod m_i = a_i$ 方程组, 其中 m_i 不一定为质数和 CRT 本身没啥关系, 是用数学归纳法求解齐次同余方程组的

```

1 //洛谷P4777
2 #include <bits/stdc++.h>
3 typedef long long ll;
4 const int MN = 3e5 + 5;
5
6 ll a[MN], m[MN];
7
8 inline ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y){
9     if(!b) return x=1, y=0, a;
10    ll g=exgcd(b, a%b, x, y);
11    ll z=x; x=y; y=z-a/b*y;
12    return g;
13 }
14
15 ll smul(ll a, ll b, ll p){ //记得传参时先给ab取余一发p
16     ll ans=0;
17     for(; b>=1;){
18         if(b&1) ans=(ans+a)%p;
19         a=(a<<1)%p;
20     }
21     return ans;
22 }
23
24 //ll qmul(ll a, ll b, ll p){ //玄学高精度乘法, 备用, 可能
  可以代替上一个
25 // a%=p, b%=p;
26 // ll t=(long double)a*b/p;
27 // ll ans=a*b-t*p;
28 //return ans<0? ans+p: ans;
29 }
30
31 ll excrt(int n){ //解[0, n)
32     ll X, Y, M=m[0], ans=a[0];
33     for(int i=1; i<n; ++i){
34         ll A=M, B=m[i];
35         ll c=(a[i]-ans%B+B)%B; //新同余方程的右部
36         ll g=exgcd(A, B, X, Y);
37         if(c%g!=0) return -1;
38         X=smul(X, c/g, B/g);
39     }
40 
```

```

35     ans+=X*M;
36     M*=B/g;
37     ans=(ans%M+M)%M;}
38 return (ans%M+M)%M;}
39
40 int main(){
41     int n; scanf("%d",&n);
42     for(int i=0; i<n; ++i) scanf("%lld%lld",m+i,a+i);
43     printf("%lld",exCRT(n));
44     return 0;
45 }

```

6.10 N 次剩余

6.10.1 模奇质数的 2 次剩余

```

1  /*
2  求解  $x^2 \equiv n \pmod{p}$ ，当  $p$  为奇质数时，可用类似虚数平方的方法求
   解，
3  类似实数域一元二次方程，答案可能为两不同解，两相同解或无实
   数解，详见 solve()
4  */
5  //洛谷 P5491 求二次剩余
6  #include <bits/stdc++.h>
7  using namespace std;
8  typedef long long ll;
9
10 int P; //模数，为了避免传参而放在全局变量
11
12 inline ll qpow(ll a,int b){ //a^b % P
13     ll ans=1;
14     for(; b>=1; a=a*a%P)
15         if(b&1) ans=ans*a%P;
16     return ans;}
17
18 ll t,tt; //tt为t的平方。注意!!! 复数类中每次乘法都要用
   到tt!!!
19 struct CP{ //求解二次剩余专用的魔改复数类
20     ll x,y;
21     CP(ll x=0,ll y=0):x(x),y(y){}
22     CP operator*=(const CP&r){ //乘以r，模数P为全局变量
23         return *this = CP((x*r.x%P+y*r.y%P*tt)%P,(y*
24             r.x%P+x*r.y%P)%P);}
25     }
26     CP qpow(int n){ //n次幂，模数P为全局变量
27         CP rt = CP(1,0);
28         for(; n>=1;){
29             if(n&1) rt *= *this;
30             *this *= *this;
31         }
32         return *this = rt;
33     };
34
35 int cipolla(int n){ //求  $x^2 \equiv n \pmod{p}$  的一个解，P是奇质数，无
   解时return -1
36     if(n==0) return 0;
37     if(qpow(n,(P-1)>>1)==P-1) return -1; //无解
38     srand(time(0)); //初始化随机数种子
39     for(;;){ //随机找到一个满足break条件的t即可
40         t=rand()%P;
41         tt=(t*t%P-n+P)%P;
42         if(qpow(tt,(P-1)>>1)==P-1) break;
43     }
44     CP rt=CP(t,1).qpow((P+1)>>1);

```

```

45     return rt.x;
46 }
47
48 inline void solve(){
49     int n; scanf("%d",&n,&P); //注意P是全局变量，之后
   就不传参了
50     int ans=cipolla(n);
51     int ans2=(P-ans)%P; //此处取模纯粹是为了避免ans为0时
   ans2为P
52     if(ans==-1) return puts("Hola!"), void();
53     if(ans2<ans) swap(ans,ans2);
54     if(ans!=ans2) printf("%d %d\n",ans,ans2);
55     else printf("%d\n",ans);
56 }
57
58 int main(int argc, char** argv){
59     int _; scanf("%d",&_); while(--_)
60         solve();
61     return 0;
62 }

```

6.10.2 N 次剩余

6.11 数论分块

6.12 高斯消元

6.12.1 普通消元

6.12.2 异或方程组消元

6.13 莫比乌斯反演

6.13.1 莫比乌斯函数

6.13.2 杜教筛

6.13.3 洲阁筛

6.13.4 min25 筛

6.14 BSGS

求解 $a^x \bmod p = b$: 当模数 p 是质数时可直接使用 *baby_step_giant_step*，设 p 的正平方根为 s ，BSGS 的原理是将 a 的 p 次幂分块成 s 个，

预处理好大约 $s+1$ 个 $b * a^i (i \in [0, s])$ ，再用遍历各分块，查找是否存在 a^{s*i} 等于预处理的 $b * a^i$ ；当模数 p 不是质数时，在 EXBSGS 先约分 b, p 到 a, p 互质，再调用 BSGS。

```

1  //洛谷 P4195
2  #include <bits/stdc++.h>
3  using namespace std;
4  typedef long long ll;
5
6  inline ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y){
7     if(!b) return x=1, y=0, a;
8     ll g=exgcd(b, a%b, x, y);
9     ll z=x; x=y; y=z-a/b*y;
10    return g;}
11
12 inline ll exinv(int a,int P){ //用exgcd求a模P的逆元，
   无解时返回-1
13     ll x,y;
14     if(exgcd(a,P,x,y)!=1) return -1;
15     else return (x%P+P)%P;
16 }
17

```

```

18 inline ll qpow(ll a,int b,int P){ //a^b%P
19     ll ans=1;
20     for(;b>=1;a=a*a%P)
21         if(b&1) ans=ans*a%P;
22     return ans;}
23
24 int bsgs(int a, int b, int p){ //a^x=b%p的最小非负x,
    无解时返回-1
25     unordered_map<int,int>hsh;
26     a%=p, b%=p;
27     int s=sqrt(p)+1, bai=b;
28     for(int i=0; i<s; ++i) hsh[bai]=i, bai=ll(bai)*a%p;
29
30     int as=qpow(a,s,p);
31     if(as==0) return b==0? 1: -1;
32     int asi=1;
33     for(int i=0; i<=s; ++i){
34         int t=hsh.find(asi)==hsh.end()? -1 : hsh[asi];
35         if(t>=0&&s*i>=t) return s*i-t;
36         asi=ll(asi)*as%p;
37     }
38     return -1;
39 }
40
41 int exbsgs(int a, int b, int p){ //a^x=b%p的最小非负x
    无解时返回-1
42     a%=p, b%=p;
43     if(b==1) return 0;
44     int k=1, cnt=0, d;
45     while((d=__gcd(a,p))!=1){
46         if(b%d) return -1;
47         p/=d, b/=d, k=ll(a)/d*k%p, ++cnt;
48         if(b==k) return cnt;
49     }
50     int ans=bsgs(a, ll(b)*exinv(k,p)%p,p);
51     if(ans>=0) ans+=cnt;
52     return ans;
53 }
54
55 inline int solve(){ //模板题中以全0为输入结尾
56     int a,b,p;
57     cin>>a>>b>>p;
58     if(!a && !b && !p) return 0;
59     int x=exbsgs(a,b,p);
60     if(x==-1) cout<<"No Solution\n";
61     else cout<<x<<"\n";
62     return 1;
63 }
64
65 int main(int argc, char** argv){
66     ios::sync_with_stdio(0);
67     while(solve());
68     return 0;
69 }

```

6.15 FFT

6.16 FFT

```

2 大致原理: O(NlogN)地将一个N次多项式系数表达式转化成关于(1
    的N次复数根)的N个点值
3 对两个多项式的点值做乘法, 得到新的点值表达式, 再O(NlogN)
    地转回系数表达式
4 利用R数组和“蝴蝶定理”可以将递归FFT过程转为循环过程, 优化
    复杂度的常数
5 写得很乱, 欢迎有空的同学来更新个好看点的
6 /*
7 //洛谷P3803裸的多项式乘积
8 #include <bits/stdc++.h>
9 using namespace std;
10 typedef long long ll;
11 typedef double db;
12
13 const int MN = 3e6 + 5;
14 const db pi = acos(-1);
15
16 struct CP{
17     db x,y; //实部, 虚部
18     CP (db x=0, db y=0): x(x), y(y) {}
19     CP operator+(CP &t){ return CP(x+t.x, y+t.y); }
20     CP operator-(CP &t){ return CP(x-t.x, y-t.y); }
21     CP operator*(CP &t){ return CP(x*t.x - y*t.y, x*t.
        y + y*t.x); }
22 }a[MN],b[MN];
23
24 int read(){
25     int k=0, f=1;
26     char c=getchar();
27     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar();
28     }
29     while(isdigit(c)) k= k*10 + c-48, c=getchar();
30     return k*f;
31 }
32 void write(int x){
33     if(x<0){ putchar('-'); x=~(x-1); }
34     int s[20],top=0;
35     while(x){ s[++top]=x%10; x/=10; }
36     if(!top) s[++top]=0;
37     while(top) putchar(s[top--]+'0');
38 }
39
40 int N,M,n,ln; //左多项式次数, 右多项式次数, fft次数及其
    位数
41 int R[MN]; //01串逆转后对应的下标
42 inline void calR(){ //通过NM初始化以上数据
43     n=1;
44     while(n<=N+M) n<<=1, ++ln;
45     for(int i=1; i<n; ++i) R[i] = (R[i>>1] >>1) | ((i
        &1)<< ln-1);
46 }
47 inline void init(){
48     N=read(); M=read();
49     for(int i=0; i<=N; ++i) a[i].x=read();
50     for(int i=0; i<=M; ++i) b[i].x=read();
51     calR();
52 }
53 void fft(CP c[], int f=1){ //f取-1时是逆变换
54     for(int i=0; i<n; ++i) if(i<R[i]) swap(c[i], c[R[i]
        ]);
55     for(int j=1; j<n; j<<=1){
56         CP wn(cos(pi/j), f*sin(pi/j));
57         for(int k=0; k<n; k+=(j<<1)){
58             CP t(1, 0);
59             for(int l=0; l<j; ++l){

```

```

59         CP cl=c[k+1], cr=t*c[j+k+1];
60         c[k+1]=cl+cr;
61         c[j+k+1]=cl-cr;
62         t=t*wn;
63     }
64 }
65 }
66 }
67
68 int main(int argc, char** argv) {
69     // ios::sync_with_stdio(0);
70     init();
71     fft(a), fft(b);
72     for(int i=0; i<n; ++i) a[i]=a[i]*b[i];
73     fft(a,-1);
74     for(int i=0; i<=N+M; ++i) write(int(a[i].x/n +
75         0.5)), putchar(' ');
76     return 0;
77 }

```

6.17 DFT 次数优化 FFT

```

1  /*
2  大致原理:  $O(N\log N)$  地将一个  $N$  次多项式系数表达式转化成关于  $(1$ 
3  的  $N$  次复数根的  $N$  个点值
4  对两个多项式的点值做乘法, 得到新的点值表达式, 再  $O(N\log N)$ 
5  地转回系数表达式
6  利用  $R$  数组和“蝴蝶定理”可以将递归 FFT 过程转为循环过程, 优化
7  复杂度的常数
8  写得很乱, 欢迎有空的同学来更新个好看点的
9  */
10 //洛谷 P3803 裸的多项式乘积, 利用了  $(a+bi)^2 = (a^2-b^2) +$ 
11 //  $2abi$  减少变换次数
12 #include <bits/stdc++.h>
13 using namespace std;
14 typedef long long ll;
15 typedef double db;
16
17 const int MN = 3e6 + 5;
18 const db pi = acos(-1);
19
20 struct CP{
21     db x,y; //实部, 虚部
22     CP (db x=0, db y=0): x(x), y(y) {}
23     CP operator+(CP &t){ return CP(x+t.x, y+t.y); }
24     CP operator-(CP &t){ return CP(x-t.x, y-t.y); }
25     CP operator*(CP &t){ return CP(x*t.x - y*t.y, x*t.
26         y + y*t.x); }
27 }a[MN];
28
29 int read(){
30     int k=0, f=1;
31     char c=getchar();
32     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar(); }
33     while(isdigit(c)) k= k*10 + c-48, c=getchar();
34     return k*f;
35 }
36
37 void write(int x){
38     if(x<0){ putchar('-'); x=~(x-1); }
39     int s[20],top=0;
40     while(x){ s[++top]=x%10; x/=10; }
41     if(!top) s[++top]=0;
42     while(top) putchar(s[top--]+'0');
43 }

```

```

37 }
38
39 int N,M,n,ln; //左多项式次数, 右多项式次数, fft次数及其
40 位数
41 int R[MN]; //01串逆转后对应的下标
42 inline void calR(){ //通过NM初始化以上数据
43     n=1;
44     while(n<=N+M) n<<=1, ++ln;
45     for(int i=1; i<n; ++i) R[i] = (R[i>>1] >>1) | ((i
46         &1)<< ln-1);
47 }
48 inline void init(){
49     N=read(); M=read();
50     for(int i=0; i<=N; ++i) a[i].x=read();
51     for(int i=0; i<=M; ++i) a[i].y=read();
52     calR();
53 }
54 void fft(CP c[], int f=1){ //f取-1时是逆变换
55     for(int i=0; i<n; ++i) if(i<R[i]) swap(c[i], c[R[i]
56         ]));
57     for(int j=1; j<n; j<<=1){
58         CP wn(cos(pi/j), f*sin(pi/j));
59         for(int k=0; k<n; k+=(j<<1)){
60             CP t(1, 0);
61             for(int l=0; l<j; ++l){
62                 CP cl=c[k+1], cr=t*c[j+k+1];
63                 c[k+1]=cl+cr;
64                 c[j+k+1]=cl-cr;
65                 t=t*wn;
66             }
67         }
68     }
69 }
70
71 int main(int argc, char** argv) {
72     // ios::sync_with_stdio(0);
73     init();
74     fft(a); //, fft(b);
75     for(int i=0; i<=n; ++i) a[i]=a[i]*a[i];
76     fft(a,-1);
77     for(int i=0; i<=N+M; ++i) write(int(a[i].y/n/2 +
78         0.5)), putchar(' ');
79     return 0;
80 }

```

6.18 FWT

6.19 NTT

6.20 NTT

```

1  /*
2  大致原理: 令  $P=998244353$ ,  $g=3$ ,  $g$  的  $n$  次幂模  $P$  可得到  $P$  种值, 称
3   $g$  为模  $P$  的原根
4   $O(N\log N)$  地将一个  $N$  次多项式系数表达式转化成关于模  $P$  的原根的  $g$ 
5  的次幂的  $N$  个点值
6  对两个多项式的点值做乘法, 得到新的点值表达式, 再  $O(N\log N)$ 
7  地转回系数表达式
8  利用  $R$  数组和“蝴蝶定理”可以将递归 NTT 过程转为循环过程, 优化
9  复杂度的常数

```

```

6 写得很乱，欢迎有空的同学来更新个好看点的
7 顺带一提求逆和分治里用的是细节不同的另外两种实现的NTT，不
  过也都很乱
8 */
9 //洛谷P3803裸的多项式乘积，在大数据下的表现可能反而不如
  FFT
10 #include <bits/stdc++.h>
11 using namespace std;
12 typedef long long ll;
13
14 const int MN = 3e6 + 5;
15 const int P = 998244353;
16
17 int qpow(ll a,int b){
18     ll ans=1;
19     for(;b;b>>=1){
20         if(b&1)
21             ans=ans*a%P;
22         a=a*a%P;}
23 return ans;}
24
25 int read(){
26     int k=0, f=1;
27     char c=getchar();
28     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar();
29     }
30     while(isdigit(c)) k= k*10 + c-48 , c=getchar();
31     return k*f;
32 }
33 void write(int x){
34     if(x<0){ putchar('-'); x=~(x-1); }
35     int s[20],top=0;
36     while(x){ s[++top]=x%10; x/=10; }
37     if(!top) s[++top]=0;
38     while(top) putchar(s[top--]+'0');
39 }
40 int a[MN],b[MN],c[MN];
41 int N,M,n,ln; //左多项式次数，右多项式次数，fft次数及其
  位数
42 int R[MN]; //01串逆转后对应的下标
43 inline void calR(){ //通过NM初始化以上数据
44     n=1;
45     while(n<=N+M) n<=1, ++ln;
46     for(int i=1; i<n; ++i) R[i] = (R[i>>1] >>1) | ((i
47         &1)<< ln-1);
48 }
49 inline void init(){
50     N=read(); M=read();
51     for(int i=0; i<=N; ++i) a[i]=read();
52     for(int i=0; i<=M; ++i) b[i]=read();
53     calR();
54 }
55 void ntt(int c[], int f=1){ //f取-1时是逆变换
56     for(int i=0; i<n; ++i) if(i<R[i]) swap(c[i], c[R[i]
57         ]]);
58     for(int j=1; j<n; j<=1){
59         int j2=j<<1;
60         int rt=qpow(3,(P-1)/j2);
61         if(f==1) rt=qpow(rt, P-2); //逆变换时除以rt，即
62             乘以rt逆元
63         for(int k=0; k<n; k+=j2){
64             int t=1;
65             for(int l=0; l<j; ++l){
66                 int tl=c[k+l], tr=ll(t)*c[j+k+l]%P;

```

```

64         c[k+l]=(tl+tr)%P;
65         c[j+k+l]=((tl-tr)%P+P)%P;
66         t=ll(t)*rt%P;
67     }
68 }
69 }
70 }
71
72 int main(int argc, char** argv) {
73     // ios::sync_with_stdio(0);
74     init();
75     ntt(a), ntt(b);
76     for(int i=0; i<=n; ++i) c[i]=ll(a[i])*b[i]%P;
77     ntt(c,-1);
78     ll mi=qpow(n,P-2);
79     for(int i=0; i<=N+M; ++i) write((c[i]*mi)%P),
80         putchar(' ');
81     return 0;
82 }

```

6.21 NTT 分治求卷积

```

1 //大致原理是cdq分治套NTT求f_i = f和g的前i项卷积
2 //洛谷P4721求f_i = \sigma_{j=1}^i f_{i-j} * g_j
3 #include <bits/stdc++.h>
4 using namespace std;
5 typedef long long ll;
6
7 const int P = 998244353;
8 const int G = 3;
9 const int MN = 2e5 + 5;
10
11 inline int read(){
12     int k=0, f=1;
13     char c=getchar();
14     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar();
15     }
16     while(isdigit(c)) k=k*10+c-48, c=getchar();
17     return k*f;}
18
19 int qpow(ll a, int b){
20     ll ans=1ll;
21     for(;b;b>>=1){
22         if(b&1)
23             ans=ans*a%P;
24         a=a*a%P;}
25     return ans;}
26
27 inline int inv(ll value){ return qpow(value, P-2); }
28
29 namespace NTT{
30     int R[MN]; //01串逆转后对应的下标
31     void calcR(int len){ //计算len次多项式的R数组
32         int loglen = R[0] = 0;
33         while(1<<loglen < len) ++loglen;
34         for(int i=1; i<len; ++i) R[i] = (R[i>>1] >>1)
35             | ((i&1)<< loglen-1);
36     }
37     void ntt(int *a, int n, int f=1){ //f取-1时是逆变换
38         for(int i=0; i<n; ++i) if(R[i] < i) swap(a[i],
39             a[R[i]]);
40         int baseW = qpow(G, (P-1) / n);
41         if(f==1) baseW = inv(baseW);
42         for(int len = 2; len <= n; len <= 1){

```



```

40     int mid = len >>1;
41     int wn = qpow(baseW, n / len);
42     for(int *pos = a; pos != a+n; pos += len){
43         int w = 1;
44         for(int i=0; i<mid; ++i) {
45             int x = pos[i], y = (ll)pos[mid + i]
46                 * w % P;
47             pos[i] = ((ll)x + y) % P;
48             pos[mid + i] = ((ll)x - y + P) % P;
49             w = (ll)w * wn % P;
50         }
51     }
52 }
53 void mult(int *a, int *b, int len){ //封装好的len
54     次多项式乘法, 答案存进a
55     calcR(len);
56     ntt(a,len);
57     ntt(b,len);
58     for(int i=0; i<len; ++i) a[i] = (ll)a[i] * b[i]
59         % P;
60     ntt(a,len,-1);
61     int x = inv(len);
62     for(int i=0; i<len; ++i) a[i] = (ll)a[i] * x %
63         P;
64 }
65 }
66 using namespace NTT;
67
68 int f[MN],g[MN],A[MN],B[MN]; //输出输入及其副本
69 int n; //多项式长度
70
71 void cdq(int l, int r){ //分治[l,r]
72     if(l==r) return;
73     int mid = l+r >> 1, len = 1;
74     while(len < r-l) len <<= 1;
75     cdq(l,mid);
76     for(int i=0; i<len; ++i) A[i] = 0, B[i] = 0;
77     for(int i=0; i<=mid-l; ++i) A[i] = f[l+i]; //1开始的
78     当前区间的左半f
79     for(int i=0; i<r-l; ++i) B[i] = g[i+1]; //1开始的
80     当前区间长度的g
81     mult(A,B,len); //卷积求出左半端的贡献
82     for(int i=mid+1; i<=r; ++i) f[i] = (f[i] + A[i-l
83         -1]) % P;
84     cdq(mid+1,r);
85 }
86
87 int main(){
88     n = read();
89     for(int i=1; i<n; ++i) g[i] = read();
90     f[0] = 1; //题目给的初值
91     cdq(0,n-1);
92     for(int i=0; i<n; ++i) printf("%d ",f[i]);
93     return 0;
94 }

```

6.22 NTT 求多项式逆

```

1 //洛谷P4238倍增求模 $x^n$ 的多项式, 即相乘后忽略 $n$ 次及更高次只
2 剩1
3 #include <bits/stdc++.h>
4 using namespace std;
5 typedef long long ll;

```

```

5
6 const int P = 998244353;
7 const int G = 3;
8 const int MN = 4e5 + 5;
9
10 inline int read(){
11     int k=0, f=1;
12     char c=getchar();
13     while(!isdigit(c)){ if(c=='-') f=-1; c=getchar();
14     }
15     while(isdigit(c)) k=k*10+c-48, c=getchar();
16     return k*f;}
17
18 int qpow(ll a, int b){
19     ll ans=1ll;
20     for(;b;b>>=1){
21         if(b&1)
22             ans=ans*a%P;
23         a=a*a%P;}
24     return ans;}
25
26 inline int inv(ll value){ return qpow(value, P-2); }
27
28 //namespace NTT{
29     int R[MN]; //01串逆转后对应的下标
30     void calcR(int len){ //计算len次多项式的R数组
31         int loglen = R[0] = 0;
32         while(1<loglen < len) ++loglen;
33         for(int i=1; i<len; ++i) R[i] = (R[i>>1] >>1)
34             | ((i&1)<< loglen-1);
35     }
36     void ntt(int *a, int n, int f=1){ //f取-1时是逆变换
37         for(int i=0; i<n; ++i) if(R[i] < i) swap(a[i],
38             a[R[i]]);
39         int baseW = qpow(G, (P-1) / n);
40         for(int len = 2; len <= n; len <<= 1){
41             int mid = len >>1;
42             int wn = qpow(baseW, n / len);
43             for(int *pos = a; pos != a+n; pos += len){
44                 int w = 1;
45                 for(int i=0; i<mid; ++i){
46                     int x = pos[i], y = (ll)pos[mid + i]
47                         * w % P;
48                     pos[i] = ((ll)x + y) % P;
49                     pos[mid + i] = ((ll)x - y + P) % P;
50                     w = (ll)w * wn % P;
51                 }
52             }
53             if(f==1){
54                 int miv = inv( ll(n) );
55                 reverse(a+1,a+n);
56                 for(int i=0; i<n; ++i) a[i] = ll(a[i]) *
57                     miv % P;
58             }
59         }
60     }
61     void mult(int *a, int *b, int len){ //len次多项式
62         乘法, 答案存进a
63         calcR(len);
64         ntt(a,len);
65         ntt(b,len);
66         for(int i=0; i<len; ++i) a[i] = (ll)a[i] * b[i]
67             % P;
68         ntt(a,len,-1);
69         int x = inv(len);

```

```

63     for(int i=0; i<len; ++i) a[i] = (ll)a[i] * x %
        P;
64 }
65 //}
66 //using namespace NTT;
67
68 int f[MN],g[MN],A[MN],B[MN]; //输出输入及其副本
69 int n; //多项式长度
70
71 void inv(int *a, int *b, int len){ //封装好的len次多项
    式求逆, 答案存进b
72     if(len==1) return b[0] = inv(ll(a[0])), void();
73     inv(a, b, len+1 >>1);
74     int LEN = 1; //扩展到2的整数次幂的len
75     while(LEN < (len<<1)) LEN <<= 1;
76     calcR(LEN);
77     for(int i=0; i<len; ++i) A[i] = a[i];
78     for(int i=len; i<LEN; ++i) A[i] = 0;
79     ntt(A,LEN), ntt(b,LEN);
80     for(int i=0; i<LEN; ++i) b[i] = ll(2 - ll(A[i]) *
        b[i] % P + P) % P * b[i] % P;
81     ntt(b,LEN,-1);
82     for(int i=len; i<LEN; ++i) b[i] = 0;
83 }
84
85 int main(){
86     n = read();
87     for(int i=0; i<n; ++i) g[i] = read();
88     inv(g,f,n);
89     for(int i=0; i<n; ++i) printf("%d ",f[i]);
90     return 0;
91 }

```

6.23 数值计算

6.23.1 辛普森

6.23.2 自适应辛普森

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 const double eps=1e-12;
4
5 /*
6 调用 asr(l,r,simpson(l,r))
7 */
8
9 inline double f(double x)
10 {
11     return x; //被积函数
12 }
13
14 double simpson(double l,double r)
15 {
16     double mid=(l+r)/2;
17     return (f(l)+4*f(mid)+f(r))*(r-l)/6;
18 }
19
20 double asr(double l,double r,double ans)
21 {
22     double mid=(l+r)/2;
23     double l1=simpson(l,mid),r1=simpson(mid,r);
24     if(fabs(l1+r1-ans)<eps) return l1+r1;
25     return asr(l,mid,l1)+asr(mid,r,r1);
26 }

```

```

27 int main()
28 {
29
30     return 0;
31 }
32

```

6.24 康拓展开

```

1 //contor展开
2 int bit[maxn];
3 void add(int x,int y)
4 {
5     for(;x<=n;x+=lowbit(x)) bit[x]+=y;
6 }
7
8 int sum(int x)
9 {
10     int res=0;
11     for(;x>0;x-=lowbit(x)) res+=bit[x];
12     return res;
13 }
14
15 int contor(vector& p)
16 {
17     int ans=0;
18     rre(i,p.size()-1,0)
19     {
20         add(p[i],1);
21         int cnt=sum(p[i]-1);
22         ans=(ans+cnt*fac[p.size()-i-1]%MOD)%MOD;
23     }
24     return ans+1;
25 }
26
27 //逆contor展开
28 int k,s[50005];
29 int tr[200005];
30
31 void up(int p) {tr[p]=tr[ll(p)]+tr[rr(p)];}
32
33 void build(int p=1,int l=1,int r=k)
34 {
35     if(l==r)
36     {
37         tr[p]=1;
38         return;
39     }
40     int m=mm(l,r);
41     build(ll(p),l,m);
42     build(rr(p),m+1,r);
43     up(p);
44 }
45
46 int ask(int cnt,int p=1,int l=1,int r=k)
47 {
48     if(l==r)
49     {
50         tr[p]=0;
51         return l;
52     }
53     int m=mm(l,r);
54     int ans=-1;
55     if(cnt<=tr[ll(p)]) ans=ask(cnt,ll(p),l,m);

```

```

56     else ans=ask(cnt-tr[ll(p)],rr(p),m+1,r);
57     up(p);
58     return ans;
59 }
60
61 vei recontor()
62 {
63     vei v(k+1);
64     re(i,1,k) v[i]=ask(s[i]+1);
65     return v;
66 }

```

6.25 卢卡斯定理

6.25.1 Lucas(循环或递归实现)

$$C_N^m \equiv C_{N \bmod p}^m \cdot C_{N/p}^{m/p} \pmod{p}$$

$$\binom{N}{m} \equiv \binom{N \bmod p}{m \bmod p} \cdot \binom{N/p}{m/p} \pmod{p}$$

可理解为将 N 和 m 表示为 p 进制数 (形如 $\sum N_i p^i$), 对每一位的 N_i 和 m_i 分别求组合数, 再累乘, 注意此处的 p 必须为质数

```

1 //洛谷P3807
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 typedef long long ll;
5 const int MN = 5e6 + 5;
6
7 inline ll qpow(ll a,ll b,int P){ //a^b%P
8     ll ans=1;
9     for(;b>>=1;a=a*a%P)
10         if(b&1) ans=ans*a%P;
11 return ans;}
12
13 ll fct[MN],fi[MN]; //阶乘及其逆元
14 inline void init(int k,int P){ //打表模P的[1,k]阶乘及其逆元
15     fct[0]=1;
16     for(int i=1; i<=k; ++i) fct[i]=fct[i-1]*i%P;
17     if(k<P){
18         fi[k]=qpow(fct[k],P-2,P);
19         for(int i=k; i>=1; --i) fi[i-1]=fi[i]*i%P;
20     }else{ //k阶乘为0, 会把所有逆元都变成0, 应从P-1开始
21         fi[P-1]=qpow(fct[P-1],P-2,P);
22         for(int i=P-1; i>=1; --i) fi[i-1]=fi[i]*i%P;
23     }
24 }
25
26 inline int C(int N,int m,int P){ //C_N^m % P
27     if(m>N) return 0;
28     return fct[N]*fi[m]%P*fi[N-m]%P;
29 }
30
31 //ll lucas(int N,int m,int P){ //递归求C_N^m % P
32 // if(!m) return 1;
33 // return C(N%P,m%P,P)*lucas(N/P,m/P,P)%P;
34 //}
35
36 int lucas(int N,int m,int P){ //循环求C_N^m % P
37     ll rt=1;
38     while(N&&m)
39         (rt*=C(N%P,m%P,P))%=P,

```

```

40     N/=P, m/=P;
41     return rt;
42 }
43
44 void solve(){
45     int n,m,p; scanf("%d%d%d",&n,&m,&p);
46     init(n+m,p);
47     printf("%lld\n",lucas(n+m,m,p));
48 }
49
50 int main(int argc, char** argv){
51     int _; scanf("%d",&_); while(--)
52         solve();
53     return 0;
54 }

```

6.25.2 EXLucas(分块实现)

模数 P 不是质数时不能使用卢卡斯定理计算组合数!

可对 P 做质因子分解, 对各质因子分别求解组合数, 得到同余方程组, 再用 CRT 求解。

具体方法是将 P 分解成 Σp^k 的形式, 再计算模 p^k 意义的阶乘。由于 $n > p$ 时暴力算 $n! \bmod p$ 为 0, 因此计算阶乘时需先不断递归分块给阶乘除以质因子 p , 算完阶乘后再把除掉的 p 乘回去, 才能计算出模 p^k 意义的组合数。

```

1 //洛谷P4720
2 #include <bits/stdc++.h>
3 using namespace std;
4 typedef long long ll;
5
6 inline ll qpow(ll a,ll b,int P){ //a^b%P, 此题中b可能爆int
7     ll ans=1;
8     for(;b>>=1;a=a*a%P)
9         if(b&1) ans=ans*a%P;
10 return ans;}
11
12 inline ll exgcd(ll a, ll b, ll &x, ll &y){
13     if(!b) return x=1, y=0, a;
14     ll g=exgcd(b, a%b, x, y);
15     ll z=x; x=y; y=z-a/b*y;
16 return g;}
17
18 inline ll exinv(int a,int P){ //用exgcd求a模P的逆元
19     ll x,y;
20     if(exgcd(a,P,x,y)!=1) return -1;
21     else return (x%P+P)%P;
22 }
23
24 inline int g(ll n,int p){ //n!中质因子p的次数
25     if(n<p) return 0;
26     return n/p+g(n/p,p);
27 }
28
29 int f(ll n,int p,int pk){ //n!/(p^x) % pk, 其中x=g(n,p)
30     if(n==0) return 1;
31     ll s=1, s2=1; //<=pk的分块乘积, >pk的块外乘积
32     for(ll i=1; i<=pk; ++i)
33         if(i%p) s=s*i%pk;
34     s=qpow(s,n/pk,pk);
35     for(ll i=n/pk*pk; i<=n; ++i)
36         if(i%p) s2=i%pk*s2%pk;

```



```

37     return f(n/p,p,pk)*s%pk*s2%pk;
38 }
39
40 inline ll c(ll N,ll m,int p,int pk){ //C^m_N % (p^k)
41     ll rt=f(N,p,pk);
42     (rt*=qpow(f(m,p,pk),pk/p*(p-1)-1,pk))%=pk;
43     // (rt*=exinv(f(m,p,pk),pk))%=pk;
44     (rt*=qpow(f(N-m,p,pk),pk/p*(p-1)-1,pk))%=pk;
45     // (rt*=exinv(f(N-m,p,pk),pk))%=pk;
46     (rt*=qpow(p,g(N,p)-g(m,p)-g(N-m,p),pk))%=pk;
47     return rt;
48 }
49
50 inline ll crt(ll ai,int p,int pk,int P){ //x%(pi^ki)=
51     ai, pk乘积=P
52     return ai*(P/pk)%P*exinv(P/pk,pk)%P;
53 // return ai*(P/pk)%P*qpow(P/pk,pk/p*(p-1)-1,pk)%P;
54 }
55
56 int exlucas(ll N,ll m,int P){ //C^m_N % P
57     ll rt=0, P2=P;
58     int ed=sqrt(P)+1;
59     for(int p=2; p<=ed; ++p){
60         int pk=1;
61         while(P2%p==0) pk*=p, P2/=p;
62         if(pk>1) (rt+=crt(c(N,m,p,pk),p,pk,P))%=P;
63     }
64     if(P2>1) (rt+=crt(c(N,m,P2,P2),P2,P2,P))%=P;
65     return rt;
66 }
67
68 int main(int argc, char** argv){
69     ios::sync_with_stdio(0);
70     ll N,m,P; cin>>N>>m>>P;
71     cout<<exlucas(N,m,P);
72     return 0;
}

```

6.26 博弈论

6.26.1 SG 函数

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 //Gym 101128 G
3 using namespace std;
4 const int N=1005;
5
6 int p,k;
7 vector<int> v(N);
8 int sg[N];
9 bool vis[N];
10
11 void gao(int n)
12 {
13     memset(sg,0,sizeof(sg));
14     for(int i=1;i<=n;++i)//由小到大枚举
15     {
16         memset(vis,0,sizeof(vis));
17         for(int j=0;j<=min(i,k);++j)
18         {
19             if(i==j) continue;
20             int tmp=i-j-v[i-j];//枚举子状态
21             if(tmp>=0)
22                 vis[sg[tmp]]=1;
23         }
24     }
25 }

```

```

24     for(int j=0;;j++)
25         if(!vis[j])
26         {
27             sg[i]=j;
28             break;
29         }
30     }
31 }
32
33 int main()
34 {
35     int ans=0;
36     scanf("%d%d",&p,&k);
37     for(int i=1,n;i<=p;++i)
38     {
39         scanf("%d",&n);
40         for(int j=1;j<=n;++j)
41             scanf("%d",&v[j]);
42         gao(n);
43         ans^=sg[n];//多堆求每一堆的异或值即可
44     }
45     if(ans==0) puts("Bob will win.");//先手必败
46     else puts("Alice can win.");
47     return 0;
48 }

```

7 其他

7.1 快读快写

```

1 inline int read()
2 {
3     char ch=getchar();int s=0,w=1;
4     while(ch<48||ch>57){if(ch=='-')w=-1;ch=getchar();}
5     while(ch>=48&&ch<=57){s=(s<<1)+(s<<3)+ch-48;ch=
6         getchar();}
7     return s*w;
8 }
9
10 inline void write(int x)
11 {
12     if(x<0)putchar('-'),x=-x;
13     if(x>9)write(x/10);
14     putchar(x%10+48);
15 }

```

7.2 高精度

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 #define MAXN 9999
3 #define MAXSIZE 1000
4 #define DLEN 4
5 using namespace std;
6
7 class BigNum
8 {
9 private:
10     int a[MAXSIZE];
11     int len;
12 public:
13     BigNum(){ len = 1;memset(a,0,sizeof(a)); }
14     void XD();
15 }

```

```

15     BigNum(const int);
16     BigNum(const long long int);
17     BigNum(const char*);
18     BigNum(const string &);
19     BigNum(const BigNum &);
20     BigNum &operator = (const BigNum &);
21     BigNum &operator = (const int &);
22     BigNum &operator = (const long long int &);
23
24     friend istream& operator >> (istream&, BigNum&);
25     friend ostream& operator << (ostream&, BigNum&);
26
27     template<typename T> BigNum operator << (const T
28         &) const;
29     template<typename T> BigNum operator >> (const T
30         &) const;
31
32     BigNum operator + (const BigNum &) const;
33     BigNum operator - (const BigNum &) const;
34     BigNum operator * (const BigNum &) const;
35     bool operator > (const BigNum& b) const;
36     bool operator < (const BigNum& b) const;
37     bool operator == (const BigNum& b) const;
38     template<typename T> BigNum operator / (const T &)
39         const;
40     template<typename T> BigNum operator ^ (const T &)
41         const;
42     template<typename T> T operator % (const T &)
43         const;
44
45     template<typename T> BigNum operator + (const T& b
46         ) const {BigNum t = b; t = *this + t; return
47         t;}
48     template<typename T> BigNum operator - (const T& b
49         ) const {BigNum t = b; t = *this - t; return
50         t;}
51     template<typename T> BigNum operator * (const T& b
52         ) const {BigNum t = b; t = (*this) * t;
53         return t;}
54     template<typename T> bool operator < (const T& b)
55         const {BigNum t = b; return ((*this) < t);}
56     template<typename T> bool operator > (const T& b)
57         const {BigNum t = b; return ((*this) > t);}
58     template<typename T> bool operator == (const T& b)
59         const {BigNum t = b; return ((*this) == t);}
60
61     bool operator <= (const BigNum& b) const {return
62         (*this) < b || (*this) == b;}
63     bool operator >= (const BigNum& b) const {return
64         (*this) > b || (*this) == b;}
65     bool operator != (const BigNum& b) const {return
66         !((*this) == b);}
67
68     template<typename T> bool operator >= (const T& b)
69         const {BigNum t = b; return !((*this) < t);}
70     template<typename T> bool operator <= (const T& b)
71         const {BigNum t = b; return !((*this) > t);}
72     template<typename T> bool operator != (const T& b)
73         const {BigNum t = b; return !((*this) == t)
74         ;}
75
76     BigNum& operator += (const BigNum& b) {*this = *
77         this + b; return *this;}
78     BigNum& operator -= (const BigNum& b) {*this = *
79         this - b; return *this;}
80     BigNum& operator *= (const BigNum& b) {*this = *
81         this * b; return *this;}
82     BigNum& operator /= (const T&
83         b) {*this = *this/b; return *this;}
84     BigNum& operator %= (const T&
85         b) {*this = *this%b; return *this;}
86     BigNum& operator += (const T&
87         b) {*this = *this+b; return *this;}
88     BigNum& operator -= (const T&
89         b) {*this = *this-b; return *this;}
90     BigNum& operator *= (const T&
91         b) {*this = *this*b; return *this;}
92     BigNum& operator ^= (const T&
93         b) {*this = *this^b; return *this;}
94
95     BigNum operator ++ (int) {BigNum t = *this; *this
96         += 1; return t;}
97     BigNum operator -- (int) {BigNum t = *this; *this
98         -= 1; return t;}
99     BigNum& operator -- () {*this -= 1; return *this;}
100    BigNum& operator ++ () {*this += 1; return *this;}
101
102    template<typename T> BigNum& operator <= (const T
103        & b) {*this = *this <= b; return *this;}
104    template<typename T> BigNum& operator >= (const T
105        & b) {*this = *this >= b; return *this;}
106
107    template<typename T> BigNum friend operator + (
108        const T& a, const BigNum& b) {BigNum t = a; t
109        = t + a; return t;}
110    template<typename T> BigNum friend operator - (
111        const T& a, const BigNum& b) {BigNum t = a; t
112        = t - b; return t;}
113    template<typename T> BigNum friend operator * (
114        const T& a, const BigNum& b) {BigNum t = a; t
115        = t * b; return t;}
116    template<typename T> friend bool operator < (const
117        T& a, const BigNum& b) {return b > a;}
118    template<typename T> friend bool operator > (const
119        T& a, const BigNum& b) {return b < a;}
120    template<typename T> friend bool operator <= (
121        const T& a, const BigNum& b) {return b >= a;}
122    template<typename T> friend bool operator >= (
123        const T& a, const BigNum& b) {return b <= a;}
124    template<typename T> friend bool operator == (
125        const T& a, const BigNum& b) {return b == a;}
126    template<typename T> friend bool operator != (
127        const T& a, const BigNum& b) {return b != a;}
128
129    void print();
130    int Size();
131    int the_first();
132    int the_last();
133    int to_int();
134    long long int to_long();
135    string to_String();
136    };
137
138    BigNum::BigNum(const int b)
139    {
140        int c,d = b;
141        len = 0;
142        memset(a,0,sizeof(a));
143        while(d > MAXN){
144            c = d - (d / (MAXN+1)) * (MAXN+1);

```

```

99         d = d / (MAXN+1);
100         a[len++] = c;
101     }
102     a[len++] = d;
103 }
104 BigNum::BigNum(const long long int b)
105 {
106     long long int c,d = b;
107     len = 0;
108     memset(a,0,sizeof(a));
109     while(d > MAXN){
110         c = d - (d / (MAXN+1)) * (MAXN+1);
111         d = d / (MAXN+1);
112         a[len++] = c;
113     }
114     a[len++] = d;
115 }
116 BigNum::BigNum(const string& s)
117 {
118     int t,k,index,l,i;
119     memset(a,0,sizeof(a));
120     l = s.size();
121     len = l/DLEN;
122     if(l%DLEN)
123         len++;
124     index = 0;
125     for(i = l-1; i >= 0 ;i -= DLEN){
126         t = 0;
127         k = i-DLEN+1;
128         if(k < 0) k = 0;
129         for(int j = k; j <= i; j++){
130             t = t*10 + s[j] - '0';
131             a[index++] = t;
132         }
133     }
134 }
135 BigNum::BigNum(const char* s)
136 {
137     int t,k,index,l,i;
138     memset(a,0,sizeof(a));
139     l = strlen(s);
140     len = l/DLEN;
141     if(l%DLEN)
142         len++;
143     index = 0;
144     for(i = l-1; i >= 0; i -= DLEN){
145         t = 0;
146         k = i - DLEN + 1;
147         if(k < 0) k = 0;
148         for(int j = k; j <= i; j++){
149             t = t*10 + s[j] - '0';
150             a[index++] = t;
151         }
152     }
153 }
154 BigNum::BigNum(const BigNum & b) : len(b.len)
155 {
156     memset(a,0,sizeof(a));
157     for(int i = 0 ; i < len ; i++)
158         a[i] = b.a[i];
159 }
160 BigNum & BigNum::operator = (const BigNum& n)
161 {
162     len = n.len;
163     memset(a,0,sizeof(a));
164     for(int i = 0 ; i < len ; i++)
165         a[i] = n.a[i];

```

```

164     return *this;
165 }
166 BigNum & BigNum::operator = (const int& num)
167 {
168     BigNum t(num);
169     *this = t;
170     return *this;
171 }
172 BigNum & BigNum::operator = (const long long int& num
173 )
174 {
175     BigNum t(num);
176     *this = t;
177     return *this;
178 }
179 istream& operator >> (istream & in, BigNum & b)
180 {
181     char ch[MAXSIZE*4];
182     int i = -1;
183     in>>ch;
184     int l = strlen(ch);
185     int cnt = 0, sum = 0;
186     for(i = l-1; i >= 0; ){
187         sum = 0;
188         int t = 1;
189         for(int j = 0; j < 4 && i >= 0; j++,i--,t *=
190             10)
191             sum += (ch[i] - '0')*t;
192         b.a[cnt] = sum;
193         cnt++;
194     }
195     b.len = cnt;
196     return in;
197 }
198 ostream& operator << (ostream& out, BigNum& b)
199 {
200     int i;
201     cout << b.a[b.len - 1];
202     for(i = b.len - 2 ; i >= 0 ; i--){
203         cout.width(DLEN);
204         cout.fill('0');
205         cout << b.a[i];
206     }
207     return out;
208 }
209 template<typename T> BigNum BigNum::operator << (
210     const T& b) const
211 {
212     T temp = 1;
213     for(int i = 0; i < b; i++)
214         temp *= 2;
215     BigNum t = (*this) * temp;
216     return t;
217 }
218 template<typename T> BigNum BigNum::operator >> (
219     const T& b) const
220 {
221     T temp = 1;
222     for(int i = 0; i < b; i++)
223         temp *= 2;
224     BigNum t = (*this) / temp;
225     return t;

```

```

225
226 BigNum BigNum::operator + (const BigNum& b) const
227 {
228     BigNum t(*this);
229     int i, big;
230     big = b.len > len ? b.len : len;
231     for(i = 0 ; i < big ; i++){
232         t.a[i] += b.a[i];
233         if(t.a[i] > MAXN){
234             t.a[i + 1]++;
235             t.a[i] -= MAXN + 1;
236         }
237     }
238     if(t.a[big] != 0)
239         t.len = big + 1;
240     else
241         t.len = big;
242     return t;
243 }
244 BigNum BigNum::operator - (const BigNum& b) const
245 {
246     int i, j, big;
247     bool flag;
248     BigNum t1, t2;
249     if(*this > b){
250         t1 = *this;
251         t2 = b;
252         flag = 0;
253     }
254     else{
255         t1 = b;
256         t2 = *this;
257         flag = 1;
258     }
259     big = t1.len;
260     for(i = 0 ; i < big ; i++){
261         if(t1.a[i] < t2.a[i]){
262             j = i + 1;
263             while(t1.a[j] == 0)
264                 j++;
265             t1.a[j--]--;
266             while(j > i)
267                 t1.a[j--] += MAXN;
268             t1.a[i] += MAXN + 1 - t2.a[i];
269         }
270         else
271             t1.a[i] -= t2.a[i];
272     }
273     t1.len = big;
274     while(t1.a[t1.len - 1] == 0 && t1.len > 1){
275         t1.len--;
276         big--;
277     }
278     if(flag)
279         t1.a[big-1] = 0 - t1.a[big-1];
280     return t1;
281 }
282
283 BigNum BigNum::operator * (const BigNum& b) const
284 {
285     BigNum ret;
286     int i, j, up;
287     int temp, temp1;
288     for(i = 0 ; i < len ; i++){
289         up = 0;

```

```

290         for(j = 0 ; j < b.len ; j++){
291             temp = a[i] * b.a[j] + ret.a[i + j] + up;
292             if(temp > MAXN){
293                 temp1 = temp - temp / (MAXN + 1) * (MAXN
294                     + 1);
295                 up = temp / (MAXN + 1);
296                 ret.a[i + j] = temp1;
297             }
298             else{
299                 up = 0;
300                 ret.a[i + j] = temp;
301             }
302             if(up != 0) ret.a[i + j] = up;
303         }
304         ret.len = i + j;
305         while(ret.a[ret.len - 1] == 0 && ret.len > 1)
306             ret.len--;
307         return ret;
308     }
309     template<typename T> BigNum BigNum::operator / (const
310         T& b) const
311     {
312         BigNum ret;
313         T i, down = 0;
314         for(i = len - 1 ; i >= 0 ; i--){
315             ret.a[i] = (a[i] + down * (MAXN + 1)) / b;
316             down = a[i] + down * (MAXN + 1) - ret.a[i] * b
317                 ;
318         }
319         ret.len = len;
320         while(ret.a[ret.len - 1] == 0 && ret.len > 1)
321             ret.len--;
322         return ret;
323     }
324     template<typename T> T BigNum::operator % (const T& b
325         ) const
326     {
327         T i, d = 0;
328         for (i = len-1; i >= 0; i--){
329             d = ((d * (MAXN+1))% b + a[i])% b;
330         }
331         return d;
332     }
333     template<typename T> BigNum BigNum::operator^(const T
334         & n) const
335     {
336         BigNum t, ret(1);
337         int i;
338         if(n < 0) return 0;
339         if(n == 0)
340             return 1;
341         if(n == 1)
342             return *this;
343         int m = n;
344         while(m > 1){
345             t = * this;
346             for(i = 1; (i<<1) <= m; i <= 1)
347                 t = t*t;
348             m-=i;
349             ret=ret*t;
350             if(m == 1) ret = ret * (*this);
351         }

```

```

350     return ret;
351 }
352
353 bool BigNum::operator > (const BigNum& b) const
354 {
355     int tot;
356     if(len > b.len)
357         return true;
358     else if(len == b.len){
359         tot = len - 1;
360         while(a[tot] == b.a[tot] && tot >= 0)
361             tot--;
362         if(tot >= 0 && a[tot] > b.a[tot])
363             return true;
364         else
365             return false;
366     }
367     else
368         return false;
369 }
370
371 bool BigNum::operator < (const BigNum& b) const
372 {
373     int tot;
374     if(len > b.len)
375         return false;
376     else if(len == b.len){
377         tot = len - 1;
378         while(a[tot] == b.a[tot] && tot >= 0)
379             tot--;
380         if(tot >= 0 && a[tot] > b.a[tot])
381             return false;
382         else
383             return true;
384     }
385     else
386         return true;
387 }
388
389 bool BigNum::operator == (const BigNum& b) const
390 {
391     int tot = len-1;
392     if(len != b.len)
393         return false;
394     while(a[tot] == b.a[tot] && tot >= 0)
395         tot--;
396     if(tot < 0)
397         return true;
398     return false;
399 }
400
401 void BigNum::print()
402 {
403     int i;
404     cout << a[len - 1];
405     for(i = len-2; i >= 0; i--){
406         cout.width(DLEN);
407         cout.fill('0');
408         cout << a[i];
409     }
410     cout << endl;
411 }
412 int BigNum::Size()
413 {
414     int t = a[len-1], cnt = 0;

```

```

415     while(t){ t /= 10; cnt++; }
416     cnt += (len-1)*4;
417     return cnt;
418 }
419 int BigNum::the_first()
420 {
421     int t = a[len-1];
422     while(t > 10){ t /= 10;}
423     return t;
424 }
425 int BigNum::the_last()
426 {
427     int t = a[0];
428     return t%10;
429 }
430 int BigNum::to_int()
431 {
432     int i, num;
433     num = a[len-1];
434     for(i = len-2; i >= 0; i--){
435         num = num*(MAXN+1) + a[i];
436     }
437     return num;
438 }
439 long long int BigNum::to_long()
440 {
441     int i;
442     long long int num;
443     num = a[len-1];
444     for(i = len-2; i >= 0; i--){
445         num = num*(MAXN+1) + a[i];
446     }
447     return num;
448 }
449 int main()
450 {
451     BigNum a,b;
452     cin>>a>>b;
453     (a+b).print();
454     return 0;

```

7.3 进制转换

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  /*
5   2019 ICPC Asia Yinchuan Regional I
6   x进制转换成y进制 x,y<=52
7  */
8
9  int x,y,n;
10 char s[1000005];
11 vector<char> t;
12
13 inline int get(char x)
14 {
15     if(x>='0'&&x<='9') return x-'0';
16     if(x>='A'&&x<='Z') return x-'A'+10;
17     return x-'a'+36;
18 }
19
20 inline char gao(int x)
21 {

```

```
22     if(x<10) return x+'0';
23     if(x<36) return x-10+'A';
24     return x-36+'a';
25 }
26
27 int main()
28 {
29     scanf("%d%d%s",&x,&y,s);
30     int i=0;n=strlen(s);
31     while(i<n)
32     {
33         int r=0,cur;
34         for(int j=i;j<n;j++)
35         {
36             cur=r*x+get(s[j]);
37             s[j]=gao(cur/y);
38             r=cur%y;
39         }
40         t.push_back(gao(r));
41         while(s[i]=='0') i++;
42     }
43     reverse(t.begin(),t.end());
44     for(auto c:t) printf("%c",c);
45     return 0;
46 }
```

7.4 约瑟夫环

7.5 悬线法

7.6 蔡勒公式

7.7 三角公式

7.8 海伦公式

7.9 匹克定理

7.10 组合计数

7.10.1 计数原理

7.10.2 卡特兰数

7.10.3 Polya

7.10.4 二项式反演公式

7.10.5 斯特林反演公式

7.10.6 组合数恒等式