USSTSIW-ACM集训队选拔赛

June 7, 2019

Problem G. Haruhi with Global offensive

Input file: standard input Time limit: 1 second

Output file: standard output Memory limit: 256 megabytes

夏天到了, SOS 团要进行水枪大战了, 我们的 Haruhi 可是宇宙第一不想输的。

Haruhi 为此练习起了枪法。已知她的水枪的有效射程是 10m ,有效范围是 r 。为了方便起见,我们取 Haruhi 面对的 10m 外的竖直平面建立笛卡尔平面直角坐标系。我们认为当她瞄准着 (x_1,y_1) 这个点时,她的子弹会等概率的出现以 (x_1,y_1) 为圆心半径为 r 的圆内。现在,平面上有一块以 (x_2,y_2) 为圆心 R 为半径的圆形靶子。Haruhi 想知道她瞄准着 (x_1,y_1) 时,有多大的概率能打中靶子。

Input

多组数据。

第一行一个正整数 $T(1 \le T \le 100)$, 表示有 T 组数据。

接下来 T 行,每行六个整数 $x_1, y_1, r, x_2, y_2, R(-100 \le x_1, y_1, x_2, y_2 \le 100, 1 \le r, R \le 400)$ 。

Output

对于每组数据,输出一行一个小数,表示击中的概率,四舍五入到小数点后第四位。

Sample

standard input	standard output
4	0.0000
0 0 1 0 2 1	1.0000
0 0 1 0 0 2	0.2500
0 0 2 0 0 1	0.1817
0 0 1 1 1 1	

Note

 $\pi = 3.14159265358979\cdots$

C/CPP 选手请不要使用 y1 作为你的变量名,不然你可能会得到一个 CompileError。