LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1 MODUL 14 KOMPOSISI



DISUSUN OLEH: SETYO NUGROHO 103112400024 S1 IF-12-01

DOSEN:

Yohani Setiya Rafika Nur, M. Kom.

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024/2025

DASAR TEORI

1. Pengantar Komposisi Struktur Kontrol

Dalam pemrograman, struktur kontrol adalah alat yang digunakan untuk mengontrol alur eksekusi program berdasarkan kondisi yang ada. Struktur kontrol dapat dibagi menjadi dua kategori utama: percabangan dan perulangan.

Pada modul ini, kita akan menggabungkan kedua struktur kontrol ini untuk menyelesaikan masalah yang lebih kompleks. Hal ini dilakukan untuk meningkatkan pemahaman dan kemampuan dalam memecahkan masalah yang lebih rumit, di mana beberapa jenis struktur kontrol harus digunakan secara bersamaan.

CONTOH SOAL

1. Contoh 1

Source Code:

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM 3 1 3
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM 2 1 PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM 7 1 3 5 7
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM 10 1 3 5 7 9
```

Deskripsi Program:

Program ini bertujuan untuk menampilkan sejumlah bilangan ganjil. Masukan terdiri dari sebuah bilangan bulat.dan Keluaran berupa barisan bilangan ganjil dari 1 hingga bilangan bulat yang diberikan pada masukan.

2. Contoh 2

Source Code:

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var b1, b2, b3, min, max int
    fmt.Scan(&b1, &b2, &b3)
    if b1 > b2 {
       max = b1
       min = b2
       max = b2
        min = b1
    if max < b3 {
       max = b3
    if min > b3 {
        min = b3
    fmt.Println("terbesar", max)
    fmt.Println("terkecil", min)
```

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKU
1 2 3
terbesar 3
terkecil 1
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKU
5 5 5
terbesar 5
terkecil 5
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKU
12 31 -43
terbesar 31
terkecil -43
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14>
```

Deksripsi Program:

Program ini untuk menentukan nilai terbesar dan terkecil dari tiga bilangan bulat yang dimasukkan oleh pengguna melalui fmt.Scan dan membandingkan nilai-nilai tersebut untuk menentukan nilai maksimum dan minimum.

3. Contoh 3

Source Code:

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA F

1 5
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA F

12
1 2 3 4 6 12
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA F

20
1 2 4 5 10 20
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA F

72
1 2 3 4 6 8 9 12 18 24 36 72
```

Deksripsi Program:

Program ini untuk mencetak semua bilangan pembagi dari sebuah bilangan yang dimasukkan oleh pengguna. yang digunakan untuk menampilkan faktor bilangan dari suatu nilai. Faktor bilangan dari x adalah himpunan bilangan yang habis membagi bilangan x.

SOAL LATIHAN

1.

Source Code:

```
package main

import "fmt"

func main() {

var bilangan, j, counter int

fmt.Scan(&bilangan)

for j = 0; j <= bilangan; j++ {

if j%2 != 0 {

counter++

}

fmt.Printf("TERDAPAT %d BILANGAN GANJIL", counter)

fmt.Printf("TERDAPAT %d BILANGAN GANJIL", counter)

}</pre>
```

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAM 3

TERDAPAT 2 BILANGAN GANJIL
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAM 2

TERDAPAT 1 BILANGAN GANJIL
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAM 7

TERDAPAT 4 BILANGAN GANJIL
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAM 10

TERDAPAT 5 BILANGAN GANJIL
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14>
```

Deskripsi Program:

Program ini untuk menghitung jumlah bilangan ganjil dari 0 hingga bilangan yang dimasukkan oleh pengguna. Jika bilangan tersebut adalah ganjil (dicek dengan kondisi j%2 != 0), maka variabel counter akan bertambah 1. Setelah perulangan selesai, program mencetak jumlah bilangan ganjil

Source Code:

```
latsol2 > 	 latsol2.go > 	 main
       package main
       import "fmt"
       func main() {
          var b int
           fmt.Scan(&b)
           if b == 1 {
               fmt.Println("BUKAN PRIMA")
               return
           isPrime := true
           for i := 2; i*i <= b; i++ {
               if b%i == 0 {
                   isPrime = false
                   break
           if isPrime {
               fmt.Println("PRIMA")
               fmt.Println("BUKAN PRIMA")
```

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PF
5
PRIMA
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PF
12
BUKAN PRIMA
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PF
19
PRIMA
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PF
72
BUKAN PRIMA
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITMA PROGRAMING\PF
72
BUKAN PRIMA
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14>
```

Deksripsi Program:

Program ini untuk memeriksa apakah bilangan yang dimasukkan oleh pengguna adalah bilangan prima atau bukan. Bilangan dikatakan prima apabila hanya memiliki faktor yaitu satu dan bilangan itu sendiri.

3. Source Coding:

```
coso1.go
              coso2.go
                                             co latsol1.go
                                                            co latsol2.g
package main
      import "fmt"
      func main() {
          var gelas1, gelas2, gelas3, gelas4 string
          isAllCorrect := true
          for i := 1; i <= 5; i++ {
              fmt.Scan(&gelas1, &gelas2, &gelas3, &gelas4)
              if gelas1 != "merah" || gelas2 != "kuning" ||
                  gelas3 != "hijau" || gelas4 != "ungu" {
 11
                  isAllCorrect = false
          fmt.Println(isAllCorrect)
```

Output:

```
PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM merah kuning hijau ungu true

PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14> go run "d:\ALGORITM merah kuning hijau ungu merah kuning hijau ungu merah kuning hijau ungu ungu kuning hijau ungu ungu kuning hijau ungu talse

PS D:\ALGORITMA PROGRAMING\PRAKTIKUM\Praktikum modul 14>
```

Deksripsi Program:

Program ini untuk memeriksa apakah input warna dari empat variabel (gelas1, gelas2, gelas3, gelas4) sesuai dengan nilai yang diharapkan. program yang menerima input berupa warna dari ke 4 gelas reaksi sebanyak 5 kali percobaan. Kemudian program akan menampilkan true apabila urutan warna sesuai dengan informasi yang diberikan pada paragraf sebelumnya, dan false untuk urutan warna lainnya. Percobaan dikatakan berhasil apabila susunan warna zat cair pada gelas 1 hingga gelas 4 secara berturutan adalah 'merah', 'kuning', 'hijau', dan 'ungu' selama 5 kali percobaan berulang.

DAFTAR PUSTAKA

Prasti Eko Yunanto, S.T., M.Kom.

MODUL PRAKTIKUM 14 KOMPOSISI ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN 1 S1 INFORMATIKA