

**TUGAS PENJURUSAN MULTIMEDIA
MATAKULIAH GRAFIKA KOMPUTER
(PENGANTAR GRAFIKA KOMPUTER)**



Dosen pengampu: Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T

Disusun oleh: Setyo Ari Ramadhan (22104410029)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ISLAM BALITAR**

2024

Source Code

```
function setup() {  
  createCanvas(640, 480);  
}  
  
function draw() {  
  background(0,128,0);  
  triangle(30,75,58,20,86,75);  
}
```

Penjelasan kodingan p5.js :

1. Fungsi `setup`:

- Tujuan: Ini adalah fungsi yang dijalankan sekali ketika program dimulai.
- `createCanvas(640, 480);`: Mengatur ukuran kanvas untuk menggambar dengan lebar 640 piksel dan tinggi 480 piksel.

2. Fungsi `draw`:

- Tujuan: Fungsi bawaan p5.js yang akan dijalankan berulang kali selama program berjalan. Fungsinya untuk menggambar atau meng-update tampilan.
- `background(0,128,0);`: Mengatur warna latar belakang kanvas. Angka tersebut akan menghasilkan warna hijau

3. Menggambar Triangle:

- Fungsi `triangle()` menggambar segitiga pada kanvas. Fungsi ini memerlukan 6 parameter, yaitu koordinat tiga titik puncak segitiga dalam format (x1, y1, x2, y2, x3, y3).
- Pada contoh ini, segitiga digambar dengan titik : (30, 75) titik pertama, (58, 20) titik kedua (puncak segitiga), (86, 75) sebagai titik ketiga

Kesimpulan

Kode ini secara keseluruhan menggambar sebuah segitiga berwarna putih dengan latar belakang hijau.

Hasil

