Java Term Project (하이 코딩)





과 목 명	Java 프로그래밍
담 당 교 수	백건효 교수님
프로젝트 팀명	하이 코딩
계 열	컴퓨터정보계열
학 번	201612692, 201929196
이 름	김준성, 설재혁

목 차 (Contents)

프로젝트 소개 프로젝트 주제 및 목표 프로젝트 개발일정 개발 환경 역할 분담	3
프로그램 UI 구성 메인 화면 신규 입력(회원정보 등록) 화면 회원 정보 관리(수정 및 탈퇴) 화면	4
화면 전환 화면 전환 계획서 화면 전환 계획서 (수정본)	5
프로그램 장면별 순서도 메인 화면 신규 회원정보 입력 화면 신규 회원 정보 입력 후 관리자 메인 화면 동일한 정보(ID, PW)가 있을 경우 화면 회원 탈퇴 화면 회원 정보 수정 화면	6~8
데이터베이스 구성	9
주요 코드 소개DB 연결멤버리스트 출력boolean을 이용한 회원정보 수정화면 세팅DB(데이터베이스) 수정회원 탈퇴	9~11
발표자료(PPT)	12~13
참고자료	14
소감	14

◆ 프로젝트 주제 및 목표

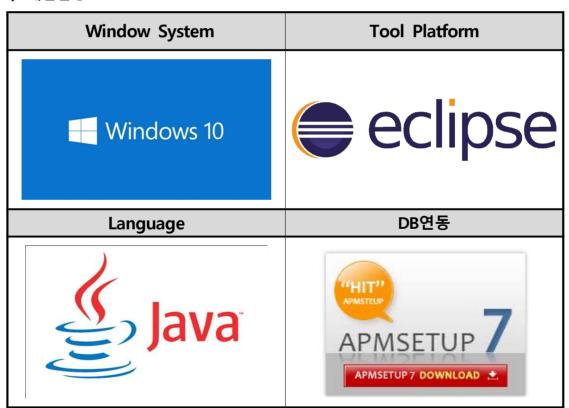
·주제 : 회원 정보 관리 시스템

·목표 : DB 연동을 통한 회원 관리와 정보 수정을 통한 효율적인 관리

◆ 프로젝트 개발일정

월		11월	12월		
단계별 내용	3주	4주	5주	1주	2주
프로젝트 주제 선정					
프로젝트 관련 자료 수집					
UI 제작					
시스템 구현					
보고서 작성					
발표 자료 작성					

◆ 개발환경

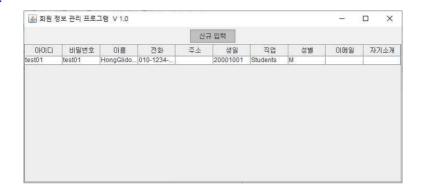


◆ 역할 분담

학번	이름	역할	E-Mail	세부 작업
201612962	김준성	팀장	rkaak6445@gmail.com	시스템 구현, PPT 제작
201929196	설재혁	팀원	tbn2913@naver.com	GUI 구현, PPT 제작

◆ 프로그램 UI 구성

① 메인화면

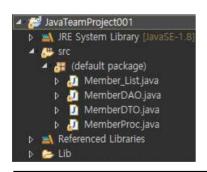


② 신규입력(회원정보 등록) 화면



③ 회원 정보 관리(수정 및 탈퇴) 화면





DTO	데이터 전송(이동) 객체 , DB처리하는데 이용; 테이블의 한 레코드				
(Data Transfer Object)					
DAO	데이터 저그 개비 - PP워크 크레스 (PP여견 Calast sundate income delete				
(Data Access Object)	데이터 접근 객체 , DB처리 클래스 (DB연결, Select, update, insert, delete)				
MVC	데이타, 화면, 처리				
(Model View Controller)	내이다, 외권, 시디 				

◆ 화면전환 계획서

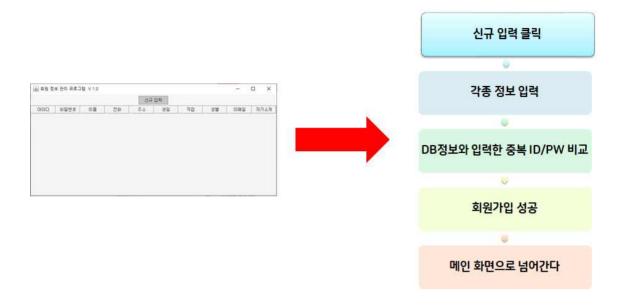
번호	화면	설명
1	메인 화면	관리자용 메인화면이다.
2	신규 입력 화면	회원 정보를 등록할 수 있다.
3	회원 정보 수정 화면	회원 정보를 수정 할 수 있다.
4	로그인 화면	회원 정보를 이용하여 로그인 할 수 있다.
5	탈퇴 화면	회원 가입 후 탈퇴를 할 수 있다.

◆ 수정본

번호	화면	화면 전환
1	메인 화면	2
2	신규 입력 화면	3
3	회원 정보 수정 화면	1
4	탈퇴 화면	1

◆ 프로그램 장면별 순서도

① 메인 화면 (Member_List.java)



② 신규 회원정보 입력 화면



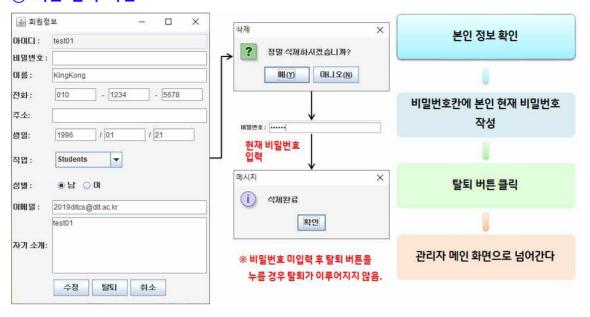
③ 신규 회원 정보 입력 후 관리자 메인 화면



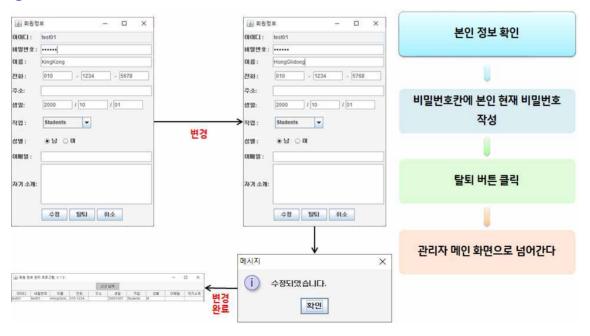
④ 동일한 정보(ID, PW)가 있을 경우 화면



⑤ 회원 탈퇴 화면



⑥ 회원정보 수정 화면



◆ 데이터베이스 구성

① tb_member Table 구성

		id	Pwd	Name	tel	addr	birth	job	gender	email	intro
1	×	test01	test01	HongGlidong	010-1234-5768		20001001	Students	M		
1	×	test02	test02	Kingkong	010-1234-5678		20000111	Office workers	M		
1	×	test03	test03	Kojungpo	010-5678-1234		18880808	housewife	М		
1	X	test04	test04	Leesoojun	010-5678-4567		20111211	Students	М		

◆ 주요 코드 소개

① DB 연결

② 멤버리스트 출력

```
/**멤버리스트 출력*/
public Vector getMemberList(){

Vector data = new Vector(); //Jtable에 값을 쉽게 넣는 방법 1.2차원배열 2. Vector 에 vector추가

Connection con = null; //연결
PreparedStatement ps = null; //명령
ResultSet rs = null; //결과
```

③ boolean을 이용한 회원정보 수정

```
**회원정보 수정*/
public boolean updateMember(MemberDTO vMem){
System.out.println("dto="+vMem.toString());
boolean ok = false;
Connection con = null;
PreparedStatement ps = null;
tryl
  con = getConn();
  String sql = "update tb_member set name=?, tel=?, addr=?, birth=?, job=?, gender=?"+
      ", email=?,intro=? "+ "where id=? and pwd=?";
  ps = con.prepareStatement(sql);
  ps.setString(1, vMem.getName());
  ps.setString(2, vMem.getTel());
  ps.setString(3, vMem.getAddr());
  ps.setString(4, vMem.getBirth());
ps.setString(5, vMem.getJob());
ps.setString(6, vMem.getGender());
  ps.setString(7, vMem.getEmail());
  ps.setString(8, vMem.getIntro());
  ps.setString(9, vMem.getId());
  ps.setString(10, vMem.getPwd());
  int r = ps.executeUpdate(); //실행 -> 수정
  //1~n:성공,0:실패
  if(r>0) ok = true; //수정이 성공되면 ok값을 true로 변경
Icatch Exception el
  e.printStackTrace();
return ok:
```

④ 화면 세팅

```
//화면에 세팅
tfid.setText(id);
tfid.setText(id);
tfid.setEditable(false); //편집 안되게
pfPwd.setText(t"); //비밀번호는 만보여준다.
tfName.setText(name);
String[] tels = tel.split("-");
tfTel1.setText(tels[0]);
tfTel2.setText(tels[1]);
tfTel3.setText(tels[2]);
tfAddr.setText(tels[2]);
tfMonth.setText(birth.substring(0, 4));
tfDate.setText(birth.substring(4, 6));
tfDate.setText(birth.substring(6, 8));
cbJob.setSelected(tem(job);

if(gender.equals("M")){
  rbMan.setSelected(true);
}else if(gender.equals("W")){
  rbWoman.setSelected(true);
}

tfEmail.setText(email);
talntro.setText(intro);
```

⑤ DB(데이터베이스) 수정

```
private void UpdateMember() {

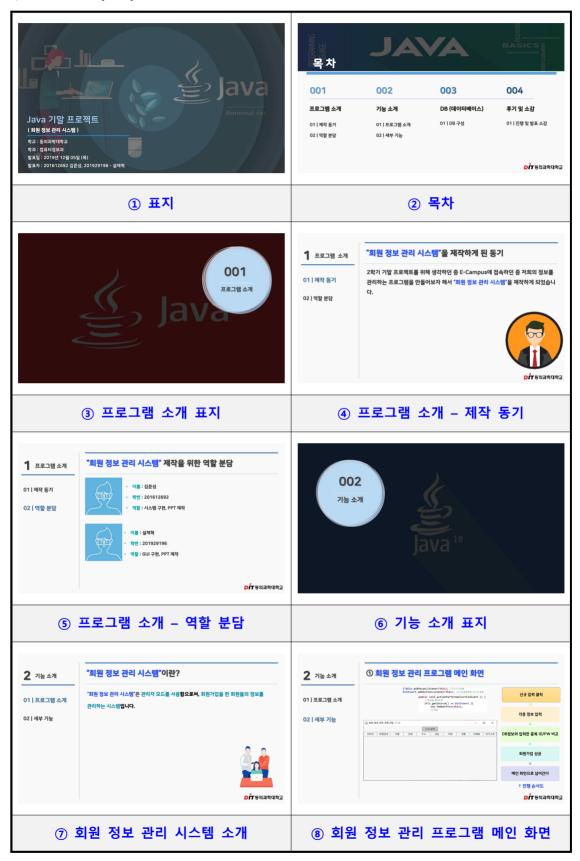
//1. 화면의 정보를 얻는다.
MemberDTO dto = getViewData();
//2. 그정보로 DB를 수정
MemberDAO dao = new MemberDAO();
boolean ok = dao.updateMember(dto);

if(ok){
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "수정되었습니다.");
    this.dispose();
}else{
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "수정실패: 값을 확인하세요");
}
```

⑥ 회원 탈퇴

```
bublic void actionPerformed (ActionEvent ae) {
   if(ae.getSource() == btnInsert){
     insertMember();
   System.out.println("insertMember() 호출 종료");
 leise if(ae.getSource() == btnCancel){
   this.dispose(); //창닫기 (현재창만 닫힘)
   //system.exit(0)=> 내가 띄운 모든 창이 다 닫힘
 Pelse if(ae.getSource() == btnUpdate){
    UpdateMember();
}else if(ae.getSource() == btnDelete){
   //int x = JOptionPane.showConfirmDialog(this, "정말 삭제하시겠습니까?");
   int x = JOptionPane.showConfirmDialog(this,"정말 삭제하시겠습니까?","삭제",JOptionPane.YES_NO_OPTION);
   if (x == JOptionPane.OK_OPTION){
     deleteMember();
     JOptionPane.showMessageDialog(this, "삭제를 취소하였습니다.");
   1
 1
  //JTable내용 갱신 메소드 호출
 mList.jTableRefresh();
1//actionPerformed
```

◆ 발표 자료(PPT)





◆ 참고자료

	참고서적, 웹사이트
자바 서적	어서와 자바는 처음이지?https://www.opentutorials.org/course/1223
JTabel 연동 예제 (추가, 수정, 삭제) 기능 구현	 https://estindev.tistory.com/entry/JDBC-JTabel-%EC% 97%B0%EB%8F%99-%EC%98%88%EC%A0%9C%EC% B6%94%EA%B0%80-%EC%88%98%EC%A0%95-%EC %82%AD%EC%A0%9C-%EA%B8%B0%EB%8A%A5-% EA%B5%AC%ED%98%84
SQL 데이터 불러오기	https://youtu.be/s8bV9PalorM
데이터베이스 연동	https://youtu.be/5RMMnW4pL50
탈퇴, 수정 구현	https://all-record.tistory.com/117

◆ 소감

본 프로젝트를 진행하면서, 많은 어려움과 난관에 수없이 부딪혔지만, 팀원과 함께 서로 어려움과 난관을 헤쳐나가며 우리 팀만의 프로그램을 만들 수 있게 되어 뿌듯했습니다.