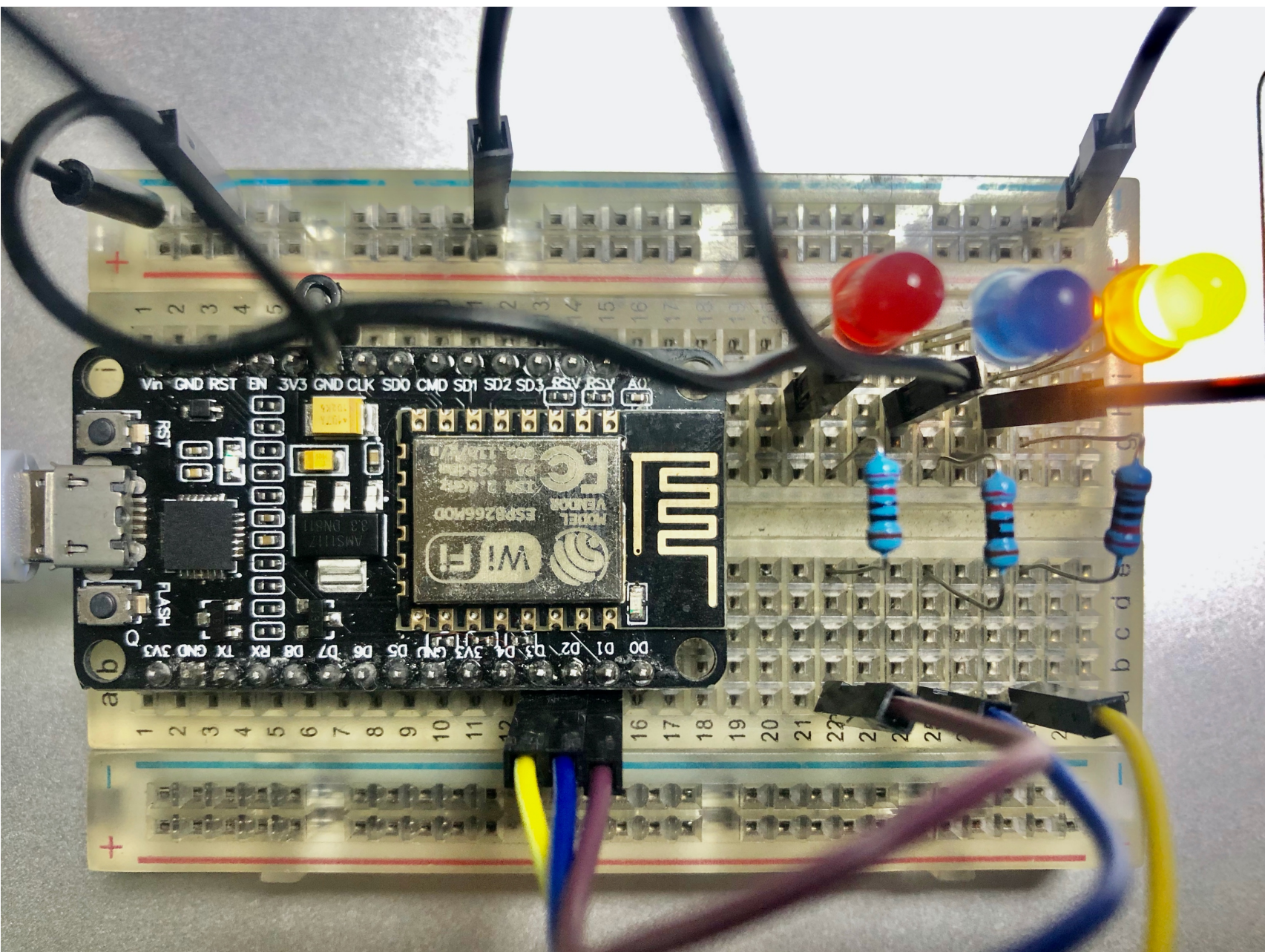


4주차

- NodeMCU로 실습 문제 구현 해보기
 1. 1 LED ON/OFF
 2. 2 LED ON/OFF
 3. 3 LED ON/OFF
 4. 함수(Function) 사용하기
 5. random() 함수로 random LED ON/OFF 하기

실습 과제 03

- 3개의 LED가 다음과 같이 방향성(\rightarrow, \leftarrow)을 가지고 ON/OFF를 순환하도록 구현 하시오.
 - Red(1), Blue(2), Yellow(3)
 - 1->2->3->2->1->2->3->1...
 - void blink_LED() 함수를 사용한다.
 - 힌트
 - 방향성(up, down)을 check 해야 한다. up이면 true, down 방향이면 false.
 - up이면 count를 1씩 증가, down이면 count를 1씩 감소



과제 제출 방법

- 제출물
 - Fritzing 화일
 - 아두이노 스케치 소스코드
 - 간단한 실행 동영상
- E-Campus 과제방 참고 및 제출
 - 제출기한 등