



2020 학년도 1 학기

컴퓨터정보과

## 유스케이스 모델의 작성3

담당교수: 김계숙

제 2 주차 / 제 2 차시



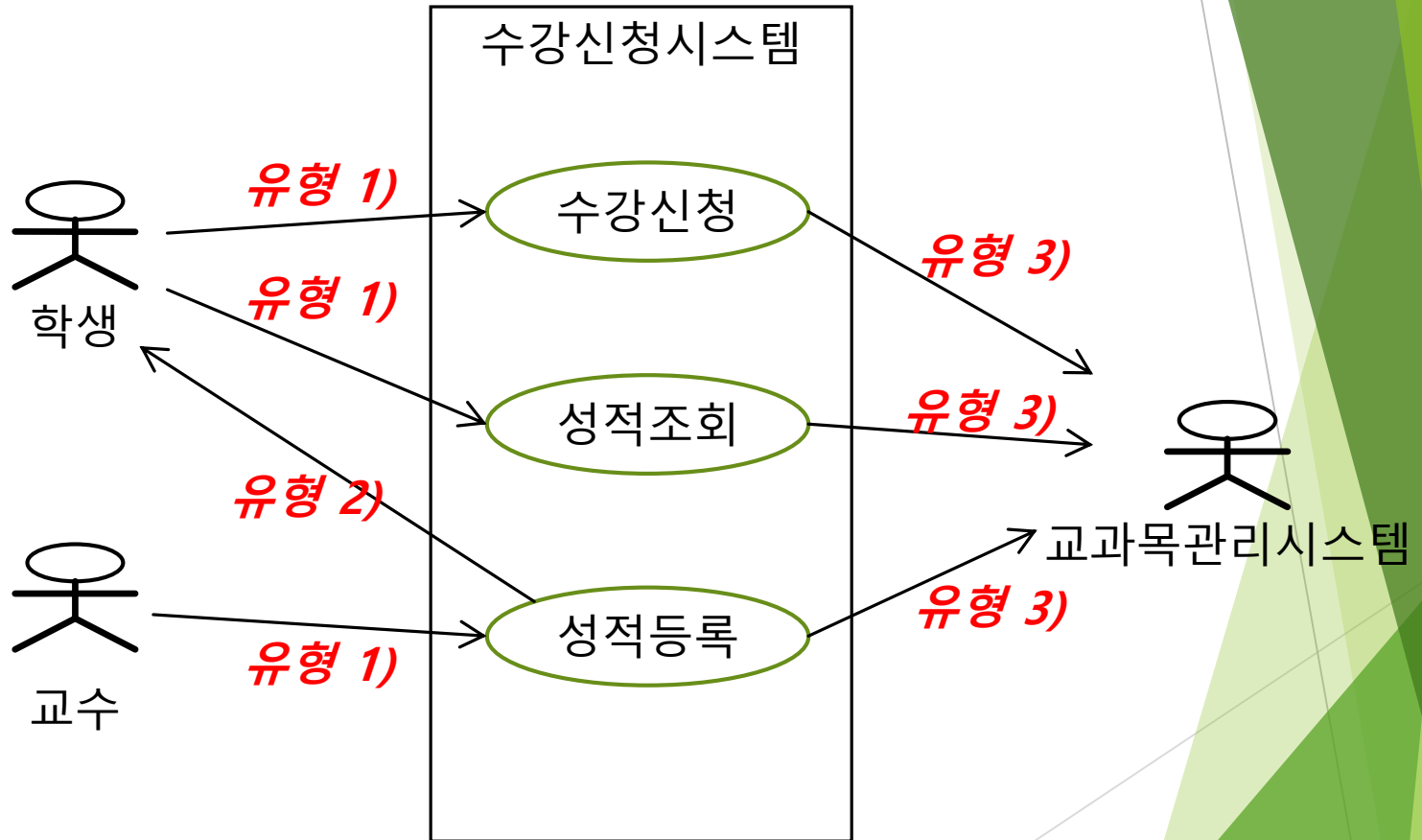
**DIT** 동의과학대학교  
DONG-EUI INSTITUTE OF TECHNOLOGY



# 기본 원칙

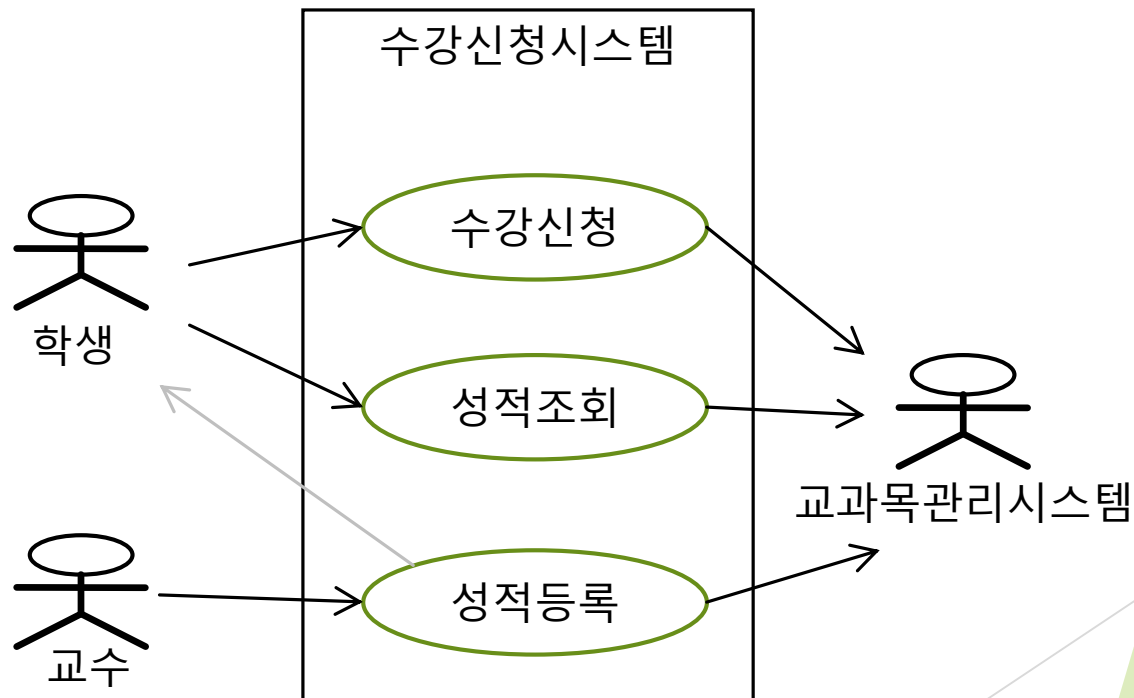


# 액터와 유스케이스 간의 연관 관계의 유형



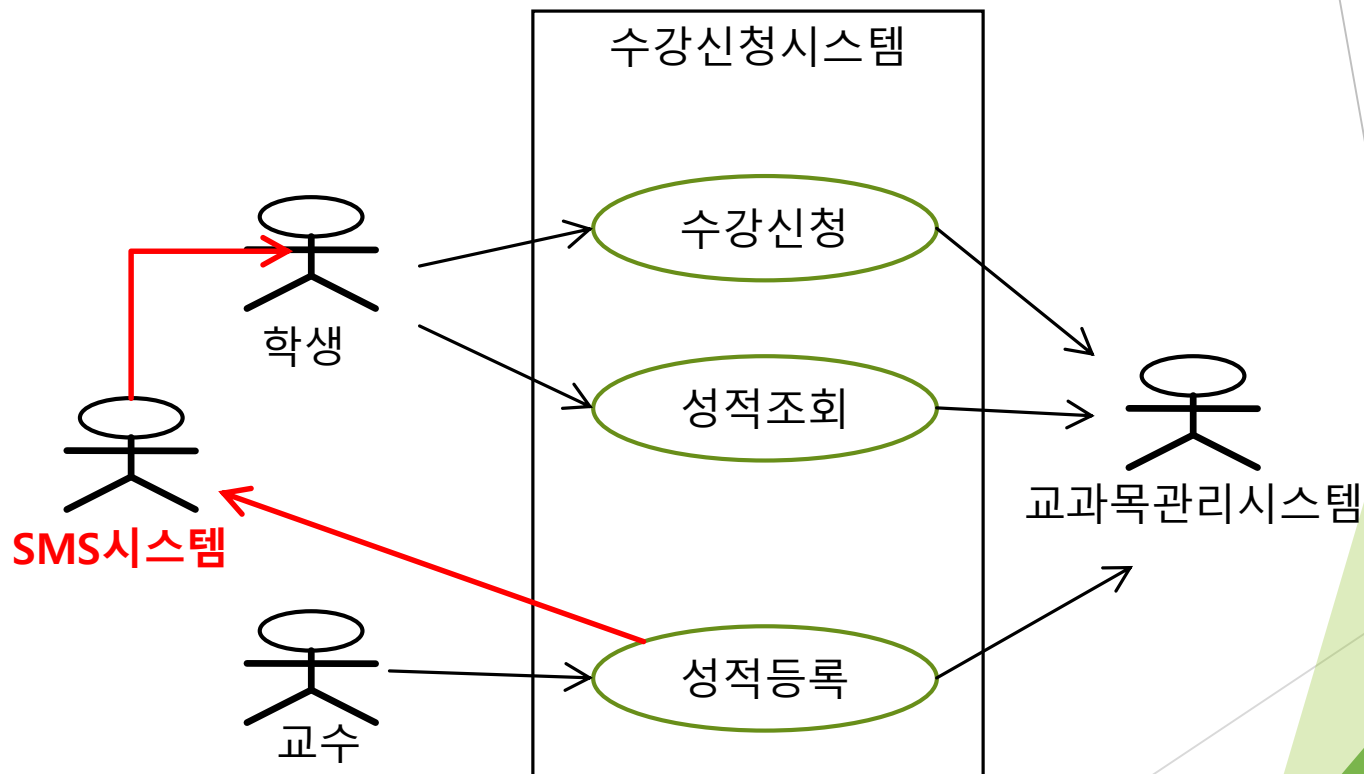
# 액터와 유스케이스 간의 관계

- ▶ 연관관계는 반드시 시스템이 제공하는 기능이어야 한다.
- ▶ 예) 성적등록 통보가 전화/상담 등으로 될 때



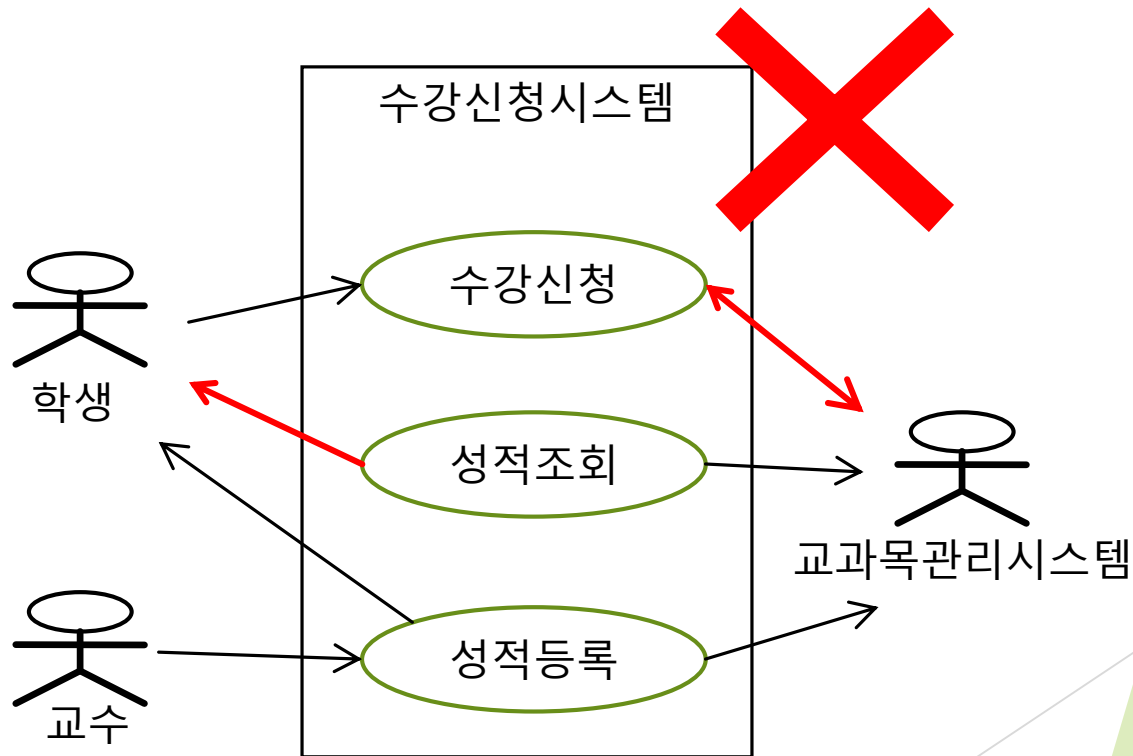
# 액터와 유스케이스 간의 관계

- ▶ 예) 성적등록을 SMS시스템을 이용해서 자동으로 할 때

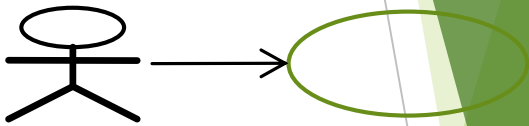

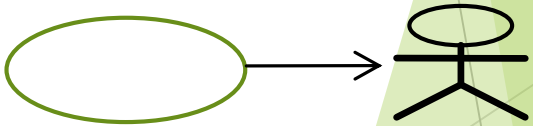


# 액터와 유스케이스 간의 관계

- ▶ 연관관계의 방향은 제어 흐름(data 흐름아님)을 뜻해야 한다.



# 연관 관계의 방향

유형	설명	연관 관계의 방향
1) 활성화	액터가 유스케이스를 활성화 시킴	
2) 수행결과 통보	유스케이스 결과가 액터에게 통보됨	
3) 외부서비스 요청	외부 시스템의 서비스 실행을 요청함	



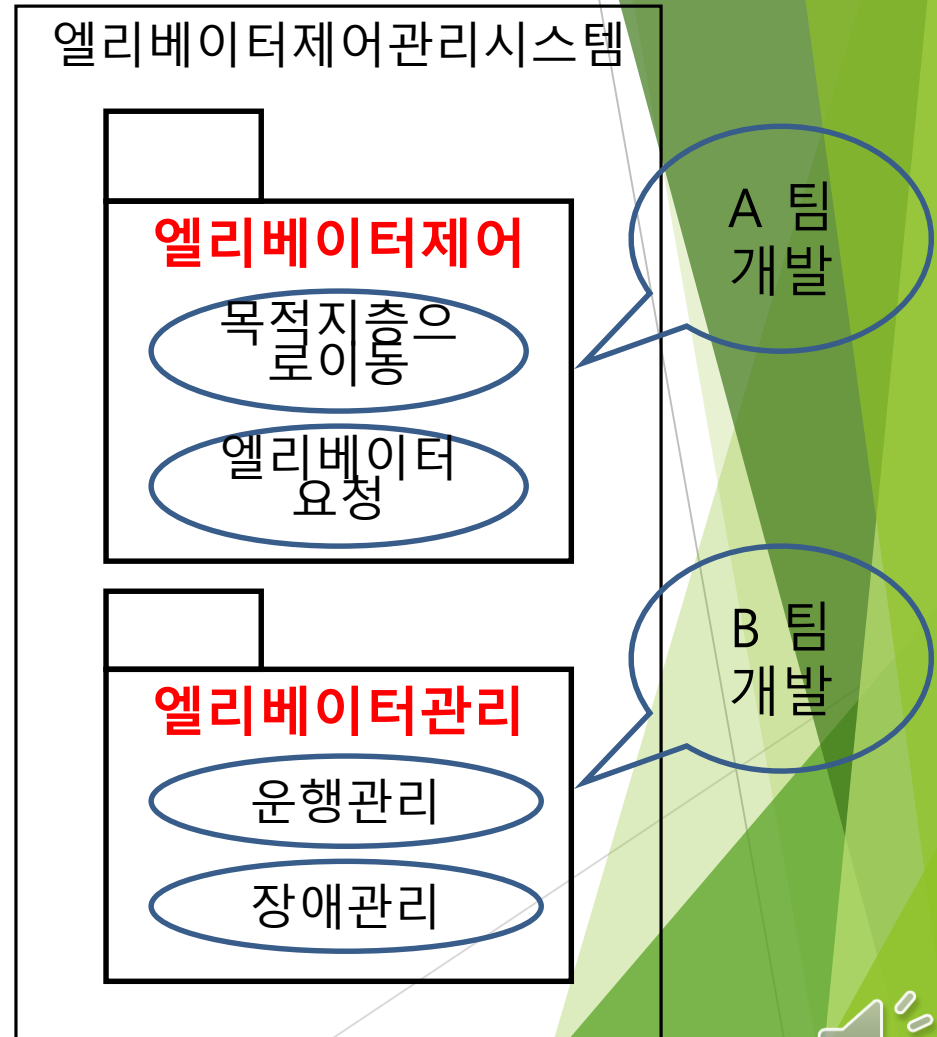
실용 지침





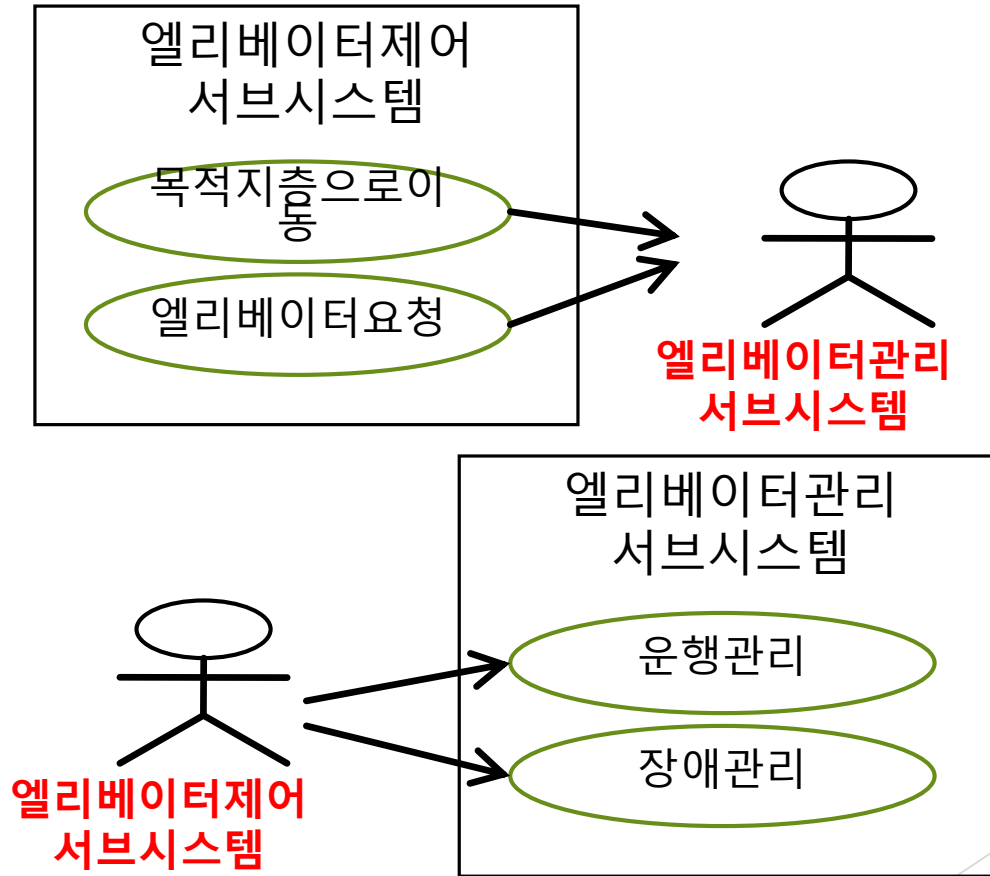
# 액터

- ▶ 액터를 이용해서 타 조직에서 개발 중인 서브시스템 및 기존 라이브러리를 표현할 수도 있다.



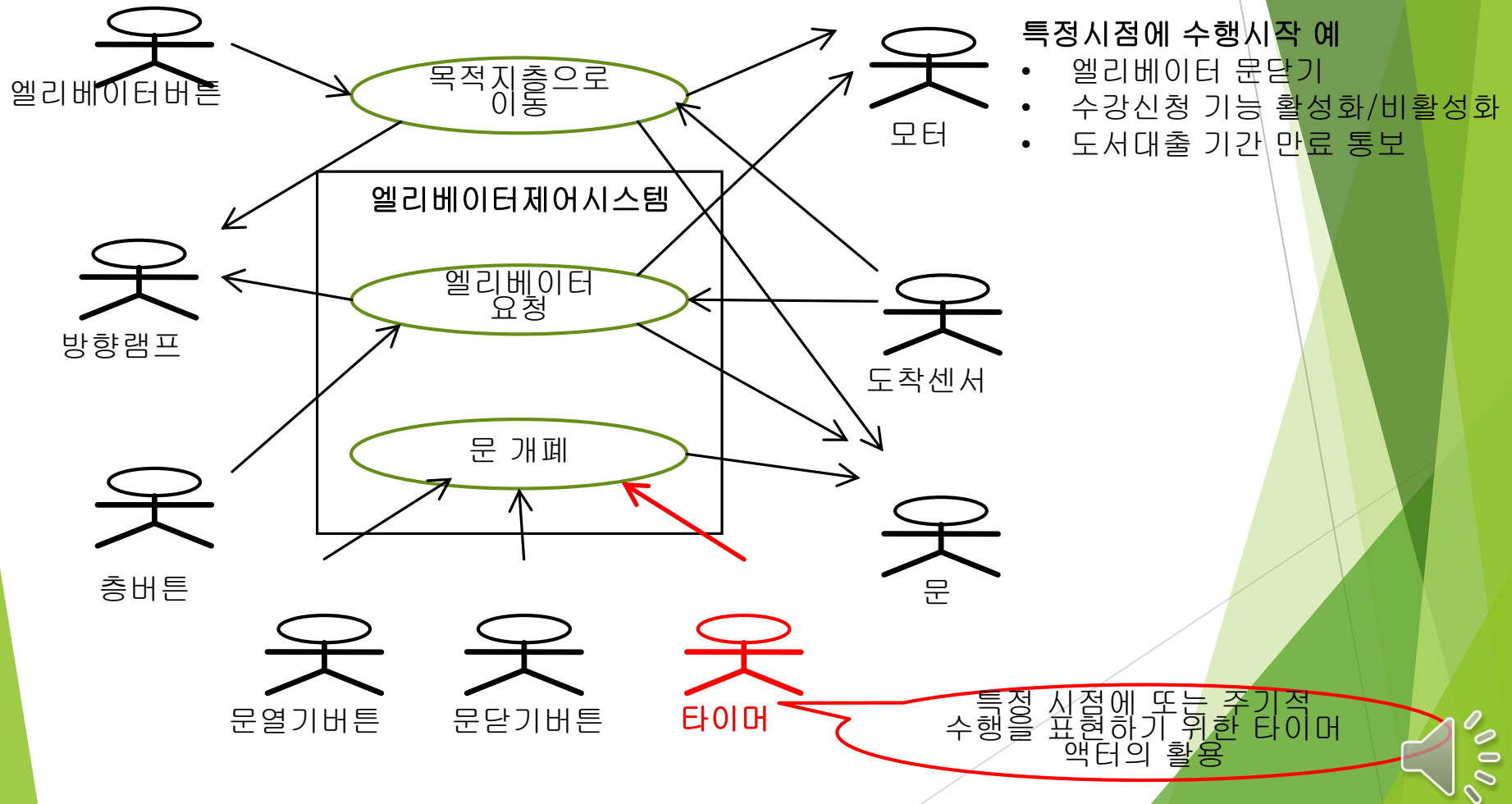
# 액터

- 타 팀의 서브시스템을 액터로 표현 \_ 엘리베이터를 이동하거나 요청 처리 과정에서 수집된 운행 및 장애 정보를 관리 서브시스템에 통보해서 기록



# 액터

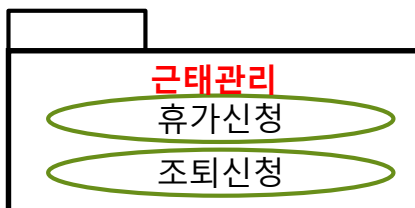
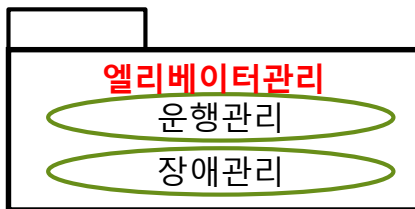
- ▶ 유스케이스가 특정 시점에 시작되거나 주기적으로 수행하는 경우를 표현할 때는 타이머 액터를 이용한다



# 유스케이스

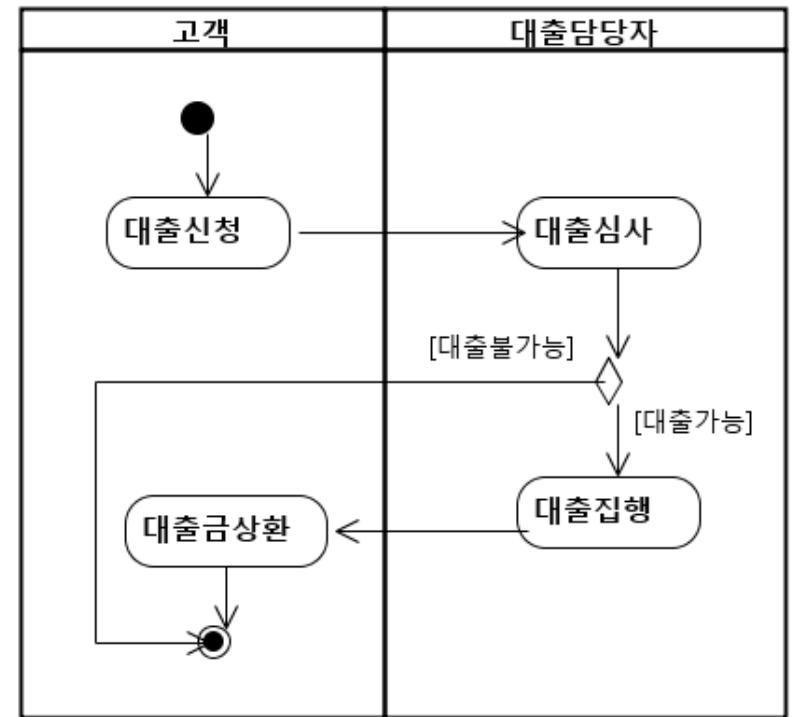
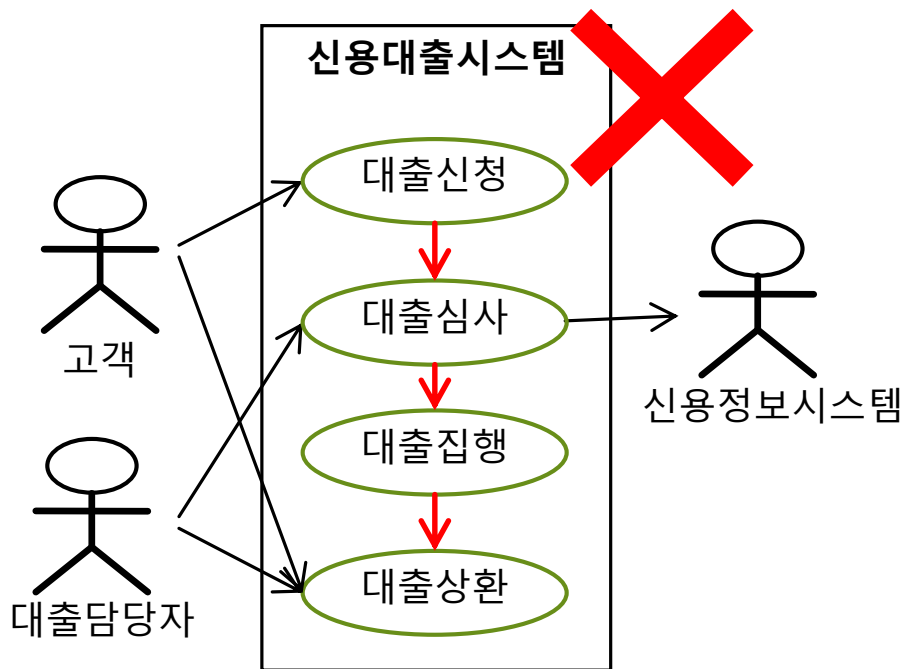
- ▶ 데이터(정보)에 대한 **CRUD**는 하나의 유스케이스로 표현한다.

유스케이스	설명
수강신청	수강 신청 정보에 대한 생성/조회/수정/삭제
대출신청	대출 신청 정보에 대한 생성/조회/수정/삭제
성적등록	성적 정보에 대한 생성/조회/수정/삭제
학생정보관리	학생 정보에 대한 생성/조회/수정/삭제
교수정보관리	교수 정보에 대한 생성/조회/수정/삭제



# 유스케이스

- ▶ 유스케이스 간의 선/후행 관계는 액티비티 다이어그램을 이용해서 표현할 수 있다.



후  
여



# 요구사항 명세서 양식

1. 개요
2. 기능적 요구사항
  - 2.1. 시스템 기능 구조
    - 2.1.1. 유스케이스 패키지 구조도
    - 2.1.2. 유스케이스 패키지 개요
  - 2.2. 유스케이스 패키지 명세: *패키지/1*
    - 2.2.1. 유스케이스 다이어그램**
    - 2.2.2. 액터 개요**
    - 2.2.3. 유스케이스 개요**
    - 2.2.4. 유스케이스 명세: 도서대출신청
      - 2.2.4.1. 개요
      - 2.2.4.2. 관련 액터
      - 2.2.4.3. 우선순위
      - 2.2.4.4. 선행 조건
      - 2.2.4.5. 후행 조건
      - 2.2.4.6. 시나리오
      - 2.2.4.7. 비기능적 요구사항

- 2.2.5. 유스케이스 명세: 소장도서검색
    - 2.2.5.1. 개요
    - 2.2.5.2. 관련 액터
    - 2.2.5.3. 우선순위
    - 2.2.5.4. 선행 조건
    - 2.2.5.5. 후행 조건
    - 2.2.5.6. 시나리오
    - 2.2.5.7. 비기능적 요구사항
  - 2.3. 유스케이스 패키지 명세: *패키지/2*
    - 2.3.1. 유스케이스 다이어그램
    - 2.3.2. 액터 개요
    - 2.3.3. 유스케이스 개요
    - 2.3.4. 유스케이스 명세: 유스케이스2-1
    - 2.3.5. 유스케이스명세: 유스케이스2-2
3. 시스템 품질 요구사항
  - 3.1. 성능
  - 3.2. 신뢰도
  - 3.3. 확장성
  - 3.4. 보안성
4. 개발 제약 사항



# 검토 기준

액터	액터는 시스템과 상호작용을 하는 시스템 외부의 존재이다.
	액터는 시스템과 상호작용을 해야 한다.
	액터는 시스템 관점에서 바라본 사용자의 역할을 뜻해야 한다.
	시스템의 사용자와 외부 연동되는 시스템을 정확하게 파악할 수 있어야 한다.
	액터의 이름만으로 해당 액터의 역할을 명확하게 이해할 수 있어야 한다.
유스케이스	유스케이스는 개발 대상이 되는 시스템이 제공하는 개별적인 기능을 뜻한다.
	유스케이스로 표현된 기능은 시스템의 사용자가 이용한다.
	유스케이스의 기능과 이를 이용하는 액터를 연관관계를 명시적으로 표현한다.
	시스템의 전체 기능적 요구사항은 표현된 유스케이스로 구성된다.
	유스케이스는 사용자가 인지할 수 있는 하나의 기능 단위이다.
	유스케이스는 구체적이어야 한다.
	하나의 독립적인 기능을 구성하는 다양한 세부 상황은 하나의 유스케이스로 표현되어야 한다.
	반드시 한 개 이상의 활성화 상호작용을 하는 액터가 있어야 한다.
	유스케이스는 모든 활성화 액터에게 동일한 기능을 제공해야 한다.
	유스케이스는 트랜잭션 성격을 가져야 한다.
	유스케이스 이름으로부터 해당 유스케이스가 나타내는 시스템의 기능을 명확하게 이해할 수 있어야 한다.
연관 관계	액터와 유스케이스 간의 연관 관계는 둘 간의 상호작용을 뜻한다.
	연관관계는 반드시 시스템이 제공하는 기능이어야 한다.
	연관관계의 방향은 제어 흐름을 뜻해야 한다.





# 감사합니다

---





2020 학년도 1 학기

컴퓨터정보과

**Visual Paradiam 설치**

담당교수: 김계숙

제 2 주차 / 제 3 차시



**DIT** 동의과학대학교  
DONG-EUI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

