

Android Application

# Welcome Cooker! 30 Minutes Recipe



Android Application 30 Minutes Food Recipe

# Contents

/ 01

프로젝트 개요

/ 02

어플리케이션 소개

/ 03

기대 효과

/ 04

마치며

# “ 현대 사회인들의 70% 이상이 주 5회 이상 배달을 시켜먹는다.

요즘 소비자들의 식습관을 살펴 보면, 외식을 하거나 음식을 포장 및 배달해서 먹는 등 '외부 음식'을 상당히 많이 이용한다는 것을 실감할 수 있었다. 외부 음식을 사먹는 비중은 매년 조금씩 증가하는 추세(17년 4회→18년 4.1회→19년 4.2회)로, 특히 20대 젊은 층(20대 5.7회, 30대 4.9회, 40대 3.4회, 50대 2.8회)과 1인 가구(1인 가구 5.9회, 2인 가구 4.5회, 3인 가구 4회, 4인 이상 가구 3.9회)의 경우에는 아예 외부 음식을 더 많이 이용하는 것으로 나타났다. 다양한 외부 음식 중에서도 소비자들이 가장 많이 이용하는 유형은 외식(72.4%, 중복응답)과 배달음식(70%)이었다.

출처 : 매드타임스(MADTimes)(<http://www.madtimes.org>)

“

간단한 어플로 레시피를 소개해보자!

---

"30분 이내로 끝내는 집밥 레시피"

라는 건강한 어플리케이션의 이미지를 생각하여 제작하게 되었습니다.

# About our Application

30분 집밥 레시피 어플리케이션을 소개합니다

STEP 1  
어플리케이션 설치



STEP 2  
원하는 음식 선택하기



STEP 3  
간단한 동영상 시청



STEP 4  
든든한 한끼 섭취!



간단한 재료로 누구보다 저렴하고 건강히 음식을 섭취할 수 있습니다.  
인스턴트 음식은 비만을 초래하고, 나쁜 식습관 및 높은 지출을 유발할 수 있습니다.  
누구나 따라할 수 있고 간단한 우리 어플리케이션을 이용해보세요.

# After Application,

우리 어플리케이션을 사용 이후,  
당신이 변할 4가지 입니다.

1

건강한 식습관 자리 잡기

2

배달 음식 지출 비용 대폭 감소

3

비만 예방

4

요리 실력 향상

## End Project...

1. 레이아웃의 구성은 체계적이어 한다.
  - 초기 구성이 잘못되어, 완성 단계에서 수정 시간이 매우 길어졌다.
2. JAVA 작성중, 다른 클래스에서 상속시켜 메서드 사용이 어려웠다.
  - 인자 값을 하나라도 잘못 받으면, 전체 이벤트가 작동하지 않았다.
  - 또한 실행이 안될 때도 있었고, 코드 디버깅이 어려웠다.
3. 반복적으로 사용되야 할 부분은 미리 작성해두는게 좋다.
  - 레이아웃에 반복적으로 사용되는 부분은 테마 XML을 작성하여 시간을 단축시켜 효율적으로 개발해야 한다.

Literature presentation the end.

# Thank you

---

**Android Application**

2022.9.15~ 2022.11.23

IT융합학부 컴퓨터 정보보안 전공

202210837 김선필

cushion2v@gmail.com