

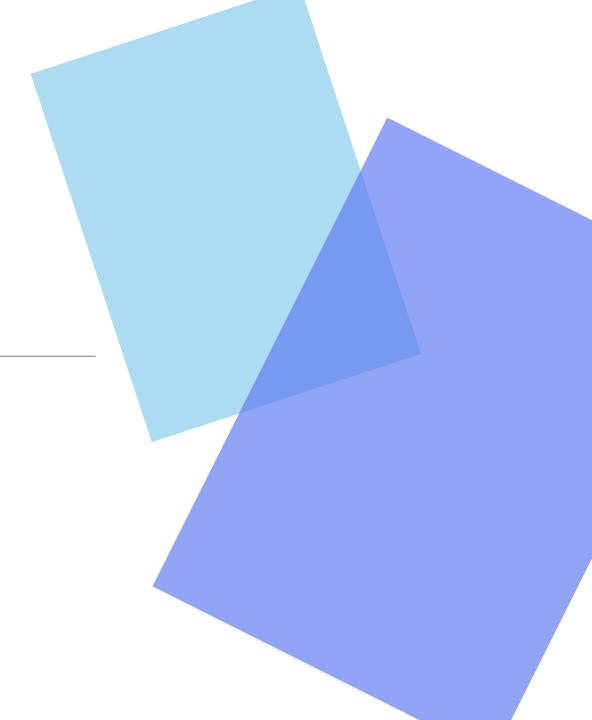
Card Flip Game

2조 김선필, 류재영, 이은선

01 프로젝트개요 02 프로젝트과정 03 프로젝트 설명 04 Q&A

01

프로젝트 개요



팀원 소개



- 주요 코드 작성
- 수정 및 오류 확인
- PPT제작

- 주요 코드 작성
- 수정 및 오류 확인

- 주요 코드 작성
- 수정 및 오류 확인
- PPT제작

^{프로젝트 개요} **프로젝트 개요**

Card Flip Game

같은 색상의 카드를 맞추어 뒤집는 미니게임 컨텐츠. 짧은 시간 동안 최대한 많은 카드를 기억해 카드를 뒤집는 활동으로 자연스레 기억력과 사고력이 향상되어 게임을 즐기는 동시에 두뇌에 자극을 줄 수 있도록 구상하였다.



프로젝트 개요

목표 및 기대효과



02

프로젝트 계획

프로젝트 절차 **프로젝트 일정**

2021.07 23 24 25 26 27 28 29 30 샘플 코드 분석 기본 코드 작성 테스트 및 오류 수정

발표

프로젝트 절차 **개발 환경**



CSS



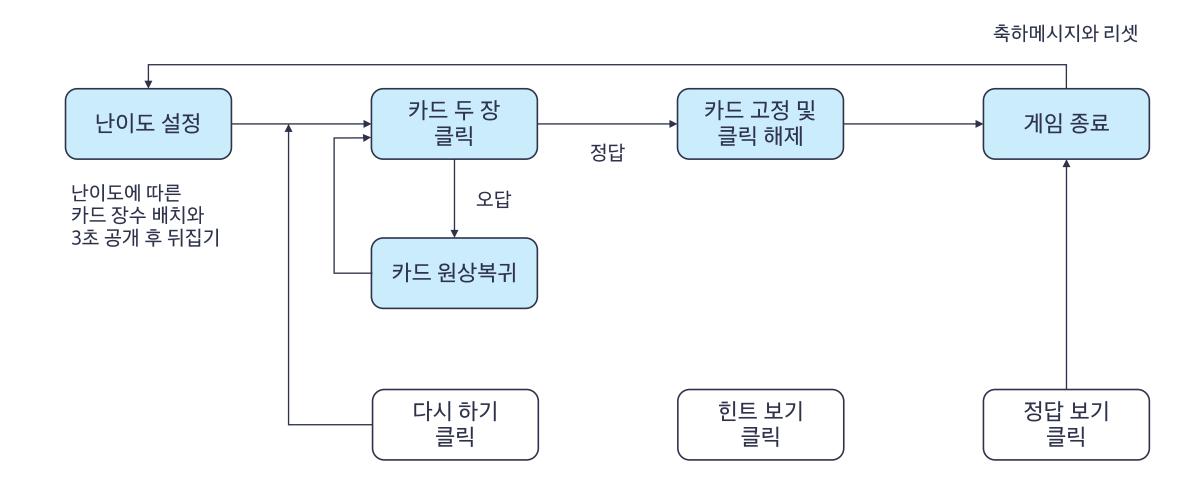
HTML



JavaScript

프로젝트 절차

컨텐츠 구조 계획



03

프로젝트 설명



^{프로젝트 설명} **주요 기능**

