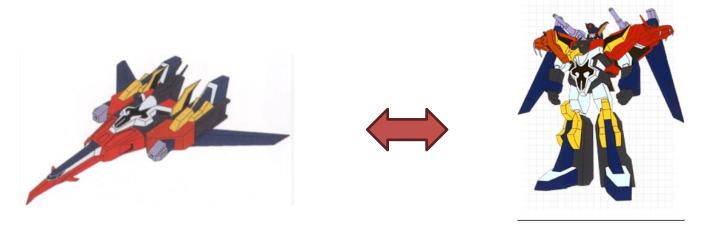


5강 - 타입 캐스팅

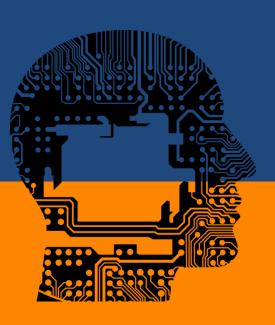
By SoonGu Hong

#### \* 숫자 타입(number)

- 자바스크립트의 모든 값은 타입을 가지고 있습니다. 타입은 개발
   자의 의도에 따라 다른 타입으로 변환할 수 있습니다.
- 개발자의 의도와는 상관없이 표현식을 평가하는 도중에 엔진에 의해 암묵적으로 타입이 변환되기도 하는데 이를 **암묵적 형 변환** (implicit coercion)이라고 합니다.
- 개발자가 의도적으로 타입을 변환할 수도 있는데 이를 **명시적 형** 변환(explicit coercion)이라고 부릅니다.







1. 암묵적 형 변환

#### \* 문자열 타입으로 변환

```
var ex = 1 + '2';
```

- 위 예시의 +연산자는 피연산자 중 하나가 문자열 타입이므로 문자열 연결 연산자로 동작합니다.
- 자바스크립트 엔진은 이 때 문자열이 아닌 정수 1을 문자열 타입으로 <mark>암묵적으로 변환</mark>합니다.

```
//숫자 타입의 암묵적 문자열 변환 0 + '' // -> "0" 10 + '' // -> "10" NaN + '' // -> "NaN" //논리 타입의 암묵적 문자열 변환 true + '' // -> "true" false + '' // -> "false"
```

#### \* 숫자 타입으로 변환

```
var x = 10 - '3';
```

 위 예시의 - 연산자는 뺄셈 산술 연산자이므로 문자열 3을 숫자로 암묵적으로 변환하여 7이라는 결과값을 만듭니다.

```
//문자열 타입의 암묵적 숫자 변환
+'' // -> 0
+'0' // -> 0
+'1' // -> 1
+'hello' // -> NaN

//논리 타입의 암묵적 숫자 변환
+true // -> 1
+false // -> 0

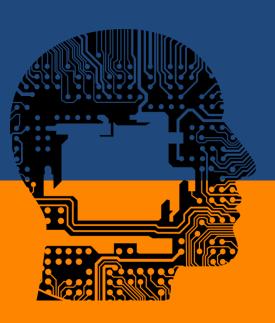
//null
+null // -> 0
```

#### \* 논리 타입으로 변환 - Truthy, Falsy

```
if ('') console.log('OK');
if (true) console.log('OK');
if (0) console.log('OK');
if ('hello') console.log('OK');
if (null) console.log('OK');
```

- 'OK'가 몇 번이나 출력될까요??
- 정답은 2번째, 4번째 줄이 실행되어 2번 출력됩니다!
- 자바스크립트 엔진은 논리 타입이 아닌 값을 **Truthy값**(암묵적으로 참으로 평가) 또는 **Falsy값**(암묵적으로 거짓으로 평가)으로 구분합니다.
- undefined, null, 0, NaN, "(빈문자열)은 모두 false로 판단합니다.
- 그 이외에는 모두 true로 판단합니다.





2. 명시적 형 변환

#### \* 문자열 타입으로 변환

- 문자열이 아닌 값을 문자열 타입으로 변환하는 방법
- 1. String 생성자 함수를 사용

```
var a = 10, b = 20;
var result = String(a) + String(b);
```

result: 1020

2. toString 메서드를 사용

```
var x = 30, y = 40;
var result = x.toString() + y.toString();
```

result: 3040

#### \* 숫자 타입으로 변환

- 숫자가 아닌 값을 숫자 타입으로 변환하는 방법
- 1. Number 생성자 함수를 사용

```
var m = '10', n = '5.15';
var result = Number(m) + Number(n);
```

result: 15.15

2. parseInt, parseFloat 함수를 사용

```
var m = '20', n = '3.14';
var result = parseInt(m) + parseFloat(n);
```

result: 23.14

#### \* 논리 타입으로 변환

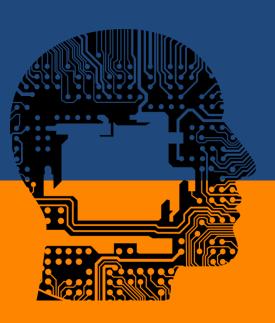
- 논리 타입이 아닌 값을 논리 타입으로 변환하는 방법
- 1. Boolean 생성자 함수를 사용

```
Boolean('hello'); // -> true
Boolean(''); // -> false
Boolean(0); // -> false
```

2. ! 부정 논리 연산자를 두 번 사용

```
!!'hello'; // -> true
!!''; // -> false
!!0; // -> false
```





3. 단축 평가

#### \* 단축 평가(short-circuit evaluation)

단축 평가 표현식	평가 결과
true    anything	true
false    anything	anything
true && anything	anything
false && anything	false

```
//OR 연산자
'Hello' || 'World'; // -> 'Hello'
'' || '안녕'; // -> '안녕'
'잘가' || ''; // -> '잘가'

//AND 연산자
'Hello' && 'World'; // -> 'World'
'' && '안녕'; // -> ''
'잘가' && ''; // -> ''
```

### 감사합니다 THANK YOU