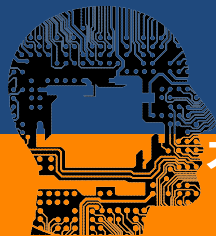




한국IT진흥부설

정보보호교육학원

아이섹



자바 프로그래밍 기초

객체와 클래스 - 확인문제

By SoonGu Hong(Kokono)

1. 객체와 클래스에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇입니까?

- ① 클래스는 객체를 생성하기 위한 설계도와 같은 것이다.
- ② new 연산자로 클래스의 생성자를 호출함으로써 객체가 생성된다.
- ③ 하나의 클래스로 하나의 객체만 생성할 수 있다.
- ④ 객체는 클래스의 인스턴스이다.

2. 클래스의 구성 멤버가 아닌 것은?

- ① 필드(field)
- ② 생성자(constructor)
- ③ 메서드(method)
- ④ 로컬 변수(local variable)

3. 필드, 생성자, 메서드에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 필드는 객체의 속성데이터를 저장한다.
- ② 생성자는 객체의 초기화를 담당한다.
- ③ 메서드는 객체의 동작 부분으로, 실행 코드를 가지고 있는 블록이다.
- ④ 클래스는 반드시 필드와 메소드를 가져야 한다.

4. 생성자에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 객체를 생성하려면 생성자 호출이 반드시 필요한 것은 아니다.
- ② 생성자는 다른 생성자를 호출하기 위해 `this()`를 사용할 수 있다.
- ③ 생성자가 하나도 선언되지 않으면 컴파일러가 기본생성자를 만들어준다.
- ④ 외부에서 객체를 생성할 수 없도록 생성자에 `private` 제한을 붙일 수 없다.

5. 필드에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 필드는 메서드에서 사용할 수 있다.
- ② 인스턴스 필드 초기화는 생성자에서 할 수 있다.
- ③ 필드는 반드시 생성자 선언 전에 선언되어야 한다.
- ④ 필드는 초기값을 주지 않더라도 기본값으로 자동 초기화된다.

6. 패키지에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 패키지는 클래스들을 그룹화시키는 기능을 한다.
- ② 클래스가 패키지에 소속되려면 패키지선언을 반드시 해야 한다.
- ③ import문은 다른 패키지의 클래스를 사용할 때 필요하다.
- ④ mycompany패키지에 소속된 클래스를 강제로 yourcompany패키지로 이동시켜도 무리없이 동작한다.

7. 다음 클래스에서 해당 멤버가 필드, 생성자, 메서드 중 어떤 것인지 빈칸을 채우세요.

```
public class Member {
```

```
    private String name;
```

```
    public Member(String name) {...}
```

```
    public void setName(String name {...}
```

```
}
```



8. 새로운 프로젝트 Management를 만들고,
아래의 조건에 맞게 클래스들을 설계하세요.
(+: public, #: protected, ~: default, -: private)

- ① 패키지: com.oop.myapp.idol
클래스명: + GirlGroup
필드: + groupName: String
 + members: Member[]
 + currentNum: int
생성자: + GirlGroup(groupName:String, number:int)
메서드: + addMember(member:Member) : void

- ② 패키지: `com.oop.myapp.idol`
클래스명: `+ Member`
필드: `+ name: String`
 `+ girlGroup: GirlGroup`
생성자: `+ Member(name:String, girlGroup:GirlGroup)`
- ③ 패키지: `com.oop.myapp.company`
클래스명: `+ Manager`
필드: `+ idol: GirlGroup[]`
 `+ number: int`
생성자: `+ Manager()`
메서드: `+ addGroup(idol:GirlGroup) : void`
 `+ showAllGroupName(): void`

감사합니다
THANK YOU