



# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript: Web api

### 5강 - 이벤트 객체와 전파

By SoonGu Hong

# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript

### 1. 이벤트 객체



### 이벤트 객체

```
$element.onclick = function (event) {  
    이벤트 실행문;  
};
```

- 이벤트가 발생하면 이벤트에 대한 다양한 정보가 들어 있는 이벤트 객체가 동적으로 생성됩니다.
- 생성된 이벤트 객체는 이벤트 핸들러의 첫 번째 인수로 자동 전달됩니다.

## \* 이벤트 객체 공통 프로퍼티

공통 프로퍼티	설명	값 타입
type	이벤트 타입	string
target	이벤트를 발생시킨 DOM요소	요소 노드
currentTarget	이벤트 핸들러가 바인딩된 DOM 요소	요소 노드
eventPhase	이벤트 전파 단계 0: 이벤트 없음, 1: 캡처링 단계, 2: 타깃 단계, 3: 버블링 단계	number
bubbles	이벤트를 버블링으로 전파하는지 여부. 아래 이벤트들은 bubbles: false로 버블링되지 않음 - focus, blur, mouseenter, mouseleave, load, unload, abort, error	boolean
cancelable	preventDefault 메서드를 호출하여 이 벤트의 기본 동작을 취소할 수 있는지 에 대한 여부. 아래 이벤트들은 cancelable: false 로 취소할 수 없음 - focus, blur, dblclick, mouseenter, mouseleave, load, unload, abort, error	boolean

## \* 마우스 이벤트 객체 고유 프로퍼티

- click, dbclick, mousedown, mouseup, mouseenter, mouseleave 이벤트가 발생하면 해당 타입의 이벤트 객체는 고유한 프로퍼티가 생성됩니다.

### 1. 마우스 포인터의 좌표 정보를 나타내는 프로퍼티

- screenX/screenY, clientX/clientY, pageX/pageY, offsetX/offsetY

### 2. 버튼 정보를 나타내는 프로퍼티

- altKey, ctrlKey, shiftKey, button

## \* 키보드 이벤트 객체 고유 프로퍼티

- keydown, keyup, keypress 이벤트가 발생하면 해당 타입의 이벤트 객체는 고유한 프로퍼티가 생성됩니다.

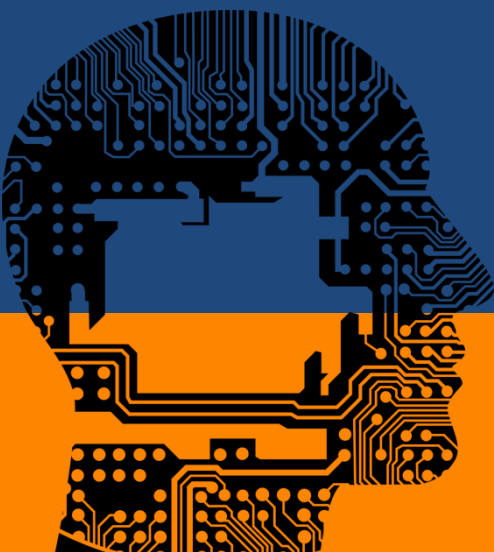
### 1. 키보드 버튼 정보를 나타내는 프로퍼티

- altKey, ctrlKey, shiftKey, key, keyCode

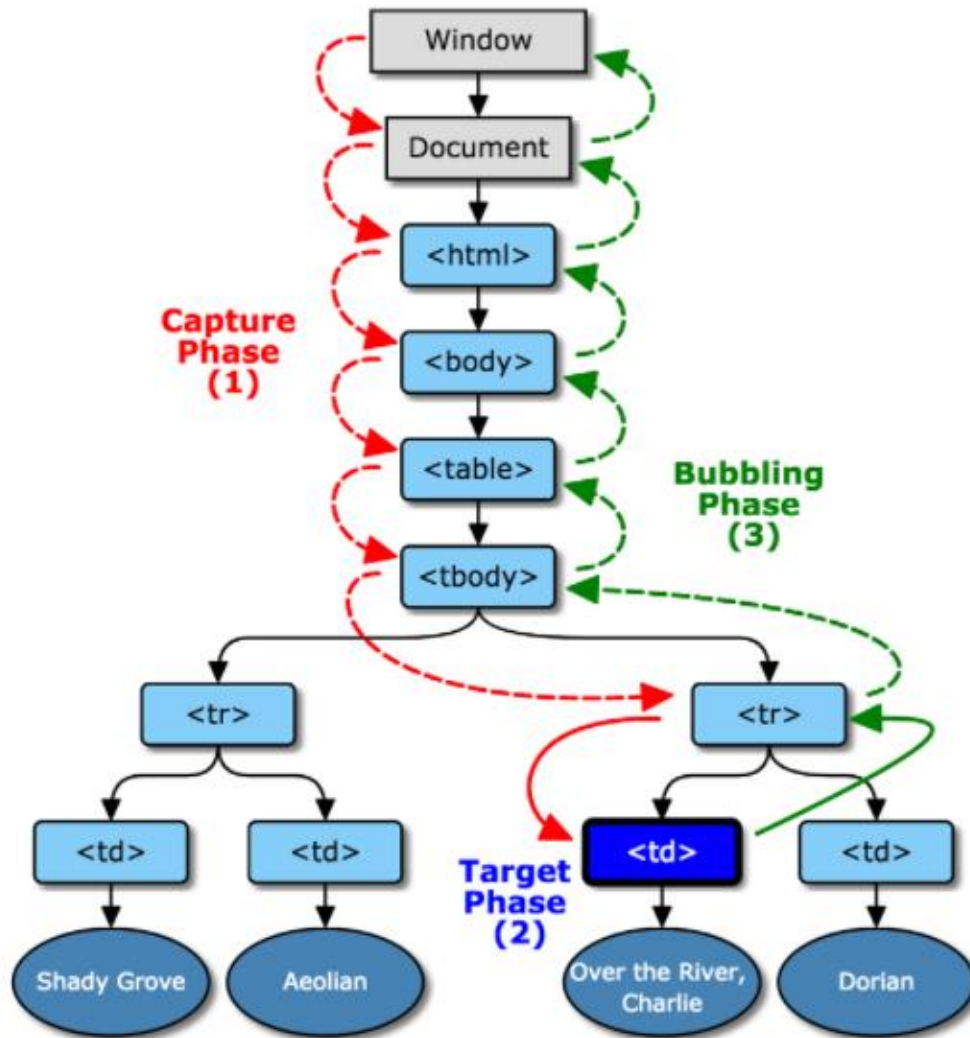
# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript

## 2. 이벤트 전파



## \* 이벤트 전파(event propagation)





## \* 이벤트 전파 용어

- 캡처링(capturing): 이벤트가 상위요소에서 하위요소로 전파
- 타깃 단계(target phase): 이벤트가 타깃에 도달
- 버블링(bubbling): 이벤트가 하위요소에서 상위요소로 전파

## \* 이벤트 전파 중지

1. `event.stopPropagation()` : 이벤트 전파를 중단시킵니다.
  2. `event.preventDefault()` : 요소의 기본 동작을 중단시킵니다.
- ex) a태그의 링크이동 기능, checkbox와 radio 버튼의  
체크 표시 행위

**감사합니다**  
**THANK YOU**