



한국IT진흥부설

정보보호교육학원 아이섹

파이썬 기초

데이터 타입(문자열)

By SoonGu Hong

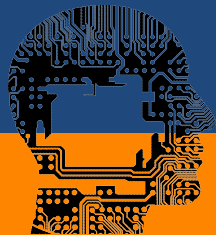


한국IT진흥부설

정보보호교육학원 아이섹

파이썬 기초

1. 문자열이란??



1-1. 문자열이란?

- 문자열이란 문자들의 나열된 형태, 쉬운말로 문장이나 단어를 말합니다.
- 프로그램은 사람과 소통하는 경우가 많으므로 문자열표현은 상당히 중요합니다.
- 파이썬에서는 단일문자(한글자)와 문자열의 데이터 타입을 구분하지 않고 모두 **string(문자열)**로 표현합니다.
- * 참고로 자바언어나 C언어에서는 단일문자와 문자열 타입이 구분되어있음!!
- 텍스트를 **겹따옴표('')** 또는 **홀따옴표('')**로 감싸면 문자열 타입으로 취급합니다.

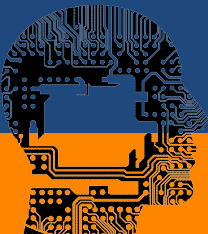


한국IT진흥부설

정보보호교육학원 아이섹

파이썬 기초

2. 문자열 인덱싱&슬라이싱



2-1. 문자열 인덱싱

`greeting = 'hi~! I am Hong!'`

h	i	~	!		I		a	m		H	o	n	g	!
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
-15	-14	-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

- 문자열 인덱싱이란 문자열에서 원하는 글자를 추출하기 위한 문법입니다.

- 첫번째 글자부터 0번의 인덱스를 가지며 순차적으로 1씩 늘어나는 인덱스가 부여됩니다.

ex) `print(greeting[7]) => 'a' 출력!`

2-2. 문자열 슬라이싱

`greeting = 'hi~! I am Hong!'`

h	i	~	!		I		a	m		H	o	n	g	!
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
-15	-14	-13	-12	-11	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

- 문자열 슬라이싱이란 문자열에서 범위의 글자를 추출하기 위한 문법입니다.
 - 문자열[시작인덱스: 끝인덱스: 증감값] 형태로 사용합니다.
 - 시작인덱스는 포함하며 끝인덱스는 포함하지 않습니다.
- ex) `print(greeting[10:14:1]) => 'Hong' 출력!`**

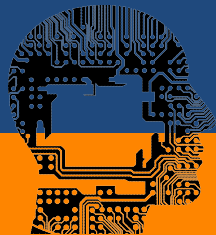


한국IT진흥부설

정보보호교육학원 아이섹

파이썬 기초

3. 문자열 조작 함수



3-1. 문자열 조작 함수

방법	설명
<code>" "</code> 또는 <code>' '</code>	문자열을 만듭니다.
<code>+</code>	문자열을 연결합니다.
<code>len("문자열")</code>	문자열의 길이를 반환합니다.
<code>[start: stop]</code>	문자열을 start 위치부터 stop 위치까지 자릅니다. stop은 포함 안 됩니다.
<code>[start: stop: step]</code>	문자열을 start 위치부터 stop 위치까지 매 step 마다 반환합니다. stop은 포함 안 됩니다.
<code>split('delimiter')</code>	문자열을 delimiter로 잘라 리스트로 반환합니다.
<code>'delimiter'.join(["str1", ...])</code>	문자열 리스트를 delimiter로 연결합니다.
<code>capitalize()</code>	첫 문자를 대문자로, 나머지 문자를 소문자로 바꿔줍니다.
<code>upper, lower()</code>	문자열을 모두 대문자(upper) 또는 소문자(lower)로 바꿉니다.
<code>startswith(), endswith()</code>	특정 문자로 시작하는지와 끝나는지를 식별해서 논리(True/False)값을 반환합니다.
<code>find(), index()</code>	특정 문자의 인덱스를 반환합니다.
<code>isalnum(), isalpha(), isnumeric(), isdecimal()</code>	이 문자열이 숫자인지, 문자인지 판별해 줍니다.
<code>replace(old, new)</code>	old 문자를 new 문자로 치환합니다.

감사합니다
THANK YOU