



JAVA 웹 개발자 양성과정 HTML&CSS

7강 - 전환, 변환

By SoonGu Hong

JAVA 웹 개발자 양성과정

HTML&CSS

1. 전환(transition)



속성 값

transition

- CSS속성의 시작과 끝을 지정하여 중간 값을 애니메이션

개별속성	의미
transition-property	전환 효과를 사용할 속성명
transition-duration	전환 효과의 지속시간 설정
transition-timing-function	타이밍 함수를 지정
transition-delay	전환 효과의 대기시간 설정

속성 값

transition-property

- 전환 효과를 사용할 속성 이름을 설정

값	의미
all	모든 속성에 적용 (기본값)
속성이름	전환효과를 적용할 속성 이름

속성 값

transition-
duration

- 전환 효과의 지속시간을 설정

값	의미
시간	전환효과가 지속되는 시간 (초, 밀리초 단위지정: 기본값 0s)

밀리초(ms): 1000분의 1초

* transition-timing-function

transition-
timing-
function

속성 값

- 타이밍 함수를 사용하여 애니메이션 전환효과를 좀 더 세밀하게 지정.

값	의미	cubic-bezier값
ease	빠르게 - 느리게 (기본값)	0.25, 0.1, 0.25, 1
linear	균일하게	0, 0, 1, 1
ease-in	느리게 - 빠르게	0.42, 0, 1, 1
ease-out	빠르게 - 느리게	0, 0, 0.58, 1
ease-in-out	느리게 - 빠르게 - 느리게	0.42, 0, 0.58, 1
cubic-bezier (n, n, n, n)	수동으로 설정	
steps(n)	n번 분할된 애니메이션	

참고사이트: <https://easings.net/ko>

속성 값

transition-
delay

- 전환 효과가 몇 초 뒤에 시작할지 대기 시간을 설정

값	의미
시간	전환 효과의 대기시간 (초, 밀리초 단위지정: 기본값 0s)

* transition - 단축 사용법

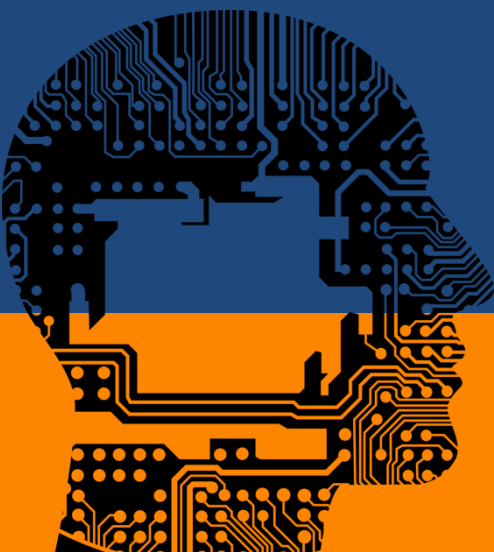
`transition:` 속성 지속시간 딜레이 타이밍함수;

`transition: all 0.4s 1s linear;`

JAVA 웹 개발자 양성과정

HTML&CSS

2. 변환(transform)



transform: 요소를 변형시킬 때 사용

transform: 변환함수1, 변환함수2, 변환함수n;

transform: rotate(30deg), scale(1.2, 2);

* transform 2D 변환 함수

함수	의미	단위
translate(x, y)	이동(X축, Y축)	px, % 등
translateX(x)	이동(X축)	px, % 등
translateY(y)	이동(Y축)	px, % 등
scale(x, y)	크기(X축, Y축)	배수
scaleX(x)	크기(X축)	배수
scaleY(y)	크기(Y축)	배수
rotate(degree)	회전(각도)	deg
skew(x-deg, y-deg)	기울임(X축, Y축)	deg
skewX(x-deg)	기울임(X축)	deg
skewY(y-deg)	기울임(Y축)	deg
matrix(n,n,n,n,n,n)	2차원 변환 효과	없음

* transform 3D 변환 함수

함수	의미	단위
translate3d(x, y, z)	이동(X축, Y축, Z축)	px, % 등
translateZ(z)	이동(Z축)	px, % 등
scale3d(x, y, z)	크기(X축, Y축, Z축)	배수
scaleZ(z)	크기(Z축)	배수
rotate3d(x, y, z, a)	회전(X벡터, Y벡터, Z벡터, 각도)	없음, deg
rotateX(x)	회전(X축)	deg
rotateY(y)	회전(Y축)	deg
rotateZ(z)	회전(Z축)	deg
perspective(n)	원근법(거리)	px, % 등
matrix(n,n,n,...,n)	3차원 변환효과(n 16개)	없음

감사합니다
THANK YOU