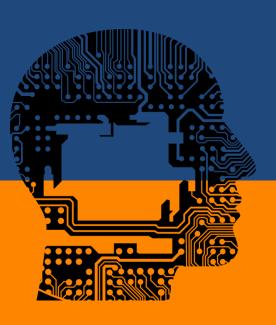


JAVA 웹 개발자 양성과정 HTML&CSS

4강 - 멀티미디어 태그 & 내장 컨텐츠 By SoonGu Hong





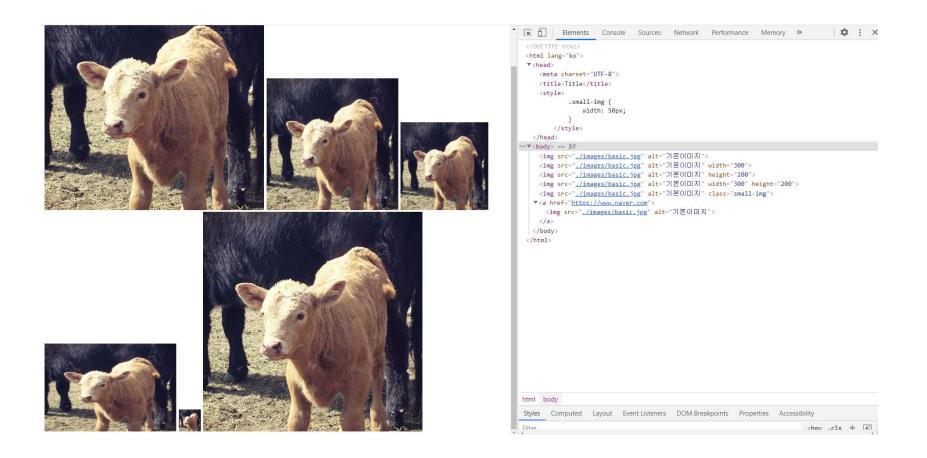
JAVA 웹 개발자 양성과정 HTML&CSS

1. 멀티미디어 태그

* img - 이미지를 삽입하는 태그

속성	의미	값
src	이미지 URL (필수)	URL
alt	이미지의 대체텍스트(필수)	
width	이미지의 가로 너비	
height	이미지의 세로 너비	
srcset	브라우저에게 제시할 이미지 URL 과 원본 크기의 목록을 정의	W, X
sizes	미디어 조건과 해당 조건일 때 이 미지 최적화 크기의 목록을 정의	

* img 예시



* audio - 소리 컨텐츠를 삽입하는 태그

속성	의미	값
autoplay	준비되면 바로 재생	논리값(Boolean)
controls	제어 메뉴를 표시	논리값(Boolean)
loop	재생이 끝나면 다시 처음부터 재생	논리값(Boolean)
src	콘텐츠 URL	URL
muted	음소거 여부	논리값(Boolean)

주의) 크롬 브라우저는 정책상 autoplay와 loop를 지원하지 않습니다. 따라서 옵션속성이 정상작동하지 않음에 주의하세요!

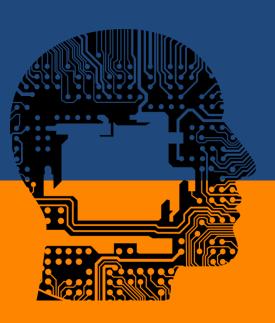
* video - 영상 컨텐츠를 삽입하는 태그

속성	의미	값
autoplay	준비되면 바로 재생	논리값(Boolean)
controls	제어 메뉴를 표시	논리값(Boolean)
loop	재생이 끝나면 다시 처음부터 재생	논리값(Boolean)
src	콘텐츠 URL	URL
muted	음소거 여부	논리값(Boolean)
poster	동영상 썸네일 이미지 URL	URL
width	동영상 가로 너비	
height	동영상 세로 너비	

* figure, figcaption

- figure 요소는 이미지나 삽화, 도표 등의 영역을 설정합 니다.
- figcaption 요소는 figure에 포함되어 이미지나 삽화 등의 설명 을 표시합니다.





JAVA 웹 개발자 양성과정 HTML&CSS

2. 내장 콘텐츠

* iframe - 다른 HTML 페이지를 현재 페이지에 삽입.

속성	의미	값
name	프레임의 이름	
src	포함할 문서의 URL	URL
width	프레임의 가로 너비	
height	프레임의 세로 너비	
allowfullscreen	전체화면 모드 사용 여부	논리값(Boolean)
frameborder	프레임 테두리 사용 여부	0, 1

* canvas

- canvas 요소는 스크립트를 사용하여 그래픽이나 애니 메이션을 렌더링하는 요소입니다.
- canvas를 제대로 사용하려면 자바스크립트에 대한 지 식이 필요합니다.
- 이 장에서는 간단한 캔버스 사용 예시만을 확인하고 넘 어가겠습니다.

예제링크)

https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/HTML/Canvas/Tutorial/Basic_usage

* script

- 자바스크립트 코드를 문서에 포함하거나 참조할 때 사용합니다.

속성	의미	값
src	참조할 외부 스크립트 URL	URL
async	스크립트의 비동기적 실행 여부	논리값(Boolean)
defer	문서 파싱 후 작동 여부	논리값(Boolean)

감사합니다 THANK YOU