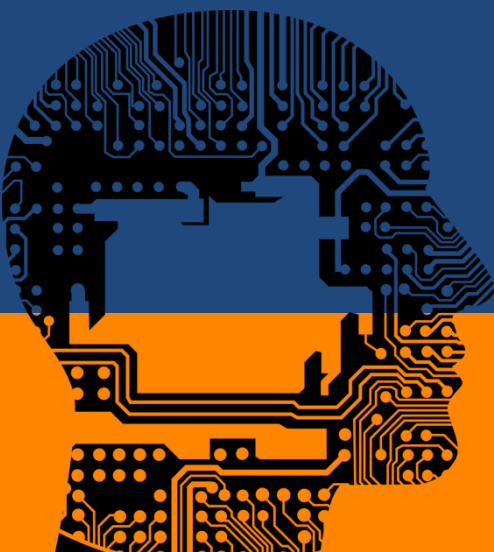


# JAVA 웹 개발자 양성과정 Javascript

## 6강 - 배열

By SoonGu Hong



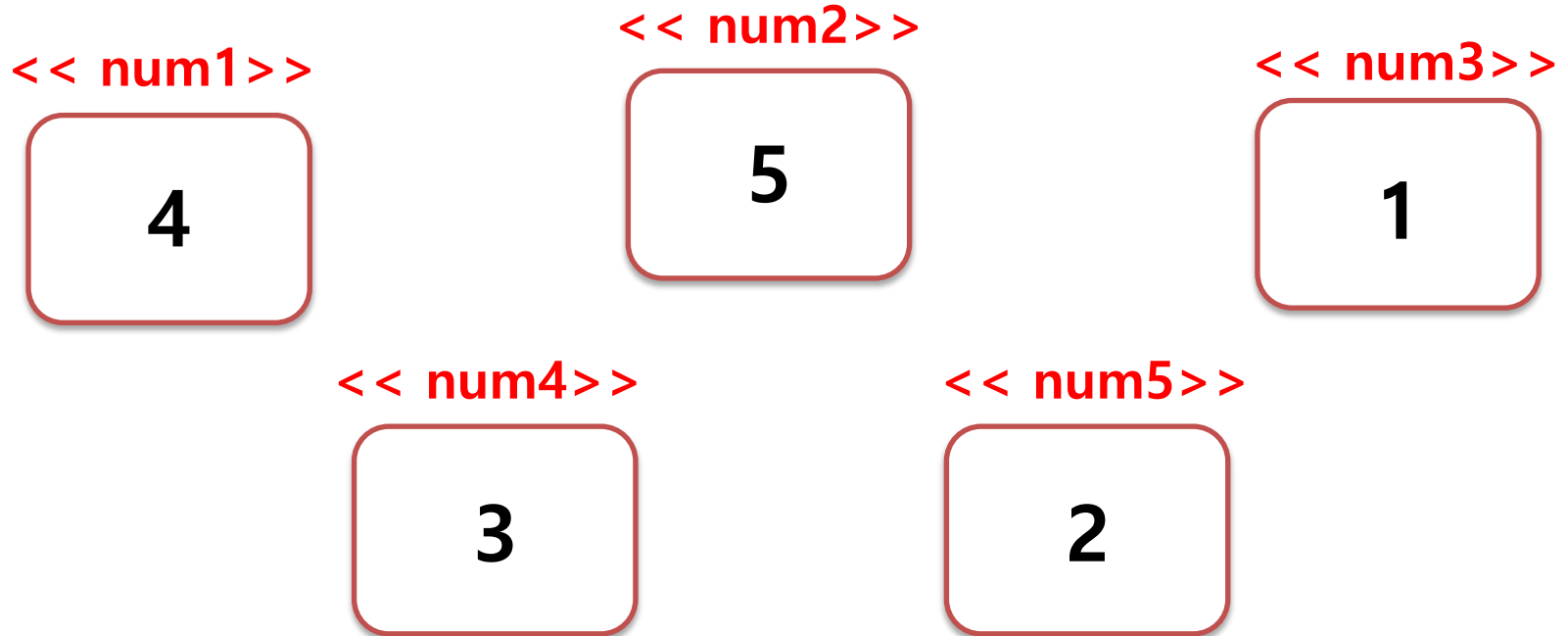
# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript

### 1. 배열 특징



## \* 배열이란?

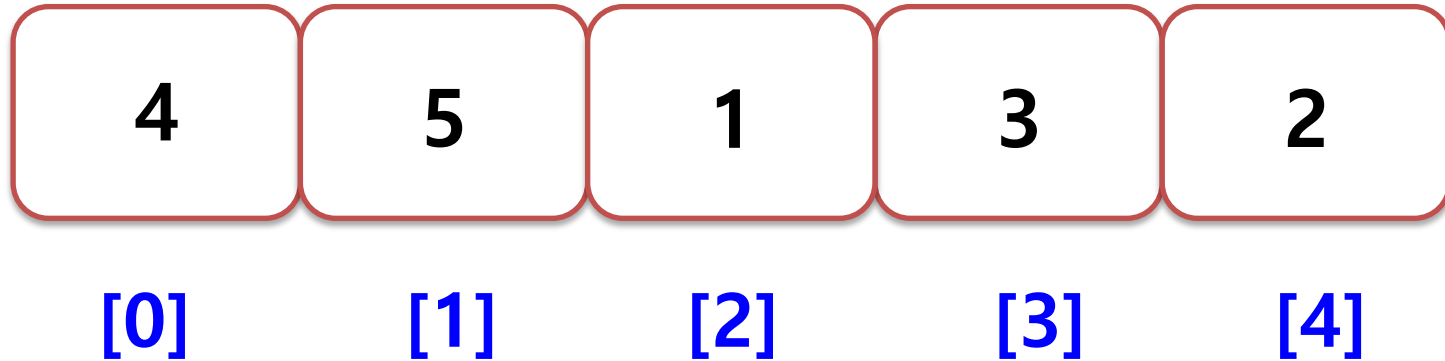


메모리에 정수 5개를 저장해서 쉽게 관리하고 싶은데  
이런 식으로 각각의 변수에 저장한다면  
어떤 불편함이 있을까요?

만약에 정수 5개가 아니라 500개면 어떨까요???

## \* 배열이란?

<< numbers >>



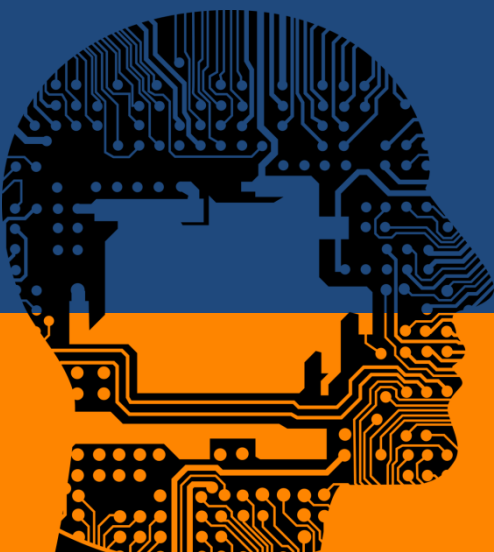
배열이란 **한 개의 변수로 여러 개의 데이터**를 저장하고  
참조하고 싶을 때 사용합니다.

복수의 데이터를 하나의 변수로 통제할 수 있다는 장점을  
가지고 **인덱스**라는 순차적인 번호가 부여되어 있어서  
**반복문 처리**도 수월해집니다.

# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript

## 2. 배열 생성

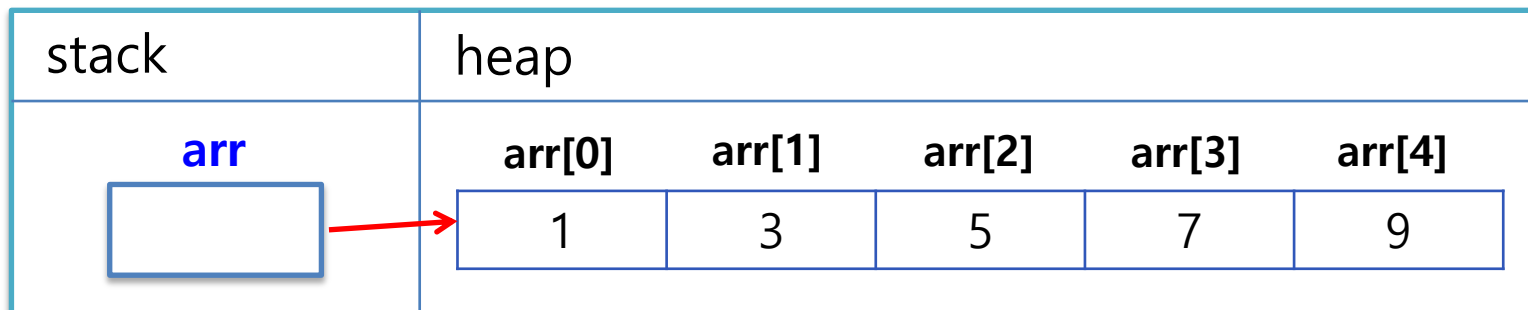


## \* 배열 리터럴(Array Literal)

- 배열을 사용하기 위한 가장 쉬운 생성 방식은 **배열 리터럴**을 사용하는 것입니다.
- 배열 리터럴은 0개 이상의 요소를 **쉼표로 구분하여 대괄호([])**로 묶습니다.

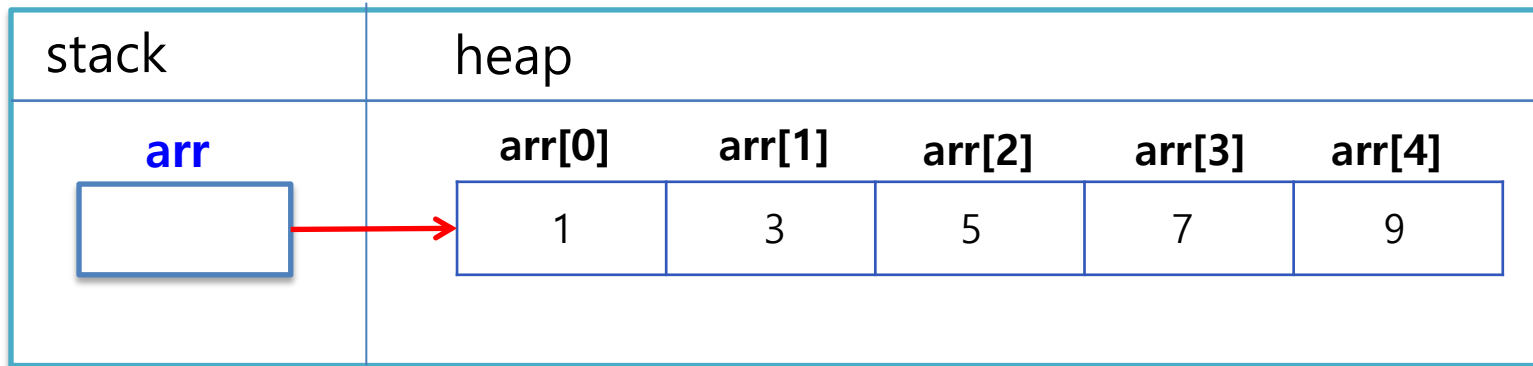
```
var arr = [ 1, 3, 5, 7, 9 ];
```

<< 메모리 >>



## \* 배열에 저장된 값 참조

<< 메모리 >>



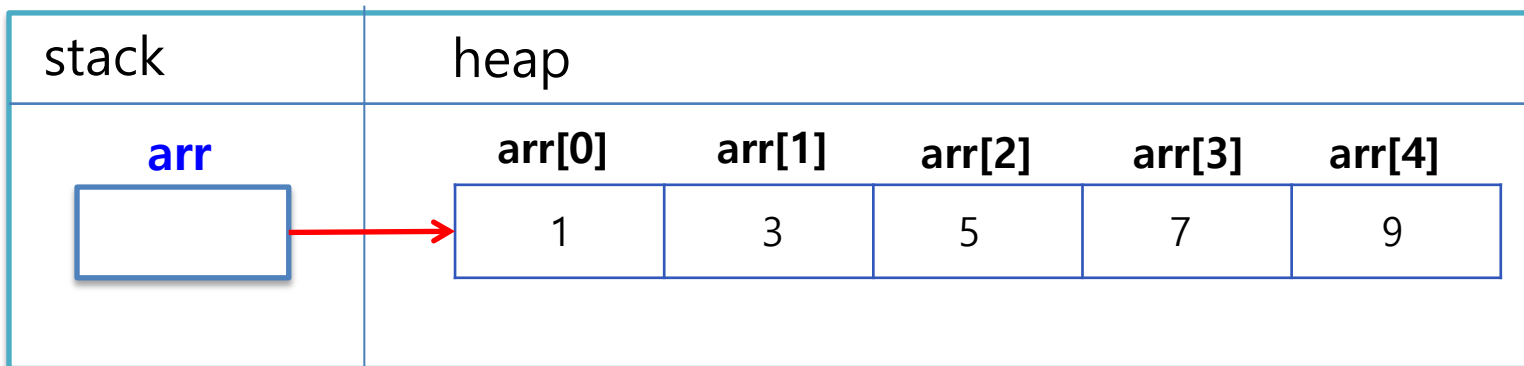
- 위 배열에서 특정 데이터를 참조하려면 인덱스를 통해 참조합니다.
- 참조 방법

ex) `console.log(arr[2]);` -> 3이 출력됨.

`var number = arr[1] + arr[4];` -> number에 12가 저장됨.

## \* 배열의 길이(length)

<< 메모리 >>



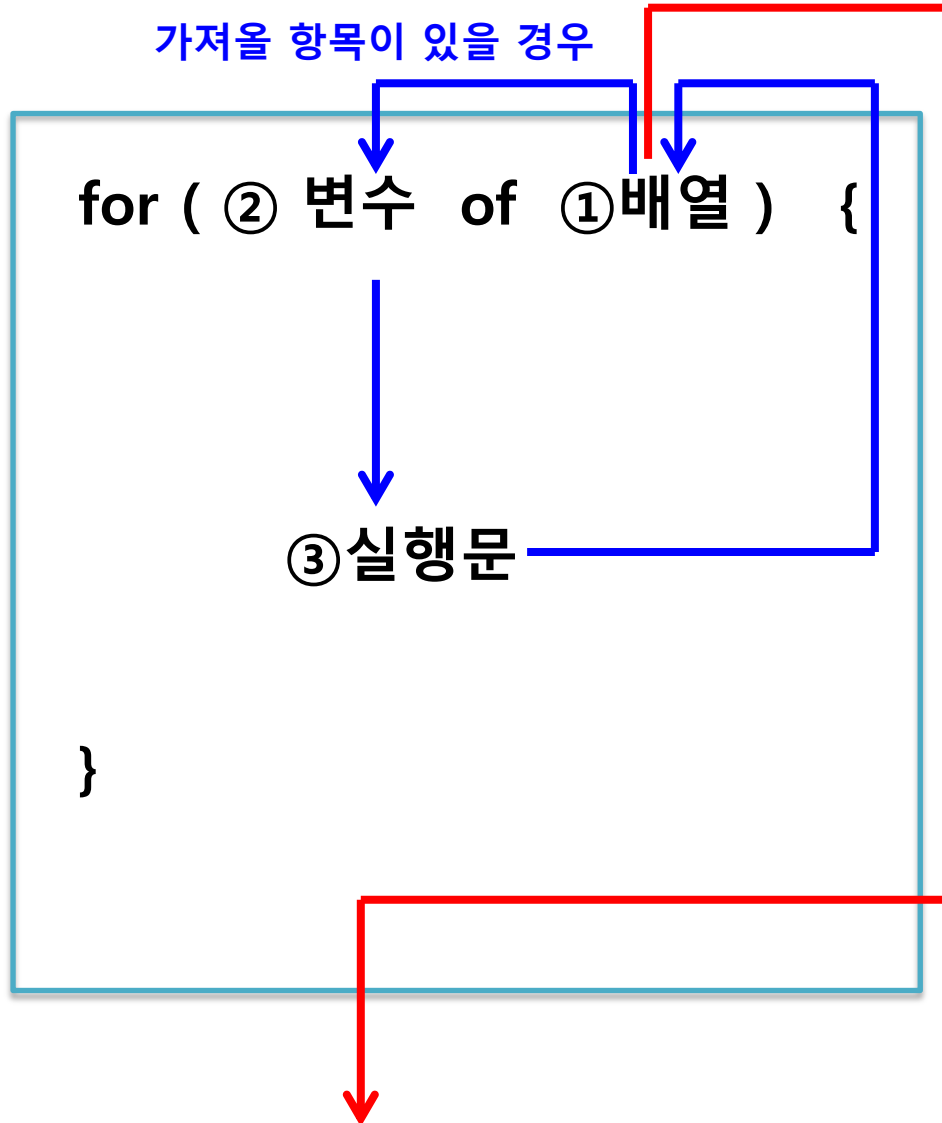
- 배열의 길이란 배열에 저장할 수 있는 전체 항목 수를 말합니다.
- 코드에서 배열의 길이를 얻으려면 배열 객체의 `length` 프로퍼티를 읽으면 됩니다.

ex) `arr.length`; -> 정수 5를 얻을 수 있음.



## \* for ~ of 반복문

가져올 항목이 있을 경우



가져올 항목이 없을 경우

- `for ~ of`를 사용하면 현재 요소의 인덱스는 얻을 수 없으나 빠르게 값을 얻어 낼 수 있습니다.
- 배열의 항목 수 만큼 자동 반복하며 모든 항목을 사용한 후에 자동으로 종료 됩니다.
- ①번에서 배열에서 첫 번째 값을 가져온 후 ②번의 변수에 저장한 후 ③을 실행하는 것을 배열의 항목 개수만큼 반복합니다.

# JAVA 웹 개발자 양성과정

## Javascript

### 3. 배열 메서드



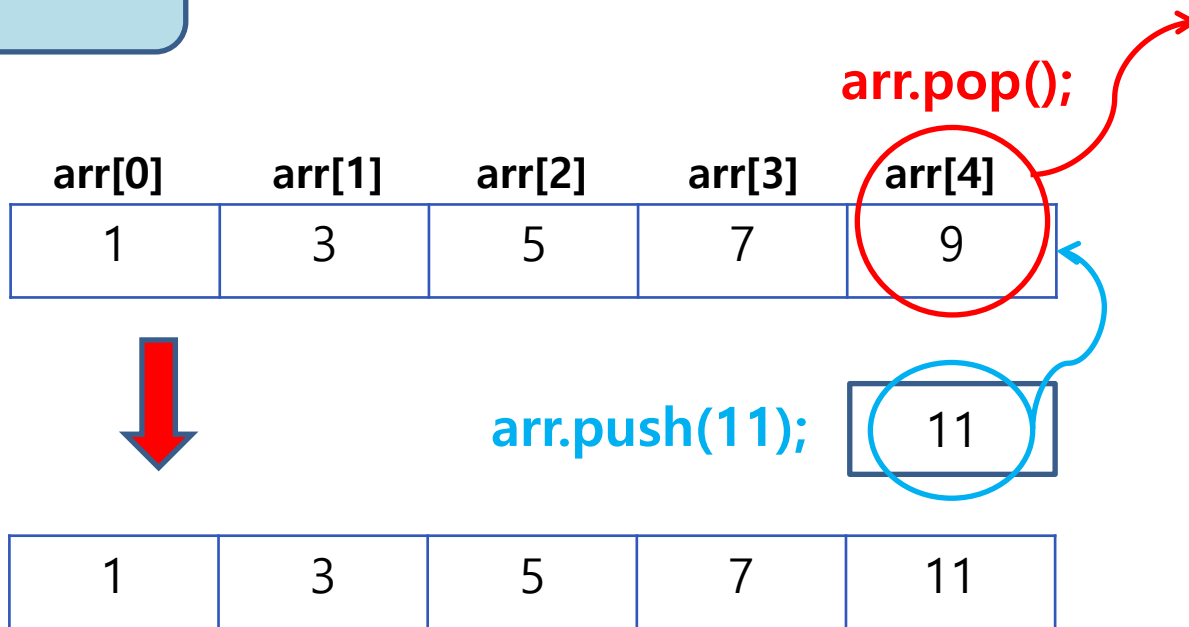
## \* push, pop

pop

- 배열의 마지막 요소를 제거하고, 제거한 요소를 반환합니다.

push

- 배열의 끝에 요소를 추가합니다.



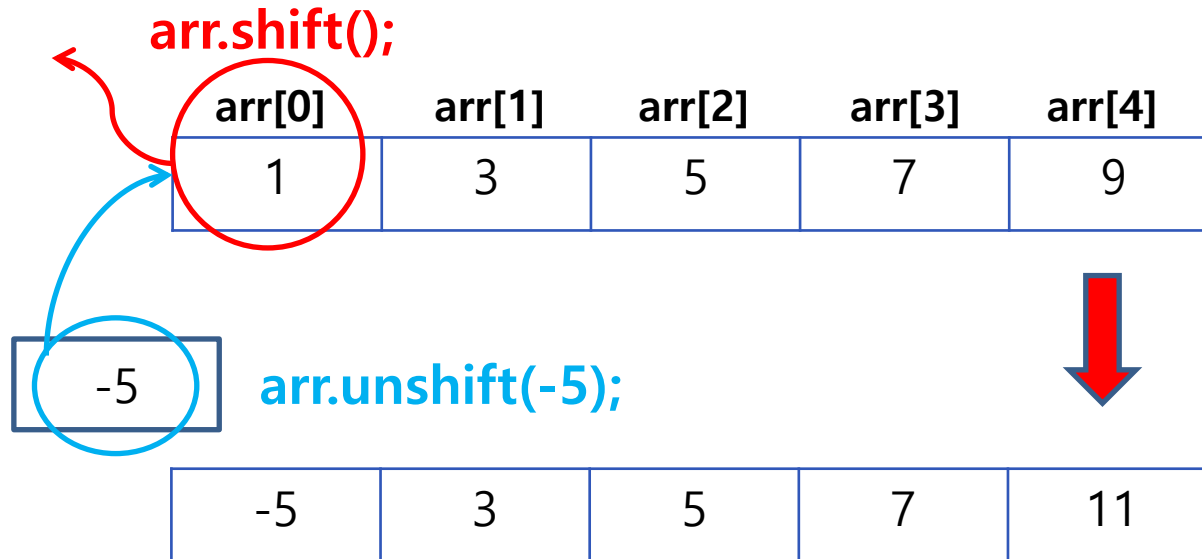
## \* shift, unshift

shift

- 배열의 맨 첫번째 요소를 제거하고, 제거한 요소를 반환합니다.

unshift

- 배열의 맨 첫번째 위치에 요소를 추가합니다.



## \* 그 외 메서드

메서드명	의미
indexOf(element)	배열에서 요소를 검색하여 인덱스를 반환
concat(array)	주어진 배열의 요소들을 맨뒤에 추가한 후 복사한 배열을 반환
splice(beginIndex, deleteCount)	배열의 요소를 제거
slice(beginIndex, endIndex)	배열의 인덱스 범위만큼의 요소를 잘라서 복사한 배열을 반환
join(separator)	배열의 모든 요소를 문자열로 변환 후 구분자로 연결(구분자 기본값 콤마)
reverse()	원본 배열의 순서를 반대로 뒤집음
includes(element)	배열 내의 특정 요소가 포함되었는지 확인하여 논리값으로 반환

**감사합니다**  
**THANK YOU**