

JAVA 웹 개발자 양성과정

Javascript: Web api

4강 - 이벤트 기초

By SoonGu Hong

* 이벤트(event)

- 브라우저는 클릭, 마우스 이동, 키보드 입력 등이 일어나면 이를 감지하여 특정한 타입의 이벤트를 발생시킵니다.
- 만약 애플리케이션이 특정 이벤트에 반응하고 싶다면 이벤트에 대응하는 함수를 브라우저에게 알려주어 호출을 위임할 수 있습니다.
- 이 때 호출될 함수를 **이벤트 핸들러**라고 부르며 이를 위임하는 것을 이벤트 핸들러 등록이라고 부릅니다.
- 이처럼 이벤트와 그에 대응하는 함수를 통해 프로그램의 흐름을 이벤트 중심으로 제어할 수 있는데 이런 방식을 이벤트 드리븐 프로그래밍(event driven programming)이라 합니다.



JAVA 웹 개발자 양성과정

Javascript

1. 이벤트 타입

마우스 이벤트

이벤트 타입	설명
click	마우스를 클릭했을 때
dblclick	마우스를 더블 클릭했을 때
mousedown	마우스 버튼을 눌렀을 때
mouseup	누르고 있던 마우스 버튼을 놓았을 때
mousemove	마우스 커서를 움직였을 때
mouseenter	커서를 HTML요소 안으로 이동했을 때(버블링 X)
mouseover	커서를 HTML요소 안으로 이동했을 때(버블링 O)
mouseleave	커서를 HTML요소 밖으로 이동했을 때(버블링 X)
mouseout	커서를 HTML요소 밖으로 이동했을 때(버블링 X)

키보드 이벤트

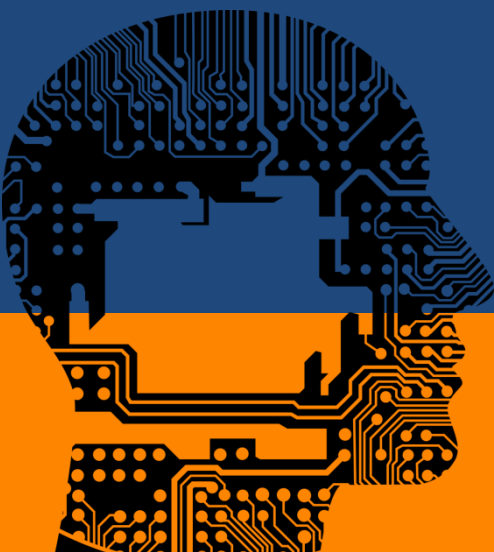
이벤트 타입	설명
keydown	모든 키를 눌렀을 때 발생
keypress	문자 키를 눌렀을 때 연속적으로 발생 * control, option, shift, tab, delete, 방향키 등은 해당 없음
keyup	누르고 있던 키를 놓았을 때 한 번만 발생

값 변경 이벤트

이벤트 타입	설명
input	input(text, checkbox, radio), select, textarea 요소의 값이 입력되었을 때
change	input(text, checkbox, radio), select, textarea 요소의 값이 변경되었을 때

기타 이벤트

이벤트 타입	설명
focus	HTML 요소가 포커스를 받았을 때
blur	HTML 요소가 포커스를 잃었을 때
resize	브라우저 창의 크기를 리사이즈할 때 연속적으로 발생
scroll	웹페이지 또는 HTML요소를 스크롤할 때 연속적으로 발생



JAVA 웹 개발자 양성과정

Javascript

2. 이벤트 핸들러

* 이벤트 핸들러 어트리뷰트 방식

<button onclick="함수호출문">

- 이벤트 핸들러를 HTML 요소에 직접 지정하는 방법입니다.
- on + 이벤트 타입으로 이루어진 속성명을 적고 속성값으로 이벤트 핸들러 함수의 호출문을 적습니다.
- 과거에 많이 사용하던 방식이지만 자바스크립트와 HTML의 분리를 위해 사용하지 않는 것이 좋습니다.

* 이벤트 핸들러 프로퍼티 방식

이벤트 타겟 on + 이벤트 타입 이벤트 핸들러

```
$element.onclick = function () {  
    이벤트 실행문;  
};
```

- 이벤트 핸들러를 요소 노드의 프로퍼티로 추가하는 방식입니다.
- 이 방식은 HTML과 자바스크립트를 분리하여 코딩할 수 있다는 장점이 있습니다.
- 하지만 하나의 요소에 하나의 이벤트 핸들러만 바인딩할 수 있는 단점이 있습니다.

* addEventListener 방식

이벤트 타겟

이벤트 타입

이벤트 핸들러

```
$element.addEventListener('click', functionName);
```

- addEventListener 메서드 방식은 첫번째 인수로 이벤트 종류를 나타내는 문자열의 이벤트 타입을 전달합니다.
- 이 때 접두사 on을 붙이지 않습니다.
- 두 번째 인수로 이벤트 핸들러 함수를 전달합니다.
- 이 방법은 동일한 요소에서 동일한 이벤트에 대해 하나 이상의 이벤트 핸들러를 등록할 수 있습니다.

감사합니다
THANK YOU