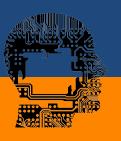


파이썬 기초

조건문

By SoonGu Hong

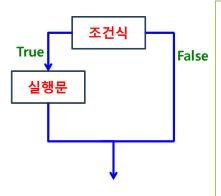




파이썬 기초

1. 조건문 if

1-1-1. 조건문 if



- 조건문은 프로그램에서 조 건식의 참, 거짓에 따라 코드 를 다르게 실행하게 하는 분 기점을 만드는 제어문입니다.
- if는 조건식의 논리결과가 참일 경우 블록 내의 코드를 실행하며 거짓일 경우 코드 를 실행하지 않습니다.
- if문장 끝에는 <mark>콜론(:)</mark>을 붙 입니다.
- if의 실행문장은 <mark>들여쓰기</mark> 를 해서 작성합니다.

1-1-2. if문 사용법

```
age = int(input("몇살이에요?? "))

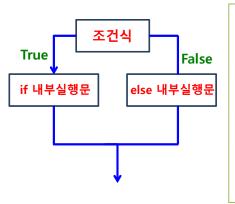
if age > 19:
    print("당신은 성인입니다.")
    print("주류를 구매할 수 있습니다.")
```

- 1. 키워드 if를 사용하여 논리형 값이 도출되는 조건식이 나 함수를 넣어줍니다.
- 2. 콜론을 찍어준 후 다음 줄에 들여쓰기(4칸 권장)한 후 조건이 참일 경우 실행할 코드를 적습니다.

1-1-3. 파이썬의 블록구조

- 블록구조는 <mark>코드의 종속 단계구조</mark>를 표현하기 위 해 사용합니다.
- 파이썬은 타 언어와 달리 문장의 종속구조를 나 타낼 때 중괄호({})를 사용하지 않습니다.
- 그 대신 <mark>콜론과 들여쓰기</mark>를 통해 블록구조를 표 현합니다.
- if문 뿐만 아니라 코드의 종속구조를 나타내는 모 든 문법에 서 콜론과 들여쓰기를 사용합니다.

1-2-1. 조건문 if ~ else



- else 키워드는 if문과 반 드시 <mark>함께 사용</mark>해야 하며 단독으로 사용할 수 없습 니다.
- if가 가지고 있는 <mark>조건식</mark> 의 결과가 <mark>거짓</mark>일 경우 자 동으로 <mark>else가</mark> 가진 코드가 <mark>실행</mark>되는 구조입니다.
- else뒤에는 절대로 조건 식을 적으면 안되며 콜론 도 잊지말고 적어야합니다.

1-2-2. if ~ else문 사용법

```
money = int(input("얼마 있냐?? "))

if money >= 20000:
    print("치킨 시켜먹자!!")
    print("신나는 치킨파티 >_<")

else:
    print("그냥 라면이나 먹자 ㅠㅠ")
```

- 1. 기본적인 if문을 만들고 추가로 else키워드를 사용하여 새로운 블록을 만듭니다.
- 2. else블록 내부에 조건식이 거짓일 경우 실행할 코드를 적습니다.

1-2-3. Quiz

국어: 88 영어: 95 수학: 67

당신의 평균점수: 83.33 점 이번 시험에 통과하셨습니다.

열공하세요!

국어: 33 영어: 25 수학: 15

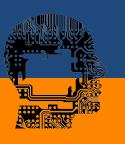
당신의 평균점수: 24.33 점 재수강 대상자입니다.

열공하세요!

문제) 위와 같은 결과가 나오는 프로그램을 코딩하세요.

- 요구사항
- 1. 사용자는 국어, 영어, 수학 점수를 각각 입력할 수 있어야 함.
- 프로그램은 각 점수를 입력하고 엔터를 누르면 조건에 따라 다른 결과를 출력해야 함.
- 3. 입력한 점수의 평균을 구하여 60점 이상이면 "이번시험에 통과하 셨습니다."를 출력할 것
- 4. 60점 미만이라면 "재수강 대상자입니다."를 출력할 것!

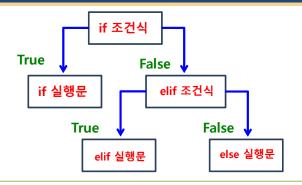




파이썬 기초

2. 조건문 if ~ elif

2-1-1. 다중분기 조건문 if ~ elif



- if ~ elif문은 좀 더 많은 분기를 만들고 싶을 때 사용하는 조건문입니다.
- 다만 <mark>위에서부터 조건을 검색</mark>하면서 내려오기 때문에 범위조건일 경우 상 위 조건이 하위조건을 포괄적으로 포함하지 않도록 주의해야 합니다.

2-1-2. if ~ elif문 사용법

```
age = int(input("└ 0|: "))
if age >= 20:
   print("성인입니다.")
elif age >= 17:
   print("고등학생입니다.")
elif age >= 14:
   print("중학생입니다.")
elif age >= 8:
   print("초등학생입니다.")
else:
   print("미취학 아동입니다.")
```

- 1. 기본적인 if문을 만들 고 추가로 elif키워드를 사용하여 새로운 블록 을 만듭니다.
- 2. elif블록 내부에 추가 조건식을 설정합니다.
- 3. elif블록을 여러 개 만들 수 있습니다.
- 4. 모든 조건이 거짓일 경우 실행할 else문은 선택적으로 만듭니다.

2-1-3. Quiz

정수: 84 입력하신 숫자는 7의 배수입니다. 정수: -72 입력하신 숫자는 7의 배수가 아닙니다.

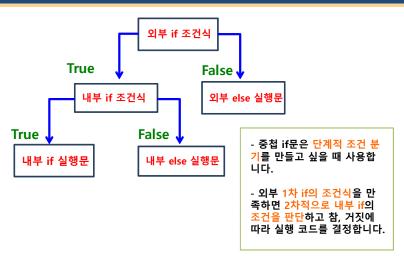
정수: 0 입력하신 숫자는 0입니다.

문제) 위와 같은 결과가 나오는 프로그램을 코딩하세요.

- 요구사항
- 1. 사용자는 정수를 입력할 수 있어야 함.
- 프로그램은 정수를 입력하고 엔터를 누르면 조건에 따라 다른 결 과를 출력해야 함.
- 3. 입력한 정수가 7의 배수라면 "입력하신 숫자는 7의 배수입니다." 를 출력할 것.
- 4. 입력한 정수가 7의 배수가 아니라면 "입력하신 숫자는 7의 배수가 아닙니다."를 출력할 것.
- 5. 입력한 정수가 0이라면 "입력한 숫자는 0입니다."를 출력할 것.

<힌트> 다중 분기 조건분의 순서에 주의할 것!

2-2-1. 중첩 if문



2-2-2. 중첩 if문 사용법

```
height = float(input("∃|: "))
if height >= 140:
   age = int(input("나이: "))
   if age >= 8:
      print("놀이기구를 탈 수 있습니다.")
   elif age >= 6:
      print("보호자 동반시 탑승할 수 있습니다.")
   else:
      print("나이가 6세 미만입니다.")
      print("놀이기구를 탈 수 없습니다.")
else:
   print("키가 140cm 미만입니다.")
   print("놀이기구를 탈 수 없습니다.")
```

- 1. 기본적인 if문을 만들 고 해당 if블록 내부에 새로운 if블록을 생성합 니다.
- 2. 전 단계에서 배운 다 중 분기 if ~ elif문도 사 용가능합니다.
- 3. 중첩의 단계가 많아 질수록 블록에 주의해 서 프로그래밍해야 합 니다.

***** 점수 관리 프로그램 ***** 점수를 입력하세요: 99 당신의 학점은 A+입니다.

문제) 위와 같은 결과가 나오는 프로그램을 코딩하세요.

- 요구사항
- 1. 점수(point)를 입력받아 90점 이상이면 다시한번 조건을 검사하여 100점을 초과할 경우 "점수를 잘못 입력했습니다", 95점이상일 경우 "당신의 학점은 A+입니다.", 위 두조건이 모두 거짓일 경우 "당신의 학점은 A입니다."를 출력하세요.
- 2. 다중 분기 조건문을 이용하여 80점이상이면 "당신의 학점은 B입니다." 70점이상이면 C, 60점 이상이면 D, 그 미만은 모두 F학점으로 처리하세요.

<mark>감사합니다</mark> THANK YOU