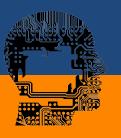




데이터 타입(리스트, 튜플)

By SoonGu Hong



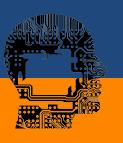


1. 리스트

1-1. 리스트란?

- 리스트(list)란 <mark>복수의 데이터를 저장</mark>하기 위한 파이썬의 자료형입니다.
- 리스트를 사용하면 다량의 데이터를 하나의 변수로 관리할 수 있습니다.
- 리스트는 문자열과 같은 <mark>나열 가능한 자료</mark>(sequence)이며 각 데이터에 <mark>인덱스</mark>가 부여됩니다.
- 인덱스를 이용한 읽기, 쓰기를 지원하며 부분 데이터셋을 추출하는 슬라이싱도 문자열과 마찬가지로 지원합니다.





2. 리스트 다루기





🎾 2-1. 리스트 인덱싱, 슬라이싱

2-1. 리스트 관련 함수

listData = [] 리스트를 만들어 줌				
len(listData) 리스트의 항목의 수를 반환				
mix(listData), max(listData) 리스트에서 가장 작은(min) 항목과 가장 큰(max) 항목을 반환				
listData[start:stop] 리스트의 start 위치부터 stop 위치까지 부분 데이터를 추출(stop 위치의 항목은 포 안 됨)	함			
listData.append(value) list에 value를 추가				
listData.clear() list의 모든 항목을 삭제				
listData.count(value) 리스트에서 value의 개수를 반환				
listData.extend(newList) list에 newList를 추가				
+ 두 리스트를 연결함				
listData.index(value, position=0) position위치 이후에서 value의 값이 있는 인덱스를 반환				
listData.insert(index, value) list의 index위치에 value를 삽입				
listData.remove(value) 리스트에서 해당 값을 삭제				
del listData[index] 리스트에서 인덱스를 이용해 항목을 삭제				
listData.pop() 리스트에서 가장 마지막 항목을 반환하고 삭제				
listData.reverse() 리스트의 항목들의 순서를 반대로 함				
listData.sort(reverse=False) 리스트의 항목들을 정렬. reverse 속성을 True로 하면 내림차순으로 정렬				

2-2. 리스트 인덱싱

idol = ['EXO', 'BTS', 'IZONE', 'NCT127', 'APINK']

EXO	BTS	IZONE	NCT127	APINK
0	1	2	3	4
-5	-4	-3	-2	-1

idol[2] -> "IZONE" idol[3][1] -> "C" idol[4][1:3] -> "PI" idol[2] = <mark>"IOI"</mark> -> IZONE이 IOI로 <mark>수정</mark>됨!

2-3. 리스트 슬라이싱

idol = ['EXO', 'BTS', 'IZONE', 'NCT127', 'APINK']

EXO	BTS	IZONE	NCT127	APINK
0	1	2	3	4
-5	-4	-3	-2	-1

리스트데이터[begin:end:step] - begin포함 end미포함

ex) idol[2:4:1] -> ["IZONE", "NCT127"]







2-2-1. 주요함수

- 1. append() 데이터를 리스트의 맨 끝에 추가
- 2. insert() 데이터를 리스트의 특정 위치에 삽입
- 3. remove() 리스트의 데이터를 값을 통해 삭제
- 4. del() 리스트의 데이터를 인덱스를 통해 삭제
- 5. clear() 리스트 내부 데이터 전체 삭제

< 예시 리스트 nums >

nums = [1, 3, 5, 7, 9, 11, 13]

2-2-2. 사용 예시

```
nums.append(13)
# insert(index, value)
nums.insert(2, 4)
                                [1, 3, 4, 5, 7, 9, 11, 13]
                                [1, 3, 4, 5, 7, 11, 13]
nums.remove(9) # 9 삭제
                                [3, 4, 5, 7, 11, 13]
                                del(nums[0]) # 0번인덱스 삭제
nums.clear()
```





2-3. 리스트 데이터 탐색/정렬

2-3-1. 주요함수

- 1. index(): 리스트에서 특정 값이 저장된 인덱스를 반 환.
- 2. count(): 리스트 내부에 저장된 특정 데이터의 개수를 반환.
- 3. sort(): 리스트를 오름차 정렬.
- 4. reverse(): 리스트 데이터를 역순으로 정렬.

< 예시 리스트 poinsts >

points = [99, 14, 87, 100, 55, 100, 99, 100, 22]

2-3-2. 사용 예시1

```
points = [99, 14, 87, 100, 55, 100, 99, 100, 22]

perfect = points.count(100)

print("만점자의 수는 %d명입니다." % perfect)

idx = points.index(87)

print("87이 저장된 위치는 %d번입니다." % idx)

# 내장함수 len(), max(), min()

print("학생 수는 %d명입니다." % len(points))

print("최고점수는 %d점입니다." % max(points))

print("최저점수는 %d점입니다." % min(points))
```

만점자의 수는 3명입니다. 87이 저장된 위치는 2번입니다. 학생 수는 9명입니다. 최고점수는 100점입니다. 최저점수는 14점입니다.

2-3-3. 사용 예시2

```
# 오름차 정렬 sort
print("-" * 40)
print(points)
points.sort()
print(points)

points.reverse()
print(points)
```

```
[99, 14, 87, 100, 55, 100, 99, 100, 22]
[14, 22, 55, 87, 99, 99, 100, 100, 100]
[100, 100, 100, 99, 99, 87, 55, 22, 14]
```





3. 튜플

3-1. 튜플이란?

- 튜플(tuple)은 값의 집합이라는 측면에서 리스트와 유사하지만 값을 한 번 저장한 후에는 <mark>내부 요소의 편집이 불가능</mark>합니다.
- 튜플은 상수리스트라고도 부르며 ()를 사용하여 표현합니다.
- 튜플은 값의 집합만 표현할 뿐 바뀔 일이 없으므로 내부구 조가 단순하고 속도도 빠릅니다.
- 리스트와 튜플은 값 변경 가능성 여부만 다를 뿐 구조가 비슷해 <mark>상호변경이 가능</mark>합니다.

<mark>감사합니다</mark> THANK YOU