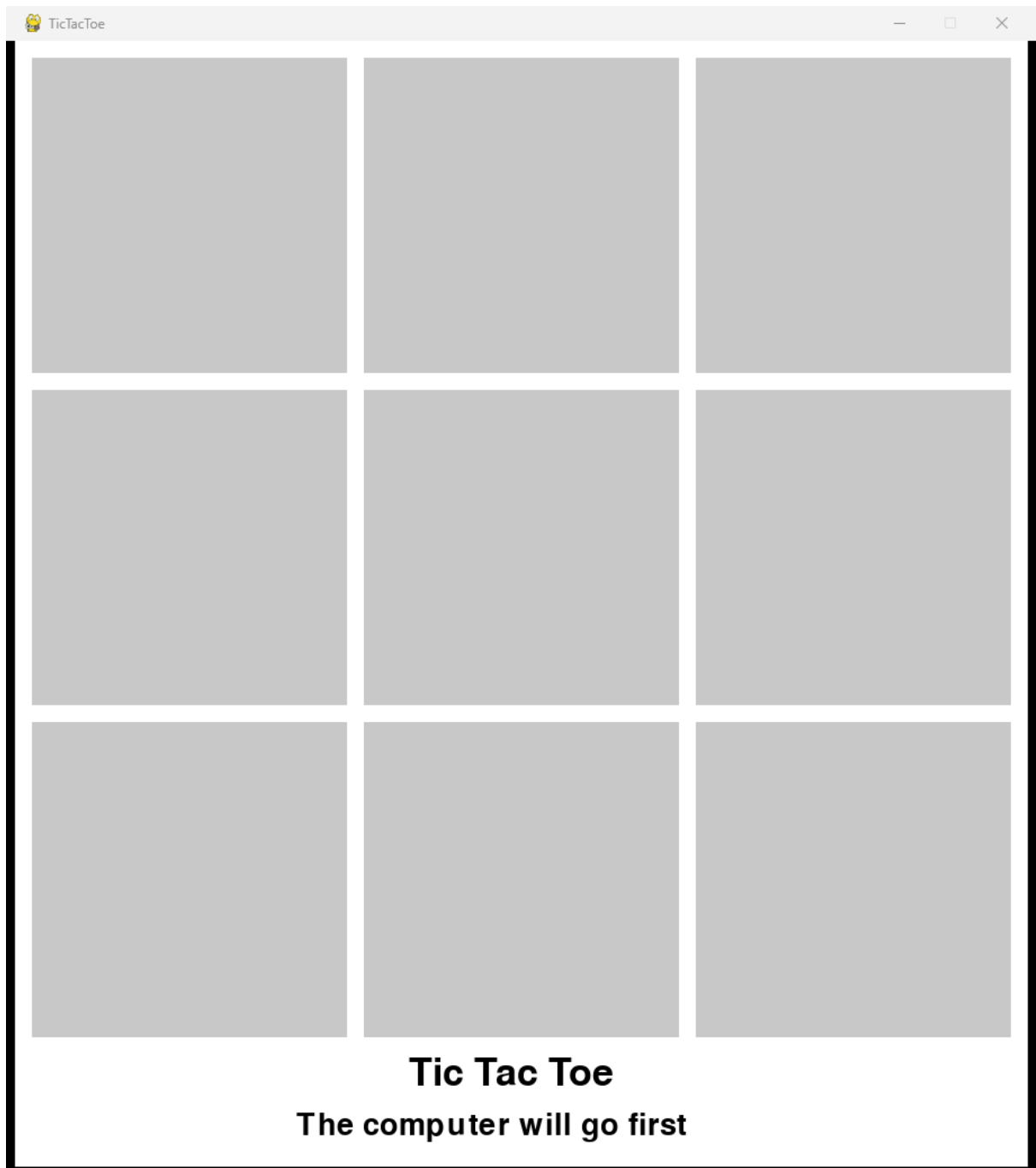


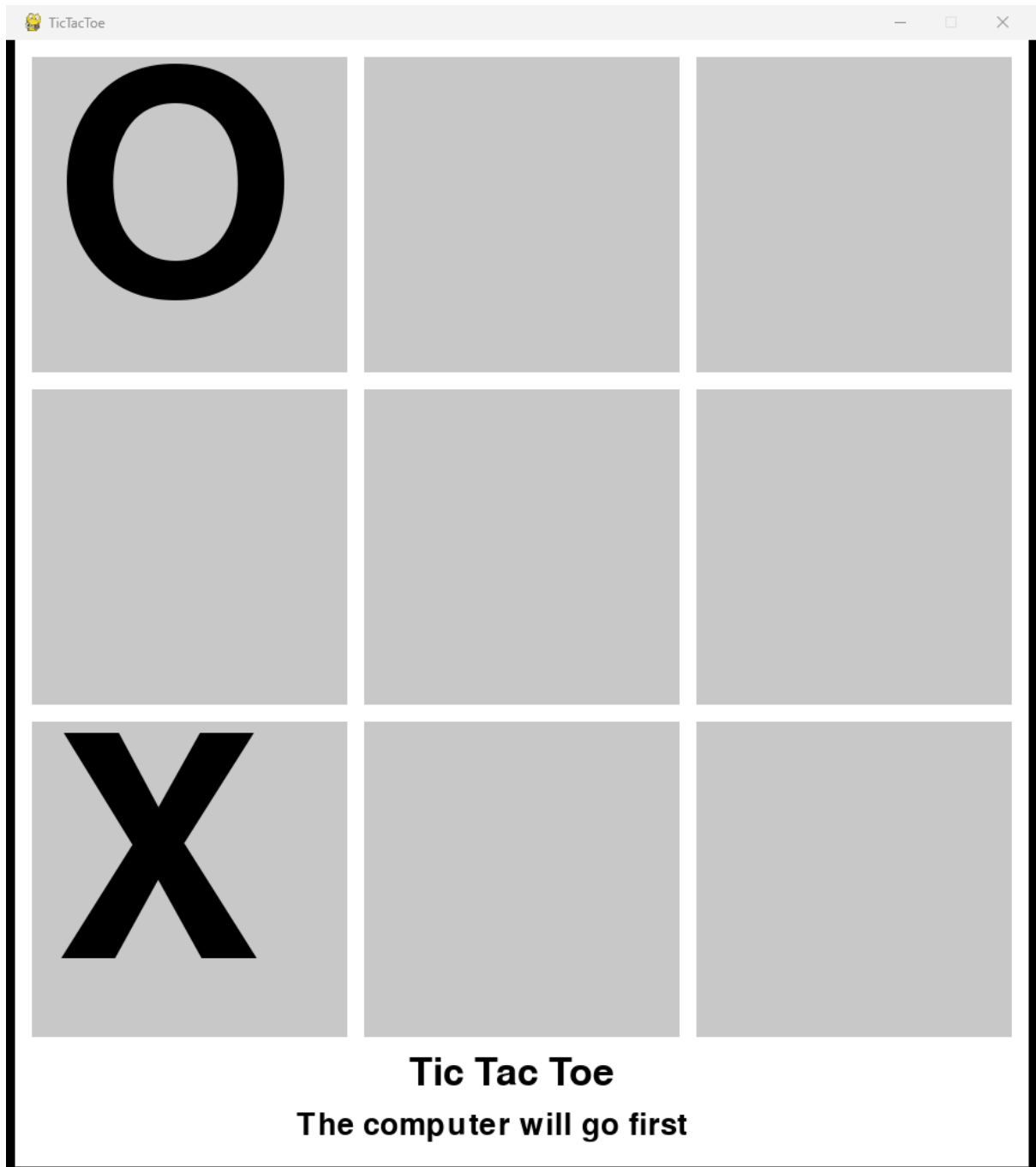
TicTacToe 초기화면



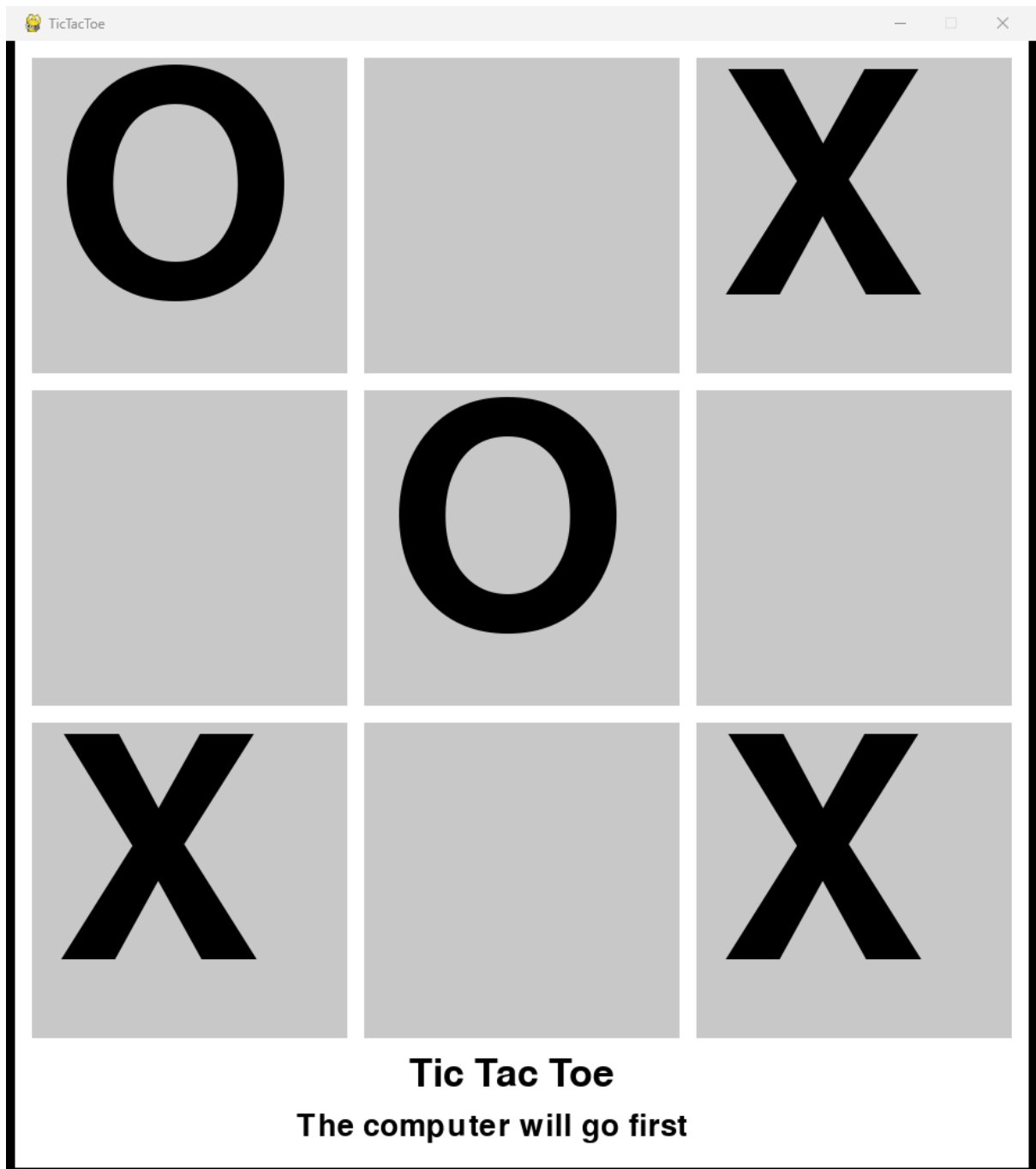
Computer의 Move의 우선순위는 1. computer가 이기는 2. 사용자의 승리를 막는

3. Corner부분(승률이 가장 큰 부분) 4. 가운데 부분 5. 나머지 부분

3번부터 5번의 경우는 승률의 순서대로이다. 밑에 보이는 것과 같이 computer는 승률이 높은 corner를 선택했다.



다음은, user의 대각선 방향의 공격을 막는 부분이다.



다음 게임에서는, player가 선공이다. 마찬가지로 user의 공격을 막고, win하는 부분을 선택하는 부분을 볼 수 있다.

