6주차 예비보고서

전공: 아트엔테크놀로지 학년: 3학년 학번: 20191172 이름: 함승우

1.Openframeworks의 추가적인 내용 및 정보

openFrameworks는 c++ 기반으로 한 오픈 소스 라이브러리이다. c++을 사용해서 창의적인 코딩을 위해 디자인 되어 있다고 openFrameworks 홈페이지에 나와있다. 창의적인 코딩이란 c++을 사용해서 frame 단위로 디자인 하는 것을 말한다. Slide에 소개한 것처럼 다각형을 디자인하고, keyboard나 mouse의 input을 받아 brush를 디자인할 수 있고, 추가적으로 찾은 몇몇 기능을 소개하겠다.

이미지를 불러와 그리는 것을 설명하겠다. 이미지(.gif, .jpg, .png) 의 이미지를 bin/data내의 images라는 이름으로 새로운 폴더를 생성했다. ofApp.cpp 파일에서 load 명령어를 사용해서 이미지를 불러온다.

이 이미지를 불러오고, imageName.draw(xPosition, yPosition)을 사용해서 그릴 수 있게 되는데, 이때 xPos와 yPos는 각각 이미지의 좌측 최상단 코너가 위치하게 된다. 이 이미지를 사용하면 조금 다 퀄리티가 높은 게임을 생성 가능하다.

예를 들어, 총알 이미지를 불러오고, 이 이미지의 크기에 맞게 line setup을 하고, 어떤 물체와, 전투기의 이미지를 불러와 총알 이미지와 물체의 이미지가 닿을 때 물체가 폭발하고, 물체의 이미지와 전투기 이미지가 닿으면 전투기가 폭발해 gameover가 되는 것을 구현할 수 있다.

출처 :

<https://openframeworks.cc/learning/>

https://openframeworks.cc/ofBook/chapters/game\_design.html