|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | **리스트, 딕셔너리, 반복문, 함수 선언** |
| 교육 일시 | 2021년 11월 01일 |
| 교육 장소 | 비대면 수업 |
| **교육 내용** | |
| 내용 | 2021.11.01 6일차     1. 리스트    1. 리스트를 선언하고 요소에 접근하기       1. 대괄호안에 음수 넣어 뒤에서부터 요소선택          1. eg. list\_a[-1] = 리스트의 맨마지막 요소에 접근’          2. eg.IndexError : 리스트의 범위를 벗어난 요소에 접근한 경우 발생함.    2. 리스트의 연산자 : 연결(+), 반복(\*),len()    3. 리스트에 요소로서 추가하기       1. append() : 리스트 뒤에 요소를 추가       2. insert() : 리스트 중간에 요소를 추가       3. extend() : 기존 리스트뒤에 새로운 리스트의 요소를 모두 추가          1. \*연결 연산자를 사용하면 비파괴적 / extend()를 사용하면 파괴적    4. 인덱스로 제거하기 : del 키워드, pop()함수       1. list.pop(2) : 3번째요소 없어짐. -> 객체 메서드       2. del list[1] : 2번째 요소 없어짐. -> 일반 함수          1. del 키워드 사용시 범위를 이용가능             1. eg. del list[1:10] : 2번째부터 10번째 요소까지 삭제    5. 값으로 제거하기 : remove() 함수       1. list.remove(2) = 2 요소를 삭제함    6. 모두 제거하기 : clear() 함수       1. list.clear = 모든 요소 삭제함. 2. for 반복문    1. : 컴퓨터에 반복작업을 지시       1. for i in range(100) : 100번 반복한다. 3. 딕셔너리, 키 ,값    1. 키를 기반으로 값을 저장하는 것. 키로만 접근이 가능하다.    2. 선언은 중괄호로, 접근은 대괄호로 해야한다.       1. dic\_a = { } , dic\_a[ ]    3. 딕셔너리에 값을 추가할대는 키를 기반으로 값 입력    4. 딕셔너리 요소의 제거 : del 키워드       1. del.dictionary[“ingeredient”] 4. 반복문    1. 범위(range) : 특정 횟수만큼 반복해서 돌리고 싶을 때 for 반복문과 함께 사용함.       1. range(a) : 0부터 a-1까지 범위       2. range(a,b) : a부터 b-1까지 범위       3. range(a,b,c : a부터 b-1까지 범위에서 c만큼의 차이의 범위          1. eg. range(0, 10 + 1, 3) = [0, 3, 6, 9]    2. while 반복문 : True일 경우 아래 처리문을 반복함.       1. break : while 반복문을 중단한다       2. continue : 아래 처리문을 진행하지않고 while 반복문 처음으로 돌아간다.    3. 리스트에 적용할 수 있는 기본 함수 : min / max / sum    4. 리스트 뒤집기 : revered()    5. enumerate() , item()  -> 반복문 조합            6. 리스트 내포 : 리스트안에서 리스트 표현식을 넣어 선언하는 것          1. list =  [ 표현식 for 반복자 in 반복자료 ] 5. 함수    1. 함수 호출 : 함수를 불러와서 사용    2. 매개변수 : 함수 호출 시 괄호 내부에 넣는 여러가지 자료    3. 리턴 값 : 함수를 호출해서 최종적으로 나오는 결과    4. 함수 : 코드의 집합 |
| 주요 명령어 | **리스트 내포 : list[ I for I in range(0,20,2)]**  **딕셔러니 선언 : dict\_a = {}**  **딕셔너리 요소 삽입 : dict\_a[key\_1] = value1**   * **Dict\_a = {“key1” : “valuse1}** * **요소의 제거 del.dict\_a[“key1”]**   **Enumerate : 각 원소에 인덱스를 붙임**  **Items : 딕셔너리의 키와 값을 튜플형식으로 출력함.** |