



### Contents

01

### 주제 발표 이후

- 실험 후기와 영상
- 보충할 점

02

#### 코드 및 회로도 구성

- •작품 코드
- •작품 회로도

03

#### 웹페이지

• 컨셉과 구성















#### 주제 발표 이후

### 실험 후기

아두이노 코드 완성 후 첫 <u>동작 테스트</u> 진행

### 테스트 결과:

수분 감지센서 감지 이상 → 회로도 문제 발견 후 수정 → 정상 작동





실험 영상











강의실인 이유로 물 없이 진행 <u>실험 영상</u>







Ø──○──보충할점



작품 코드



작품 회로도



### 주제 발표 이후

# 등 보충할 점

- 1. 토양에 물이 전부 흡수되는 데까지 걸리는 시간?
- 2. 토양 습도당 얼마만큼의 물을 공급해야 하는가?



측정 후 보충할 예정



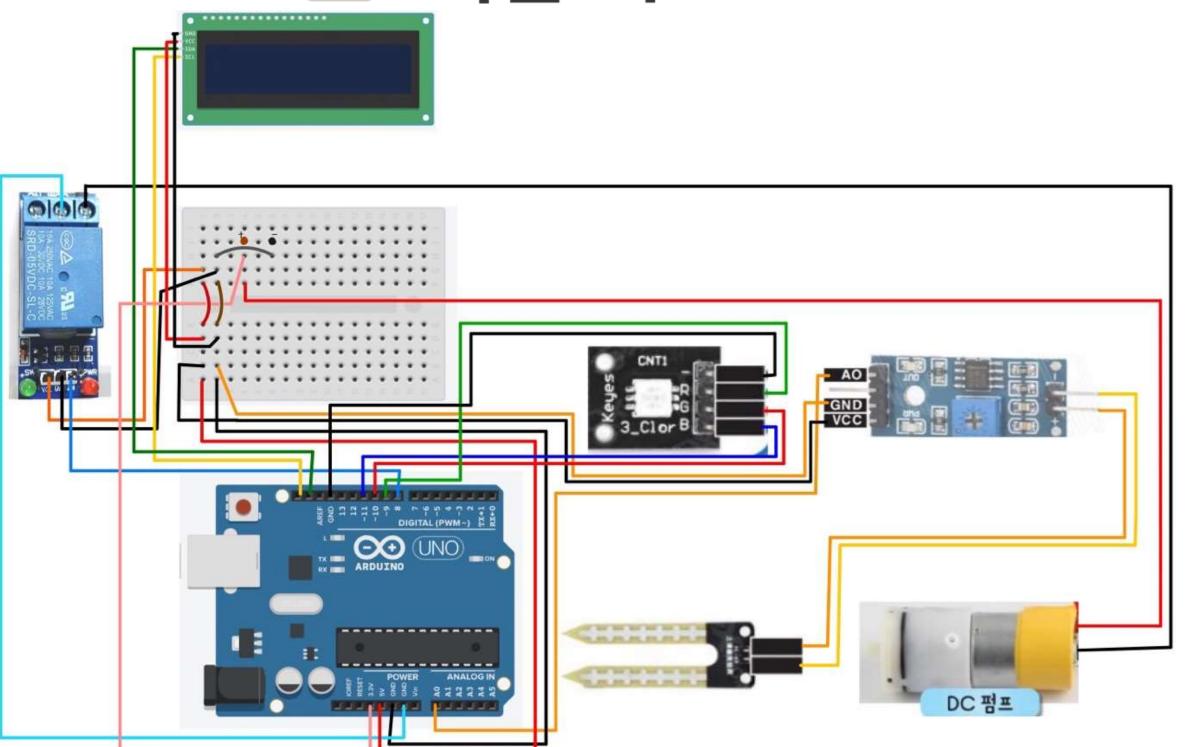






### 코드 및 회로도 구성

# 작품 회로도



**0**3



〇— 보충할 점







#### 코드 및 회로도 구성

### 작품 코드

```
void sensor() {
/* 습도가 낮아지면, 펌프가 동작되고
    습도가 높아지면, 펌프가 꺼집니다. */
if (soilHumidity < 20)
  writeRGB (HIGH, LOW, LOW);
  delay(300);
  digitalWrite(relay, LOW);
  delay(400);
  digitalWrite(relay, HIGH);
  delay(2000);
 } else {
  writeRGB(HIGH, LOW, HIGH);
   digitalWrite(relay, HIGH);
  delay(2000);
```

### Concept





실험 영상







작품 회로도



### 웹페이지

## 컨셉

### 웹페이지 컨셉 키워드

## Concept

키워드 1

실험후기



실험 영심



보충할?



작품 코드



작품 회로도



### 웹페이지

# 컨셉







키워드 3

next: 웹페이지