메타버스 [Metaverse]

2021년 핫트렌드

20163281 안승주 20183155 신민진



#### 목차



## 정의

#### 메타버스란?

현실세계를 의미하는 'Universe'



가공, 추상을 의미하는 'Meta'



3차원 가상세계 디지털 지구



## 동영상



메타버스



## 과거의 메타버스

닐 스티븐슨 <스노 크래시>



싸이월드





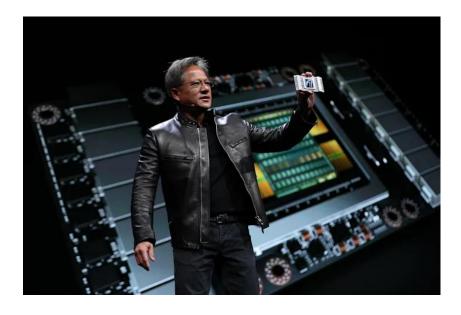
사이버가수 <아담>





## 메타버스시대의등장

#### "The Metaverse is coming."



엔비디아의 창립자이자 CEO 젠슨 황

[e면엔]SNS 시대 가고 이제는 '메타버스' 시대 온다 진칠 줄 모르는 메타버스株...올해 들어 80% 올라

'현실이 된 가상세계'...**메타버스** 경제, 산업의 판을 바꾼다.

교육 분야부터 열리는 메타버스...시장 경쟁도 본격화

### 기술동향

왜 주목해야할까?

트래픽 유입에 따른 서비스 확대

트래픽 증가

유료 아이템 판매

실물세계 연계

이커머스 콘서트

유료 아이템 판매

XR 시장 전망

자료:글로벌시장조사기관(PwC)

2025년 537조원



유료 아이템

판매

마케팅솔루션

제공

2030년 1700조원



### 유형



#### 증강현실

현실 공간 + **가상의 사물** => **상호작용** 



#### 미러 월드

- 가상세계
- 현실 세계 사실적 반영 + 정보 확장
- ex) 구글어스, 네이버지도, 카카오맵



#### 라이프로깅

일상의 경험과 정보들을 시간과 공간의 제약 없이 웹 상에 자유롭게 기록하는 활동



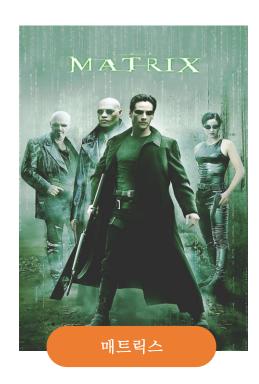
#### 가상세계

- 아바타 + 디지털 데이터(가상의 공간) 으로 구축한 제 3차원의 세계
- 자신의 정체성이 담긴 **아바타를 만들** 어 활동



## 영화 산업

주인공들이 현실과 가상의 세계를 자유롭게 오가는 모습을 그리는 영화들







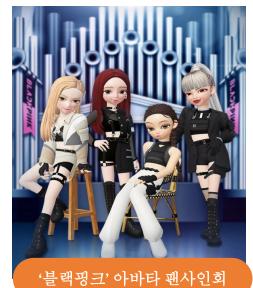
## 엔터테인먼트산업



메타버스 아이돌 '에스파

4명의 실존인물과 4명의 아바타로 구성된 에스파는 현실과 가상세계를 오가며 활동





증강현실 아바타 앱 '제페토'에서 만든 가상공간에서 진행된 블랙핑크 팬사인회

# Big Hit



포트나이트의 가상공간 '파티로알'에서 BTS의 신곡 다이너마이트(Dynamite) 안무 최초 공개



## 게임 산업



#### 마인크래프트

정육면체 블록과 도구를 이용 도시를 건설하고, 낚시 등의 활동하는 인디게임



#### 포트나이트

이용자들 휴식공간으로 사용자간 적에서 친구가 될 수 있고 자유롭고 편하게 소통하는 공간의 파티로얄 모드



#### 동물의 숲

낚시, 채굴, 정원 꾸미기 등 현실세계와 동일한 가상의 세계를 만들어가는 인디게임



## 그외 산업



제페토와 손을 잡고 의류, 핸드백, 액세서리 60여종을 출시한 구찌



가상 공간에서 설계 품질을 검증하는 과정

## 문제점

정확한 규율이 없기때문에 현실보다 더 폭력적, 차별적인 행동 성행!





가상세계 속 도박, 사기 등 신종범죄와 중독 같은 문제들에 대한 대처방안 필요



## 세계시가총액 TOP10

로고	기업	국가	시가총액 usp	시가총액 KRW
<b>É</b>	애플 @		20784 억달러	2252 조원
	사우디 아람코 🍳	3.935	19086 역달러	2086 조원
	마이크로소프트 @		16206 억달러	1756 조원
a	아마존 @		15868 억달러	1719 조원
G	구글 @		12352 억달러	1338 조원
f	페이스북 @		7966 억달러	863 조원
<b>(a)</b>	텐센트 @	•> /	7279 억달러	<b>789</b> 조원
淘	알리바바 @	*>	7230 억달러	783 조원
T	테슬라 🎯		5678 역달러	615 조원
	버크셔 해서웨이 🍳		5422 역달러	587 조원

#### 1경원

(10,000,000,000,000,000원)

Q&A